

WEEKLY FFⅦとFEを徹底的にやりこむと!?

ファミコン通信

1994
6★17
290yen

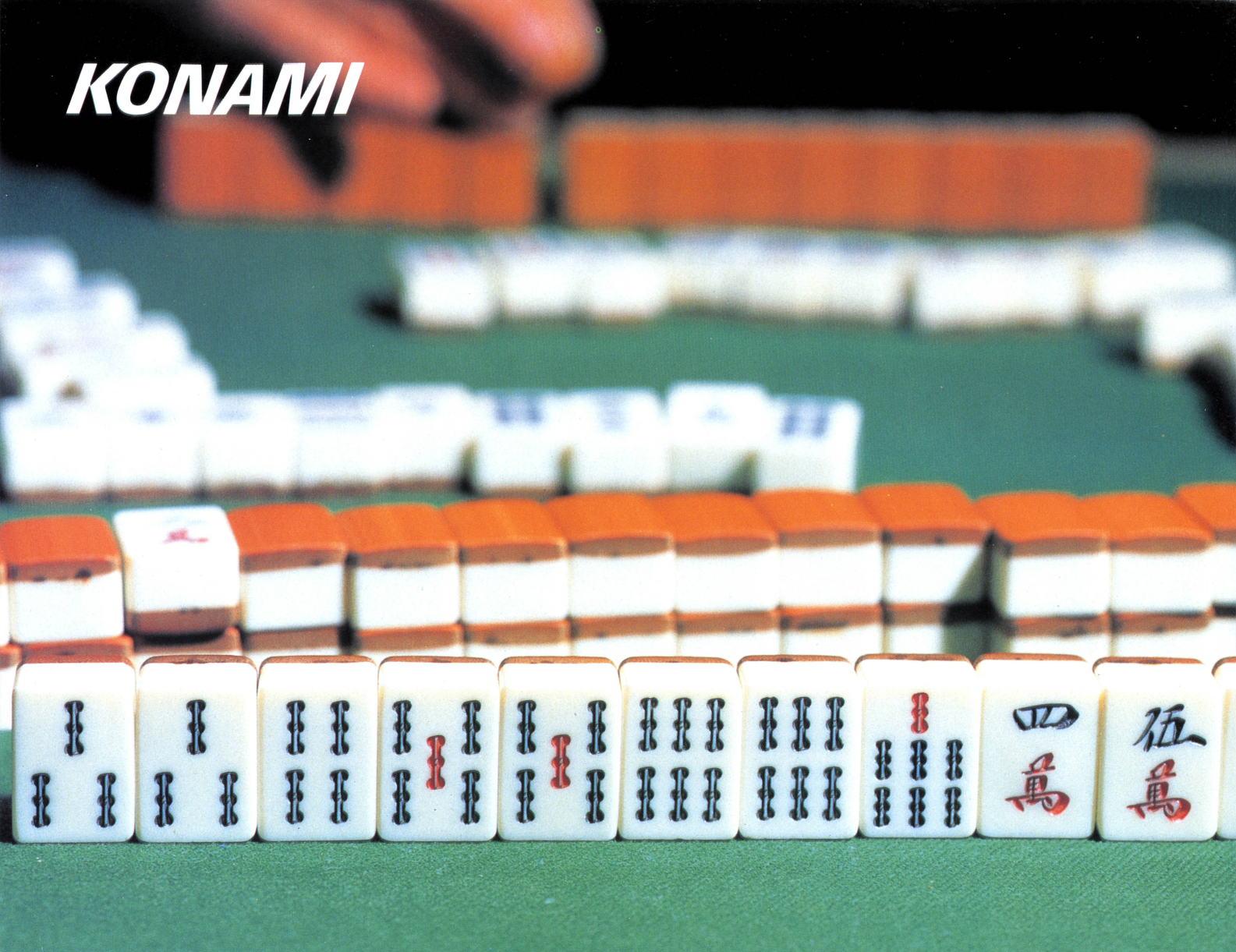
流行の
チョコ棒
大集會

この夏、絶対ヒットの2大シミュレーションRPGをまとめてお届けするスペシャル企画
フィーダ&シャイニングフォースCD速報!

全国ユーザーが徹底的にそしてマニアックにやりこんだ愛と涙と感動の記録
**ファイナルファンタジーⅦやりこみ
ファイナルエムブレムゲーム大賞
ダービースタリオンⅡスペシャル**



KONAMI



麻雀のすべてがここにある。本格ノ実戦麻雀の決定版。

●豊富なルール設定。

喰い断や花牌使用など、ルール設定は64種類。
各種地方ルールを採用することも可能です。
プレイヤーの好きなゲーム状況を設定して麻雀を楽しめます。

●リーグ戦、四人フリー対局、三人フリー対局。

ゲームモードは3種類から選択。リーグ戦は月例大会方式でNo.1雀士の座をめざします。
気軽に半荘を楽しむ場合には、四人フリー対局、三人フリー対局が最適です。

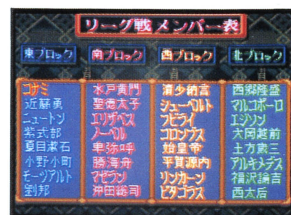
●対戦相手は歴史上の有名人32人。

それぞれ性格の違う32人の有名人が対戦相手です。麻雀の打ち方に性格があらわれます。

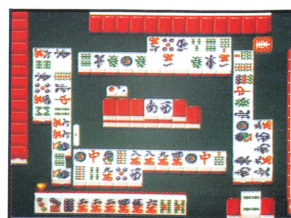
●牌の色、卓の色、BGMなど多彩な環境設定。

BGMには演歌、中華、バロック、タンゴ、ボサノバ、カルメンを用意しています。

●バッテリーバックアップで個人記録を保存。



この有名人たちが対戦相手だ。



ツモ配牌、自摸の流れはもちろん、すべてに実戦感覚。

スーパーファミコンソフト

好評発売中 定価9,000円(税別)

コナミ株式会社

本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
名古屋支店 〒450 名古屋市中村区名駅4-27-23

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30

コナミの最新情報は
週刊テレホンサービス

関東 東京 03(3436)2277
関西 大阪 06(456)4578

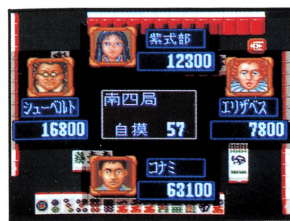
百戦錬磨、王道なり。



© 1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



アガって、アガって、アガリまろう。



オーラス。さあ、トップは目前だ！



スーパーファミコン は任天堂の商標です。

北海道 札幌 011(241)4900 北陸 新潟 025(229)1141 九州 福岡 092(715)8200 大牟田 0944(55)4444 以上、全10局
東北 秋田 0188(24)7000 四国 松山 0899(33)3399 志布志 0994(72)0606 鹿児島 0994(44)3977 開設しております。

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室 コナミホットライン ☎フリーダイヤル 0120-086-573 ハロー コナミ
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～17:00 電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

Human
Hudson

ど頭つきひと筋!

スナイク

すじ

7月22日
発売
8,800円
(税別)

©1994 HUDSON SOFT
©1989,1994 RED



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本社 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
東京 千代田区新大塚3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
大阪 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

こんど げんじん
今度の原人は だあ～

スーパーファミコン



その1
変身!
ごるご原人

クールな視線は
 見るもの全てを凍らせる
 卵爆弾は見た以上の
 破壊力を持つ時限爆弾だ!

たまごばくだん しげんしき
 卵爆弾は時限式



めくち もの
 眼は口ほどに物を言い

わら かた ふくきた
笑う門には福来る!

いつでも笑みを

絶やさない明るい

性格の持ち主!

愛は地球を救うぞ!

理性を越えてプレイしよう!

その2
変身!
ニョツヘ～原人



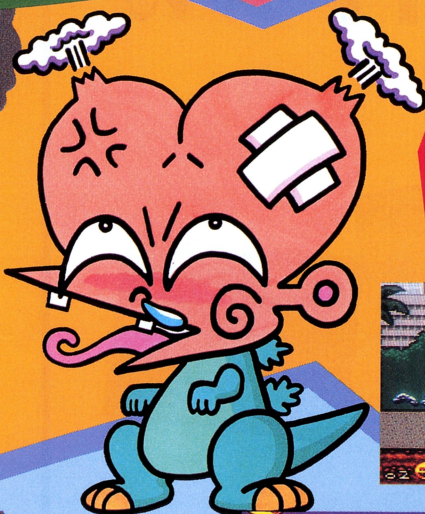
あたま こころ たいふんか
 頭も心も大噴火



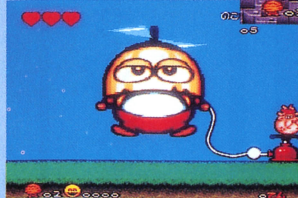
いつでも笑みを絶やさない

その3

玉入れ合戦から、ボーナスゲーム
 宇宙遊泳まで、
 スケール大きく全8面。
 パーフェクトを目ざそう!



ジャンプだ! ポンクだ!
 ふくらませ



スーパーファミコン® ゲームボーイ
 は任天堂の商標です。

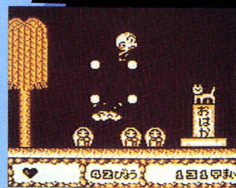
GB原人ランド

ビバ! ちっくん王国

こうひょうはつばいちゃう

好評発売中

多彩なミニゲームの
 集大成だ
 GAME BOY



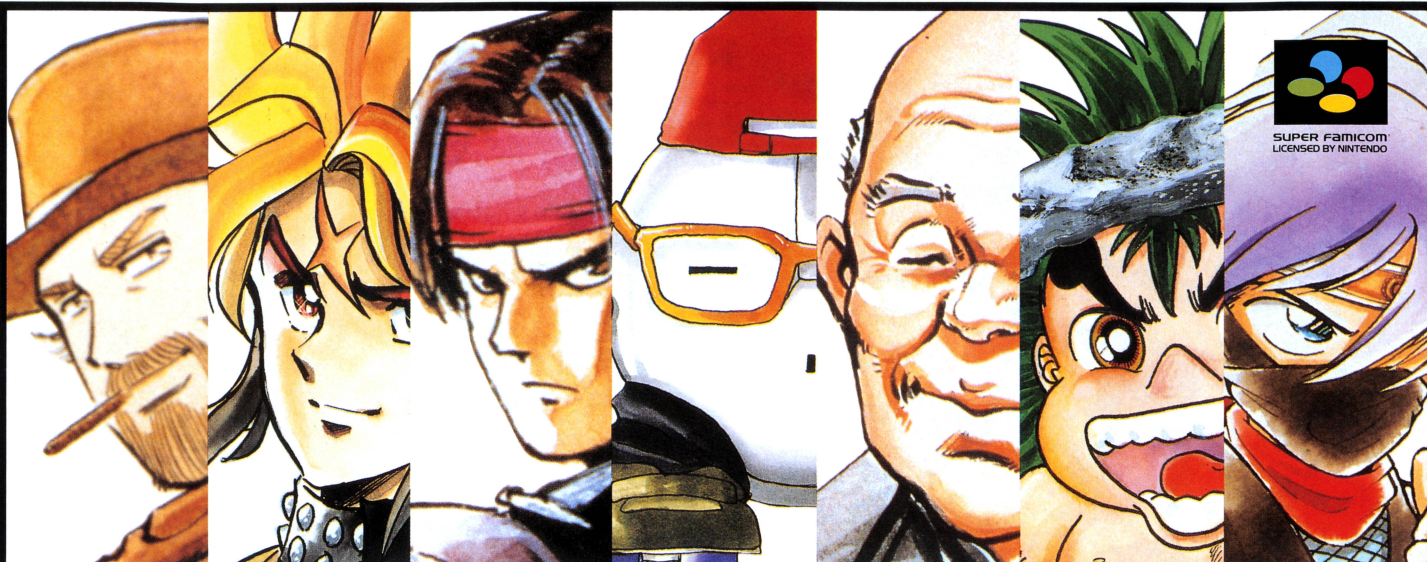
ここは ちっくんまんしん だぞ。
 はい、りまろが?

テレホンPCランド

さつぽろ
 ■札幌 / 011-814-9900
 おおさか
 ■大阪 / 06-251-9900

とうきよう
 ■東京 / 03-3260-9901
 ひろしま
 ■広島 / 082-814-9900

なごや
 ■名古屋 / 052-586-9900
 ふくおか
 ■福岡 / 092-713-9900



ワールド・セレクト体験。

今夏発売予定

いくつもの世界が独立して存在する「ワールド・セレクト」採用。ライブ・ア・ライブは、各編ごとに、舞台設定からゲームシステムまで、すべて独自のものになっている。つまり1本のソフトで、さまざまなタイプのRPGをたのしめるのだ。ただしミニゲームの集まりというわけではない。では!?…それはプレイしてのおたのしみ!

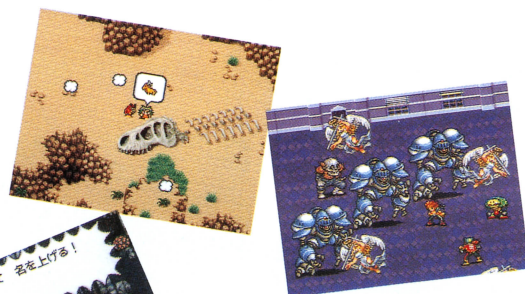
- 〔原始編〕……言葉のない世界では、ニオイがたよりだ!
- 〔幕末編〕……迷路のような城に忍び、要人を救出せよ!
- 〔クンフー編〕……3人の弟子の中から奥技の継承者を選べ!
- 〔西部編〕……トラップを仕かけて、ならず者達を撃退!
- 〔現代編〕……相手の必殺技を盗んで、最強の座を目指せ!
- 〔近未来編〕……テレパシーで本音を探って、真相に迫れ!
- 〔SF編〕……頭を使って、宇宙船をパニックから救え!

希望小売価格9,900円(税別)
16M+バッテリーバックアップ

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館 ©1994 スクウェア キャクター/©1994 スクウェア、©1994 小学館 キャクターイラストレーション/スクウェア、青山剛昌、石渡治、小林よしのり、島本和彦、田村由美、藤原芳秀、皆川亮二



世界がひとつじゃ物足りない
驚異のワールド・セレクト

LIVE A LIVE™

ライブ・ア・ライブ

COVERキャラクターデザイン/松下進
立体用イラスト/前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
モデル制作/白井武志(株海洋堂)
カラーリング/ボーム(株海洋堂)
撮影/ENTANIYA
デザイン/山田康幸

CONTENTS

とじ込みスペシャル 『FFⅦ』の鬼のようなやり込みを見よ (85)
やり込め青春総力特集 2大シュミレーションRPGを大特集!! (21)
フェーダ+シャイニング・フォースCD『ダウン・ザ・ワールド』立体劇場第2
弾!! 大昆虫魔人ビットラル対ガオ。
本編もお楽しみに……。 (前田裕幸)

▶ GAME INDEX ▶

スーパーファミコン	
Wizap! ~暗黒の王~	178
SD飛龍の拳	44
FIFAインターナショナル・サッカー	165
ZIG ZAG CAT~ダチョウ倶楽部も大騒ぎだ~	40
ジュラシック・パーク	47
スーパーストリートファイター II	136
スーパー将棋2	41
スーパードッグファイト	45
スーパービリヤード チャンピオンシップ	46
スーパー4WD、ザ・パハ	42
スレイヤーズ	48
美女と野獣	50
ファイアーエムブレム 紋章の謎	143
フェータ	21
ライフ・ア・ライフ	158
ワールドカップストライカー	43
メガドライブ	
シャイニング・フォースCD	24
ダイナマイトヘッディー	18
チャックロック II	54
ロードス島戦記~英雄戦争~	52
ゲームボーイ	
熱闘サムライスピリッツ	55
ゲームギア	
とられてたまるか!?	56
アーケード	
得点王2	140
バーチャファイター	140
ワールドヒーローズ2ジェット	145
パソコン	
コースター	157

緊急速報1	(18)
ダイナマイト ヘッディー	
チョコ棒が熱い!!	(125)
棒タイプのチョコレートがなぜか大人気	
FF新聞	(158)
ライブ・ア・ライブに隠しシナリオが!?	
徹底攻略	(165)
FIFAインターナショナル・サッカー	

ファミ通エクスプレス	8	ファイアーエムブレム回覧板	143
ファミ通TOP30	14	バーチャファイタートゥディ	144
ゲーム帝国	29	超ネオジオ乱舞新聞	145
ゲーム情報資料館	30	スーパーストIIタイムズ	146
ソフトウェアインプレッション	34	クイズ! 脳天逆おとし	148
新作ゲームクロスレビュー	37	INFORMATION	148
最新ゲーム大紹介	40	開運占いコーナー	150
ガバスシステム	110	THE Schedule	154
ゲーム帝国HE事業部	112	PICK UP	156
ファミ通町内会	117	Tech View 2000	157
LETTERS伝言板	122	禁断の秘技	160
読者プレゼント	124	新着ゲーム通信	170
NEW'S CLUB	128	特報:Wizap! ~暗黒の王~	178
ビーム通信	140	次号予告&カレンダー	180

●

●Comic

あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つぐお

61

ごらくゲーム あべかよこ

70

ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生生純

113

電腦怪快 馬頭ちーめい

121

べーしっ君 荒井清和

123

つづけていいの? ユウジロー

149

ゴッドボンボン 吉田戦車

164

●

●Column

元祖 水玉本舗

36

1999年のゲーム・キッズ

69

バカタール加藤のボードゲームでポン!

129

香山クリニック 尻に目薬、目に座薬

149

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス

150

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



最新版ハード出荷台数



今週は、各社のゲームマシンの'94年3月末までの、累計出荷台数を調べてみたぞ。グラフは、各マシンのこの1年間の伸びを示すために、'94年3月末までの累計を緑色、'93年4月~'94年3月末までを赤色で表わしているぞ。

ざっと見たところ、この1年間

では、全体のバランスは、あまり大きく変動していない印象だね。国内市場では相変わらず任天堂が順調。海外、なかでもアメリカ市場では、スーパーNES(アメリカ版スーパーファミコン)対ジェネシス(アメリカ版メガドライブ)の一騎

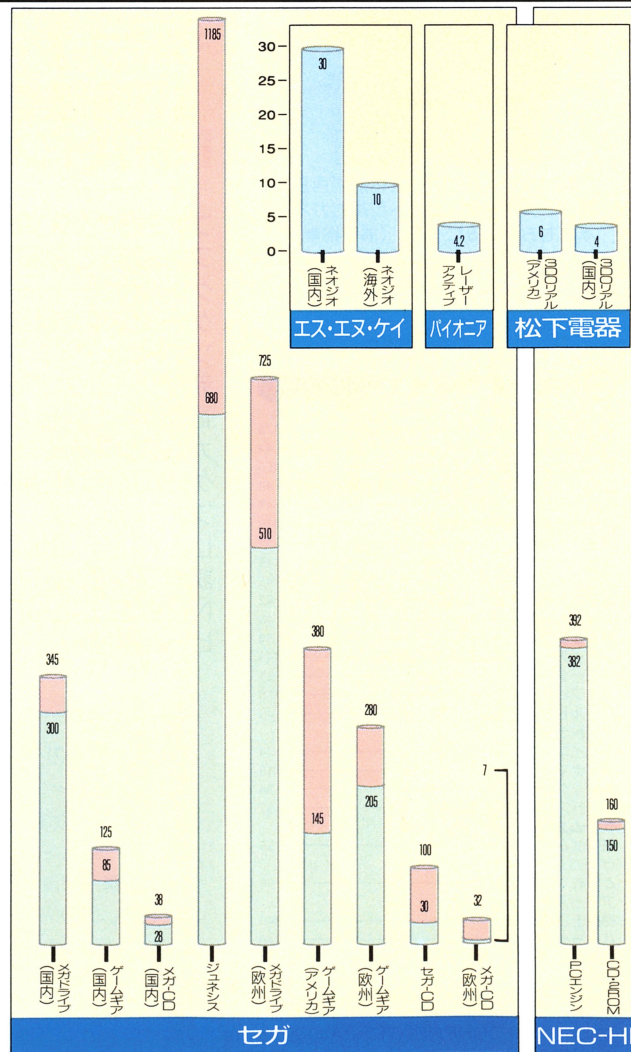
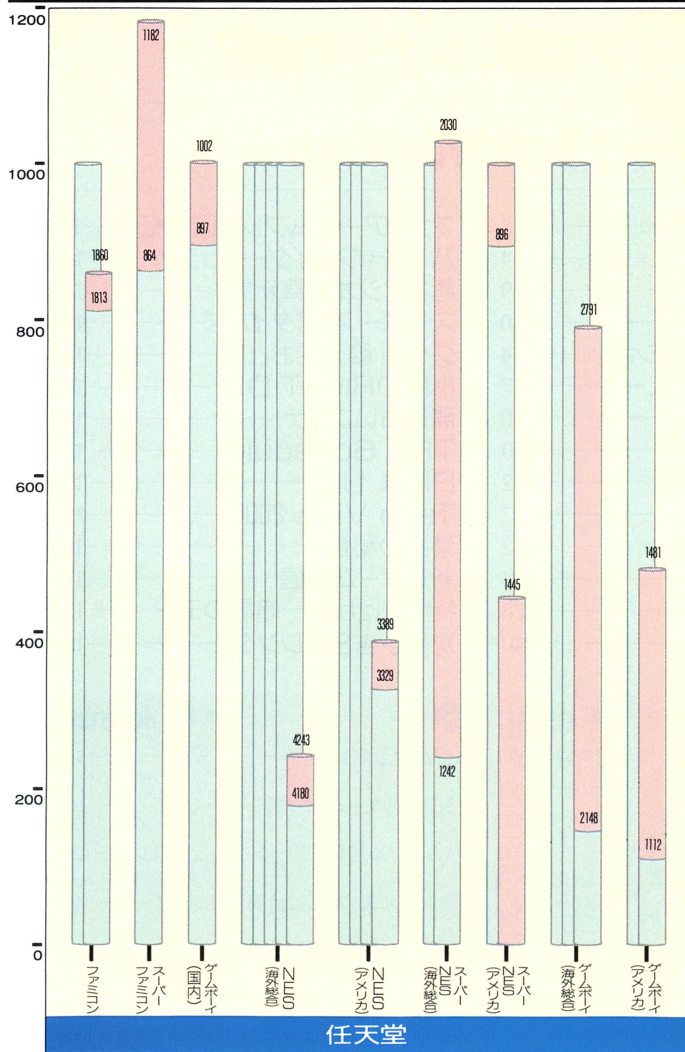
今回から表に加わったのが、松下電器の3DO「リアル」。アメリカでは'93年11月に発売されて60000台の出荷。日本では3月20日に発売されたばかりで、40000台の出荷となっている。リアルはまだまだこれからが勝負といった感じかな。さて、今年はさらにソニーのプ

レイステーションや、セガサターン、NECホームエレクトロニクスのFX(仮称)など、新しいマシンの発売が予定されている。これらが交わり、市場のバランスがどう変わっていくのか、興味津々!!*

機種別出荷台数グラフ

グラフの緑の部分は'93年3月までの台数。赤い部分は'94年3月末まで。レーザーアクティブとリアルは'94年3月末まで。ネ

オジオは'94年4月現在のもの。なおPCエンジンはHUCカードベースのマシン、CD-ROMはDuoなどを含む。



※グラフ中の単位はすべて×1万台です。NEC-HIはNECホームエレクトロニクスの略を意味しています。



セガサターン用ゲームの速報 『RAMPO』がゲーム化されるぞ!!

今秋発売予定の、セガの次世代ゲームマシン、セガサターン。このセガサターン用のソフトとして、6月25日から松竹洋画系で公開される映画『RAMPO』出演者の実写映像を利用した同名のアドベンチャーゲームが製作されていることは知ってるかな? 5月24日、このゲーム、『RAMPO』の製作現場がマスコミ向けに公開されたのだ。当日はセガの本社のデジタルスタジオで、『RAMPO』の主演女優羽田美智子の、ゲーム用取り込み映

像の撮影やゲーム音声のアフレコが行なわれたぞ。

また、撮影とアフレコの合間には羽田美智子と、奥山和由監督、セガ関係者が出席した記者会見も開かれた。席上ではゲームの製作秘話ほかの、興味深い話題が披露され、さらに未完成ながら、ゲームの画面も一部公開されたのだ。「以前から、私の映画をもとにゼヒマルチメディアソフトを作りたいと、セガの中山社長にお願いしていたんです。今回『RAMPO』をセ



◆主演女優の羽田美智子と奥山和由監督との、デジタルスタジオでのツーショット。監督も、ゲームの実際の製作部分に立ち入ったのは当日が初めてとあって、機材を興味深げに眺めていた。

ガサターン用のゲームにしていたことができ、たいへん光栄に思っています」(奥山)『RAMPO』の独特の世界をゲームでどこまで再現できるのか、知りたい人は年末の発売を待て!! *



◆こちらは、映画『RAMPO』の1シーン。ヒロインの羽田美智子に寄り添っているのは、主人公江戸川乱歩役の竹中直人。

アメリカ進出 足掛りできる

ソニーのアメリカ現地会社、ソニー・コーポレーション・オブ・アメリカが、プレイステーションの販売などを行なう新会社を設立すると発表したのだ。この新会社の名前は、ソニー・コンピュータ・エンタテインメント・オブ・アメリカ(以下SCEA)だ。

じつは、プレイステーションのアメリカでの発売は、来年に予定されているんだよね。その発売に向けて、いよいよ本格的な準備に取りかかり始めたってわけだ。

SCEAの業務内容は、日本のソニー・コンピュータエンタテインメントとほぼ同じ。プレイステーションの本体の販売や、ソフトのライセンス契約の業務などは、すべてSCEAで行なっていくのだ。

SCEAでは、これからアメリカのいろんなソフトメーカーに対してプレイステーションへの参入を呼びかけていく予定。日本では160社を超すメーカーとライセンス契約を結んでいるだけに、アメリカでもかなり期待できそう? 逆輸入ソフトも楽しみだ!? *



◆このようにブルーをバックに撮影した人物の映像をゲームの背景に重ねるのだ。



◆11月にセガサターン本体が発売されるのに合わせ、『RAMPO』も製作されている。サターンの機能をフル活用できるか?



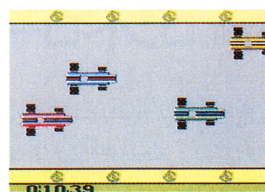
◆監督はゲーム『RAMPO』のシリーズ化についても意欲的。



ソフト内蔵携帯型ゲームマシン こりゃもうお買い得でっせ~!!

韓国で売られている、ちょっと変わったテレビゲームマシンを手したので紹介しちゃうぞ。その名は“MEGA GAME”。作っているのは、NICSという会社だ。写真で見ると、ただのコントロ

ーラーにしか見えないけど、れっきとした8ビットのゲームマシン。しかも、この小さなボディのなかに、なんと128種類ものゲームが内蔵されているのだ(ただし『ドンキーコング』もどき、とかニセ『ス



◆こんなゲームが、なんと128本も入っているのだ。

ペースインペーター』といった類だ(けど)。電源には単3電池を使用。専用ケーブルでテレビに接続するほか、写真のように本体にアンテナを取り付けると、直接テレビに電波を飛ばして遊ぶこともできちゃうぞ。また、本体の左右にはコントローラーの差し込み口が付いていて、別売のコントローラーを接続すれば、ふたり同時プレーをすることだって可能なのだ。

ちなみにこのMEGA GAME、現地では日本円にして2000~3000円で売られているということ。これは、まさにお買い得かも!? *

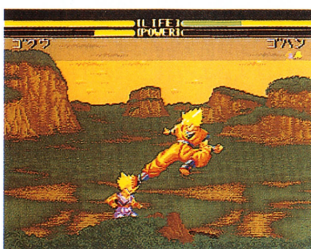




バンダイからニューマシン登場 ゲーム機? それとも……?

バンダイが、新しいCD-ROMプレーヤーを発売すると発表したのだ。このマシンの正式名称は未定。ただし「BA-X」という開発コードがついていて、'94年の秋に29800円(予価)で発売される予定だ。

BA-X(仮称)とは、ビデオプレーヤーとゲーム機の間位置するようなマシン。単純に動画を再生するCD-ROMプレーヤーというわけではなく、インタラクティブ性を持ったマシンというわけだ。動画の再生や、CD-ROMの制御



◆『ドラゴンボールZ』など人気キャラクターを使ったソフトに期待がかかる。

を行なうのは、旭化成工業が製作した特製のLSI(大規模集積回路)。このチップのおかげで、高速の画面切換えが可能で、フルカラー、フル画面の動画表示ができるのだ。

気になるのは、どんな対応ソフトが発売されるのかということ。具体的なタイトルは発表されていないんだけど『ドラゴンボールZ』など人気アニメキャラクターを使ったソフトが発売されるということだぞ。ほかにもアドベンチャーゲームや占い、クイズ、といったタイプのソフトが発売される予定だ。ソフトの価格は1本あたり3800~4800円程度。BA-X本体と同時に発売のソフトは3~5本。'95年3月末までには、約10本のソフトが発売されるということだ。

キャラクターを使ったソフトで人気をほこるバンダイ。BA-Xでもその威力が発揮されるか! *



スーパーゲームボーイ対応の コントローラーが早くも登場!

ホリ電機から、スーパーゲームボーイ対応の、スーパーファミコン用コントローラーが発売されるぞ。その名も、「SGBコマンダー」。このコントローラーの、最大の特徴はスーパーゲームボーイを使って、ゲームをプレーしている最中にボタンでゲームスピードを、ノーマル、スロー、スーパースロ

ーの3段階に切り換えることができること。いちばん遅いスーパースローモードだと、ノーマルのときのスピードと比べて、45パーセントもゲームスピードを遅くできるのだ。この機能をいかせば、難しいアクションパズルゲームもらくらくクリアできちゃうぞ。

このSGBコマンダーの発売日は、スーパーゲームボーイと同じ、6月14日、価格は1980円だ。もちろん、スーパーファミコン用コントローラーとしても使用できる。スーパーゲームボーイといっしょに買ってしまうですか? *

◆ABXYボタンがスーパーゲームボーイのカラー機能やウィンドウ機能にも即対応しちゃうのだ。音を消すミュート機能も魅力的だ。



◆これがバンダイのBA-Xだ。このコントローラーパッドはワイヤレス式。使わないときは、本体に収納できるのだ。すっきりとまとまったデザインだね。

◆中央がCDプレーヤー部分。このCDを活かしてBA-Xには別売でカラオケアダプターも登場する予定。専用のソフトをセットすると、映像付きでカラオケが楽しめるのだ。

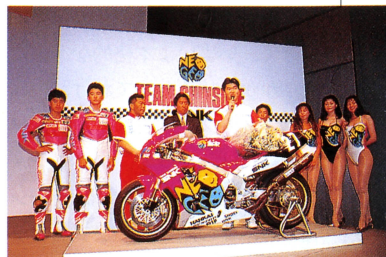


今年もTEAM SHINSUKEを 応援するのはエス・エヌ・ケイ!

去年に引き続いて、今年もエス・エヌ・ケイが、7月29日~31日に鈴鹿サーキットで開催されるオートバイレース、「'94コカ・コーラ8時間耐久ロードレース」に出場する、TEAM SHINSUKEのメーンスポンサーになることになったのだ。もちろん、監督はタレントの島田紳助。去年の8耐での成績は、予選16位。決勝では12位まで順位を上げながら、完走12分前にアクシデントが発生して、最終結果は23位という残念なものだったけど……。「去年は、ああいう結果で終わってしまいましたけど、今年は必ず上位入賞を狙っていきます」(TEAM SHINSUKE)

M SHINSUKE 監督 島田紳助)

今年、ホンダのVFR750を駆って、激走するのは大阪賢治と田村圭二のふたりのレーサー。今年こそ、このネオジオマシンが上位入賞できるか、どうか。 *



◆NEO・GEOのロゴが、燦然と輝くキャンギャルのレオタード、じゃなくてバイク。今年こそ、いい成績を期待したいよね。

気になる数字 → 21億8899万円

国税庁が発表した、'93年度納税額上位100人のうち、全国2位となったタイトー創業家の妻、アーシャ・コーガンさんの'93年度の所得税納税額。昨

年タイトーが2部上場するとき、持ち株を売ったのでこの額になったことだけど、僕たちにはちょっと想像もつかない金額だね。



“たまご帝国”に日本初登場する『ファイターキャンプ』に注目だ

東京二子玉川のワンダーエッグのとなりに、ナムコ第2の都市型テーマパーク“たまご帝国”がオープンすることは、以前お伝えしたから、もうみんな知ってるよね。7月16日にオープンするこのたまご帝国に、設置されるアトラクションが発表されたので、さっそく紹介しちゃうぞ。

まず、このたまご帝国のメインアトラクションとなるのがナムコ・マジックエッジエンターテインメントセンター『ファイターキャンプ』。これは、ナムコがアメリカのマジックエッジという会社と共同開発した多人数参加型の体感フライトシミュレーター。プレーヤーは、

ふたり乗りのカプセルに乗り込み、指令官であるスタッフの指示によってさまざまな作戦を実行していくのだ。参加するプレーヤー全員(12人)でひとつのチームを作るので、チームワークも大切だぞ。

そして、もうひとつの目玉はムービーライド『ミラクルツアーズ』。油圧駆動の6軸モーションシステムによって、映像にあわせたダイナミックな動きを体験できるのだ。ほかに、たまご帝国には対戦型レーザーシューティング『キューザアーリーナ』や音声認識カート、『ドリフトキング』など、おもしろアトラクションがいっぱいだぞ。こりゃもう行くしかないかも！*



バーチャルリアリティー感覚 マッサージ機、VRモミモミ!

以前にも、このページで紹介したことがある、バーチャルリアリティー感覚のマッサージ機が、ついに市販されることになったのだ。椅子型のマッサージ機、モミモミにゴーグル型ディスプレイと、ビデオデッキを組み合わせて使うもの。ビデオテープから流れる環境映像がゴーグルに映し出され、ビデオテープに記録されているマッサージ機制御信号に合わせて、モミモミが、モミモミしてくれるという仕組みになっているのだ。

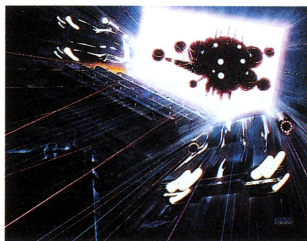
これによって、目、耳、筋肉が刺激され、疲れをほぐしてくれるのだ。松下電工は、このシステムを今年秋ごろから、アスレチッククラブなどに発売していく予定。お値段のほうはゴーグル、マッサージ機、脈拍センサーなどをセットにして、約200万円。なんと、来年には、このセットを改良して一般の家庭に向けて、発売する準備もあるということだ。今のところ、セット価格は、130万円前後を考えているそうだ。医療関係もバーチャルリアリティー時代なんだね。*



★このゴーグルのなかに映る映像は……。きつと、それはそれはこちよい映像。

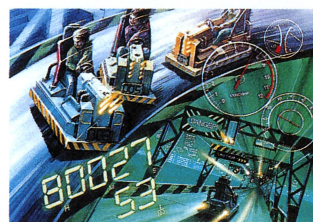
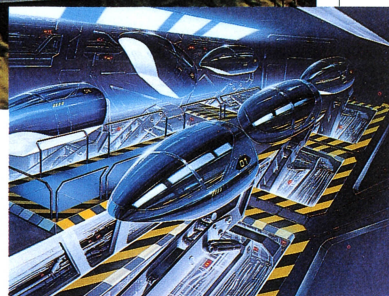


★世界初登場となる『ファイターキャンプ』のイメージイラストだ。料金は1回100EGGS(1000円)。約40分楽しめるからお得かも!?



★『ミラクルツアーズ』のイメージイラスト。映像プロデュースはショースキャン。

★ドライバーの声によってターボがかかる音声認識カート『ドリフトキング』も初登場だ。



16インチだけど、ワイド画面! ゲームポン機能ってなんだ?

7月10日に、ソニーから発売される、16インチワイドテレビ、キララバソワイドに“ゲームポン”という、ちょっと気になる聞き慣れない機能が採用されているのだ。ゲームポン機能というのは、家庭用のゲームマシンがすぐに遊べるように、テレビの前面にある“ゲームボタン”を押すと、自動的にテレビの電源が入って、ワイドなゲームモード画面になるというもの。これまでは、テレビの電源を入れて、チャンネルボタンなどを押さなければいけなかった操作が、ボタンたったひとつをポンと押すだけでできちゃうという便利機能なのだ。しかも、ゲームをプレーするのに最適な画質に、自動的に設

定されるという親切設計。

16インチテレビで、ワイド画面の製品が登場するのはこれが初めてのことなのだ。価格は60000円。将来のソニー製ゲーム機にあわせて、テレビもイッツ・ア・ソニーにしますか。*



★ひとりで見るのに適した画面サイズ。60000円という価格も手ごろで魅力的だ。

『鉄人』の博士には僕自身が共感できる部分もありますね

Photograph by Mikio Kitahara



今回登場するのは、俳優の嶋田久作さん。嶋田さんは、シナジー幾何学から発売中の3D0用ソフト『鉄人』に出演してるのだ。『鉄人』は、究極のロボット“鉄人”にされたプレイヤーが、途中で立ちふさがる敵を撃ち倒しながら自分を作った科学者のもとへ向かうというアクションゲーム。ステージごとにある実写映像の部分で、嶋田さんは、敵ボスに相当するこの科学者の役を演じているのだ。

——今回の出演は、嶋田さんが乗

り気だったと聞いたんです？

嶋田 僕も、パソコン通信なんかをやってる関係で、シナジー幾何学の名前は知ってたんですよ。それに3D0という新しいメディアにも興味がありましたから、出演依頼が来たときに引き受けようと思ったんです。自分なりにどういふうに演じようかっていうビジョンもすぐにまとまりましたね。

——そういう演技の面は、嶋田さんが任されてたんですか？

嶋田 もちろん、シナジー幾何学

の人と相談したうえで決めたんですけどね。あと、演出に関しても多少意見は言わせてもらいました。もともとこのゲームはプレーする人がストーリーを想像で埋めなければならぬように、意図的に話を飛ばした作りになっているんですよ。映画と違って、ゲームは何度もプレーして画面を見るものだから、同じ場面を見ているうちに、少しずつ謎が解ける手法をとることになったんですが、そのへんは、わりと意識して演技しましたね。

俳優

嶋田久作

Kyusaku Shimada

舞台中心に活動していたが、映画『帝都物語』の加藤役で一躍有名に。現在、ドラマ『この愛に生きて』（フジテレビ系）に出演中。

——映画での演技とは、やはり勝手が違いますか？

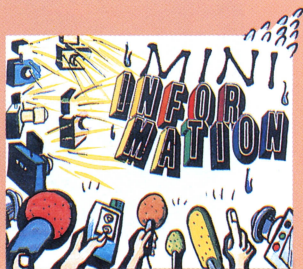
嶋田 多少はね。でも、基本的な演技は変えてないんですよ。むしろ、『帝都物語』のようにファンタスティックな映画よりはリアルな芝居を心がけました。僕の演じた科学者は、人間の自意識が肉体に制限を受けているのを克服しようと“鉄人”を作ったんです。一見異常でも、彼の側から見れば論理は通っている。『鉄人』の博士には、僕自身が共感できる部分も多々ありますね。

——ゲームということで、演技上の不都合はなかったんですね？

嶋田 そうです。実際、いまゲームのハードの性能って、映画の映像を取り込んで動かすことが十分可能なレベルにきてるみたいですね。その意味で僕ら役者にとってもゲームソフトはこれから身近なメディアになると思います。だから、3D0 やセガサタンの今後の展開に大に関心があるんですよ。

——となると、『鉄人』は嶋田さんにとっても、記念すべきゲーム出演作品第1弾ってわけですか？

嶋田 ええ。でも、せっかく苦労した実写部分も、ゲームに熱中しているプレイヤーは飛ばして見てくれないかもしれないな(笑)。*



上海でウルトラマン人気過熱気味!?

中国の上海で“ウルトラマンと一緒に楽しむ”というショーが、人気があり過ぎて公演がたった1日で中止になるという騒ぎが起こったのだ。魯迅公園を会場に、円谷プロが協力したこのショーは、当初は5月18日～6月6日の20日間公演する予定だった。

でも、初日から20000人の収容人数をはるかに越える、10万人ものファンが押し寄せちゃったのだ。おかげで開演は大幅に遅れるわ、観客がステージになだれ込むわと会場は大混乱。このままでは危険と判断した主催者側が中止を決定したってわけ。中国では、昨年からは『ウルトラマン』シリーズがテレビ放映され大好评というけど、この過熱ぶりはちょっと予想外!?

HUCEC'94

求む、 蝶 超発想!!



ヒューマン コンピュータ エンタテインメント・コンテスト '94

HUMAN COMPUTER ENTERTAINMENT CONTEST '94

現在コンピュータを利用した創作環境は多様化しつつあり、かつ、その環境は個人レベルでも利用可能となってきました。ヒューマンクリエイティブスクールでは、将来のコンピュータ・エンターテイナーの登竜門となるべく場を提供したいと思います。「才能のある人達にスポットライトを当て、新しいエンタテインメントを創作する道を拓くこと」これが本コンテストの開催理念です。

- 応募締切 / 平成6年 9月30日 (当日消印有効)
- 応募作品 / 未発表のもので自作のもの。個人・団体応募可。
- 著作権 / 応募作品の著作権は、応募者に帰属致します。
- 入賞 / グランプリ賞金100万円
※その他、部門賞、各社協賛企業賞あり。
- 発表 / 平成6年度、ヒューマンクリエイティブスクール学園祭
(平成6年11月開催) にて、審査結果発表及び授賞式。

主催/ヒューマンクリエイティブスクール

共催/株式会社日本パーソナルコンピュータソフトウェア技術研究所

後援/社団法人日本パーソナルコンピュータソフトウェア協会

財団法人ソフトウェア工学研究財団

協賛/エプソン販売株式会社/キヤノン販売株式会社/シャープ株式会社

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント/パイオニアLDC株式会社

※応募要項を下記宛にご請求ください。

お問い合わせ先/ヒューマンクリエイティブスクール内 HUCEC'94 運営事務局
Tel. 0422-23-1111 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12

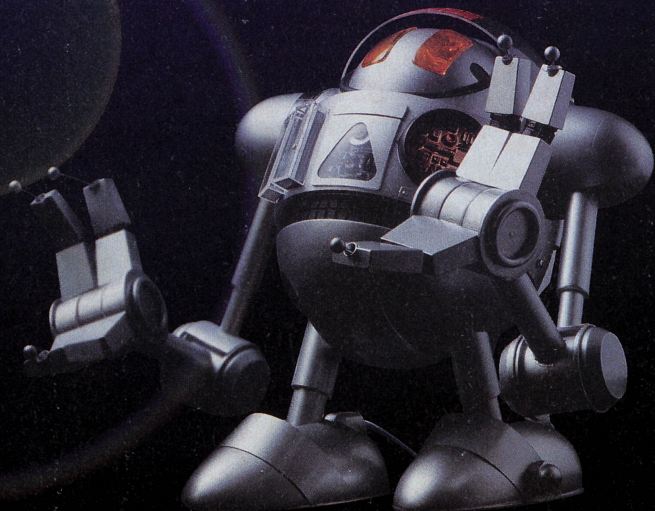
募集部門

1. プログラム部門

2. ビジュアル部門

3. サウンド部門

4. 企画・アイデア部門



『Jリーグエキサイトステージ'94』が、絶好調といった感じでまたまたトップの座を守りきったぞ。また、今週は『ロードス島戦記』、『パチ夫くんSPECIAL2』、『魔導物語2』の3本のニューソフトがみごとに上位にランクインしてきたのだ。

1



Jリーグ エキサイトステージ'94

同じチームでのプレーにちょっと疲れてきたって人には、オールスターモードでのランダムプレーをオススメするぞ。これは全12チームの選手たちが、東と西にわかれて試合を行なうというもの。試合の出場選手たちはランダムに決定されるので、きっと新鮮な気持ちでプレーできるはずだよ。

前回1 前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■エポック社
9800円

10710

5月1日発売

2



スペースインベーダー ~ザ・オリジナルゲーム~

ゲームの歴史を語る上で外しちゃならないのが『スペースインベーダー』。あの興奮がみごとに再現されているのがこの人気の秘密なのかもしれないね。なかには『スペースインベーダー』という名前は知っているが、遊んだことはないって人もいると思うけどそんな人は、ぜひとも体験してみてね。

前回1 前々回24
スーパーファミコン
カートリッジ
シューティング
■タイトー
4980円

7844

3月25日発売

3



スーパーボンバーマン2

このゲームでやめられないのが、4人まで同時に対戦できるバトルモード。このモードは一定時間を過ぎるとステージ中央に向かって壁が押し迫ってくる仕組みになっている。この壁に埋まると当然死んでしまうぞ。そこで、壁が迫ってきたら画面の中央に非難して、さきに対戦相手に死んでもらおう。

前回2 前々回3
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■ハドソン
8500円

6952

4月28日発売

4



ファイナルファンタジーVI

崩壊後の世界で、獣ヶ原の北の森に強力なモンスターが出現するよね。そこに出てくるブラキオレイドスというモンスターは、たまにスリースターズというアクセサリを持っているのだ。スリースターズはどんな魔法でも消費MPが1になるすぐれもの。たくさん手に入れば冒険が楽になるぞ。

前回3 前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
11400円

5731

4月2日発売

5



ロードス島戦記 -英雄戦争-

RPGというと、ふつうはザコモンスターを倒して経験値稼ぎをするよね。しかし、このゲームのモンスターは、決まった場所にしか出てこないの、レベルを上げづらいのだ。そんなときに役立つのが闘技場。ここでの戦いに勝てばたんまり経験値がもらえるので、レベル上げもへっちゃらなのだ。

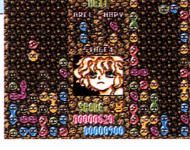
前回1 前々回1
メガドライブ
CD-ROM
RPG
■セガ
7800円

4641

5月20日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです

●協力店 丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかしま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

6	ダービースタリオンII  前回 4 前々回 4 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー シミュレーション 12800円 2月18日発売	4236
7	す～ぱ～ぷよぷよ  前回 5 前々回 8 スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト 8200円 '93年12月10日発売	3721
8	パチ夫くんSPECIAL2  前回 1 前々回 1 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■コナツツジャパン テーブルゲーム 9980円 5月20日発売	3157
9	スーパーロボット大戦EX  前回 6 前々回 7 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト シミュレーションRPG 9800円 3月25日発売	2393
10	ぷよぷよCD  前回 8 前々回 10 PCエンジン スーパーCD-ROM専用 ■NECアベニュー 5600円	1947

読者のご意見板

●『FFVI』のティナのトランスと
いう字を見て『トランスフォーマー』
というアニメを思い出した。
大阪府 前田 尚 17歳

●むかし、10歳年下のいとこに超
合金のマジンガーZをあげたらガ
ンダムの悪者にまつり上げられて
いた。そのいとこはいま『スーパ
ーロボット大戦』で、ガンダムと
ともにマジンガーZを操っている。
東京都 清野純一 26歳

●『FFVI』で、マッシュの名前を
"マッシュルーム"にしようとして
マッシュルームになったのはオレだ
けではないはず。しかしゴゴにナ

タデゴゴ、ストラゴスにストラモ
スとつけた友だちはいったい……。
愛媛県 井川将秀 13歳

●RPGのゲームを売るときに、主
人公の名前を自分の電話番号にし
ておいたことがあるのは僕だけ？
愛知県 鈴木 豪 16歳

●『ダビスタII』は、人生の不条
理さがよくわかるゲームだ。
愛知県 山田剛央 15歳

●『スーパーストリートファイタ
ーII』が32メガってことはひとり
頭2メガ……。日本って平和だな。
東京都 斎藤仁一 20歳

11	前回 1 前々回 1 魔導物語II ～アルル16才～ ゲームギア バックアップカートリッジ ■セガ RPG 5月20日発売 5500円	1391
12	前回 25 前々回 16 実況 パワフルプロ野球'94 スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ スポーツ 3月11日発売 9000円	1274
13	前回 27 前々回 12 FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY メガドライブ CD-ROM ■セガ レースゲーム 4月23日発売 7800円	1255
14	前回 13 前々回 29 テレビアニメ スラムダンク スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ スポーツ 3月26日発売 9800円	991
15	前回 22 前々回 1 美少女戦士セーラームーンR スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ アクション '93年12月29日発売 9800円	946
16	前回 9 前々回 14 スーパーメトロイド スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 3月18日発売 9800円	910
17	前回 11 前々回 1 ろくでなしブルース スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ アクション 4月15日発売 9800円	900
18	前回 20 前々回 1 クレヨンしんちゃん3 ～オラのごきげんアスレチック～ ゲームボーイ カートリッジ ■バンダイ アクション 3月26日発売 3500円[込]	800
19	前回 19 前々回 30 いただきストリート2 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エニックス ボードゲーム 2月26日発売 9800円	791
20	前回 18 前々回 13 F-1 GRAND PRIX PART III スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビデオシステム レースゲーム 4月22日発売 9900円	782
21	前回 1 前々回 26 NBA JAM スーパーファミコン カートリッジ ■アクレインジャパン スポーツ 4月29日発売 9800円	755
22	前回 24 前々回 1 スーパー桃太郎電鉄II ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■ハドソン ボードゲーム 2月18日発売 4500円[込]	746
23	前回 30 前々回 1 機動警察パトレイバー スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ベック RPG 4月22日発売 9800円	723
24	前回 17 前々回 25 ロックマンズサッカー スーパーファミコン カートリッジ ■カプコン スポーツ 3月25日発売 9000円	700
25	前回 1 前々回 1 エコー・ザ・ドルフィン メガドライブ カートリッジ ■セガ アクション '93年7月30日発売 6800円	664
26	前回 21 前々回 22 真・女神転生II スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アトラス RPG 3月18日発売 9990円	655
27	前回 15 前々回 9 初恋物語 PCエンジン スーパーCD-ROM専用 ■徳間書店インターメディア シミュレーション 4月28日発売 7800円	618
28	前回 26 前々回 19 プリンセス・ミネルバ PCエンジン スーパーCD-ROM専用 ■リバーヒルソフト RPG 3月25日発売 7800円	609
29	前回 1 前々回 1 風の伝説ザナドゥ PCエンジン スーパーCD-ROM専用 ■NECホームエレクトロニクス アクションRPG 2月18日発売 7800円	582
30	前回 10 前々回 6 らんま1/2 超技乱舞篇 スーパーファミコン カートリッジ ■小学館プロダクション アクション 4月28日発売 9980円	527

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作weekly
TOP・20

ひさびさに、『かまいたちの夜』が1位に帰り咲いたぞ。『スーパーストII』の追上げはどこまで行くのか!? また、18位には『幽☆遊☆白書2』がランクインしている。

1 かまいたちの夜

スーパーファミコン バックアップカートリッジ アドベンチャー ■チュンソフト 9800円(予価) 7月～8月発売予定

848

『弟切草』と違い、ゲーム後半では人がどんどん死んでいってしまうのだ。かなり恐そうだね。

前回 3 前々回 3

2 ドラゴンクエストⅤ

スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG ■エニックス 価格未定 発売日未定

763

前作の結婚のイベントには驚かされたけど、今回もビックリさせられるイベントは登場するのかな?

前回 1 前々回 1

3 スーパーストリートファイターⅡ

スーパーファミコン カートリッジ アクション ■カプコン 10900円 6月25日発売

667

今回から登場した新要素コンボ。連続技を決めるとコンボボーナスとして得点が倍増されるのだ。

前回 2 前々回 2

4 タクティクス・オウガ

スーパーファミコン バックアップカートリッジ シミュレーションRPG ■クエスト 価格未定 発売日未定

588

高さの概念が存在するため、上空に攻撃するときは、武器の届く範囲にも注意しないとダメなのだ。

前回 4 前々回 4

5 MOTHER2 ギーグの逆襲

スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG ■任天堂 9800円(予価) 7月中旬発売予定

425

マツハビザに電話をすると、体力を回復してくれるピザを届けてくれるらしいぞ。これは便利だね。

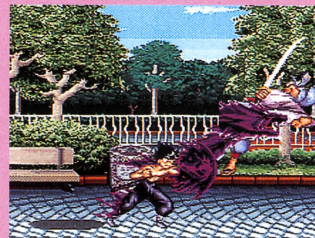
前回 5 前々回 6

6	前回 6 前々回 5	天外魔境Ⅲ	PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM2 ■ハドソン 発売日未定 価格未定	RPG 296
7	前回 15 前々回 1	シャイニング・フォースCD	メガドライブ CD-ROM ■セガ シミュレーションRPG 7月22日発売 7800円	243
8	前回 11 前々回 8	ワイルドトラックス	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 レースゲーム 6月4日発売 9800円	196
9	前回 13 前々回 13	サンサーラ・ナーガ2	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビクターエンタテインメント RPG 7月15日発売 9800円	140
10	前回 12 前々回 10	フェーダ <エンブレムオブジャスティス>	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■やまのん シミュレーションRPG '94年発売予定 9990円	127
11	前回 10 前々回 15	サムライスピリッツ	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 9月22日発売 10900円	118
12	前回 9 前々回 11	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 7月29日発売 10900円	107
13	前回 8 前々回 19	ライブ・ア・ライブ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア RPG 7月～8月発売予定 9900円	100
14	前回 1 前々回 9	ウィザードリィⅤ ~ベイン・オブ・サ・コスミック・フォーゼ~	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー RPG 発売日未定 価格未定	98
15	前回 16 前々回 14	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ CD-ROM2 ■ゲームアーツ RPG 発売日未定 価格未定	91
16	前回 19 前々回 1	スーパーフォーメーションサッカー94 ~ワールドカップエディション~	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ヒューマン スポーツ 6月17日発売 9900円	84
17	前回 18 前々回 17	スレイヤーズ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト RPG 6月24日発売 9800円	79
18	前回 1 前々回 1	幽☆遊☆白書2 ~格闘の章~	スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ アクション 6月10日発売 9600円	74
19	前回 17 前々回 1	サイバーナイトⅡ 地球帝国の野望	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■トンキンハウス RPG 7月下旬発売予定 9800円	63
20	前回 17 前々回 16	ソード・ワールドSFC2 いにしへの巨人伝説	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ティエアンドーソフト RPG 7月15日発売 9900円	47

今週の特選ソフト

18 位 幽☆遊☆白書2 ~格闘の章~

あの『幽☆遊☆白書』が格闘アクションゲームになったぞ。今回制作するにあたって気をつけたことは、各キャラクターの原作のイメージを崩さないようにすることだったそうだ。それぞれの必殺技は、コマンドを入力するタイミングが違い、うまくキャラクターの個性を表現しているのだ。また、最初は操作できるキャラクターは10人だけだけど、ある条件を満たすとそれ以外にも操作できるらしいぞ。



開発進行度…100% (100%)

weekly TOP-20

『Jリーグエキサイトステージ'94』が7位に登場。また、累計のほうでは『FFVI』が3位に上昇し、好調をキープしている。

今までの累計			
今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ロマンシング サ・ガ2	10854
2	2	ファイナルファンタジーV	10200
3	4	ファイナルファンタジーVI	10022
4	3	ファイアーエムブレム 紋章の謎	9267
5	5	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	7488
6	6	ぷよぷよ	5338
7	7	天外魔境Ⅱ 卍MARU	5088
8	8	伝説のオウガバトル	4316
9	9	す〜ぱ〜ぷよぷよ	3612
10	10	真・女神転生	3464
11	11	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	3050
12	12	トルネコの冒険 ～不思議のダンジョン～	2981
13	13	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	2807
14	15	SNATCHER	2623
15	14	ストリートファイターⅡ ターボ	2614
16	16	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	2604
17	18	ファイナルファンタジーⅣ	2445
18	17	第3次スーパーロボット大戦	2441
19	19	実況 パワフルプロ野球'94	2394
20	20	ダービースタリオンⅡ	2286

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン ■スクウェア	1515
2	3	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	227
3	2	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	222
4	4	真・女神転生Ⅱ	スーパーファミコン ■アトラス	212
5	6	実況 パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン ■コナミ	190
6	7	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	185
7	NEW	Jリーグエキサイトステージ'94	スーパーファミコン ■エポック社	180
8	5	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ ■セガ	164
9	8	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン ■アスキー	159
10	9	す〜ぱ〜ぷよぷよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	148
11	10	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	131
12	11	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	126
13	12	いただきストリート2	スーパーファミコン ■エニックス	120
14	13	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	105
15	14	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン ■スクウェア	101
16	18	イースⅠ・Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	97
17	20	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	90
18	19	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン ■ヒューマン	87
19	16	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	84
20	15	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン ■バンプレスト	82

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14日合併号から現在までの累計です。

ビデオゲーム

weekly TOP-10

ポリゴン処理で話題を呼んだ『バーチャファイター』。その人気は衰えることを知らないようだ。もう、手がつけられないって感じ。

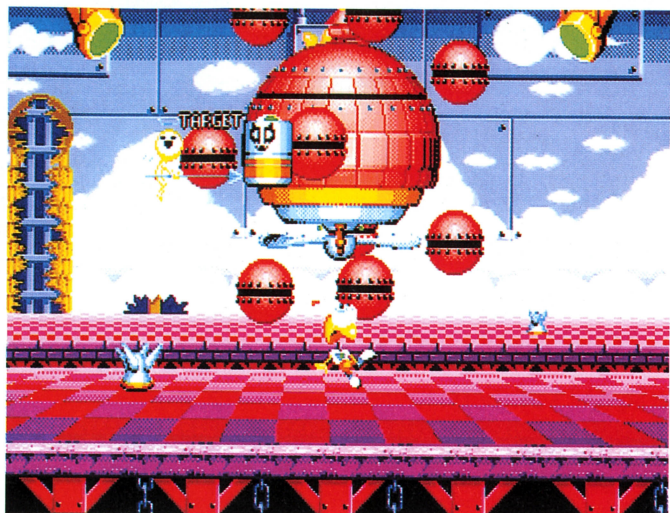
今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	5104
2	2	スーパーストリートファイターⅡX	■カプコン アクション	2198
3	6	ファイナルラップR	■ナムコ レースゲーム	1560
4	4	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	1557
5	3	デイトナUSA	■セガ レースゲーム	1443
6	5	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1341
7	-	ワールドヒーローズ2ジェット	■ADK アクション	1240
8	9	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	1113
9	7	ぷよぷよ	■セガ パズル	1023
10	8	極上パロディウス	■コナミ シューティング	871

U.S.A

weekly TOP-10

圧倒的なスポーツゲーム人気のなかで、依然1位を獲得し続けている『スーパーメトロイド』。SF映画ライクな展開が人気の秘密？

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	スーパーメトロイド (SUPER METROID)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
2	3	ワールドシリーズベースボール (WORLD SERIES BASEBALL)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ
3	2	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM SUPER NES スポーツ
4	5	ケン・グリフィJr.ベースボール (KEN GRIFFEY JR. BASEBALL)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES スポーツ
5	7	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM GENESIS スポーツ
6	10	ロボコップ対ターミネーター (ROBOCOP VS TERMINATOR)	■VIRGIN GAMES GENESIS アクション
7	6	ウルティマⅥ 偽りの予言者 (ULTIMA FALSE PROPHET)	■FCI SUPER NES RPG
8	4	シーザースパレス (CEASAR'S PALACE)	■VIRGIN GAMES GENESIS テーブルゲーム
9	NEW	オーバーロード (OVERLORD)	■VIRGIN GAMES NES シミュレーション
10	8	NBAショーダウン (NBA SHOWDOWN)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ



ダイナマイト ヘッディー

このアクションゲームの主人公のヘッディーは、短気で、行動力あって、喜怒哀楽が激しい変なヤツだったりする。そんなヘッディーは、ステージを進んで行くときでも表情豊か。表情の観察をしているだけでも楽しめるぞ。

メガドライブ	アクション セガ 8月5日発売 6800円	カートリッジ 16メガ
--------	--------------------------	----------------

第2のソニック登場か~!!

すごいヤツがメガドライブに登場だ。名前はヘッディー。頭が取れてしまうオンボロ人形の身でありながらも、世界でいちばん偉い名乗る人形に挑戦してしまうという無鉄砲な爆弾野郎なのだ。さらに、本来は欠陥であるはずの取れてしまう頭を、武器として使って敵を攻撃してしまうのだ。

ゲームは横スクロールのアクションゲーム。

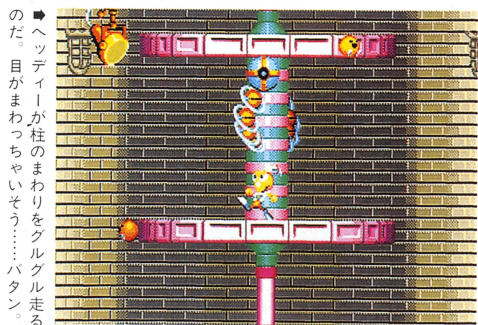
ヘッディーが世界の平和を取り戻すため、それぞれ1~5エリアに分けられた9つのステージを進んで行くのだ。ほとんどのエリアにはボスがいて、ボスを倒せばそのエリアはクリアだ。

エリアのボスはどれも個性的。ボスの名前や、会ったときのメッセージも思わず笑っちゃうようなものが多いので注目するといいぞ。

★STORY★

これは、人間が誰も知らないというところには、世界中の人形が集まり楽しく幸せに暮らしていました。しかしある日突然、自称「この世界でいちばん偉い人形」キング・ダークデーモンが出現。クス人形たちは、みんな街はずれに集められたのです。しかし、クス人形のなかからひとり(1体!?)

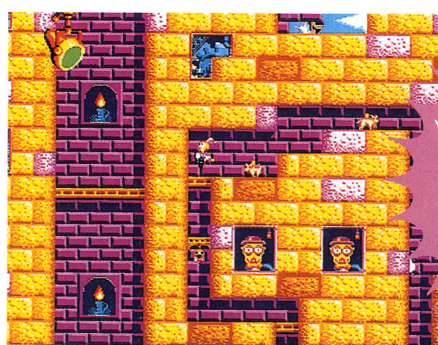
の人形が立ち上がり、「世界の平和を設定の人形だけの世界の出来事。そこには、世界の人形が集まり楽しく幸せに暮らしていました。しかしある日突然、自称「この世界でいちばん偉い人形」キング・ダークデーモンが出現。クス人形たちは、みんな街はずれに集められたのです。しかし、彼は取れる頭を武器として、皇帝の城へと向かうのでした。



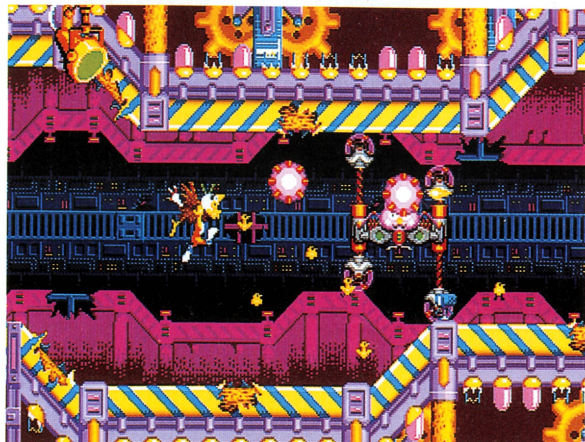
ヘッディーが柱のまわりをグルグル走るのだ。目がまわっちゃいそう……ボタン。



ヘッディーが大活躍だ



ソニックを超えるか!?



横スクロールシューティングのステージもあるのだ。ヘッディーが鳥のようなものになっちゃって、いったい彼って……

何と、ヘッディーが小型化してしまったのだ!! 敵も小さいので心配は無用だけれど、でも、早くもとのサイズに戻りたい……

こいつらを倒すには、敵の影とおなじ高さに来るときに攻撃をしないといけない。ちょっとだけムズいのがヤダくん。



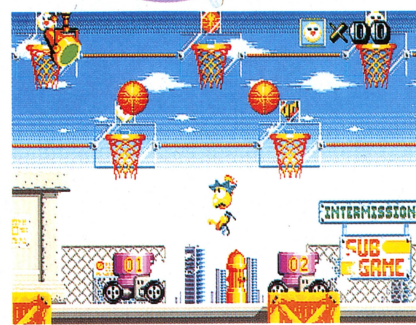
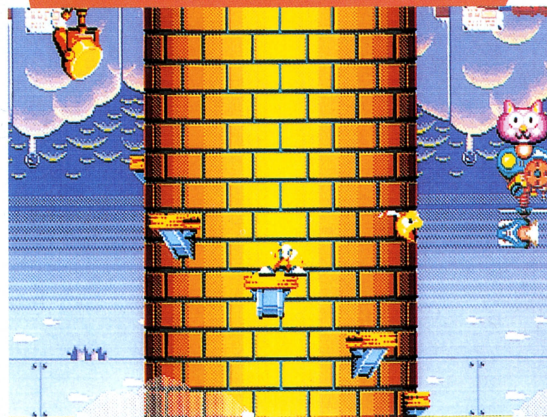
ヘッディーは頭使いだぞ

自らの頭を武器として使うヘッディー。投げた頭はまるでブーメランのようにちゃんと戻って来るので、すぐに攻撃を再開できるぞ。頭を投げる方向は、攻撃するときには押している方向によって決められるのだ。もちろん、ジャンプをしている最中にでも、攻撃は自由に行えるので大安心だ。

ゲームの途中には、ヘッディーの頭を正確に使いこなすための練習ステージや、バスケットボールを頭で弾いてゴールに入れるボナスゲームなんかもあるぞ。

それにしても、自分の頭を武器にするとスゴイ。ゲーム史上、もっとも頭の堅いヒーローなのだ。

何と頭を投げて武器にしてしまうのだ



●機械から出てくるバスケットボールを左右に移動するゴールに入れる!!

頼もしい仲間たちもいるぞ

ヘッディーには、冒険の途中で助けてくれる3人の仲間がいる。3人の名前はモックン、フックン、ヤックン。まるで昔懐かしいシ〇ガキ隊みたいなネーミングだね。冗談みたいな存在の3人だけど、彼らはヘッディーが冒険を楽に進められるように助けてくれるぞ。

まず、モックンはヘッディーにパワーアップのアイテムをくれる。

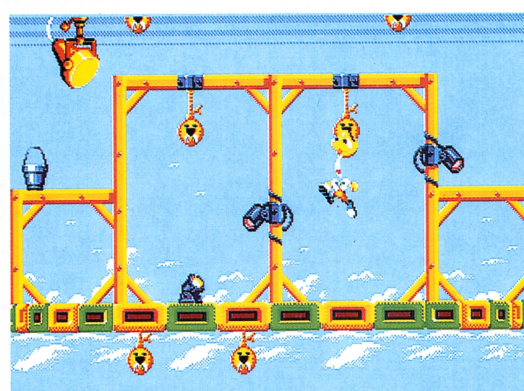
アイテムは、ヘッディーが3方向に頭を投げられるようになるものや、画面内の敵を口のなかに吸い込んでしまうものなど17種類以上。

フックンは、ヘッディーが彼に食いつくことによって高い場所にヘッディーを連れていってくれる。

そして、ヤックンは敵のボスと戦っているときに、ボスの弱点を槍で指して教えてくれるのだ。



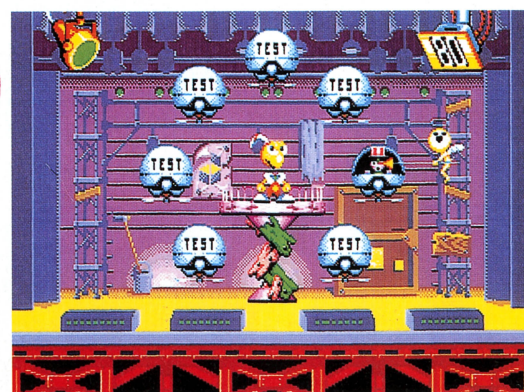
高いところへ連れていってくれるヒト



★フックんに食いつくことにより、ヘッディーは高いところに上がることが可能。でも、食いつかれたら痛いと思う。フックん偉い!!



敵の弱点を教えてください



★ボスキャラクターとの対戦になると出てきて、相手の弱点を教えてください。彼がいなければ、ボスには勝てません(断言)。

アイテムをくれるヒト

●ヘッディーの頭が爆弾になったぞ。これが本当のボンパーマ……じゃなくてダイナマイトヘッディー(爆弾頭)かな!?

●画面内の敵キャラクターを口から吸い込んでしまうのだ。体に悪そう。

●これが本当のダイナマイトヘッディー

ぼす、ボス、BOSSなのだ

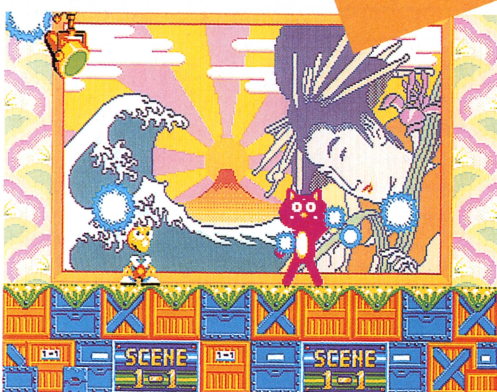
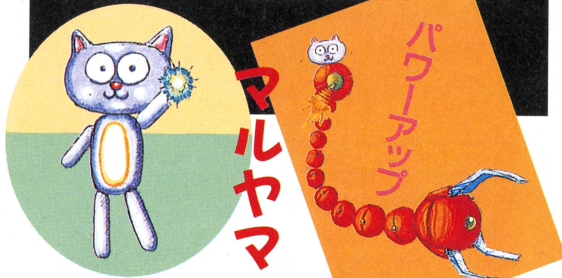
このゲームの楽しさの要素のひとつとして、迫力のある大きなボスキャラクターとの戦闘がある。どのボスも独得な戦法でヘッディーに攻撃を仕掛けてくるぞ。

なかでもマルヤマは、ヘッディーの宿敵ともいえるキャラクターで（マルヤマが勝手に決めただけかもしれないが……）、ゲーム中に何度も登場し、そのたびにパワーアップしてヘッディーに戦いを挑んでくる変なヤツなのだ。

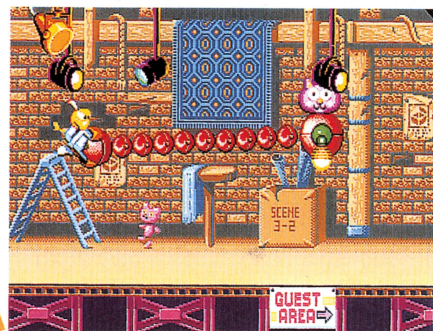
また、ジャクリン・ドレッシーというボスは、春夏秋冬用の衣装を持っていて戦闘中に着替えてながら攻撃してくるのだ。そして、着ている衣装によってそれぞれ異なった攻撃を仕掛けてくるぞ。

いろいろなボスキャラクターがいるけど、みんな変なポリシーを持っていて、とても素敵な感じ。

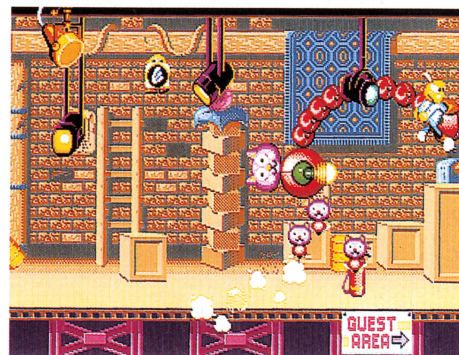
ヘッディーの宿敵なのかーっ!?



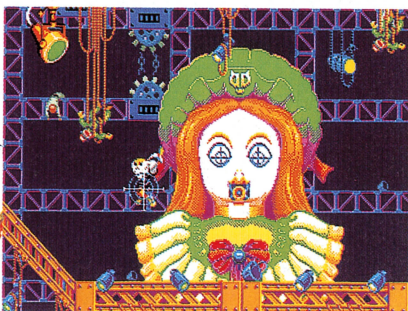
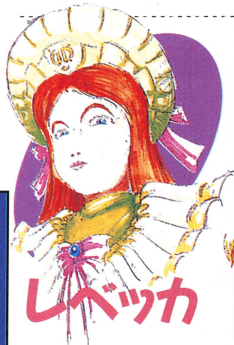
■初期のマルヤマ。まだ、あまり強くないので弱いかも（けっこう簡単に倒すことができるぞ）。



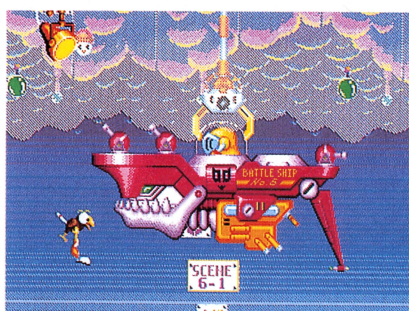
■パワーアップしてやってきたマルヤマにつかまれてしまったのだ。ビ、ピンチ!!



■そして、ヘッディーはグルグルと回されてしまう。狙いが定めにきいよ。飛んで飛んで回〜る。



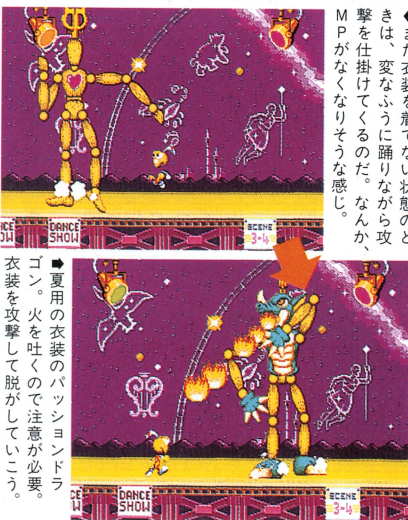
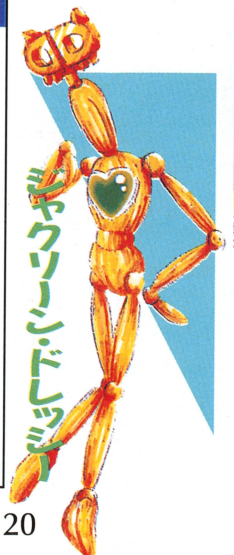
■ヘッディーに照準を合わせて攻撃してくるレベッカ。またしてもピンチか!?



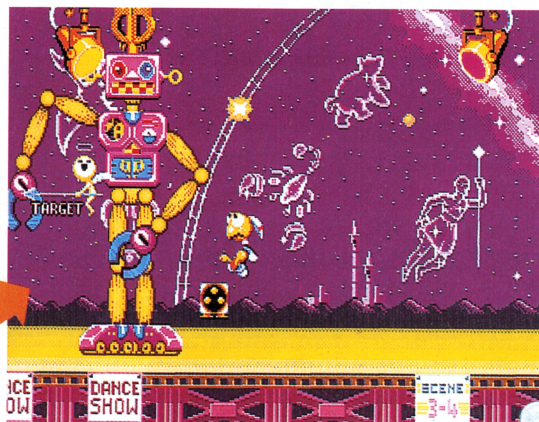
■自分の力では飛べないので、天井からクレーンで吊り下げられているのだ。

開発状況

世界最高面白さ爆発のゲームに仕上がるよう、開発もラストスパート!! 完成目前、最終調整中。
セガ 竹崎



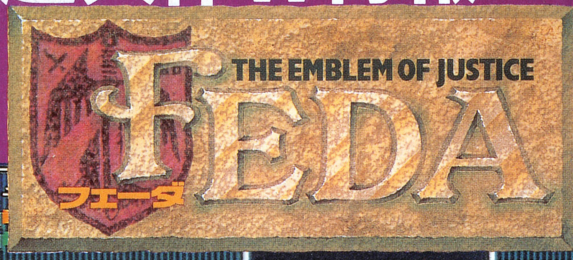
■まだ衣装を着てない状態のときは、変なふうに踊りながら攻撃を仕掛けてくるのだ。なんかMPがなくなりそうな感じ。



■秋用の衣装のアイアンマスター。デザインが20年まえのロボットっぽくてイカスぞ。得意な攻撃は、サークルショット、グランドブレイク、ハリケーンクロウの3つ。どれもカッコイイ名前だね。



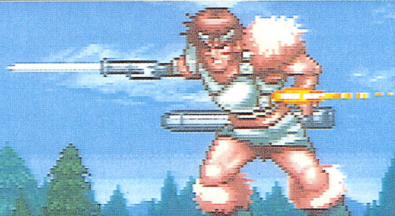
超大作W特報



VS



シャイニング・フォースCD



特報1

特報2

フェーダ

RPGの楽しみといえば、ストーリーやキャラクターの成長。そのRPGの楽しみにシミュレーションゲームの戦略や戦術性を上手にブレンドさせたゲームが、ここ数年人気をよんでいる。そういった新しい魅力を持つふたつのゲームを紹介するのでぜひチェックしてちょうだい。まずは『フェーダ』だ！

SF
スーパーファミコン

シミュレーションRPG

やのまん '94年発売予定 価格未定

バックアップ
カートリッジ

20メガ

話題のシミュレーションRPGの詳報だ！

『ランドストーリー』など、数々のヒット作を生み出した内藤寛が監修したシミュレーションRPGがこの『フェーダ』だ。プレイヤーは帝国支配を打ち破ろうとする解放軍の面々を操作し、さまざまなマップを進んでゆく。

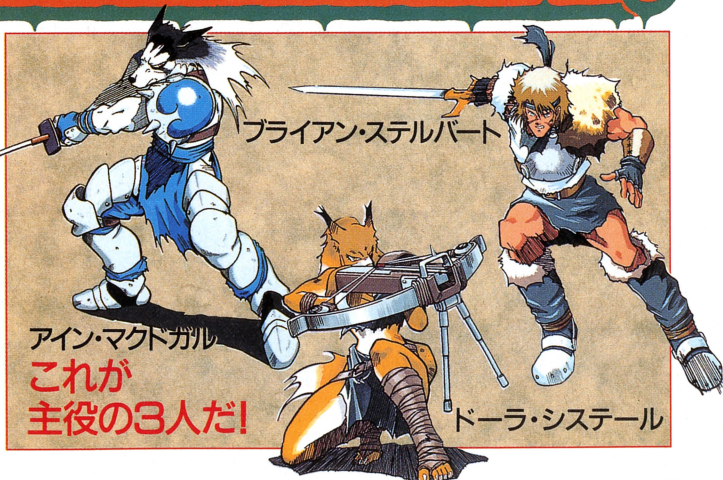
このゲームの最大の特徴は、個々のプレイヤーによって違ったゲーム展開が楽しめるということ。

プレイヤー自身の行動や選択によって、ゲームのストーリー展開

やエンディング、仲間のメンバーなどがまったく違ったものになってくるのだ。



◆君はアルカディアの悲慘な現状に終止符を打つことができるのだろうか？



アイン・マクドガル

これが
主役の3人だ！

ドーラ・システール

これが戦いの始まり……第1章「汚名の代償」



たった3人の軍隊が動き出す!

ゲームスタートと同時にいきなり出逢いのイベントが! 帝国軍追撃部隊から逃走を続けるブライアン、アイン、ドーラの前にガケの上からひとりの少年が現われる。彼は帝国軍の武器を盗み出すなど、少年とは思えないほどの秘められた能力を感じさせる。残念ながらパーティーには加わらないので、戦力とはならないが、貴重なアドバイスをいくつかくれるのでくれぐれも聞き逃さないようにしよう。

また、キャンプのアイコンを選びドーラと話すと、ブライアンた

ちトリオが、かつて帝国軍最強部隊だったということが判明する。こりゃあ帝国も必死になるワケだ。

でもブライアンたちが殺されるほどのことをしたとは思えない。



このマップを見る限りアルカディアはとっても広大。中央の赤いちっちゃい部分が第1章の部隊なのだ。

このようにゲームは進行してゆく

エリアマップで移動のアイコンを選び、移動場所を決定するとプレーヤーの部隊がマップ上を移動する。ここで敵の部隊と遭遇すると強制的に戦闘マップとなる。もし敵が表示されていなくてもマップに隠れている場合もあるぞ。

戦闘マップにはそれぞれマップごとに違ったクリア条件が設定されているので、その条件をよく理解したうえで各ユニットを動かすようにしよう。

ちなみに最初の戦闘マップこう

げんのミッションは敵部隊と戦わずに、右の抜け道から北に向かうこと。このマップで各ユニットの特徴をしっかりと把握しておくといいかもね。

これがエリアマップだ



まずはエリアマップ上で移動先を決めろ!

敵と遭遇すると……



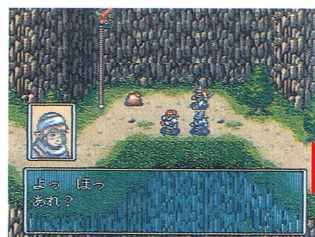
やっぱり下の敵がやってきました。マイガッ!

まずはゲームのスタート地点である第1章を紹介しよう。ブライアンをリーダーとした3人は帝国軍の脱走兵。彼らは同じ帝国軍の特殊追撃部隊ブラッディ・ローズに追われる身。かれらが脱走した理由も、この時点でははっきりとはわからないが、タイトルから察するに、脱走兵という汚名を負った彼らが、その代償として解放軍対帝国軍の戦いの鍵を握ることだけはたしかなようだ。マップ内には神殿や岩など、気になるポイントがたくさんあるが、まずはトムという幼い武器泥棒の言葉に従い、

帝国軍を蹴散らしつつマップ南部にあるダンの洞窟を目指せ。

ただ、この時点での彼らの立場は、帝国軍に対抗するというよりは、なんとか帝国の手から逃れようというもの。したがって、積極的に戦いを挑もうという姿勢はもっていない。あくまでも生き残るための戦いなのだ。そのことを踏まえて無益な戦いを最小限のものにするか、それとも帝国軍を徹底的に叩くか、それは君の自由。

ただし、君の行動が今後の展開に少なからず影響を及ぼすだけ言っておこう……。



いわゆる落武者的なひとたち

突然、ガケの上からロープと袋が! こんな登場のしかたをする敵はいないっす。



この少年の正体は?

このたくましい少年がアドバイスをくれる。こすいガキやのお。
逃げる3人。弓を使いこなすドーラはちょっと交戦的です。

逃亡劇の始まり

戦闘画面に切り替わる!

敵と遭遇するとこのような画面に切り替わる。これは村などに入った場合も同様。とにかく早くケリをつけろ。

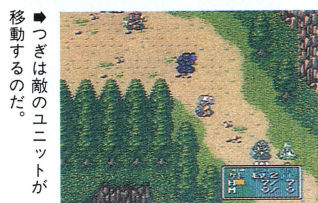


『フェーダ』気になるポイントをまとめて検証

まったく新しい戦闘ターン



■まずは自軍のユニットを移動。ここまでふつう。



■つぎは敵のユニットが移動するのだ。

これまでのシュミレーションゲームでは、自軍と敵軍の全ユニットがまとめて交互に行動を行なうというのがふつうだった。

ところが『フェーダ』では、将棋のように敵と自軍のユニットを交互に1ユニットづつ動かすというシステムを採用している。敵のつぎの手を予想したうえで自軍のユニットを動かさなければならぬので、より深い戦略が必要になったと言えるだろう。

さまざまなイベントが君を変える

このゲーム最大の楽しみが豊富なイベント。イベントはエリアマップ上から通常のマップに入ったとき(戦闘時を含む)発生する。

ゲームスタートした時点ではプレイヤーのユニット数はたったの3。これだけの数でこれからの戦

いをこなしていくのはまず無理。当然、道中で多数の仲間が加わることになるぞ。最初の仲間はダンの洞窟で加わるダン! 帝国軍を憎悪している彼が仲間になりたいといったら即座にオーケーしよう。彼はけっこう使えるぞ!

このあやしげな洞窟は?



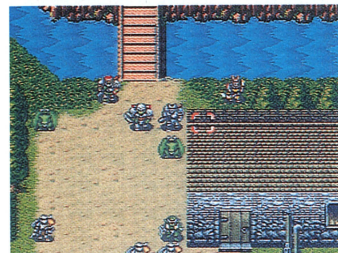
■とりあえず少年の言葉どおり、洞窟のなかに入ってみましょう。

強力な仲間が登場

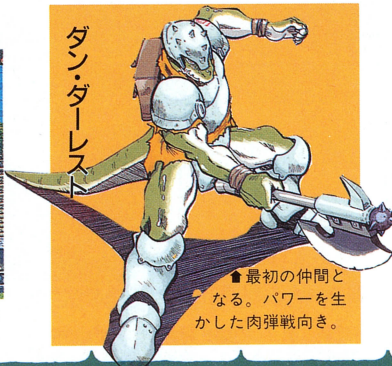


■彼は仲間に入りがつる。どうするかは自分で決めてちょうだい。

持久戦もあるぞ!



■橋を舞台にした持久戦もあります。地形だってとっても多彩なのだ。



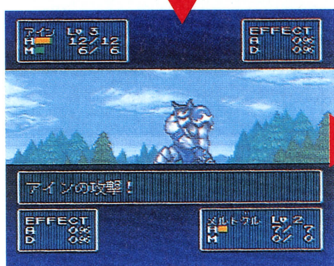
ダン・ダレレスト

■最初の仲間となる。パワーを生かした肉弾戦向き。

超美麗な戦闘シーンを見よ!

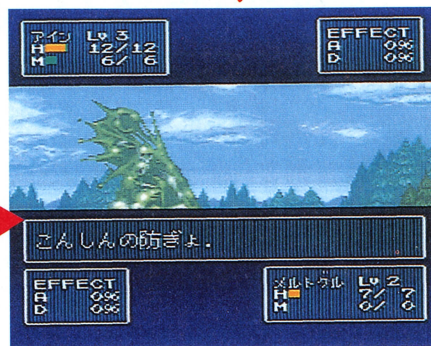
ここでは『フェーダ』の戦闘アニメーションをほんのちょっとだけ紹介しよう。下の写真を見てもら

■もう、言葉はいらない。ただ、この美しいアニメを見る。もう言葉は……。



かるように、戦闘アニメーションはシネスコサイズの画面で展開される。まずは攻撃側のアクションがなめらかなアニメーションで行なわれ、続いて防御側が表示される。ちなみに防御側の反撃はないということをよく憶えておこう。

バッシュと肉が……



隠されたステータスが……?

ここでこのゲーム最大の秘密を公開しよう。まずはこのゲームのサブタイトルを思い出してほしい。『ザ・エンブレム・オブ・ジャスティス』直訳すると正義の紋章となる。

このゲームのキャラクターには登場時から称号が設定されている。戦闘マップの終わったとき、この称号が変化する場合がある。そう、この称号こそ現在の主人公の性格の状態を示すものなのだ。この称号の変化はすべてプレイヤーである君の行動しだい。この称号によっては、仲間になるべき人が仲間になつてくれなかったり、意外な人物が仲間になったりと、ストーリー上でさまざまな変化が起こる。

どのようにゲームを進めようと、それはもちろんプレイヤーの自由。君ならどうする?

この称号に注目せよ



■これがゲームスタート時のステータス。称号をよく見てちょうだいね。

なぜか、変化している



■ほら、称号がこうになりました。いったいなにがあったのかなあ?

『シャイニング・フォースCD』の特報も見るべし!



シャイニング・フォースCD

日本全国のシャイニングフリークのみなさん、おまたせっ!!
ゲームギア版の『外伝I』と『II』をひとつにまとめ、メガ-CD
版としてリニューアルさせた『シャイニング・フォースCD』
の全貌が明らかになってきたぞ。

メガドライブ	RPG セガ 7月22日発売 7800円	CD-ROM
--------	-------------------------	--------

ふたつの新情報、プラス謎のマップの正体が判明!!

まず、いままでに紹介してきた『シャイニング・フォースCD』の特徴を整理してみよう。

ゲームギアからメガ-CDになったことで、まずグラフィックやサウンドの大幅パワーアップが挙げられるよね。そして、驚異の瞬間アクセス。「CDだから読み込みに時間がかかります」なんてことは『シャイニング・フォースCD』では

いっさいないぞ。とくに、マップと戦闘シーンの切り替わりの速さは驚異的だ。また、戦闘シーンの敵の思考ルーチンが改良され、強力になっている。そのほかでは、"なかま"コマンドの追加により、仲間どうしの会話や、キャラ交替がグッと容易になったのだ。

さて、それではお待ちかね。ピチピチの新ネタ、いってみよう!!

戦闘シーンの

グラフィックエフェクト強化!!

メガ-CD版の戦闘シーンは、グラフィックや、敵の思考ルーチンだけがパワーアップしているのではない。エフェクト(魔法や特殊攻撃の効果をアニメーションで魅せる演出)も、しっかり改良

されているのだ。ゲームギア版では画面フラッシュなどで簡略処理されていたものが、メガ-CD版ではしっかりアニメーションで再現。それは、守備力と速さを上げるサポートの魔法を唱えたときや、キノコモンスター・マジカルマッシュの催眠粒子攻撃に見ることができる。これで、ただでさえカッコイイ戦闘シーンが、よりリアルに楽しめるってわけだね。



◆ちゃんとグラフィックで再現された、催眠効果のある孢子攻撃。これなら眠らされてもなっとく!?

◆ほーら、効いてる効いてる。サポートの魔法効果が、手に取るようにわかる。



最初から

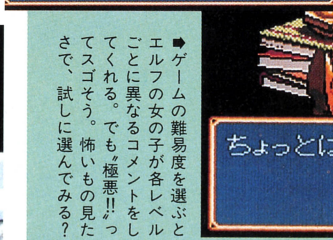
難易度が選択できます!!

ゲームギア版の『外伝I』『II』には、ゲームクリアのあと、エクセレントモードで遊ぶことができる隠しコマンドがあった。このエクセレントモードは、敵の難易度がアップしている、いわゆる上級者向けのおまけモードだった。

ところが今回のメガ-CD版では、最初からゲームの難易度が選べるようになっているぞ。難易度は、"普通"、"ほどほど"、"難しい"、"極

悪!!"の全部で4段階。残念ながら"やさしい"モードはないけれど、このゲームは"普通"モードでも、序盤のマップはやさしめに調整されているので安心せよ。自分の腕に見合った難易度を選択しよう。とくに、このシリーズをとおしてプレーしている人や、腕に自信のある人は、ちょっと難易度を上げて始めるのもイイかも。"普通"モードでサクサク進むもよし、"難しい"モードで四苦八苦して思い出をつくるもよし。もちろん、最初に"普通"モードでクリアしてから、難易度アップに挑戦するのもよし。そう、楽しみかたは、プレーヤーであるアナタが決めるのだ。

どれで始める?



そして謎のマップの正体は……

CD版オリジナルのシナリオが存在した!!

以前、『外伝Ⅰ』にも『Ⅱ』にもない、謎のマップの写真を紹介したのを覚えているかな? ひとつは、墓地の奥にあるあやしげな建物。もうひとつは、パーティーらしき場所に立ちすくむ謎の人物。この2点だ。今回ついに、その正体が判明した。やっぱり、オリジナルの新マップだったんですね。

この謎のマップのシナリオは、メガ-CD版オリジナルの描き下ろし。いわば「シナリオ3」にあたるものなのだ。単なる移植じゃなかった。さすがはセガ、ソニック!!



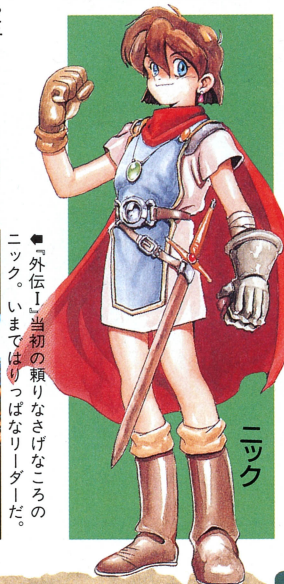
シナリオ1
外伝Ⅰ



■シナリオ3のオープニングイベントのワンシーン。シュウとナターシャ、それにアンジェラ。おやおや、アロンにクレイド、ビルスのドジ3人組もいる。

主人公はニック王子

シナリオ3の主人公は、『外伝Ⅰ』でも主人公を務めたニック王子。そして、ティディとメイフィアを除いたすべてのキャラが、始めから仲間になっているぞ。このふたりは戦闘には使用できない。それぞれ、お目付け役や軍師として参加するのだ。



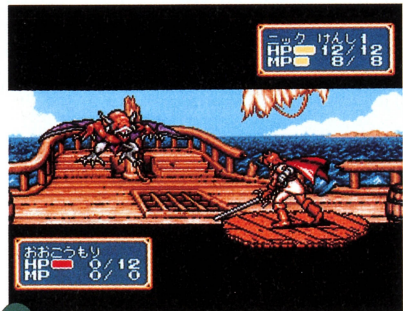
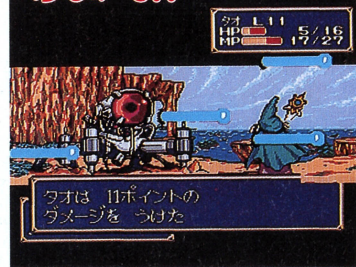
ニック

■『外伝Ⅰ』当初の頼りなげなニック。いまでは頼りなさげなニックだ。

仕掛け盛りだくさんのマップ

シナリオ3のすべての戦闘には、いろいろな仕掛けが隠されているらしい。『外伝』でも、敵がわいてきたり、地形変化するマップがあった。さらに、爆発する敵、魔法を使えなくする敵がいた。いままでの『シャイニング』シリーズから予想すると、アツと驚かせる罠であったり、思わずニヤツとさせるような嗜好であるに違いないよね。

こんな仕掛けがあるかも!?



アンリ

邪神イ・オムを倒した新生シャイニング・フォースたち。ある日、ニックの正式な王位継承の即位式が開かれることとなり、新天地を求め旅に出ていたシュウとナターシャも、そのお祝いのためにサイプレスに戻ってきた。

ところが、即位式に招待状を持たない謎の老婆が乗り込んできたことから、事件は始まる。その老婆は自らをダーバと名乗り、「誰にとこわって、王位を継承するって言うんだい」とニックにつめ寄った。そして、ニックの祝福にきていたガーディアナの女王アンリの姿を消してしまう。ダーバは、「アンリを無事救い出すことができたなら、ニックを正式な王として認めようじゃないか。そのためには、わしの館までくることじゃないか」と言って姿を消してしまったのだ。

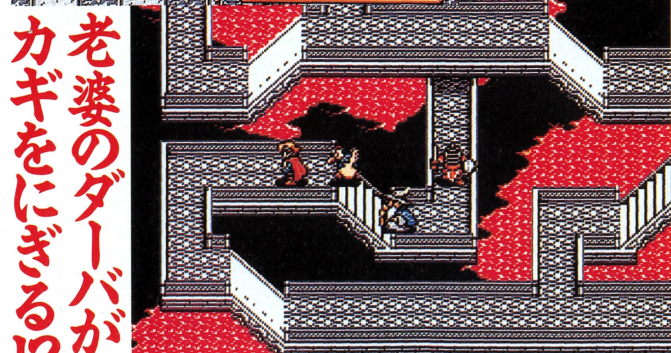
こうしてニックたちの、アンリ救出とサイプレスの威信をかけた、戦いが始まった。



■最初の『シャイニング・フォースⅠ』で初登場した、強力なレーザー兵器。シナリオ3にも登場するのか?

■『シャイニング・フォースⅡ』では、ミニチュア化されてチェス盤の上で闘うなんて仕掛けもあった。

■同じく『Ⅱ』の、立体迷宮の移動マップ。もし、これに敵が出現して襲ってきたら、困っちゃうよね!!



STORY

謎の老人ダーバの館を目指すのだ!!

突然現われて、いいたいことを
言って、アンリを消し去ってしま
ったダーバ。この老婆はいいた
いなるものだろうか？ えらそう
な物言いといい、一瞬にしてアン
リを消し去った手腕といい、どう
やらただ者ではないことは確かな
のだが。ただ、ひとつ気になるの
は「誰にことわって、王位を継承し
ようって言うんだい」というセリフ。
サイプレスの王位につくには、わ
ざわざダーバの許しをもらわない
といけないのだろうか？ 代々の
しきたりなのか？ それともただ
のイジワル婆さんなのだろうか？
うーん、わからんネ。しかし、ど

■墓場といえば、お約束。ゾンビを
始めとするアンデットた
ちの登場だ!!

のみち消されたアンリを取り戻し
にいくしかありませんな。
そして向かうは、ダーバの館。
だけどやっぱり、ひとすじ縄では
いきません。なんと、館の前が墓
場になっているではありませんか。
しかも、ご丁寧にゾンビさんたち
のお出向かえつき。あのバアさん、
イイ趣味してるよホントに。しか
たがないので、襲いかかる亡者ど
もを撃退しながら、館の入り口を
目指そう。なんとか入り口に到着
すると「本番はこれから」という
ダーバのひとこと。入り口でコレ
じゃあ、なかではなにが待ち受け
ているのだろうか。不安だ……。



■ニックの王位継承式に無断侵入してきた、本当に招かれざる客のダーバ。どうやら、この老婆がシナリオ3のカギをにぎっているのは、間違いなさそうなのだが……。

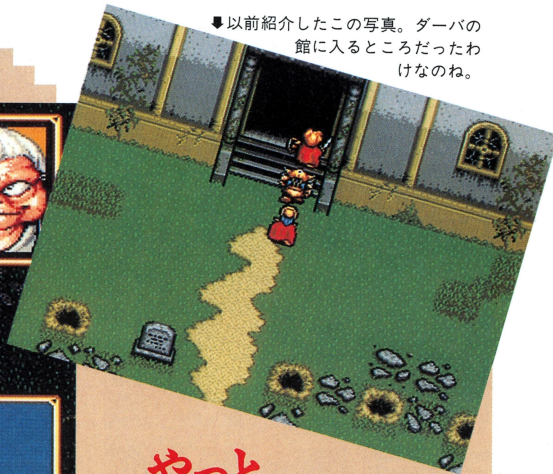


墓とくれば
ゾンビ

そんなこと言うな



■アンデットモンスターの攻撃を切り抜けて、やっとのことで墓場を突破したと思ったら、このお言葉。まったく、喰えねえ老婆だこと……。



やっと
入り口だ

チェックポイント

"ダバ"と"ダーバ"の関係とは？

不気味にたたずむダーバの館。その入り口の前に広がる墓場から出現するアンデットモンスターたち。ここで敵と何回か戦ってみると、感のいいプレイヤーなら、あることに気づくハズ。それは、この墓場に登場する敵たちの名前だ。ダバビクシーにダバボン。頭に"ダバ"という前置詞がついてるのだ。正確な意味は不明だけど、なんだかアヤシイ。館の主は、謎の老婆ダーバ。墓場に登場する敵の名は、ダバなんとか。やっぱり、この老婆とアンデットモンスターとは、深い関係があるのだろうか？ それともアンデットモンスターは、ダーバが創り出したものなのだろうか？ それともほかになにか理由があるのかな？ 謎だ。



■左がダバボンに攻撃されたニック。そして、上がバードラーのバリーとダバビクシーの空中戦だ。やっぱり前置詞の"ダバ"は"ダーバ"のダバなのかな。

"ほろ酔い?" "ハレハレ?" 館内部は謎だらけ

さて、やっとのことでダーバの館内部に入ることができたニックたち。館の内部はかなり広くいろいろなタイプの部屋があるようだ。今回は、そのなかのふたつを紹介しよう。

ひとつは、酒飲みパーティーが行なわれていると思われる部屋。テーブルの上には料理や酒ビンが並んでいる。ここでは、「ほろ酔いドワーフ」なんて名前の敵キャラも登場するぞ。

もうひとつは、日本風な造りの部屋。登場するキャラの名前も、キサラギやさつきなど和風な感じ。そして、ここで「ハレハレ」が……。

1 ほろ酔い



2 ハレハレ



1

酒に飲まれた敵もいます

このマップに登場するキャラは、すべてが敵とは限らないのだ。なかには、酒飲みに夢中で戦いに参加しようとしないうる者や、すでに飲みすぎて眠っちゃってるヤツなんかもある。戦闘中に寝ちゃっていいのかな。こっちはかまわないけどね。



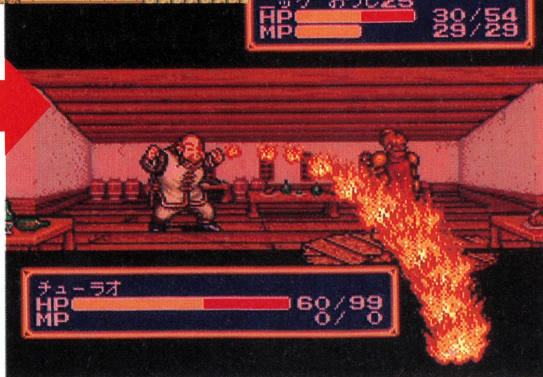
ボスは火を吐く大道芸人!

テーブルから離れた位置に男がひとり立っている。どうやら、このマップのボスらしい。セリフから察するに、酔拳の使い手か、酒を飲むほどに強くなる特殊な種族のようである。あ、火吹き芸人なの?(笑)。



★ジャッキーチェンみたいなコト言うアナタは、なにものアルか? 以前紹介した謎のマップに登場してたこの人。やっぱ、敵のようアルね。

★強烈な火炎攻撃で攻撃してくるチュウラオ。さすがにボス、酒をうまく利用してきます。



2

"ハレハレ"はウヒビ♥でイヒビ!?

"ハレハレ"とは、時代劇でよくある、「お代官様、おやめくだされ。あれえ〜」てな感じで、悪代官が腰元の帯を引っ張って、クルクル回してしまうアレ。でも、なぜシャイニングシリーズに……。ディレクター高橋氏ご乱心か!?



さつきは敵か? 味方か?



★光の軍勢にも、ムサシやハンゾウといった和風キャラが登場するが、ふたりとの関係は? そして、もうひとりの和風女性キャラであるキサラギとの関係は?

"ハレハレ"のキサラギに続いて登場する、さつきという名のキャラ。見たところ、女忍者のくノいちみたいな風貌をしているけど、現時点では敵か味方かははっきりとはわからない。ニックと戦っている様子から判断すると敵のようだが、生粋の悪者には見えない……。

謎が謎呼ぶシナリオ3 さて、光の軍勢の運命は!?

で
ち
ゃ
っ
た。
。

実戦!

パチスロ攻略シミュレーションゲーム

パチスロ必勝法!2

今度の解析は実在6機種

ニューパルサー(山佐)・ドリームセブンJr.(高砂電器)・興進産業発売予定4-1番機
スーパーヘビーメタルX(サミー工業)・アラジンII(サミー工業)・サミー工業発売予定4-3番機

ゲーム性と攻略性がさらにパワーアップ
初心者から熟練者まで楽しめる3つのモード

知 識を学ぶ——『解説モード』
技 術を身につける——『攻略モード』
腕 を試す——『実戦モード』

和解せよ

●対立するヤングたちよ、互いに打ち解け、そして和解せよ。すなわち若いうちに和解、なんちてな。お、久々の駄洒落に我ながら滅亡。
●ぴったり八兵衛が宝くじを置いていきました。ちょっと楽しみです。(石川県 米)
●惜しい!! そヤツは当選くじだけぴったりとはずす暗黒の八兵衛。当たりたければ的中八兵衛を捜せ。
●『プリンセス・ミネルバ』の声優のサイン色紙希望。(愛知県 串田美紀)

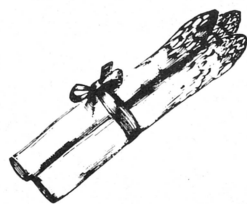
●否。希望とはこれ希薄なる望み。コーナー違いの謝罪はギャビヤス。
●八つ橋がまずいと言った女子です。勇気ある行動の褒美にガバ(以下略)。(福岡県 村上梨紗15歳)
●お、いつぞやの京都府の敵の女子であるな。褒美請求の罰として以下略の刑に加え年齢明かしの刑。
●近所の本屋で『ゲーム帝国』を注文したが、2ヵ月たってもまだこない。なめられてますか。(静岡県 ファミマガ命)
●ぬ、またもやそのペンネームで投稿してきおったな。まあよい。本屋に怒りをぶつけ、そしてアスキーに苦情電話を入れるがよいぞ。

●バッチゲー!! バッチゲー。さあ、みんなもばっちぐー。バッチゲーなのかーっ!!
(青森県 くそまる)
●貴様の申しておることは弊社ではわかりかねる。いわば拙者はちいともわからねえであり改善希望。
●帝国の高校生は光合成をしますか。(千葉県 鬼畜総統)
●おまいさんは「こうこうせい」と「こうこうせい」てえのが洒落てるてんで投稿しちゃういめえなあ。お、いつの間にか落語調である。まあよい、精進して出直してよい。
●ぬぬぬぬぬ。(京都府 一浪)
●いわばNEC。斬新な表現である。

●私も烈火の如き日経印刷の新人社員のひとりです。
(東京都 日経アカラナータ)
●お、'94年を席卷するであろう香しき印刷会社であるな。席卷せよ。
●週刊ファミ通が大日本印刷、月刊ファミ通が凸刷印刷、ゲーム帝国単行本が共同印刷。ならば日経印刷はなにを刷るべきですか?
(東京都 澤)
●む、またもや日経印刷の刺客であるか。まあよい。紙幣を刷れ。
●旅のちりめん問屋の隠居の光衛門とかいうジジイを斬った。
(神奈川県 ラブリーサガット)
●印籠を出させる暇も与えぬとは、貴様、なかなかの腕前。いわばストロング腕前でありグッドハンド。
●スペシム線!! ピコーン。プビピー。「ぐぎゃあアッ。チュワッ。チン。ポピョ〜ムッ!! スゴイ!! スペシム線。(熊本県 真珠)
●罪として、「記者の貴社は婦社で汽車した」と10億回書いて燃やせ。
●いままで非戦闘員だとばかり思っていた八兵衛が必死に戦っていた。彼はご老こう様の最終兵器ですか?
(埼玉県 煮汁)
●奴こそ連中の影の警護者。介さんも角さんもヤックンもモックンもビックンもバックンも奴の弟子。
●僕は、安達祐実が嫌いなので、誰かをカマユデの刑にして、いっしょに入れてください。
(長野県 バッテリー)

ゲーム帝国

総統がゲーム帝国単行本第2巻の9割完成版を沼に落とされた。と、沼から妖精が現われ金の斧を差し出したが全然役に立たぬ。



悪魔の 安楽椅子



■悪魔さん、最近格闘アクションに飽きました。見るのもイヤです(後半はウソ)。(千葉県 鼻血256Z)
●ストII以来、アクションと言えば格闘モノを指すようになってしまったからな。壁より上ぼったりジャンプして敵キックしたりする平凡なもの欲しい昨今よな。
■テラの上のベタっていう単位がたまらん。いすれベタドライブとか100ベタショーック!! なんて日が来たりしてな。(埼玉県 超音速針鼠命)
●キロ→メガ→ギガ→テラ→ベタてえ具合にケタが上がるんだよな。なんか、メガとかギガとかは怪獣みたいだな。でもベタってなんとなくかわいいじゃんか。
■昔の、ゲームミュージックのCDをよく聴いている。PSGは美しい音色だったと思う。3ボイスですべてを表現するから、無駄なところがなくてメロディも簡潔で鋭い。(東京都 大庭葉蔵)
●昔はよかったなんて言いたくねえが、最近のゲームミュージックって、別にゲームじゃなくてもいいって感じて、俺なんかだと有難みがねえんだよな。ホント。

女神の 四の字固め



■女神様!! 私がいままでに出したハガキを全部ボツにしたわね。でも私はそんなことじゃあきらめないわよ!! 載るまで出す!! 出たら出す!! フラれたって平気よ。(兵庫県 まじちゃん)
●不屈の13歳ちゃんね。ボツにしてごめんあそばせ〜。でもアタクシは優柔不断だから今回は載せちゃうの〜。
■「パーチャファイター」観戦したら、それにカこつけてナンパしてきた男がいた。話していると、どうもゲームのことを知らなさすぎる。そういうナンパの仕方ってキタナイと思いませんか?(奈良県 太平洋海)
●ゲームの本質について語って圧倒しておしまい!! でもでも、その男ってイイ男だったのかしら? 気になるわ。イイ男だったらゲームのコト教えておあげ!!
■女神さん、ワシ盗聴しよるんよ。気おつけたほうええよ。こんんだんでましたけんどってね。うびやははひ。(東京都 テバック所望)
●出たわねおババちゃん。失せるがいいわ!! でもコードレス電話とかが盗聴されるってホントらしいわね。

●たわけがッ!! 総統は安達姫の超ファンであらせられる。「具が大きい大きい(残響音含む)」。見よ、わりと古いネタでありヘボ気味。
●かたればさん行き。すこしまえのゲー帝のペンネームの最初のカッコがなかったですよん。お・ば・か・さ・ん。
(愛媛県 ドラエ藤本早織モンII)
●たまには間違ひもあるのだ。すまぬ。わしのかわりに本名明かしの刑を受けてよい。苦しゅうない。

ゲーム情報 資料館



ほぼ攻略本はいらない

とっつきやすいゲームシステムやオートマッピング機能、『魔導物語』シリーズは、まさにゲームギアにピッタリのお手軽RPGだね。でも3Dダンジョンに秘められた数々の仕掛けは、なかなか難物。そこで迷える貴方に救いの手。

魔導物語 II ～アルル16才～

ゲームギア セガ 発売中 5500円

全マップとイベントを大公開しよう

主人公アルルや敵魔物の状態を数値を一切使わずに、メッセージや表情で表わす、『魔導物語』最大の特徴、「ファジーパラメーター」。体力に關して言えば、満タンのときから、ばたんきゅーまで17段階の状態があるんだけど、慣れるま

では勝手がつかめず、すぐやられてしまうことも多いよね。そこで、右の体力状態表を活用してほしいのだ。アルルと敵の体力が、いまどのあたりなのかひと目でわかるので、残り体力の見極めが重要になってくる戦闘で大いに役立つぞ。

戦闘中のメッセージで知る体力状態表

・アルル・

ゴォーゴォー! げんきだいっ!
いやっほう! げんきっ
ヨロレイヒー! げんきい
げんき
まだまだあつ!
がんばるぞい!
うん、がんばる
ためいき、ふううー
ちょっとくるしいよ
ぐひい、くるびいー
くるしいの、へららあー
もうだめ、ぐるひいー
あああああだめだあー
もうだめあよん
だめー。いしきがたもてなあい
もう、しんぢやうー
だ、だめだあ。ほく、ばたんきゅー

・魔物・

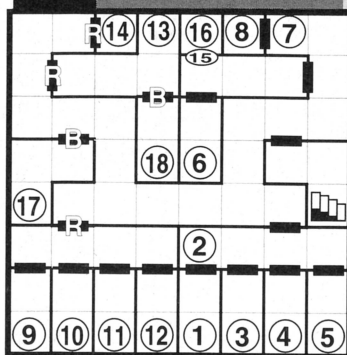
とうしまんまん、げんきすぎる!
きはくじゅうぶん!
はないきあらいつ!
げんき、げんき、げんき!
げんき、げんき!
げんき!
やるなあ、つてひょうじょう
まだまだ、つてひょうじょう
くそおってひょうじょう
すこしよろける
ふらふらだ
へろへろだ
ぼろぼろだ
もうじき、ばたんきゅー
そろそろばたんきゅー
ばたんきゅーすんぜん
ばたんきゅー

体力満タン

ばたんきゅー



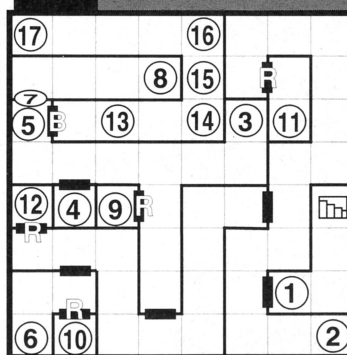
地下牢2階



牢を脱出したら、とりあえず⑥のお風呂を拠点に少しレベルアップしておくと安心。ちなみにマップ中の「R」は赤色の鍵、「B」は水色の鍵で開く扉を示している。

- ①…スタート地点
- ②…倒れたダークドラゴン
- ③…南の壁に小さな穴が開いている
- ④…箱(いだてんぐさ)
- ⑤…箱(らっきよ)
- ⑥…魔法のお風呂(体力と魔導力を全快)
- ⑦…箱(警報のトラップ)
- ⑧…箱(めんたまぐさ)
- ⑨…箱(せんにんザケ)
- ⑩…箱(のうてんぐさ)
- ⑪…箱(毒矢のトラップ)
- ⑫…魔導士のミイラ
- ⑬…隠しアイテムあり
- ⑭…スイッチを押すと⑮の壁が崩れる
- ⑮…リュウクスを倒して、水色の鍵を手
- ⑯…箱(めんたまぐさ)
- ⑰…箱(いだてんぐさ)

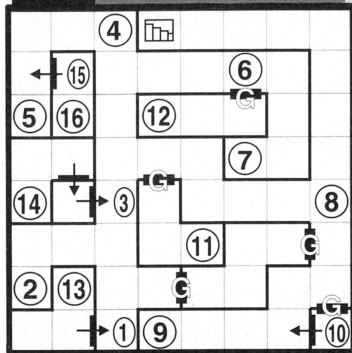
地下牢1階



地下牢は、最終的に水色の鍵さえ手に入れば脱出が可能になる。出口で戦うシェゾは、ちょっぴりおいで出会うまえに、ザコを倒してめいっばいレベルを上げておこう。

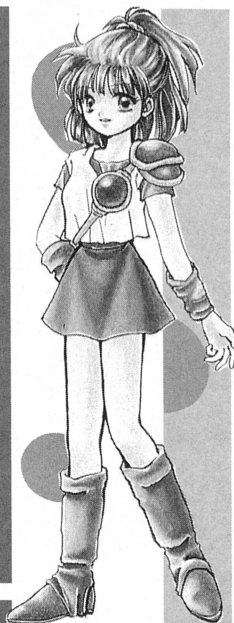
- ①…扉をのぞくと大勢のみはりが……
- ②…隠しアイテムあり
- ③…下の階に落ちてしまう落とし穴
- ④…箱(しろてぶくろ)
- ⑤…右の通路から、乾いた風が流れてくる
- ⑥…スイッチを押すと⑦の壁が崩れる
- ⑧…ウィルウィスを倒して赤色の鍵を手
- ⑨…箱(警報のトラップ)
- ⑩…箱(のうてんぐさ)
- ⑪…リュウクスを倒すとミ木の杖が手に入る
- ⑫…箱(りゅうのツメ)
- ⑬…ダークドラゴン
- ⑭…なにか、重苦しい雰囲気を感じる
- ⑮…ミイラ
- ⑯…隠しアイテムあり
- ⑰…出口、しかしシェゾが現われる

ライラの遺跡地下1階

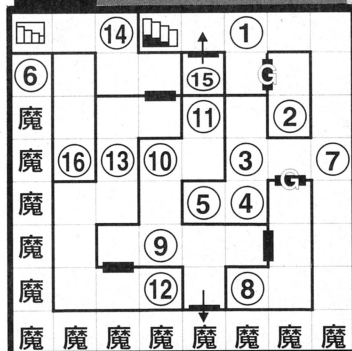


舞台はライラの遺跡に移る。地下1階はイジワルな謎はないけど、敵が強くなっているのに注意。ちなみに、マップ中の「G」は緑色の鍵で開く扉を示しているぞ。

- ①…スタート地点
- ②…よよの店
- ③…壁から針が飛んでくる
- ④…北の壁に文字が書いてある
- ⑤…カレーライスが置いてある
- ⑥…扉に穴が開いている。のそくと……!
- ⑦…ジャーンを倒して、めんたまぐさ入手
- ⑧…ルルーからの手紙
- ⑨…隠しアイテムあり
- ⑩…壁に文字が書いてある
- ⑪…箱(いだてんぐさ)
- ⑫…箱(のうてんぐさ)
- ⑬…花が一輪咲いている(マンドレイク)
- ⑭…壁に杖の絵が彫られている
- ⑮…南に行こうとすると炎の壁に阻まれる
- ⑯…黄の石



ライラの遺跡地下2階

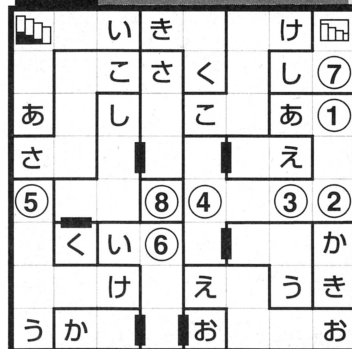


地下2階もまだ簡単。ただ、マップ中の「魔」とある場所は歩くだけで魔導力を吸い取られてしまう。画面が光ったときは、敵は出現しないけど、回復手段は用意しよう。

- ①…シェソふたたび
- ②…隠しアイテムあり
- ③…誰かさんの手紙その①
- ④…誰かさんの手紙その②
- ⑤…誰かさんの手紙その③
- ⑥…緑色の鍵が落ちている
- ⑦…緑色の鍵を持っているとドラゴが出現
- ⑧…レイスを倒すと、パボの杖が手に入る
- ⑨…南の壁にのそき穴が開いている
- ⑩…作動してしまったトラップがある
- ⑪…箱(のうてんぐさ)
- ⑫…箱(催眠ガスのトラップ)
- ⑬…手紙が落ちている
- ⑭…北の壁に文字が書いてある
- ⑮…箱(セイレーンのや)
- ⑯…箱(りゅうのツメ)



ライラの遺跡地下3階



地下3階はワープ地獄。マップ中に示した「あ」「し」の魔法陣に乗ると、それぞれに対応した同じアルファベットの魔法陣までワープしてしまうのだ。しかも一度使った魔法陣は、

- ①…北の壁にのそき穴が開いている
- ②…南の壁に文字が書いてある
- ③…ルルーがまいた画紙
- ④…隠しアイテムあり
- ⑤…水たまりが中に浮いている
- ⑥…東の壁に文字が書いてある
- ⑦…東の壁に文字が書いてある
- ⑧…箱(ライトの魔導書)

ほかの階に移動するまで、消えて使えなくなってしまう。最終的に「し」のワープを利用すれば下に降りる階段までたどり着くので、マップを見ながらワープをくり返してみね。さらにワープの呪文を覚えていればこの階の同じ座標から、地下1階、2階で壁に囲まれて入れなかった場所に移動することができるのだ。



ファミ通
ゲーム
カタログ
データライブラリー

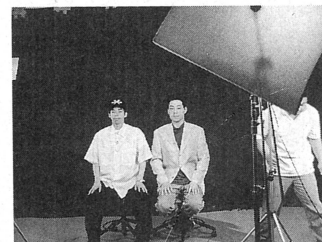


いよいよ放送10回目!!

放送10回目を迎えることは、キリがよくってめでたえなあって感じ。視聴率もあがりや、さらにそんな感じ。

◆メニュー大紹介◆
6月9日放送分

スラプスティックな格闘アクションが人気の『ワールドヒーローズ2』が、ベストセクションに登場だ。紹介者は、5月26日の放送にも出演した、病み上がり76日目のジョルジヨ中治。ハードなスケジュールに点滴と葡萄糖注射で露命をつなぎ、今田耕司と対戦プレーだ。前回は、どしロートの今田耕司にワザと負けてやったが、今回はギッタンギッタンに叩きのめして欲しいところ。クロスレビューでは、ビッグタイトルはないものの、渋めのゲームがずらり勢ぞろい。なお、話題の浜村通信のコーナーだが、放送するかは検討中。



■前説を収録中のふたり。語り口を変えようとするのは、大阪芸人って感じがするな。

ファミ通ゲームカタログ

テレビ朝日

毎週木曜日▶深夜26:10~26:40

朝日ニュースター(CATV/CS放送)

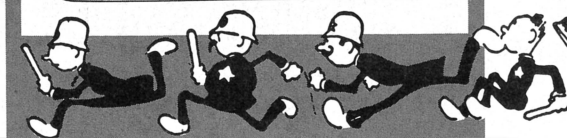
毎週日曜日▶午前9:30~10:00

再放送▶夕方17:30~18:00

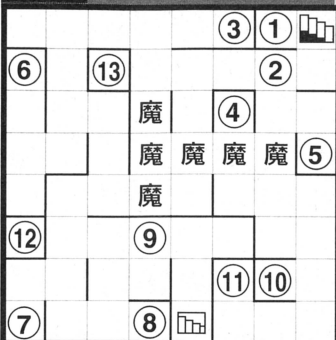
長野朝日放送

毎週火曜日▶深夜25:00~25:30

絶賛放送中!!



ライラの遺跡地下4階

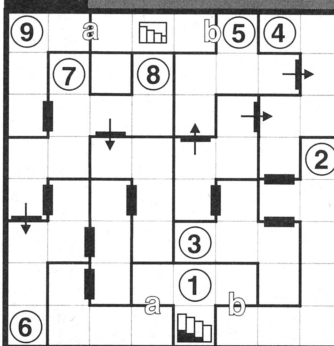


地下4階は壁地獄。フロアすべてが壁で埋めつくされてビックリするけど、じつはほとんどの壁はタミ。一度ぶつかると壁が消えて進めるようになるので、マップを参考に正し

- ①…むほほの店
- ②…またまたシェゾ
- ③…東の壁にのぞき穴があるけど……?
- ④…箱(どんぱうんば)
- ⑤…箱のなかに箱がある。さらに……?
- ⑥…箱(どけしそ)
- ⑦…水たまりが中に浮いている
- ⑧…東の壁にのぞき穴がある
- ⑨…ルルーの手紙
- ⑩…西の壁に文字が書いてある
- ⑪…隠しアイテムあり
- ⑫…スキュラを助けるとビチの杖が手に入る
- ⑬…青の石

い道を掘り進もう。また、④で入手できるどんぱうんばを使えば、フロア間の移動が非常にラクになるぞ。

ライラの遺跡地下5階

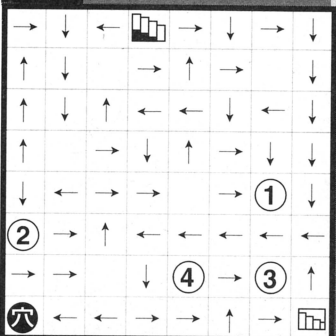


地下5階は、階下へ向かうルートがふたつあるが、そのうちのどちらかを選ばなくちゃいけない。じつは、上のマップのaとbで表わした扉はaかbのどちらかに入った瞬間、も

- ①…北の壁に文字が書いてある
- ②…隠しアイテムあり
- ③…箱(りゅうのツメ)
- ④…箱(まどうざ)
- ⑤…ルルーの手紙
- ⑥…箱(めんたまぐさ)
- ⑦…隠しアイテムあり
- ⑧…箱(いだてんぐさ)
- ⑨…またもやシェゾ

う片方の扉がすべて壁に変化してしまうのだ。つまり選択しなかったルートには2度と戻ることができなくなる。a扉方面には宿敵シェゾが待ち受けているが、韋駄天草などの成長アイテムが手に入る。一方b扉のほうはラクに進めるが、貴重なアイテムは得られない。どっちに行く?

ライラの遺跡地下6階

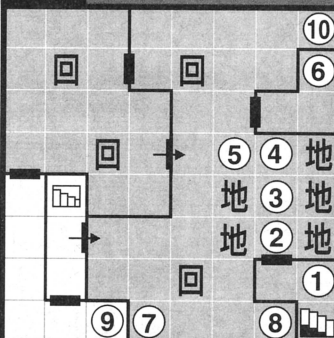


このフロアは暗闇に包まれており、地下3階で修得できるライトの魔法を使って周囲を照さないと何も見えない。おまけに、上のマップ中で矢印で示した床の上にウツカリ乗って

- ①…階下からルルーの声が聞こえる
- ②…隠しアイテムあり
- ③…箱(めんたまぐさ)
- ④…箱(ばよびひひーの魔導書)

しまと、自分の意志とは無関係に矢印の方向にツルツル滑ってってしまうのだ。まさに一寸先は闇って感じ。でも先を目指すなら、このツルツル滑る床を利用して右下の階段までたどり着かなくちゃならないのだ。マップの矢印の方向をよく確認しつつ進もう。ちなみに④の箱は、いったん地下7階に降りてから、ワープの魔法で上がって来ないと取れない。中身は、ばよびひひーの魔法。地下1階、そして地下9階で、ある困った事態に陥ったとき、この魔法に助けられるぞ。取り忘れないでね。

ライラの遺跡地下7階

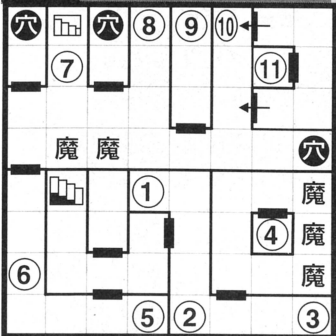


地下7階も、フロアのほとんどが霧に包まれていて視界が通らない。上のマップで灰色の色がついた部分が濃霧地帯。霧にはライトの魔法も効果がないからご注意を。加えて霧の

- ①…北の壁に文字が書いてある
- ②…地雷のあとがある
- ③…スコップが落ちている
- ④…地雷のあとがある
- ⑤…ドレスの切れ端が落ちている
- ⑥…箱(ばよばよの魔導書)
- ⑦…ルルーとシェゾの会話聞こえてくる
- ⑧…隠しアイテムあり
- ⑨…シェゾが落ちている(イヤリング)
- ⑩…もももの店

なには上に乗るとクルクル回って方向を惑わす回転床と踏むと大ダメージを受けてしまう地雷が隠されている。このあたりは魔物も強力になってきているので、無駄に体力を減らさないように気をつけるべし。

ライラの遺跡地下8階

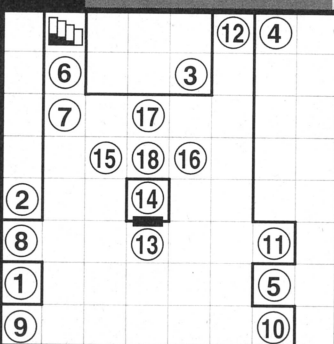


地下8階で、見ておかなくちゃいけないのが⑧の壁画。この絵に描かれたモノは、あとで非常に重要な意味を持ってくる。絵をよ〜く覚えておくように。④ではピラガ20000ゴー

- ①…水たまりが中に浮いている
- ②…西の壁に人型のくぼみが……?
- ③…扇風機がある
- ④…ピラガに出会う
- ⑤…スイッチがある
- ⑥…⑤のスイッチを押すと床に穴が開く
- ⑦…しつこいけどシェゾ
- ⑧…奇妙な壁画。こっこれは!!
- ⑨…箱(どけしそ)
- ⑩…隠しアイテムあり
- ⑪…赤の石

ルド払えばグレートスタッフを作ろうと取り引きを持ちかけてくる。あまりの巨額に驚くけど、ここまでに拾ったアイテムを売れば、金策はなんとかなるはず。でもじつはね……。

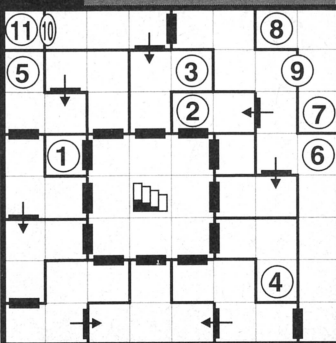
ライラの遺跡地下9階



感のいい人なら、わかるかもしれないけど地下9階はあるモノの形なのだ。ほら、地下8階の壁画を思い出して。いまこそ3色の石を使うとき、魔法陣を出現させよう。

- ①…箱(バボの杖)
- ②…マミーを倒すと、いだてんぐさが手に入る
- ③…マミーを倒すと、めんたまぐさが手に入る
- ④…マミーを倒すと、うてんぐさが手に入る
- ⑤…隠しアイテムあり
- ⑥…南に進もうとすると雷に阻まれる
- ⑦…シェゾ。イーかげんにしろ
- ⑧…西の壁に謎のメッセージ
- ⑨…西の壁に謎のメッセージ
- ⑩…東の壁に謎のメッセージ
- ⑪…東の壁に謎のメッセージ
- ⑫…北の壁に謎のメッセージ
- ⑬…北の扉に文字が書いてある
- ⑭…箱(おうこんリンゴ)
- ⑮…小さなくぼみ。ある物がはまる
- ⑯…小さなくぼみ。ある物がはまる
- ⑰…小さなくぼみ。ある物がはまる
- ⑱…下の階に降りる魔法陣が現れる

ライラの遺跡地下10階



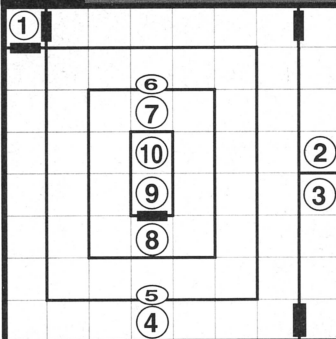
ここまで来たら、クリアまであと一歩。戦力に不安が残るならここでレベルアップしておこう。マップの①に隠れている(？)おほほの店で、回復アイテムも多めに用意しようね。

- ①…おほほの店
- ②…ガルダを倒すと、りゅうのツノが手に入る
- ③…ラムアを倒すと、ロフの杖が手に入る
- ④…箱(セイレーンのや)
- ⑤…北の壁にのそき穴がある
- ⑥…壁の向こうからルールの声が聞こえる
- ⑦…深い深い穴
- ⑧…黒い鍵が手に入る
- ⑪…北の壁にエレベーターがある

準備が整ったら、⑩の西壁にささっている黒い鍵を取るべし。すると⑨の扉が壁になってしまうトラップが作動するけど、鍵をとったあとの穴に、らっきよを詰めておけば、壁はふたたび扉に戻る。どんぱうんばを利用するのもいい手。黒い鍵を使って⑪の扉を開き、いざ地下100階へ。



ライラの遺跡地下100階



長い長いエレベーターから降りるとそこは、いままでとはガラリと雰囲気が違うダンジョンだった。果たして、このフロアに目的のルベルクルクがあるのだから一か？ 初めは⑥と

- ①…北の壁にエレベーターがある
- ②…ドラコが出現。倒すと③の壁が扉になる
- ③…パンシーズ出現。倒すと⑥の壁が扉になる
- ④…メデュサが現われる
- ⑦…隠しアイテムあり
- ⑧…北の扉に文字が書いてある
- ⑨…部屋の奥に、怪しい人影が
- ⑩…そして冒険の結末はいかに？

⑥の扉はないので、③と④の袋小路まで行って、それぞれの場所に現われる魔物を倒して扉を出現させよう。魔物たちは、最初会ったときは警告を発して去ってしまう。戦闘に持ち込むには、2度話しかけなくちゃならないぞ。中央への通路が開いたら⑩の部屋に進むのだ。そして……。この先はみんなの目で確かめるのだ。

アイテムリスト

名前からは効果のわかりにくい『魔導物語』のアイテムの謎を、いまここに明かす。使用するとなくなるアイテムが多いので、要注意！

アイテム名	効果	アイテム名	効果
アイテムぶくろ	アイテムが9つ多く持てるようになる袋	のうてんぐさ	食べると、アルルの大ダメージが1上がる
ぶくぶくろ	色々なアイテムが入っている、お得なアイテム袋	どくけしそう	体を侵している毒を消しさる
らっきよ	食べると、体力がちょっとだけ回復するよ	どんぱうんば	どんぱを設置し、うんばを使うと、どんぱの位置にワープ
ふくじんづけ	食べると、らっきよの倍ほど体力が回復	マンドレイク	戦闘中に使くと、魔物の動きを止めることができる
カレーライス	おいしいカレー。体力が全回復するよ	は い	戦闘中に使くと相手くしゃみ。移動中なら……！?
せんにんザケ	失われた魔導力が少しだけ回復できる	しろてぶくろ	使うと攻撃力が上がるが、戦闘が終了すると破れる
まどうザケ	せんにんザケの倍くらい魔導力が回復する	セイレーンのや	戦闘中に使くと、魔物の全能力値を低下させられる
もももザケ	魔導力が完全に回復する強力な薬酒。ヒック	おうこんリンゴ	移動中に使くと経験値アップ。戦闘中に使くと完全回復
りゅうのツメ	体力と魔導力を少しだけ回復するよ	ミ木のつえ	消費魔導力を半分に。たまに、はよえんを勝手に眠える
りゅうのしっぽ	りゅうのツメの倍ほど、体力と魔導力を回復	ピチのつえ	たまに大ダメージを援護してくれど、ヒーリングしにくくなる
りゅうのツノ	体力と魔導力を、完全に回復できる	ロフのつえ	たまに連続攻撃を援護してくれるけど、逃げにくくなる
いだてんぐさ	食べると、アルルのす速さが1上がる	パボのつえ	たまに魔物からの攻撃を防いでくれる
めんたまぐさ	食べると、アルルの攻撃成功率が1上がる	イヤリング	戦闘中に使くと、魔物を戦闘不能にすることがある

エマーソンの超目玉商品！！

6/4(土)AM11:00から
受付開始 (商品価格は税別です)

(オール新品すべて先着50名限り)

※お一人様各1本限り

本体	ネオ・ジオ	定価	中古	新品
本体	ネオ・ジオ	¥48,800	¥24,800	¥29,980
本体	PCエンジンDUO-R	¥39,800	¥17,980	
SF	バトルドッジボール2	¥9,600	¥980	
SF	Jリーグサッカープライムゴール	¥8,500	¥2,980	
SF	スーパー本命 G I 制覇	¥9,800	¥3,980	
SF	競馬エイトスペシャル	¥9,800	¥3,980	
CD	熱血ドッジボール部CDサッカー編	¥7,200	¥100	
PC	アイドル花札(ハッカー)	¥8,900	¥1,980	
CD	SCD天外魔境ZIRIA	¥7,200	¥1,980	
CD	超兄貴	¥7,200	¥2,980	

発売日までまだない期待の新作ソフト

絶賛予約受付中！

SF	スーパーストリートファイター2	6/25	¥7,980
SF	スーパーフェニクソフューチャー94	6月	¥6,980
SF	ライブアライブ	7/15	¥7,480
SF	餓狼伝説スペシャル	7/29	¥7,980
SF	ハットトリックヒーロー2	7/29	¥6,480
SF	美少女戦士セーラームーンS	7月	¥4,980
SF	MOTHER 2 (マザー2)	7月	¥7,480
SF	ゼロヨンチャンプRR	7/下	¥6,980
SF	かまいたちの夜	7/下	TEL
SF	Jリーグサッカー・プライムゴール2	8/5	¥5,980
SF	タクティクス・オウガ	今夏	TEL
CD	ワールドヒーローズ2 (AC専用)	6/4	¥4,980
CD	ゴズミックファンタジー4	6/10	¥5,480
CD	3X3EYES(サザンアイズ)	7/8	¥6,480
CD	女神天国	7/下	¥5,980
MD	新創世記ラグナセンティ	6/17	¥4,980
MD	スーパーストリートファイター2	6/下	¥7,980
MD	餓狼伝説2	6/24	¥6,980
MD	ラングリッサー2	8/上	¥6,980
MC	モータルコンバット完全版	6/24	¥4,980
NG	ワールドヒーローズ2 JET	6/10	¥21,980
NG	トップハンター	6/24	¥20,980
LA	ハイパリオ (メガLD)	5/下	¥8,980
本体	スーパーゲームボーイ	6/14	¥5,980
本体	サターン	今秋	未定

ファミコンからネオジオ、レーザーアクティブ、アーケード基板など約5,000タイトルの詳しい価格は当社発行の『エマーソン通信』にて！

※『エマーソン通信』の定期購読(月1回)希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい。(年3,000円)

仕入れでお悩みの小売店様大歓迎！

※同タイトル2本以上で卸価格になります。
(定価の35%～95%引 一部商品は除く)
※一般のお客様も受け付けています。

クレジット払いもO.K.!!
(¥50,000円以上の方)



エマーソン 年中無休
通販部係

431-31 静岡県浜松市笠井32-1

TEL 053-433-9900

受付時間 (AM11:00～PM8:00)

FAX 053-434-9711

FAXでも受付しています(目玉品は除く)

ソフトウェアインプレッション

ファイナルファンタジーVII

SF
スーパーファミコン

RPG

スクウェア 発売中

バックアップ
カートリッジ

11400円

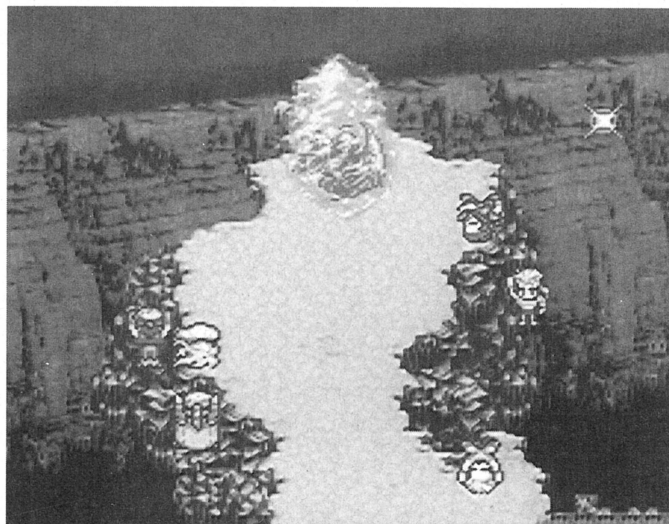
エンディングまで行っていないのに いまは2回目。というのは……

はじめまして。チバレイの妹、
ゲーマーチバランで一す(笑)！
今回は私の初仕事ですので、はり
きって書かせていただきます！
えっと、いま私がはまっているの
は、『FFVII』です。もう最高です
よね、すべてが。よく『FF』シリ
ーズの奇数と偶数、どっちが好き
か、とか言いますよね。それでい
くと、絶対私は偶数派です。いま
までは、『FFIV』がいちばん好き
だったんですが、いまは『IV』と
『VII』のあいだでゆれているところ
です(笑)。あ、もちろん『V』も好
きですけどね(笑)。

じつは、私は専門的なことには
あんまり詳しくないから、24メガ
って言われても、よくわかんない
んですよ。でも、すごいってい
うのはわかる。オープニングから、
きれいなグラフィックと音楽にも
う、うっとり。それとね、ちょっ
とだけ遊んでみたときに思ったこ
となんですけど、戦闘のときの音
楽が『IV』に似てません？ それが

第一印象。『IV』びいきの私として
は好きにならずにはいられない！
キャラクターもみーんなかわい
くて(グラフィックだけじゃなくて、
人間的にもね)大好き！ とくに女
の子が。がんばってるなあって感
じでいいですよ。

オペラ座のイベントが大好きで
す。セリスのセリフがいちいちか
わいいし、歌うセリスもかわいい
し、それになりよりロックのセリ
フ！ あの「セリスをめとる……」
というところ、大好き！ 私、あ
のイベント見るまえばセリス嫌い
だったんです。理由はまあ、くだ
らない理由で、ティナとロックが
くっつくのにらんでたんですね。
私は(だってそうでしょ？ ロック、
ティナに「守ってやる」とか言った
じゃないですか。そりゃセリスに
も言ってたし、レイチェルのこと
があるのもわかるけどさ)……とも
かく嫌いだったんです。でも、あ
のセリフ聞いてから(いま、よく考
えたら、見てからって言うべきな



んですよ)、'よーし、そこまで
言ったんだから守り抜けよ、ロッ
ク'っていう感じで。

私ね、そのあとのオルトロスと
の戦闘のときの音楽が大好きなん
です。いまメロディーロザきめつ
て言われたらできないけど、大好
きだっておもったことは覚えてます
よ(力説)。オルトロス好きです。
敵キャラクターもいいのが揃って
ますよね。ジークフリードとか。
ケフカも靴の砂を取らせるって
いうのが、なんか気に入ったん
ですけどね。笑い声なんかすごいし。

あ、そうだ、私いまやってるの
2回目なんです。1回目終わって
から、2回目をやりだしたわけ
ではなくて、途中で1回目消しちゃ
って2回目をやり始めたんです。
どういうことかっていいますと、
ゲーム中盤でシャドウが死んじや
うじゃないですか。で、そのつぎ
にシドが死んじやう。それで私は
大泣きしたんですが、……ファミ
通、毎週読んでるかならわかる
と思いますが、そうです、ファミ
通の4月29日号にシャドウとシド

を死なせない方法が載っていたん
です！ なんか見た途端、脱力感
に襲われました。「は……ははは、
そう、死なせなくて済むの。私の
流した涙はいったい何だったの？」
って。んで、いろいろ考えた結果、
やり直すことにしたんです。時間
がもったいないとも思ってたんで
すけど、時間より、シャドウとシド
のほうが大それたから。さすがに2
回目だとサクサク進みます。

いまモグを仲間にしたところで
す。モグかわいいですね。『聖剣伝
説2』のちびモグリもかわいかつ
たけど、今回ののは、さらにふか
ふかな感じで(笑)。

こちらへんで、お開きにしたい
と思います(笑点みたい)。じゃあ、
まったねー！ 初仕事なんで、う
かれていた私、でした。

千葉蘭子(ゲーマーチバラン)

プロフィール

タレント、千葉蘭子ちゃんの妹
さま。お姉ちゃんを頼って上京
してきちゃったんですね。東
京は危ないから気を付けましょう。

■なんだかイヤな奴なんだけど、笑い声が
ヘンだから、許してやろう(なんじゃそれ)。



◆一度は死んでしまいましたが、2回目の
プレーでは元気にやっています。わーい。

デイトナUSA

アーケード

カーレース

セガ・エンタープライゼス 稼動中 1プレー200~300円

アミューズメント業界最高水準の大迫力ドライブゲームで気分爽快

チャチャツラチャ、チャチャツチャラチャ、ラチャ〜ン♪デイトナ〜！ ハローエブリバディ、渋谷洋一だ。いやあ、こんなにもこのおれを気分爽快にさせてくれるゲームはひさびさだ。思わず文頭でも書いてしまったが、まずテーマ曲がいい。いつもはパンクばかり聴いているこのおれも、たまにはこういったさわやかな曲が、聴きたくなることもあるのだ。はやくCD出ねえかな〜。

さて、気分が爽快なのは、それだけではない。見たか、あの見事なまでの美しいグラフィックを！



▲トンネルの反響音はコースの右端、左端でまた聴こえる音が違う。



▶パイロン（走り屋はカラコン）を飛ばしたときのあのリアルな音！

路面や岩肌、建築物の外壁の質感はさすがテクスチャー、グッとくるぜ。さらにマシンのバックガラスに映り込む、大空の白い雲、トンネル内の照明ランプ。はっきりいって、これはもう鳥肌もんだ！

さらにさらに、効果音がこれまたバッチグー。トンネルを駆け抜けたときの独特な反響音。パイロンをスッ飛ばしたときの、あの弾力のあるリアルな衝撃音。こりゃ、泣けるぜ。それとゲーセンじゃあ残念なぐらいうるさくて聴こえないだろうが、ピットインしてタイヤ交換を待っているあいだの、あの、

アイドリングの音！

はっきりいってしびれた。だてにV8だからといってスピーカーを8個付けただけではない。もし、あんたがマイケル・ジャクソン級の金持ちだったら、いいクルマ1台買えちゃうぐらいの金払って、ぜひ静かな邸宅で聴いてしびれてほしいぜ。

『デイトナ』は初級から中級、上級と3コースが設定されている。



いまのところおれは、おもに初級コースばかりをやっている。オーバルコースを40台ものインディカーで、ひしめき合って疾走するのはやはり新鮮。癖になるぜ。だが、友人やらギャラリーがいるときには、上級コースだ。VRボタンは3の視点。これで、インディカーのお尻を派手に滑らせ、高速コーナーを突っ走る。豪快なカニ走りを見せられるのがいい。男は黙ってVRボタンは1。だとも思うが『バーチャレーシング』のときに追加されたライブモニターが搭載されてからでもいいや（出るか？）。

それと、このあいだセガのバーチャファイター四天王うち、三天王に会った。なんでも通信機能を搭載した通信『デイトナ』が、えれえ熱いらしい（現時点ではプレイできない）。ちくしょう、おれもガンガン幅寄せして、かたっぱしからブッ潰して、スクラップにしてやりてえ〜。あ〜っ、やりてえ〜。う〜っ、やりてえ〜。

空、海、大地。3D、立体、3次元。ポリゴンってのは、これまでのドット絵のゲームとは一味違う、しっかりとした存在感を持っている。これまでのゲームはいまとなつては背景もキャラクターも、薄っぺらな一枚または一片の絵として感じてしまう。動けば動くほどボロが出てくる。だが、テレビアニメで育ってきたおれたちは、そんなに違和感なくつき合ってきたのだが、くう、未来の子供たちはひょっとして、ハイビジョンポリゴンアニメで育つのか。いいなあ。おれも、『ポリゴンガンダム』とか『ポリゴンドラえもん』とか、『ポリゴンサザエさん』だとか、ちょっと見てみたい気がするぜ。

渋谷洋一（'79年型コルベット）

プロフィール

16歳で2輪免許取得。17歳までの1年間に25点減点。青春真っ只中のおいしい時期に運転免許取り消し。現在首都高ランナー。

スロットコラム

おれは、パチスロットターでもある。ゲーマーの動体視力を持てれば、縦スクロールだけのスロットなんか楽勝だぜ。このスロットだが、じつはおれとちょっとした関わり合いが

ある。開発したセガのAM2研へ取材に行ったとき、スロットターでもあるおれは、画面上で動くスロットが気になり、なにが仕掛けがあるのか聞いてみた。そのときは、ただの飾りという返答だった。だが、つぎにおじやましたときには、目押しできるようにしてきました。とのうれしい声。こうしてBAR

が揃えば、5秒。7が揃えば10秒、タイムが追加されることになった。そういやAOUショーのとき、プログラマーの名越さんに揃ったときにどんなフィーチャーを入れてほしいかと聞かれ、容量がないといっているのにサラをレースクイーンに出せとか無理難題を言ってたっけ。『2』ではお願いします。



▲さあ、目押しだ。スタートボタンを押して、左リールから順番に止めていくのだ。

イラスト
水玉螢之丞

『FFVI』にぞっこんの水玉先生です



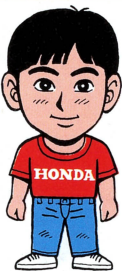
N E W GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

6月6日～6月12日

批評家

野田 稔



中学校以来のくされ縁の友人と飲んだ。大学は別だったが、何の縁か同じ業界に。ふたりして郷土料理の店にくだし、久しぶりに焼酎をお湯割り(梅入り)でガブガブといったら、案の定翌日は二日酔い。出社して友人の会社に電話したら休みだと。なぜか勝った気分。

ローリング内沢



なーんか知らないけど白髪が増えたっす。毎晩『恐怖新聞』を読んでいるからかな。毎日読むごとに100日寿命が縮まるですよ。しかもナムコの余命検索マシン『X-DAY』によると今年の10月に死去する予定だしさ。死ぬまえに一度でいいから海外で超豪遊したいよなあ。

イザベラ永野



©東京ディズニーランドで開催中のショー、『アラジンの大冒険』を観てきたですよ。詳しい記述は避けるけど、映画の名シーンが忠実に再現されていて、超感激。となりで観てた渡辺美紀なんか涙ぐんだりしていた。泣くなよ～。でも、観る価値アリだと思うんだよね。

TACCOX



シバダン島は鬼のように素晴らしいところだったのでまた来年いくことに決定。フィッシュウォッチング派のダイバーなら死んでも行けてなトコロです。来年まではコツコツと伊豆の海に潜るのです。暑い日も寒い日も。ダイビングは楽しいなー。趣味として最高かも。

発売日

作

品

5月27日

SDガンダムGX



スーパーファミコンパックアップカートリッジ
バンダイ 9800円

シミュレーションゲーム『SDガンダムX』が復活。大将モビルスーツが追加されたりマップ全体をスモールマップで見られるなど、かなり改良されているぞ。

シューティングやアクションっぽいフィーチャーが入っている。ボクとしては、この手のこった煮系はどうしても敬遠気味になる。それに戦闘に入ってみても、やけに敵が強すぎる気もするし。『ネクタリス』風にタクティカルに進めるシステムは、しっかりできていて好みなだけだね。

昔懐かしい『ガチャポン戦士』じゃないすか。シミュレーションゲームなんだけど戦闘部分だけアクションゲームなんだよね。昔のシンプルな内容のほうが楽しかったな。なんかこうゴチャゴチャされちゃうと、わかりづらくって。アクション部分ももう少し凝ってほしかったなあ。

とっつきやすく、かつシミュレーション好きも満足できるのがこのシリーズだと思うんだよね。それはキャラクターを使ってるからなんだろうけど、フツ、戦車とかに対して、『オレの気に入りの』なんて言われるとコワイけど、モビルスーツならお気に入りってのもわかるしね。

マップが広い。縮小マップの機能が使いにくくて、いま自分がどこにいるのか、どのユニットがどこにいるのか非常にわかりにくくて困る。カーソルもグリッド単位に動いたほうが操作しやすいと思うんだけどなあ。戦闘も似たような内容が続くので飽きるし。ファン向けだね。

6月10日

ナイツ オブ ザ ラウンド



スーパーファミコンカートリッジ
カプコン 9500円

アーケード版で人気の高かったアクションゲームの移植版。プレイヤーは3人のキャラクターから主人公を選べるぞ。もちろん、ふたり同時プレーも可能。

笑っちゃうくらい『ファイナルファイト』なんだよね。システムから敵のリアクション(膝をついて頭を左右にふるところとか)から。『ファイナルファイト』の人たちがそのまま中世の世界に行ったとか。ちょいと敵が堅すぎる気がするけど、イージーくらいだったら気持ちよく先に進めます。

『ファイナルファイト』中世版か。しかし、『ファイナルファイト』よりもメリハリがあって、だらだらボタンを連打しているだけという印象は薄くなった。キャラクターがレベルアップするという要素もあり楽しさも増えたが、攻撃方法が単調で登場する敵が同じなのはちょいイマイチ。

剣を使うので、『ファイナルファイト』っていうよりアーケード版の『天地を喰らう』に近いかな。中国が中世に変わったと思いいねえ。レベルアップすると装備がリッパになってくのが、ちょっと新しいしうれしいね。でも、アーサーの鎧姿はうえから赤フンしてるみたいだね。くす。

『ファイナルファイト』スタイルのアクションゲーム。カプコンはこのゲームデザインを多用しまくってるんで、ある意味じゃ安心して遊べます。業務用と比べるとグラフィック、とくに背景がレベルダウンしてるけど、ゲーム内容にはあんま関係ないか。でもちょっと簡単め。

6月10日

幽☆遊☆白書2 ～格闘の章～



スーパーファミコンカートリッジ
ナムコ 9600円

前作で好評を博した『幽☆遊☆白書』が格闘型アクションゲームとなって登場。原作に沿ったストーリーモード以外に、人間対人間の対戦モードもあるのだ。

原作をあまり知らないボクなんですけど、ストーリーモードを遊んだあとはこういう話だったのかと納得できました。さて、対戦での操作感のほうですが、よくほかの格闘ゲームを研究してありますねってカンジ。ただキャラクターが少ないようで、ごちなく見えることもあった。

格闘ゲーム。おなじみコマンド入力して必殺技が出せるやつね。超必殺技があって一発逆転できるとか、経験値をつんでゲームを進めていくストーリーモードなど、いろいろほかの格闘ゲームと差別化をはかっている。操作感も動きもよく遊びやすい。ファンなら迷わず買いかね。

いろいろやってたけど、けっきょくフツの格闘ゲーに落ち着いたのね。まあ、原作からしてピツンだと思いますけど。格闘モノとしては、あんまり多彩な動きをしなくて地味かも。でも、原作のお話がよくわかったことや、トレーニングができるのがヒジョーにありがたかった。

格闘技もの。ただでさえ原作知らんので話の筋がよくわからんとゆーのに、話が鬼のように早く進んでさっぱりわからぬ。ストーリーとアクションを交互に繰り返していくだけでけっこう単調。肝心のアクション部分も単調で、蹴りだけで済んじゃったりすることありムムム。

6月10日

ぽっぷるメール



スーパーファミコンアップカートリッジ
日本ファルコム 8800円

パソコン版でもおなじみの賞金稼ぎのエルフ、メールが活躍するアクションRPG。冒険の途中で仲間が増えると、好きなキャラクターを操作できるぞ。

主人公が女の子版の、コメディータッチの『イース』と言ったらファンの人は怒るのでしょうかね。コソコソとモンスターを倒し、というその手のタイプのゲームが好きって人向け。アクションは豊富だが、なんかおちゃらけてて、ウーンド。強制的イベント進行も、ボクはウーンドだ。

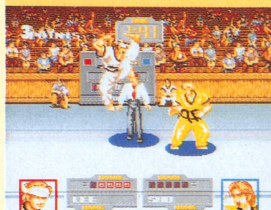
RPG要素を持ったアクションゲーム。敵を倒してお金を貯め新しい武器やアイテムを購入する。敵の動きも単調で、攻撃方法も単調。サクサク進むテンポは良いが、アクション性は薄いかも。だからといってつまらないワケでもない。しっかりした作りで長い目で見れば、好ゲームっす。

『イースⅢ』(げ(というよりクリソツ)な横スクロールのアクションロープレ。敵から味方まで全部おかワイキャラに油断していたら、難度はけっこうシビアだった。キャラをくりくり変更できるのが便利だけど、やっぱり気絶シーンはメールちゃんですかね。パンツ見えちゃうし。

『イース』っぽい感じ。戦闘が案外アバウトで、当たってんだか当たってないんだかよくわからん。で、おちゃらけてるっていうんですか、なんだかあんまりおもしろくないギャグや演出がそこかしこに入っているまいち。遊ぶ人を選ぶタイプだねこれは。パソコン版よりも手軽な感じ。

6月28日

テコンドー



スーパーファミコンカートリッジ
ヒューマン 8900円

古武術テコンドーを題材にした対戦型アクションゲーム。トーナメントや団体戦の各モードのほかに、操作方法を教えてくれる道場モードもあるのだ。

ヒューマンの格闘ものにしては、描きこんであって見た目はいい。技やアクションがいっぱいあるのはうれしいが、これだけの操作をユーザーに求めるのは無理があるのではないかな? 一応道場らしきものがあり、親切にコマンドを教えてくれるんだけど、正直、とてもついていけないね。

『ストⅡ』や『餓狼伝説』みたいな格闘ゲームとは違った雰囲気を持つ。格闘というよりはスポーツゲームだな。技のキレもよく操作感も抜群。スピード感もありテンポもよい。メッセージが日本語表示のほかにハングル語表示もあって、すんげー凝っているス。ちょっとハマリそう。

これまでの格闘モノとはちーとノリの違うテコンドー。昔からあるスポーツらしいけどなんか新鮮だね、必殺技とかなくて。でも(自分か)押してると思ったら一撃で負けたり、なんかよくわかんないことも。やっぱり、ライフゲージのものはこのテのゲームに必要なのでは?

コキボキカキと蹴りやらパンチやらが連続して決まるので気持ちいい。でもどうしてダウンしたのか、どうすりゃ疲れるのか具体的に明示されないんで、ちょっと納得行かない感じ。そこは慣れですとか言われちゃうとつらいなあ。ま、ともかくじつにテンポがいいので爽快。

6月10日

コズミックファンタジー4 ～銀河少年伝説～突入編 伝説へのプレリユード



PCエンジンスーパーCD-ROM2
日本テレネット 7600円

人気RPGシリーズの第4作目がついに登場。今回の主人公は、1作目の主人公だったユウなのだ。合い間にながれるデモシーンのクオリティーも上がったぞ。

導入部分がオールドソックスなアドベンチャーゲームに仕上がっている。シリーズを通してのファンには感慨深いものがあるかもしれないが、そうでない人はちょっと冗長に感じるかも。読み込みの間も悪い。RPGに入っているリアルタイム制の戦闘は緊張感があって嫌いではない。

コマンド選択式アドベンチャーがついたRPG。全コマンドを選択していけば自然と先へ進める。このようなモノは、ようはストーリーが重要。このソフトの場合『コズミックファンタジー』の世界を知らないとなんか面白味がわかんないかも。本編のRPGは、あまり進歩していない。

本編のロープレが始まるまでが、アドベンチャーゲームになっていて、この部分が無意味に冗長で正直言って退屈。ふたつのジャンルを楽しんでもらおうという試みなんだろうけど、ささいなことを長くひっぱりすぎだよ。システムはいいのに、テンポの悪さが足を引っ張っている。

古風な一本道コマンド選択式セリフは全部聞いていけばアドベンチャーゲームなのかと思っただけ、これは単なるデモだそう。垂れ流しのデモよりはイイかもしれないけど、でもこの長さはちょっとねえ……。そーと一好きな人じゃなきゃ楽しめないかもしれないと思いますよ。

6月10日

FIFA インターナショナルサッカー



メガドライブカートリッジ
EAビクター 9800円

ワールドカップの主催団体FIFA(国際サッカー連盟)公認のサッカーゲーム。全30チームのそれぞれの選手には、細かいデータが用意されているのだ。

えらい良い動きしてます。ストラテジックな部分もしっかりしていて、サッカーの勉強になりました。ただ画面的にどうしてもちまちま見えるのもうちょっと、派手な演出がほしかったかも。ちなみにコンピュータはえらく強い。ドリブルをぜんぜんさせてくれません。

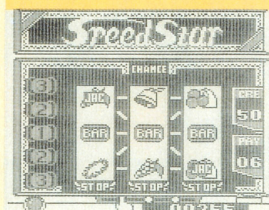
斜め見おろし型フィールドは斬新。選手の動き、操作感もなかなか。しかし連携プレーがしにくく、個人プレーに走りがちになってしまふのはちょっと難。また選手が実名ではない。日本人が求めているのは、『ファミスタ』みたいな感情移入できるサッカーゲームだと思うのだが。

一見、チマチマして「絵がおへボ」と思わせといて、じつは選手の動きがとてりリアルで細かい。細かいといえは、フォーメーション以外の諸設定をいろいろじくれるのも感心。あと、EAさんお得意のボール持ってる人☆印システムは、まわりに大勢人がいるともうワケわかんない。

やーこれはすごい。バードビューと加速型のスクロールのおかげで、妙にリアルな動きに見えます。キャラクターも小さいけどテキパキ動いてるし、後退りしたりなんかしてイカす。ウィンドーを使って狭い画面で広いフィールドを表現してるのもイカす。芸が細かいんだ全体的に。

6月10日

パチスロキッズ2



ゲームボーイカートリッジ
コナツツジャパン 4500円

ハーフの少年のマイコーくんが、大活躍するパチスロゲームだ。マイコーくんの目的は、4つあるパチスロ店をクリアして、パパの行方を探すことなのだ。

偉大なマンネリズムという言葉が、脳裏をふとよぎる。よりスロット台のメカニズムに本物っぽさを求めつつ、一方で便利なアイテムによるゲームっぽさ(現実にはありえないもんね)を出す。他シリーズを含めてのノウハウの蓄積はさすが。ファンなら買い、ちょっと月並みだが。

画面がモノクロなので目押しがしにくい。運だけが勝負か? パチスロ自体はそれでいいとしても、ストーリー部分をもう少し楽しげにしてほしいとこ。コナツツジャパンが作るパチンコ、パチスロは完成されちゃってるものだから、そのほかの部分に力を入れてほしいと思うス。

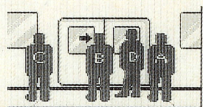
5分でメダル300枚スッたかと思ったら、10分間でビッグボーナス3連チャンになったりする。パチスロって超ギャンブル性が高くて、もうほんとに運がすべてだから、ゲームにすると作業的でツライ。ゲームボーイじゃ目押しもできないし。ヒマ潰しにはいいんだらうけどね。

やっぱり別物だね、これは。ルール制御は本物に近いけど、グラフィックが……。とにかくルールが見にくくて目押しできない。偶然揃って大喜びしちゃうような人がターゲットなんだろうけど、少しでもパチスロをやり込んだ人にとっては「パチスロ的な物」にしか見えないうえ。

6月10日

ザ・心理ゲーム

ラッシュ時のホームでは多くの人が並んでいます。あなたならどこで待ちますか？



ゲームボーイカートリッジ
ヴィジット 4500円

5つの心理ゲームが楽しめる占いのソフト。1枚の絵から性格を調べるものや、恋愛や将来を分析するものがある。また、恋愛の相性を判定するものもあるぞ。

ひとりで遊ぶのもいいけど、旅先などでお連れのかたとやってみるのもいいかも。でも、当たってるなあと思うものもあるけど、なんかこじつけなのではと疑いたくなるような質問と結果もあるような……。そのへんを議論しつつ遊ぶのもよいてことか。1本あると、とりあえず重宝よ。

心理ゲームのほかにも性格判断やエスパーチェックなど、数種類のモードあり。なんかそれぞれが中途半端なカンジ。いくつかの質問に回答するんだけど、心理ゲームにしろ性格判断にしろ、診断が当たりまえすぎる。意外性がなく肩すかし。心理ゲームってこんなもんだっけか？

根拠とか真偽の性は置いて、女の子はこういうの好きだよ。自分は占いや心理ゲームのたぐいは所詮お遊びとわりきって楽しんでるからいいけど、真剣に悩んでる人がやったら怒るよコレ。カウンセリングって言って、診察はしたけど処方箋書いてくれない精神科医みたい。

バイオリズムとか個性診断とか、ゲーセンにある古いマシンの一部を移植したような内容。そう年中やるもんでもないと思うんですが、どうでしょう。やりたいと思ったらゲーセンに行けばいいのに……。操作性が悪くて、カーソルの動きや数字操作の遅さがとても気になるです。

Best Picks of This Week

ファミ通の編集者はほんとに家に帰らないヤツが多い。だから家族は心配してるかと思つたら、なかには、洗濯物が少なくてすむので助かるという家庭もある(悲)。

『SDガンダム』はちよいとひかれる感じ。あとありがちなアクションだったけど『ナイツ オフ ザ ラウンド』もよい感じである。RPG党には『コズミック』ってことになるのかな。どれも丁寧に作ってある感じなのだ。

『テコンドー』かな。やつば。ほかは見送り待。極めれば極めるほど、楽しくなるゲームだと思うんですけど。ありがちな格闘ゲームとはまた違った雰囲気なんだよね。語尾に「待」をつけるのが流行っている待です。

『ガチャボン』からのファンは、迷わず『ガンダム』をプレーしよう。『幽☆遊☆』も今回のヤツがいちばん自然でなじめた。あとは好みで選んでください。いい悪いバツとして、今週はヘンテコなノリのゲームが多かった。

とくにないですが、『インターナショナルサッカー』は、なんか見てくれがいい感じ。遊んでみた感じもいい感じ。で楽しい感じ。工夫してるなあって感じ。あとはお好みで。『テコンドー』もウケはいいみたいです。

読者

クロスレビュー

Jリーグエキサイトステージ'94

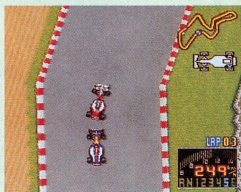
スーパーファミコン



エポック社 9800円
選手の動きがすごくリアルで、それでいてスピーディーな展開。バックアップもついているので、得点を競うのも燃える。オフサイドとキーパーの操作はできるようにしてほしかったなあ……。
神奈川県 エポック

F-1 GRANDPRIX II

スーパーファミコン



ビデオシステム 9900円
あのT1サーキット英田が入っているのは、ポイントが高い。ゲストドライバーも増えて、コースも美しくなった。けっこうライン取りがシビアで、マニアックになりすぎたという感じ。
埼玉県 モデナ

真・女神転生II

スーパーファミコン



アトラス 9990円
悪魔合体がウリのこのシリーズだけど、今回はやや明るいノリに作られている感じ。カジノでもらえる品物が増え、また合体剣の種類が増えたので、クリアしたあとも楽しめるよね。
埼玉県 SDマンボー

30 Point Plus

不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで、評論家4人の得点の合計が30点を越えた歴代のゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナーだ。このころからクロスレビューがポリュミーになってきたのね。

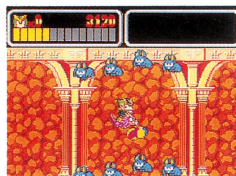
ブレイク イン



■'89年8月10日発売
■PCエンジンHuカード
■ナグザット 5500円

実際のプレーをリアルに再現した、本格派のビリヤードゲーム。14人のコンピュータープレイヤーを相手に、ナインボールなど6種類のゲームが楽しめる。操作性のよさや、本物っぽい細かな設定などがウケた。ほかの3人の評論家が8点、アンチビリヤード派の水野店長が6点と少々辛目の点数だった。

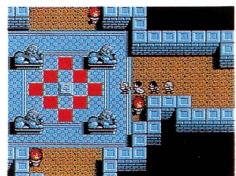
モンスター・レアー



■'89年8月31日発売
■PCエンジンCD-ROM²
■ハドソン 5800円

アーケード版で人気の高かったアクションゲーム『ワンダーボーイ』シリーズ第3弾の移植作。通常は横スクロールのアクション、ボス戦がシューティングになっているのが特徴。ゲーム内容自体は斬新ではなかったが、難易度、バランス、操作性、グラフィックなど、どれも水準以上のデキバだった。

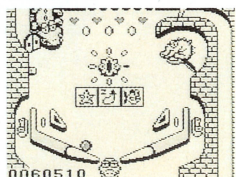
ウルティマ 聖者への道



■'89年9月20日発売
■ファミコンバックアップカートリッジ
■ポニーキャニオン 5900円

RPGの祖といわれた『ウルティマ』シリーズの4作目の移植版。ファミコンでは2作目。3人の仲間とブリタニア王国を冒険して、8つの「徳」を集めて聖者になることがプレイヤーの目的だ。単に、成長しつつイベントをクリアしていくだけでなく、聖者になるというユニークな目的が話題になった。

ピンボール 66匹のワニ大行進



■'89年10月18日発売
■ゲームボーイカートリッジ
■HAL研究所 2980円[込]

ゲームボーイ初のピンボールゲーム。上下5画面を使ったフィールドは、たくさんのワニが登場し仕掛けを構成している。ひとり用とふたり対戦のふたつのモードが用意されている。スピード感、ボールの動き、ワニたちをうまく活かしたフィーチャーなどが評価された。TACOXも満点の7点だ。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。 ※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。 ※数字は10点満点の総合評価です。

最新ゲーム大紹介

ジグザグキャット〜ダチョウ倶楽部も大騒ぎだ〜

「ヤァー」と言って現われるダチョウ倶楽部。だけど、敵か味方なのかが不明なのだ。悪者ターゲットをやっつけるカギを握っているらしいけど……。

SF
スーパーファミコン

アクション

デイズ 6月24日発売 9500円

バックアップ
カートリッジ

12メガ

COMING
SOON

ん〜つかみはOK!

ダチョウ倶楽部がプロデュースした、ブロック崩しゲームが登場。キミはバリアーの術を授かったトムと主に変身するネコのズービー



バリアーの術を授かったズービー

つか、悪者のドクロの石を破壊するのだ。各ステージのボスを倒し、さらわれたプリンセスガーネットを救出せ



部が敵として現われた!

ブロックを壊しまくれ!

トムの前にあるバリアーでズービーを反射させ、邪魔する敵や色がついたブロックを壊していこう。途中に出てくるドクロの石は、玉を3回当てないと破壊できない。また、玉をそろしたり、敵の攻撃でHPがゼロになったら、プレーヤーの残数が減ってしまうぞ。



宿屋はこんなふうになっております

1ステージは5ラウンドで構成され、それぞれをクリアごとに宿屋やほこらに入れるぞ。そこではセーブしたり、情報を聞くことができる。場所によってはアイテムを買ったり、ボーナスステージを楽しむのだ。さらに、イベントが起こることもあるぞ。



ブロックを壊してアイテムを取ろう

ブロックを壊すと、たまにアイテムが出てくるぞ。ここでは、それらを紹介しちゃうのだ。取り上げた以外にもアイテムはいろいろあるので、プレーして見つけよう。お金も出てくるから、貯めて宿屋にあるアイテム屋で買物だ。



バズーカ

バリアーからバズーカの弾を出して攻撃できる。最高5発持てるぞ。



ファイヤー

ズービーの体が炎に包まれ、破壊力が増す。効果が30秒続く。



レーザー

バリアーからレーザー光線を出して攻撃することができ、20発撃てる。



トリプル

3つの玉にわかれて攻撃できる。黄色い玉をそろさなければ60秒もつ。



ボールサイズUP

玉のサイズが数段階に大きくなる。階に玉をそろすまで続く。



キャッチ

バリアーに玉が接して、狙いを付けてとばせるぞ。効果は60秒続く。



バリアーサイズUP

バリアーのサイズが長くなるのだ。効果が玉をそろすまで続く。



ローリング

L、Rボタンで、玉を左右にカーブさせることができる。効果は30秒だ。



フラッシュボム

画面にいるすべての敵、ブロックを一瞬で破壊してしまう。すこいぞ。

アイテムを取りまくれ!

スーパー将棋2

この『スーパー将棋2』には、60000手以上の定跡が登録されているぞ。その場しのぎの手を打っていると、すぐに急所をつかれてしまう。注意せよ。

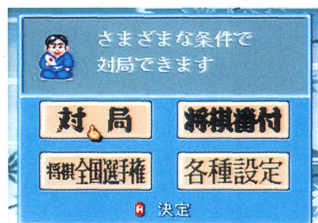
COMING SOON

スーパーファミコン テーブルゲーム バックアップカートリッジ
アイマックス 6月17日発売 9800円 12メガ

選べるモードは3つ、いざ尋常に勝負せよ!!

この『スーパー将棋2』は、初段クラスの実力が備わっているのだ。ゲームのモードは、待ったもできる練習用の対局、実力判定を相撲の番付で表わす相撲番付、トーナメント戦で日本一をめざす将棋全国選手権、の3つ。設定では、強さや駒の種類が選べるぞ。

対局後は感想戦ができる。勝負を再検分して腕を磨ける。



選べるモードは3つ。実力を鍛えるのもよし、棋力を計るのもよし。どうする!?

最初に設定されている略語体の駒。各駒とも1文字のみの表記で、文字が大きく見やすい。
正式な名前が書かれている駒。きちんとした字体がいいという本格派指向のかたは好みで。
略字体の駒。歩兵で書くのが面倒でこうなるとか。ちなみに金は、ただの点で表記。

実力判定の将棋番付

この将棋番付とは、将棋の勝負を相撲に見立てた腕だめしのモードなのだ。まず、プレイヤーは序の口からスタート。ひと場所につきコンピュータと5番勝負を行なう。5回目の勝負(千秋楽)終了後、そ



の場所の成績を元に番付審査の会議が行なわれ、翌場所の番付が決定されるのだ。番付は、序の口から横綱まで7段階。ランクが上がるほど自分と相手の持ち時間が増えるぞ。

あなたの実力は? 審議結果発表

あなたは十両に昇格しました

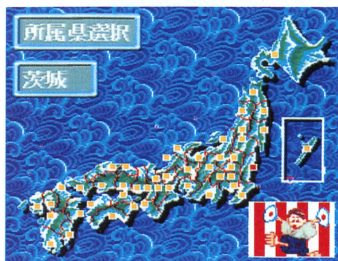
はじめの一歩です

1年目 春場所千秋楽

順位	名前	勝	敗	引き分け	勝率	持ち時間
1位	106手	5勝	0敗	0引き分け	1.000	22分
2位	150手	4勝	1敗	1引き分け	0.833	32分
3位	133手	3勝	2敗	0引き分け	0.600	25分
4位	118手	2勝	3敗	0引き分け	0.400	26分
千秋楽	140手	1勝	4敗	0引き分け	0.200	36分

懐かしき故郷にひと花咲かせよう

将棋全国選手権モードでは、各地区予選を勝ち抜いて日本一の座を争うこととなるのだ。大会のルールは、時間無制限の1本勝負。

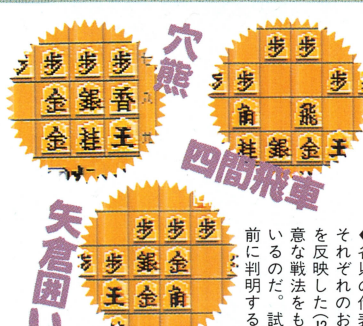


時間にとられないから、中盤の勝負どころや詰めの局面ではじっくりと考えて指せるぞ。もちろん、待ったや指し直しなんてことはできないから、慎重につきぎの一手を決定するようにしよう。

まず、このモードを選ぶと、プレイヤーは名前の登録と出身県を選択する。全国大会出場資格は、

全国1都1道2府43県、どこからでも始めることができる。でもそうすると、つい出身地を選んでしまうのって人情かねえ。

各地区予選で優勝すること。予選は、4人参加のトーナメント戦だから、2回続けて勝てば優勝だ。全国大会は、47人の代表で争うトーナメント戦だ。各県の代表者は、たとえば岐阜代表は美濃園い、福島代表はあいがかりといった得意戦法を持っているのだ。戦法にはお国柄も反映されているぞ。



スーパー4WD,ザ・バハ

頬を突き刺す大地からの風、砂塵を巻き上げて走るマシン、栄光を得るため突き進む者たち……。ここには忘れ去られた夢とロマンが転がっている。

COMING SOON

SF レースゲーム カートリッジ
スーパーファミコン 日本物産 6月17日発売 8800円 8メガ

自然をワイルドに走れ!!

メキシコ北西部のカリフォルニア半島で毎年開催されるオフロードレース、バハ1000を題材にしたレースゲームが登場だ。このゲームのいちばんの特徴は、なんといってもそのコース。山岳地帯や干上がった湖、果ては灼熱の砂漠など、大自然の姿がそのまま残っているのだ。過酷なレースになるのは必至だが、根性と気合で全8コース、1000マイルを走破しろ!!

走るのだ!!
道なき道を



人の手など、どこにも加わっていない。ありのままの自然を走れ。

レースなので、自分以外のクルマも走っている。ジャマだよ!!



くおら!!
どけー!!

踏んぢやえ!



一時的に爆発的な加速を得られるアイテム。



マシンの強化に必要な。ゴミ袋ではないぞ。

踏んぢやダメ!



動物

これらに接触すると、賞金を引かれちゃう。

人と家畜



ラバーズ

驚異のヌラヌラスクロール

このゲームは、コースのウネウネとした曲がり具合や激しいアップダウンがうまく表現されているのだ。擬音で表わすとヌラヌラって感じなんだけど、わかるかなあ?



一流オフロードを
目指して突っ走れ!!

それじゃあバリバリにブッ飛ばして、優勝をかってやるぜ!!とそのまに、どのレースに参加するかを決めよう。レースは3種類あり、コースは共通だが長さが異なる。最初は短いメキシコ250を走って、腕を上げたら最長のバハ1000にチャレンジすべし。

メキシコ250

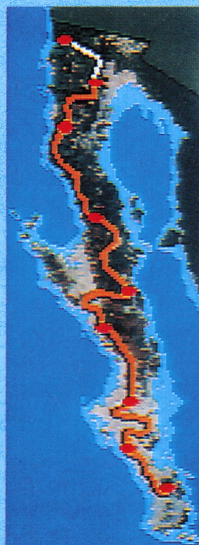
ステージ1のエンセナーダから、ステージ2のカマロまでを走る。距離が短く、コースもそれほど起伏に富んでいないので初心者向けだ。

エンセナーダ500

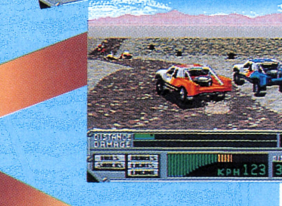
全ステージの半分、ステージ4のグレロ・ネグロまでを走るレース。山岳地帯などもあり、このあたりからコースも過酷な様相を呈し始めるぞ。

バハ1000

最終8ステージ、ラ・パスまでを走破する、もっとも厳しいレースだ。後半のステージでは日が落ちるので、ライトの強化を忘れないようにしよう。



あえなくリタイヤしちゃいました。つぎはこうならないようにがんばるのだ!!



あぁ、赤いダメージメーターが満タンに……。

進め!! ただしコース脇の障害物には注意。

あぁ、赤いダメージメーターが満タンに……。

やばいっス!!

ワールドカップストライカー

6月17日、アメリカでついにワールドカップが開催される。残念ながら日本は出場できなかったが、このゲームで日本の世界制覇の夢を実現させよう。

COMING SOON

スーパーファミコン

スポーツ

バックアップ
カートリッジ

ココナッツジャパン 6月17日発売 9980円 8メガ

VICTORY

4年に1度のサッカーの祭典ワールドカップが、これからはキミの家で毎日楽しめるぞ。手に汗握る白熱した試合を、憧れのチームを操って戦うか、チームエディットで自らが作り上げたチームで挑むかはキミ次第。さあ、自分の腕(脚!?)を信じてナンバーワンストライカーの栄冠をつかめ!!

6種類のモードから選んで遊ぼう。



チームエディット
のカラーチェンジ。
選手名も変更可能だ。



キックオフ

私も気に入った!!



8種類もある実戦さながらのフォーメーションとスピーディーな試合展開。「ぼくはいま、とても興奮している」と、松本監督もオススメなのだ!!
みんなもゲットしろ!!



細かいデータが!!



きっと興奮!!

アメリカへゆこう!! みんなでゆこう!!



アジアを制するのは日本しかない。

ここでは、いちばん盛り上がるアジア杯のゲームの流れを紹介していくので参考にしてくれ。まず初めに、自分が率いるチームを決める。つぎにチームラインアップ画面で、メンバーや作戦を選んでゲームスタート。試合形式は、

まずはアジアの



星となれ!!

アジアの頂点に立ったら、つぎは世界が相手。キミの力で勝利へ導くのだ!!

アジア6カ国で行なうリーグ戦のなかで、上位2チームにはいればワールドカップに出場できるというもの。ワールドカップでは、それぞれの地区の勝者たちが集うので簡単には勝ち進めない。だが、最後まで諦めずに頂点を狙おう。



世界一!!

ついに決勝までコマを進めろ。



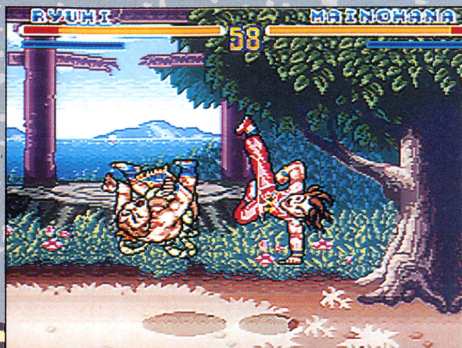
迫力のPKシーンをとくと見よう。



チャンスはモノにしる!!

GOAL

OMG GOAL



SD飛龍の拳

タイトルにある『SD』を見て、スーパーデフォルメと解釈したあなた、それは残念ながらまちがいです。正しくは、スペシャルデフォルメなんです。

スーパーファミコン

アクション

カートリッジ

カルチャーブレーン 6月17日発売 9800円 16メガ

COMING SOON



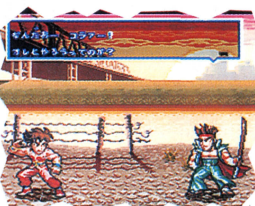
新しいシステムとともに、『飛龍の拳』が帰ってきたぞ。今回はキャラクターにデフォルメをほどこし、愛らしさも魅力のひとつになった。とはいえ、ハードなバトルは健在。新登場の10人を含む、総勢15人の

どれも個性派ぞろいだよ。



格闘家はけっしてぼくらを退屈させないはずだ。また、やり込んで遊べる対戦、各キャラクターの逸話が楽しいストーリー、おなじみのトーナメント、技を磨ける練習、とモードも豊富でうれしいかぎり。

各キャラクターに合わせた、ステージも豊富だ。



さて、究極の勝負だぜい!!

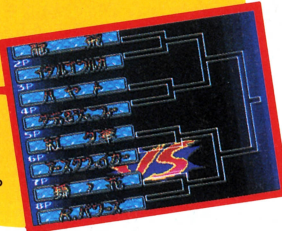
プラクティスモード

投げ技、必殺技、連続技のほかに、下で述べるスーパーテクニック、スーパーディフェンスが練習できる。道場で修練というノリが凝ってるのだ。



トーナメントモード

好きなキャラクターを8人選び、任意の組み合わせで勝ち抜き戦を楽しむことができる。コンピューターとの対戦はもちろん、2P対戦も可能だぞ。



超新型格闘システム、だとか

『SD飛龍の拳』には、格闘を楽しむための配慮が深く盛り込まれている。右に挙げたシステムにより、接近戦も超楽し。必殺技監用で、大味のきらいのある昨今の格闘ゲームに光明を見る思いだね。

必殺技もあり



※とはいえ、派手な必殺技もお約束です。当然あり。

サイドステップもあり



※奥行きを利用して攻撃を避けたら、相手の背後もつける。

スーパーテクニック

相手の攻撃をかわし、すかさず反撃に転じるカウンター技。上段、中段、下段それぞれの攻撃に対応できるぞ。



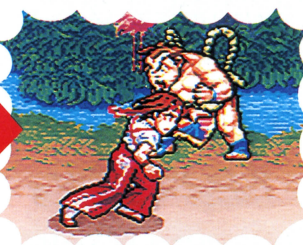
スーパーディフェンス

攻撃をガードすることで相手を掴み、投げ技や反撃が出せる。ゲージの下に『SDサイン』が出れば技も強力に。



※ガードを続けると防御メーターが満杯になり、サインが点灯...。

多彩なシステム



心眼マーク

相手の弱点が3種類の色で出現。攻撃を当てれば、各種のダメージを与えることができるのだ。狙いまくれ。



※通常よりダメージを与えられる。



※相手を気絶させることができる。



※即座に気絶状態にすることが可能。



※強烈な連続技が炸裂だ。

イタルコウカ



SNB-RAIMA





スーパードッグファイト

パイロットってすごいと思います。地面を走るバイクでさえ言うことをきかせられないのに、その何倍もの速さの戦闘機を操るんだからね。

COMING
SOON

SF
スーパーファミコン

シューティング

カートリッジ

パック・イン・ビデオ 6月24日発売 9800円 16メガ



指令! F-14トムキャット、スクランブルせよ!!

簡単な操作で最新鋭のF-14戦闘機を操り、本格的な武器を用いて空中戦をする、それが『スーパードッグファイト』の魅力だ。シューティングゲームとして、快適に飛行することに重点が置かれているので、いまでもこのゲームを敬遠していた初心者にも最適。もちろん、戦闘機やミサイルフェチの人も満足できるほど、多彩な武器が用意されているぞ。さあ、キミもF-14を操り、迫り来る敵戦闘機や本拠地をつぎつぎと撃破しよう

F-14で大空を駆ける

キミが乗るF-14トムキャットは、アメリカ空軍の誇る、最新鋭戦闘機だ。暗躍する侵略国を打ちやぶるべく、自機の性能を把握しよう。



機内から外を眺めるアングルが、メインの画面だ。



セレクトボタンでこのようなレーダーが見られるぞ。

3種類の武器を使い分けろ

このF-14には20ミリバルカン砲をはじめ、数種類の高性能ミサイルが数基搭載されているぞ。バルカン砲以外の武器は弾数に制限があるので、戦略に応じてムダなく使おう。

敵はキミの正面から来るとは限らない。L、Rボタンで視点を後方に切り替え、後ろからの攻撃にも対処せよ。



ヤバイ...。後ろを取られたぞ。このようなときは、多少のダメージは覚悟して...。

回避成功!

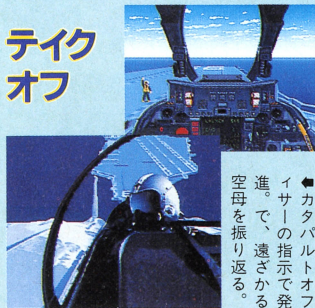
■後ろをふり返りつつ、フルスロットルで逃げきろう。これで安心だ。



MISSIONを遂行し、帰艦せよ!!

空母からのスクランブル命令を受け、ミッションはスタートする。キミにしか果たせない任務に緊張の一瞬だ。

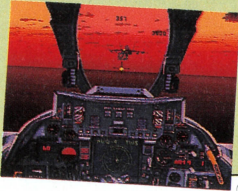
テイクオフ



■カタパルトオフイサアの指示で前進して、遠ざかる空母を振り返る。

戦いは昼夜を問わず

戦闘は見通しの良い昼間ばかりではない。指令を受ければ夕方や深夜でも出撃だ。見にくい視界に注意せよ。



■黄昏ときの出撃だ。照準と空の色が重なり混乱する。



敵本拠地を叩け!

敵の戦闘機などをすべて撃墜させると、そのミッションの最終ボスが登場だ。レーダーでその居所をつかみ、最後の戦いに備えよう。



■レーダーに攻撃目標が表示された。場所は近い。

■敵を照準にロックオン。誘導ミサイルを发射し、その行方を追っていこう。

任務を引き受けても、ボスキャラの居所がつかめない。とりあえず、迫り来る敵戦闘機をさっさと先にしめて、敵の出方を見よう。

■みごとに命中だ。レーダーに衰えな敵機が表示されたぞ。



無念

■燃料切れや耐久度以上のダメージを受けると、こんなフザケな姿に。

空中戦



■敵の輸送戦闘機を発見。バルカン砲を乱射して応戦してくるぞ。

標的発見



■敵の秘密基地らしき孤島を見つけた。いったいどこを攻撃すれば...?

空母へ帰艦せよ!

すべての攻撃目標を沈めたならば、キミを待つ空母へと帰艦だ。レーダーを頼りに空母を捜そう。視界に空母が入れば、出力を落として着陸だ。このランディングは、専用モードでいつでも練習することができるぞ。



■着陸失敗なら、また一からやり直した。慎重に...

任務完了!





スーパービリヤード

チャンピオンシッププール

SF スーパーファミコン

テーブルゲーム

イマジニア 6月24日発売 9800円

カートリッジ

8メガ



11種類のゲームが楽しめるのだ!!

この『スーパービリヤード』では、ぜんぶで11種類のものをゲームを楽しむことができるのだ。日本でも広く知られたナインボールやフィフティーンボールはもちろん、マイナーなものまであるから、ビリヤードファンにはたまらないはず。

ゲームのモードはつぎの4つ。

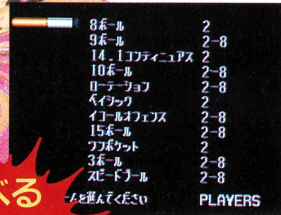
ボールを好きな位置に配置して練習ができるフリースタイル。ふたりから8人までの多人数でのプレーが可能なパーティー。ナインボールかエイトボールのどちらかで全米大会を勝ち抜き、世界チャンピオンを目指すことになるトーナメント。プレイヤーの実力を判定するチャレンジ、てな具合。

フリースタイル



★いわれる練習用のモード。ミニでしっかり腕を磨こう。

パーティー



★バットがひとつしかないでも8人でプレーできるよ。

選べるモードは4つもあるのだ

トーナメント



★ハスラーが表の世界に出られる場だ。

チャレンジ



★ここで実力判定するの吉かな。

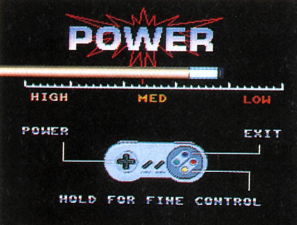
俺たちに勝てるかな

ジュークボックスもあります

このジュークボックスを選ぶと、6種類の音楽が聞けるのだ。なんか50年代してて、とっても懐かしい感じがしちゃう。しみじみ。ゲームの音楽を誌面で聞かせられないのが残念だけど、ジャズ風でなかなかいいノリだよ。



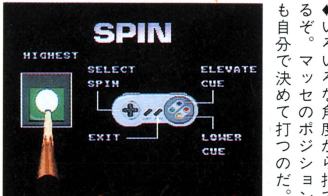
実戦さながらのシステムでハスラー気分!?



★Bボタンを押しながら、きめ細かいパワー調整が可能に。

このソフトでは、実際のビリヤードのように、突く角度やパワーを細かく決めることができる。もちろん、マッセなどのような特殊な打ちかたも可能だが、あらかじめ登録されていないので、自分で計算して、きちんとした角度で突く必要がある。マッセの場合は、キューの角度を最大に設定して、キューボール(手球)の左右の端を突けば打てる。試してみよう。

また、最後に打ったショットを再現するリプレー機能があるので、つぎのショットの参考にしよう。



★いろいろな角度から打てるぞ。マッセのポジションも自分で決めて打つのだ。

おっ!!

おっ!!

このゲームの特徴のひとつにクローズアップ機能がある。ショット直前はもちろん、ボールが動いているときでも視点を変えることが可能なのだ。全体図で方向を確認して、クローズアップで微調整を行なって、テーブルサイドからの迫力を味わう、なんてのが理想的かな。

★これが、テーブル全体が見える通常画面。ここでYボタンを押すと……

★拡大図になる。再度Yボタンを押すと……

★なんとテーブルサイドから観戦できてしまうのだ。なかなか迫力があるぞ。

マッセはそんなとき使え!!



ジュラシック・パーク

ドルビーサラウンドシステムに対応したこのゲームは、恐竜の鳴き声が超リアル。さらに、おもしろくてためになる、恐竜豆知識も見られるのだ。

スーパーファミコン アクション カートリッジ
ジャレコ 6月24日発売 9800円 16メガ

COMING
SOON

キミの背後から恐竜が襲いかかる

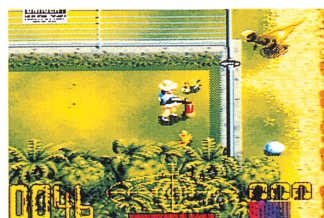
ラプトルの卵

パーク内には、恐竜ラプトルの卵が18個も隠されているぞ。これらをすべて拾い集めることも、重要な任務だ。ただし、ひとつだけ見つけにくい場所があるので、注意深く捜すことが必要。

全部
取れ!



屋外は2D面



うっそうと生い茂った樹木や、見通しの悪い曲がり角からは、恐竜が急に飛び出してくる。不意打ちに気を付けろ。

屋内は3D面



建物内では必ず迷うので、マップを作りながら進もう。コンピューターの端末の位置なども併せて記録しよう。

パーク内を歩いてみよう

■ゲートの向こうには、猛な恐竜が待っている。

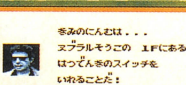


■いきなり襲ってくるラプトル。狙いを定めて、確実に倒そう。



トリケラトプスもやってくる

■モーションセンサーに触れると、任務を教えてくれる。こまめに情報収集をしよう。



■任務を確認したら、さっそくヌブラル倉庫へ向かって歩こう



ヌブラル倉庫へ
いよいよ潜入



■倉庫に入るまえに、周囲に武器やアイテムが落ちていないか確認せよ。

■恐竜に襲われると、画面が赤くなる。慌てず武器を向けよう。



■エリマギを開いて、毒液を飛ばしてくる。



スイッチON!

ボ
ン
!

■発電機を動かしたら、つぎの任務を開始しなさい。

武器を装備

パーク内には、さまざまな種類の武器が落ちているぞ。弾数には制限があるので、効率よく恐竜を倒していこう。



●電気銃

●ロケットランチャー

アイテムを拾え

アイテムは、任務を遂行するうえで必要になるものばかりなので、必ず拾おう。体力が回復するものもあるぞ。



障害物に注意

キミの行く手を阻む障害物には、触れると大ダメージを受けるもの、ジャンプで飛び越えられるものなどがあるぞ。



いつもはもっと
根性悪で魔法おたくな
あなたが・・・何かわけあり？

スレイヤーズ

容姿とは裏腹な性格が魅力(?)の美少女大魔導士
がゲームで大暴れ。シリアスな一大巨編に飽きて
しまったRPGファンには打ってつけかもね!?

SF
スーパーファミコン

RPG

バンプレスト 6月24日発売 9800円 12メガ

バックアップ
カートリッジ

COMING
SOON

美少女魔導士たちのドタバタ冒険物語なのだ

あのベストセラーノベル『スレイヤーズ』が、原作のイメージそのままにRPGで登場だ。

失ってしまった記憶を求め、リナは冒険の旅を続けていく。記憶喪失の背景には壮大な謎を秘め、シリアスな目的を持ちつつも、イベントはコミカルな魅力でいっぱい。ギャグや笑い、おふざけがぎゅっしり満載された、プレイヤーを飽きさせないRPGに仕上がっているぞ。原作ファンなら番外篇というかたちで楽しさ倍増のはず!? もちろん、原作をぜんぜん知らない人でも十分に楽しめるゲームだ。



フィールド

フィールドでは、つぎつぎといろいろな敵が襲ってくるぞ。

ダンジョン

迷路のようなリディックの塔。迷わず進むのだ。

戦闘

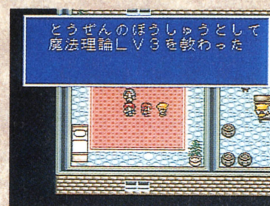
バンパイアとの一戦、なかなか手強い相手だ。注意しろ!!

物語の展開は……

ヴォルン村のはずれで記憶を失って倒れていたリナは、訳もわからずゴブリン退治をさせられてしまう。そのあとも、ヒドラ退治や秘宝の地図探し、魔法理論の修得とさまざまな騒動を巻き起こしながらリナの旅は続くのだが……。はたして、失った記憶の秘密とは何なのだろうか。



記憶がないのに気さうだけど、大丈夫なのかい。



魔法理論を学んで、過去の記憶を取り戻すのだ!

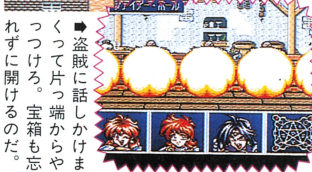


お金がない……盗賊どもから奪い取れ!

敵といくら戦闘してもお金は入手できない。仕事の報酬としてもらうか、盗賊から奪い取るしかないのだ。買い物や宿泊でお金が必要になったら、盗賊のアジトに乗り込んで戦いを挑み、お金をまきあげるべし。時間が経てば、盗賊どもはふたたびお金を貯め込んでいるから、また奪い取れるぞ。

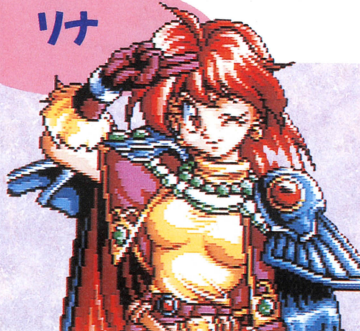


マップで移動すれば、すぐにアジトの入り口に到着なのだ。



なんてことするのー

リナ

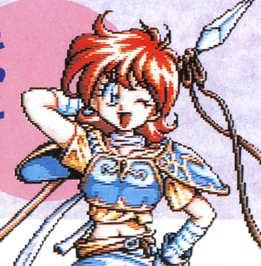


正式名、リナ=インパース。自称、天才美少女魔導士。魔法おたくで、根性悪という性格。容姿はとってもいいのにねえ。

美少女揃いのね

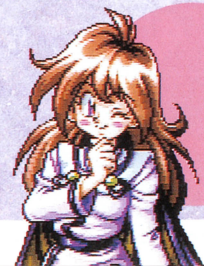
執念深い、あまり強くはないぞ。でも、おちゃめでボーイッシュなところがグッド。

キヤニー



魔導士見習いのお調子者。要領がよく、逃げ足も速い。ぜんぜん頼りにならんぞ。

クレア



ナーガ



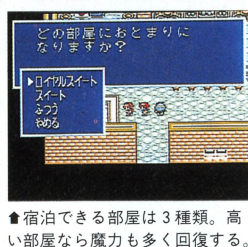
白蛇のナーガ。自称、リナのライバル。魔力はかなりのものだが、高飛車な性格。戦闘では勝手なことばかりするのだ。

こんなところも楽しいぞ! 見逃すなよ~

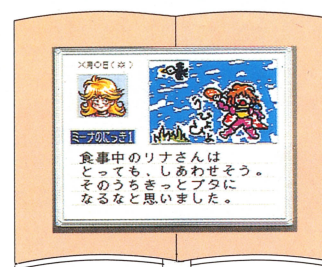
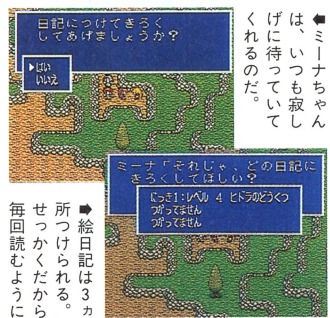
一見、魔力と体力の回復を予感させる場所も、じつはまったく役に立たない、なんてこともあるぞ。だからといってす通りしてたら楽しさは半減だ。ストーリーを追いかけて、細かなギャグに触れるのがこのRPGの楽しみかたかも。

逆に、セーブはコテコテにしたいシステムになっているぞ。街や村、フィールドなど、行く先々で待っている専属キャラ(?)のミーナちゃんに話しかければ、毎回ちがう絵日記をつけてくれる。だから、セーブするのが楽しみだね。

ホテル



旅の記録

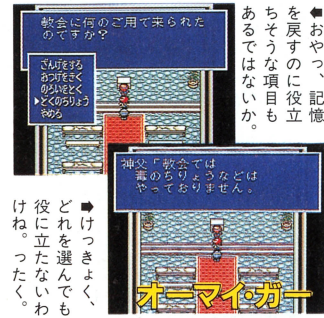


良くできました。

バー



教会

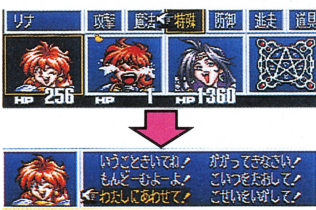


攻撃呪文を駆使して敵をやっつける!

突如として遭遇する敵との戦闘は、剣や魔法を効果的に使って攻撃するわけだが、ここでもキャラクターの個性が現われるぞ。プレイヤーの指示を無視して、勝手なことをしでかすから注意が必要だ。AIバトル機能を使えば、魔法を同時に唱えてより強力な攻撃をすることができるぞ。とはいえ、属性のちがう魔法を唱えて打ち消し合うこともあるのだ。まったく、身勝手なキャラには困りものだね。

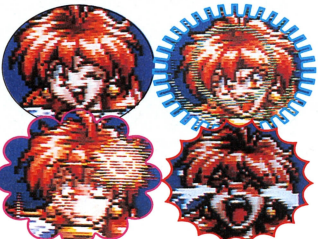
AI機能を使え!

“わたしにあわせて”では、ふたり同時に魔法を唱える複合魔法が炸裂することがあるぞ。ちなみに“いうこときいてね”がマニュアルモードね。



顔の変化を見よ!

各キャラクターの顔の変化で、戦闘の状況がわかるぞ。明かるい顔なら楽勝、へなへな顔になったら要注意。



病院送りなのだ~

全員が泣き顔になるとゲームオーバー。街や村の病院に運ばれてしまうのだ。そこから再スタートとなるぞ。

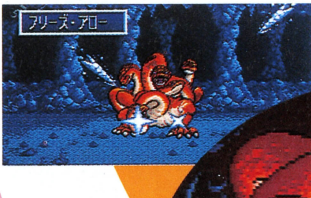


バトルは二つあるのだ!!



敵の姿や形でその属性を見極め、どんな種類の魔法が効果的か判断するのだ。それが敵を倒す早道だぞ。

いくわよ!!



まだまだ強敵は多いぞ!!

美女と野獣

映画『美女と野獣』が大ヒットした理由ってなんだろう。答えはいろいろあるけれど、誰もが観たあとに幸せな気分になれるからかもしれないね。

SF スーパーファミコン	アクション ハドソン 7月8日発売 8500円	カートリッジ 8メガ
-----------------	----------------------------	---------------

COMING
SOON

※※※すべては、ある悲劇が始まりでした……※※※

アタック



■邪魔者はYボタンのパンチでダウンさせる。

踏みつけ



■ジャンプ中に+ボタンの下を押すと……。



■たまにアイテムなんかが出現したりするぞ。

時間



危険！



■この花びらを取れば、少しだけ時間が加算される。

アニメーション映画では初めてのアカデミー賞ノミネートとなったディズニーの名作『美女と野獣』。それがついにアクションゲームになったぞ。プレイヤーは野獣を操作して、あるときは逃げていくヒロインのベルを追いかけてたり、またあるときは心を通わせていっしょに雪遊びをしたりと、彼女の心

を開いていくのが最終目的なのだ。野獣の多彩なアクションと、各ステージに仕掛けられている凝りに凝ったトラップの数々は、映画を観ていない人でも満足できるほど完成度が高いぞ。もっと難しいほうがいい、という人には、オプションでハードかノーマルの難易度設定ができるのだ。

⇒映画を観ているような美しい世界<

■しゃがんだり見上げることで、上下の様子がわかるぞ。



■秘密を守るために、野獣はベルを追いかけるのだが……。

■実際に映画で使われた主題歌に合わせて、美しいデモーションが展開。



吠える



■Aボタンをしばらく押してからはなすと、野獣が吠える。プレー中、行きつまってしまったらこの吠えるのを行なうと、すんなり先に進めるかも。



■たとえば、板が動いたり……。



■コウモリの上に乗りたりするのだ。

上ぼる



■色の薄い壁は上ぼれるようになっているぞ。



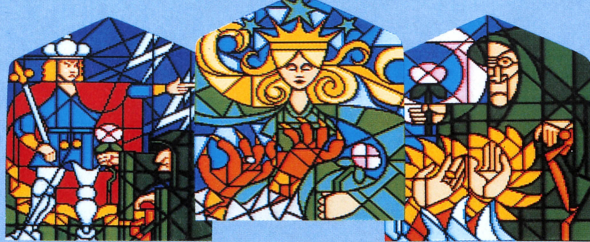
■もちろんカーテンだって……。



■ぶらさがったときは、+ボタンの上を押してよじ上ろう。早くしないと落ちちゃうよ。

プロローグ

遠いむかし……。ある晩、老婆は、一輪のバラを差し出して姿を変えた魔女が、心を閉ざして言いました。「21歳の誕生日ました王子に一夜の宿を求めました。しかし、王子が断わると、魔女は一生野獣の姿で過ごすことになるでしょう……。それを変えてしまったのです。そして、すべての始まりでした。

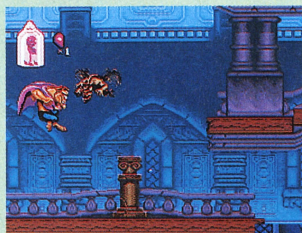


※※※ 真実の愛を捜しだす冒険へ……※※※

STAGE 1

「西の塔にだけは行くな……!」

西の塔に行ってしまったベルを追って、城のなかを突き進んでいく野獣。城という場所らしく、頭上からシャンデリアが落ちてきたり、彫刻が転がってきたりと凝った仕掛けが目白押しなのだ。最初のステージでは召し使いのローソクが案内してくれるが、それ以降は自分で探索していかなくてはならない。各章の最後にはボスが待ちうけているので、心してかかろう。



◆頭上から石を投げてくるぞ。ジャンプアタックだ!

◆突然、絵のなかから抜け出てくる。油断するな!



◆このステージの最終ボス。四方八方から飛んでくるのだ。



原作に忠実なストーリー展開

この『美女と野獣』の魅力は、なんといっても各章のあいだに流れる、映画とおりのデモシーンに尽きる。たとえば、野獣が傷つき倒れるシーンや、ベルとダンスをするシーンなどがちゃんと取り入れられているのだ。そのため息の出るようなグラフィックの美しさに、何度も驚かされることまちがいナシだぞ。



◆オオカミには2回アタックで。

STAGE 2

オオカミの森を走り抜けて

怒りをあらわにした野獣におびえ、オオカミのうろつく森へと逃げ出したベル。野獣は、さらにそのあとを追うことになる。このステージでは、木の枝から足を踏みはずすとたちまち沼に落ちて、ゲームオーバーになってしまうのだ。



◆カエルだからといって、油断は禁物だ。

◆木から木へと渡り歩くように進むステージ。下にはオオカミの群れが……。



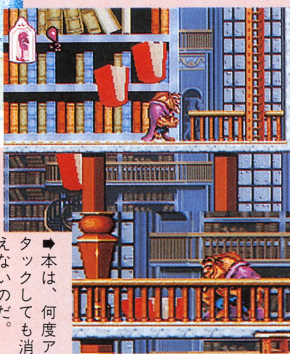
◆オオカミたちのボスは、消えたと思ったら飛んでくる、のくり返しだ。

オオカミたちに襲われかけたベルを救ったことで、少しずつベルの心は開き始めた。野獣は、本が好きな彼女に贈り物をしようとして図書館に向かう。そこでは、

たくさんの本たちが落ちてきたり、野獣の行く手を阻もうと待ちぶせているぞ。この本はアタックしても消えないので、とにかく先に進むことだけ考えよう。



◆図書館のステージでは本が相手。上からバラバラ落ちてくるのだ。



◆ここはスペシャルステージ。ベルの投げた雪玉をキャッチしよう。

◆ステージと似たボスだが、はるかに強いぞ。



◆本は、何度アタックしても消えないのだ。

ベルを自分のものだと決めつけた性格の悪い英雄ガストンは、野獣とベルを引き離したうえに、城にまで乗りこんできた。城の外は嵐。最上階に進むが、突風やカミナリなどが邪魔をしてな

かなか思うようにはいかないのだ。最終ステージでは、ガストンの子分が撃った鉄砲の弾を避けながら、いよいよガストンとの一騎討ちとなる。さあ、ベルの愛はすぐそこだぞ!



◆嵐のなかを、城の最上階目指して進んでいくステージ。強風が行く手を阻んだり、カミナリが落ちてきたりと、なかなかひと筋縄ではいかないぞ。



◆鉄砲の弾を避けながら進んで行くと、いよいよゲームの最終ボス、ガストンの登場だ。距離をおくと矢を使ってくるぞ。

STAGE 3

ベルへの贈り物

ガストンの陰謀

STAGE 4

ロードス島戦記～英雄戦争～

小説、アニメ、パソコンゲームなどで人気のファンタジーが、ついにメガ-CDのゲームになって登場だ！ ロードスの平和をキミは守れるか!?

COMING SOON

メガドライブ RPG CD-ROM
セガ 発売中 7800円

Record of Lodoss War



■バーン 主人公。
剣の腕まはえはまだ
未熟だけど、正義
感の強い若者だ。



■ディードリット
ヒロインで愛称はデ
イド。エルフの精
霊使いで、魔法以外
に剣の扱いもうまい。



■エト バーンの親
友で、至高神フアリ
スの神官。彼の神聖
魔法は食傷のときな
どに役立つぞ。



ひと味ちがうズ正統派ファンタジーRPG!!

メガ-CD版の『ロードス島戦記』は、パソコン版やPCエンジン版と比べて、よりシミュレーション性の強いRPGになっている。ストーリーは、アニメを基本に、細かい点がいろいろと変更されているので、いままでの『ロードス』をやった人でも、新鮮な気持ちでプレイすることができるのだ。

基本的なシステムは、村や町でさまざまな依頼を受けたり、事件が起こったりして、それらを解決するために特定の地点に向かい、戦闘に突入するというもの。シミュレーション性を重視しているので、目的地までよい敵は登場しないようになっているぞ。



■アイランドマップ。行ける場所は地名が表示される。



■タウンマップ。買い物などはここである。



■フィールド・ダンジョンマップで目的地に向かう。

戦闘シーンは野外、地下道、山際など、バラエティーに富んだ地形が舞台になっている。敵味方ともキャラクターが持つすばやさの値の高い順に行動して、相手を倒していくのが基本だが、注意すべき点が多つぽいところだ。

ひとつは、敵を倒した者にしか経験値が入らないこと。そして、もうひとつは、敵を全滅させることが、必ずしもシナリオクリアの条件ではないってことだ。条件は、戦闘が始まるときにキャラクターたちの会話でわかるはずだから、失敗したと思ったら、退却したほうがいいぞ。退却すれば、また最初からやりなおせるからね。



■戦闘のときには、自分の行動できる範囲を的確に把握しておかないとね。



■魔法や弓矢は遠くから攻撃可能だから、注意しないとかわぬダメージをくらうぞ。

■タウンマップでいろいろと情報を集めよう。



■開戦時は経験値かせぎに大いに利用するべし!!

サブシナリオのススメ

ゲームを進めていくうえで、直接メインストーリーに関わりがない依頼に出会うことがある。サブシナリオとでもいうべきこういった依頼は、できるだけ解決しておこう。ここで経験を積めば、キャラクターたちのレベルが上がるし、金銭的な報酬がもらえることもある。当然、そのあとのゲームの進行が楽になるからね。

皇族に不審な影が写るという噂がたつて困っているのです。調べてきてはくれないですか？



■ザクソンの神殿で頼まれる、ゾンビ退治。一度退却して、聖水を用意しておかないとひどい目にあうぞ。

ここはロードス島のザクソンの村。ゴブリンに襲われていた村長の娘を助けたことから、騎士志願の少年バーンは、親友の神官エトとともに、ゴブリン退治することになってしまう。村はずれに住む賢者スレインから、ゴブリンたちは南の洞窟に住むと聞いて、ふたりは出かけたのだが……。



■ゴブリンに追われる村長の娘、リアナ。このあとバーンがさっそうと助けにくる。



■見知らぬエルフが忠告してくれる。しまった、残りは村を襲いに行ったのか!!





スレインと彼の友人のドワーフ、ギムの助けを借りて、ゴブリンたちを倒していたゴブリンロードをようやく倒すことができた。でも、村の建物の半分が壊され、ケガ人もたくさん出たとあって、村長も途方にくれている状態だ。自分の未熟さをバーンは悔やむのだった。



■スレイン 賢者の学院出身の魔法使いで、パーティーの知恵袋。戦闘でも頼りになるぞ。



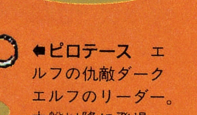
■ギム 力強いドワーフの戦士だ。旅に出たのは、なにか隠れた目的があるかららしい。



■ウッドチャック 渋い中年の盗賊で、世の中を皮肉な目で見ているようなところがある。



■ピロテース エルフの仇敵ダークエルフのリーダー。中盤以降に登場。



■「灰色の魔女」カーラ ロードスの歴史に深く関わってきたというこの人物は、今回は何を企んでいるのだろうか……?

私・私は灰色の魔女カーラ



スレインの家で今後のことを相談していると、ギムが隣の村に住む大司祭ニースのことを教えてくれたぞ。ケガ人をみてもらうために、ぜひ彼女を呼びにいくのだ!



■スレインを狙って謎の暗殺者が!! どうして彼が狙われるのだろうか?

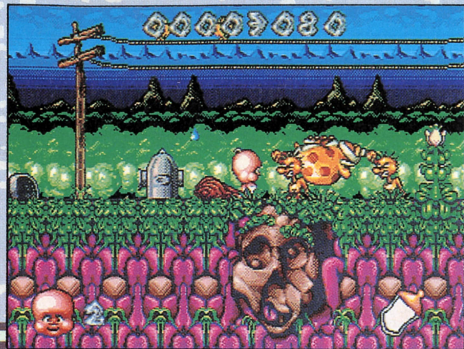
無事アランに着いた一行は、別行動をとっていたギムと酒場で合流できる。下水道を探索するときに盗賊のウッドチャックも加わって、これ以降はこの6人のパーティーで冒険していくことになるぞ。



アラニア王を暗殺者から救った一行は、王から重要な任務を授けられる。その途中で彼らは謎の魔女と出会うのだが……。



■情けない声をあげているのがアラニア王。ちゃんと助けてあげようね。



チャック・ロックⅡ

腹で攻撃をする原始人が主人公のゲーム、『チャック・ロック』をおぼえているかな？ 今回は、その息子のチャックJr.が大活躍するのだ。

メガドライブ

アクション

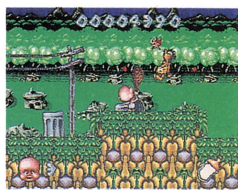
カートリッジ

ヴァージンゲーム 6月24日発売 8000円 8メガ

COMING SOON

オレがオヤジを助けだす！

『チャック・ロックⅡ』は、生後6カ月の原始人チャックJr.が、悪者に捕えられた父親を助けだす痛快アクションゲーム。チャックJr.は、大きなこん棒で行く手を遮る敵をバタバタとなぎ倒しながら、森や海などのステージをつぎ進んでいくのだ。ステージの途中には、冒険の手助けをしてくれる仲間もいるので、とても心強いぞ。



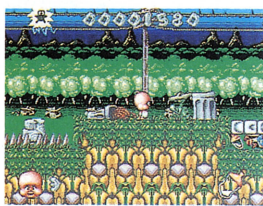
■武器は、自分の身の丈ほどのこん棒ただひとつ。ブンブン振り回して、敵を蹴散らそうぜ。



■ミルクを取れば体力回復。キャンディは得点アップだ。



■ボーンラスステージは4種類のりんごを落とすもの。ヤイカダのレースなど、楽しいいっぱい。



■チャックJr.がいま旅立つ。待つてろ、オヤジ！

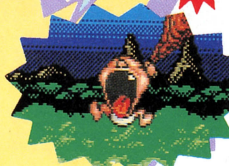
チャックJr.百態



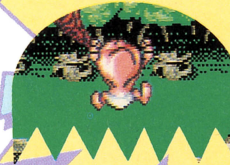
■こん棒を振り下ろした瞬間。ちと、人相悪い。



■泣きわめくチャックJr.。力尽きてしまったのだ。



■うおお、狂乱状態で攻撃だ。なんだか強烈そう。



■やはり赤ん坊、泣くこともしばしばある。



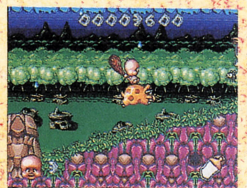
■ボスに勝ったときの喜びの舞いのだー！



■おっとと。平衡感覚が抜群だから落ちないぜ。

ワールド1▶▶▶▶

草原のステージだ。途中にいる仲間の恐竜ポーカーに乗れば、ラクラクと先に進むことができるぞ。



■コイツが恐竜のポーカーだ。かわいいね。



■こん棒で殴ったら毛が飛んだもしかして。これはツラかー？



首がのびるー！

■首をのびして攻撃してくる恐竜。首を避けつつ、こん棒で攻撃だ。

ワールド2▶▶▶▶

湖に浮かぶ巨大な恐竜の背中の上を進んで行くのだ。最後には、この恐竜との戦いが待ちうけている。



■滑り落ちることはない。滑り落ちることはない。滑り落ちることはない。

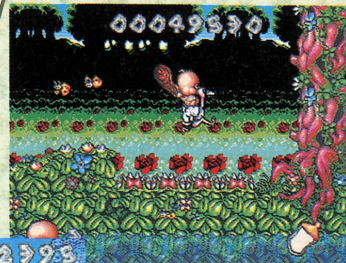


食われるー！

■うおりゃあー！頭をカチ割れ！

ワールド3▶▶▶▶

きれいな花畑を抜け、大きな滝を経て、海まで行くステージ。やはり、ここにも仲間がいるので、ぜひ手助けしてもらおう。



■背景に見とれていると、トゲに刺さってしまうぞ。注意しよう。



■こん棒は、まったく効かない。でも、飛んでくる魚を打ち返せば、コイツにダメージを与えることができるのだ。

■うほっ！ なんだか、滑り台みたいで楽しげなのだ。

こん棒が効かない!?

熱闘サムライスピリッツ

刀を使った剣劇格闘アクション、というジャンルを確立した、『サムライスピリッツ』。いいゲームはデフォルメされても、楽しさは変わりませんな。

GB
ゲームボーイ

アクション

カートリッジ

タカラ 6月30日発売 4800円[込]

4メガ

COMING
SOON

斬れ! たたき斬れ! すべての敵を!

アンヌ・ムツベ



ナコルル

大自然の声を聞くことができる少女。自然と動物たちを守るために闘っている。

奥義旋風烈斬



霸王丸

趣味は修行。剣の道を極めるため、ひたすら強い相手を求めて旅をする男。

100メガショックのネオジオで、大好評だった『サムライスピリッツ』が、『熱闘サムライスピリッツ』となって、ゲームボーイで登場だ。アーケードの興奮をそのままに、つばぜり合い、怒りゲージシステム、多彩な必殺技などがバッチリ移植されている。もちろん通信ケーブルを使えば、対戦プレーもオーケー。期待を裏切らない出来だぞ。

秘剣ささめゆき



橘右京

キザでニヒルな色男。愛する女性、小田桐圭に贈るための花を捜している。

喝咄水月刃



柳生十兵衛

厳しい武者修行に身を置き続け、柳生新陰流で世界武術制覇を狙っている侍だ。

毒吹雪



不知火幻庵

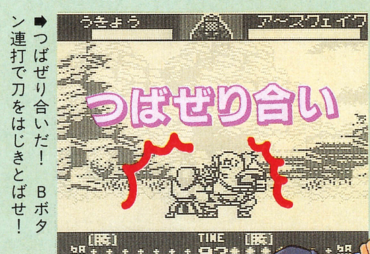
陰に生きる不知火一族の超エリート戦士。魔道の王を目指して、闘っている。

怒りゲージも健在



これが怒りゲージだー

▲攻撃を受けるとゲージが上昇し、最大になると怒り大爆発。一定時間、攻撃力がアップする。



つばぜり合い

▲つばぜり合いだ! Bボタン連打で刀をはじきとばせ!

フレコソガ世界一ノ剣豪ナリ

◆迫りくる真の敵◆

12人のキャラクターはそれぞれの目的のために闘っているが、勝ち進んでいくと真の敵が現われる。その敵は……。



天草四郎時貞との対決!!

▲暗黒神の力によって、あの天草四郎時貞が蘇った。▲強大な力を持つ天草を倒してくれ!!

ラッシュエドック



ガルフォード

忍大バビーとともに、忍者マスターを目指して闘う。明朗快活なナイスガイだ。

気功旋風斬



王虎

外見に似合わず、知略も兼ね備えた豪傑。有能な部下を捜すために旅をしている。

烈風手裏剣



服部半蔵

天草四郎に乗っ取られた息子の魂を解放するため、表の世界へ。伊賀最強の忍者。

バグナ・デオス



タムタム

持ち去られたバレンケストーン(村の宝玉)を取り戻すため、各地を旅している。



ゲームボーイで待ってるぜ

血煙曲輪



千両狂死郎

目立ちたがりやで派手好きで陽気。歌舞伎のすばらしさを伝えるために闘う。

パワー



シャルロット

フランス各地で続発する異変の解明のため、立ち上がった麗人。剣の腕は抜群!

6月4日から公開される『とられてたまるか!?』、みんな観に行くよね！ 映画の待ち時間にゲームギアで、このゲームをプレーするのがいいかも。



カートリッジ

4メガ

ASCII

ダウン・ザ・ワールドは

道で、よく迷っちゃう

という人にもよく効きます

スーパーファミコン[®]は
任天堂の商標です。



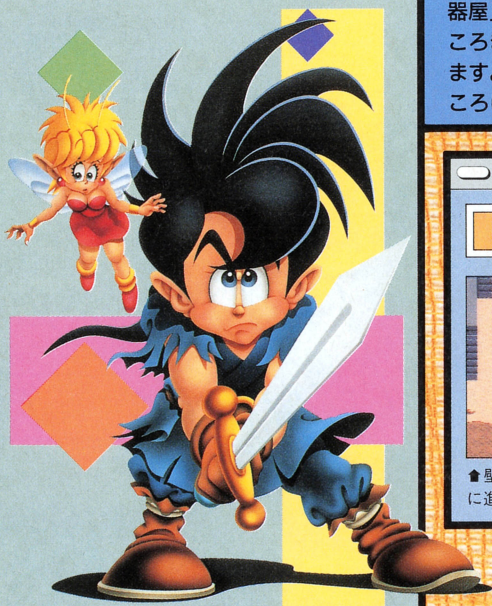
必ずたどり着くことができるから

ガオが覚えてくれているのは、町やダンジョンの場所といった大ざっぱなものだけではなく、「○○の町の武器屋」というように細かいところまで記憶してしてくれます。これで、行きたいところに必ずたどり着けます。



ガオが道を記憶してくれるから

このゲームの主人公はプレイヤーであるあなた。そう、あなたが涙の騎士たちの捜し求めていた勇者なのです。『ダウン・ザ・ワールド』の世界に一步でも踏み込めば、あなたの冒険が始まります。ただ、実際に画面のなかで冒険をくり広げるのは騎士のガオ。あなたは、画面のなかにいるガオに指示を与え、そしてガオは、あなたを最終目的へと導く役割を果たしているのです。だから、あなたが道順を忘れてしまったという場所でも、一度でも行ったことがある場所ならガオがちゃんと記憶してくれれます。そして、あなたが行きたい場所へ案内してくれるのです。ちょっとドジなところや臆病なところもあるけど、ガオは、心底から頼れる仲間なんです。



初めての場所でも安心だから



▲壁にぶつかるまではひとつの方向に進み続ける、*ほうこう*コマンド。いつか正しい道が見つかるかも!?

RPGをプレーしていると、どうしても道に迷ってしまうなんていう人は、頼れる仲間がいなかったから。心から頼れる仲間がいれば、道に迷うなんていうことはなかったはず。でも、このゲームにはそんな仲間がいるんです。

スーパーファミコン用ソフト



正しい方向へと導いてくれるRPG

原作・脚本

康 珍化

Chinta Kang

グラフィックデザイン

松 進

Sosumu Matsushita

音楽プロデュース

光 兼松

Hikaru Kanematsu

7月22日

発売

9800円(予価)

16メガROM + バッテリーバックアップ



ターボファイル対応 ターボファイルを使用するにはターボファイルアダプターが必要です。

© C.Kang/Sosumu Matsushita/ASCII Corp.

Presented by ASCII

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

株式会社アスキー

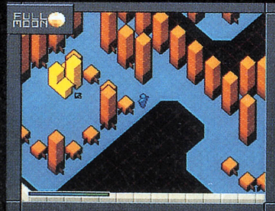


アトラス・テレホンサービスからのお知らせ

製品内の「取扱説明書」及び「ご注意!!」カードに記載されている電話番号と受付日・時間帯が変更になりました。新しい電話番号と受付時間・曜日は以下のとおりです。

☎03(5261)2356 お問い合わせ受付/15:00~18:00
月・水曜日のみ(祝祭日を除く)

※現在、製品内の「ご注意!!」カードによるお問い合わせを多くいただいております。ユーザーの皆様には大変ご迷惑をおかけしております。「ご注意!!」カードに関すること、またアトラスのゲームにつきましては、このテレホンサービスへお問い合わせくださいますようお願いいたします。なお、ウラ技のご質問にはお答えできません。また、電話番号はお間違えのないようおかけください。



好評発売中!

価格9,990円(税別)

© 西谷 史/シブス © ATLUS/遊企画
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

伝説の街道を西へ、
冒険者は疾駆する!



◆「自由人たちの街道」、
その先に何が
待つのか。



◆街道に眠る謎の巨人伝説。
その全てが説き明かされる。



◆次々と襲いかかる強敵たち
との息詰まるバトル。



◆風雲のフォーセリアを巡る
冒険の旅が、いま幕明けた。

オラン

いよいよクライマックス!

ラジオ番組

ラジオドラマ+DJの30分

ソード・ワールド

「うるわしの我が家亭」

アーヴェルよ、騎士の資格を
取り戻したければバルマーに
行くが良い。はるか西を目指
して旅立った冒険者を、思わ
ぬ陰謀が待ち受けていたノ
堀&ルンレンのDJコーナー
では、SFC2攻略の秘密が聴
けるかも。

ただいま全国6局で
大好評オンエア中!

北海道 STV 日曜 23:00~ 1440KHz
東 京 TBS 日曜 25:30~ 954KHz
名古屋 東海 土曜 24:30~ 1332KHz
大 阪 ABC 日曜 24:10~ 1008KHz
広 島 RCC 土曜 24:00~ 1350KHz
福 岡 RKB 日曜 23:05~ 1278KHz

いよいよ
7月15日
新発売

ソード・ワールドSFC2

SWORD WORLD
SFC2

TM

いにしえの巨人伝説

日本最高のテーブルトークRPG、待望の第2作いよいよ誕生。

- グループSNEがこのゲームのために書き下した、27本のマルチシナリオによる自由度の高いストーリー展開。
- 3種類のバトルモードで戦闘シーンの楽しさ倍増!
- テーブルトークファン待望の《サイコロバトル》 ■迫力ビジュアルを重視した《アクションバトル》 ■前作ユーザーから大好評の《テキストバトル》
- ついにレベル10の魔法に対応。さらにヴァーチャル・マジック・システムで迫力もアップ。
- オンラインヘルプ機能やディスプレイ設定機能など「プレイ環境」も充実。

イラスト/末弥 純
マップイラスト/富士見書房

■スーパーファミコンソフト 16M+バッテリーバックアップ 標準価格9,900円(税別) ©1994 T&E SOFT/グループSNE ALL RIGHTS RESERVED.



格闘、格闘、格闘

重さに、胸高鳴る。

スーパーファミコン® は任天堂の商標

拳、
うなる。

超靈丸

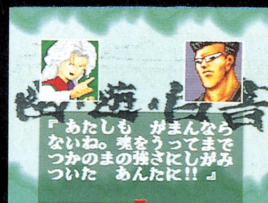
一撃の重さに、胸高鳴る。



旅遊白書2

格闘の章

©富樫義博 集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ



6月10日 発売 9,600円 (税別)

「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21
© NAMCO LTD.

あそびの

第二会議室

7F	アマゾン・プロダクツ
6F	アマゾン・プロダクツ
5F	古田 不動産
4F	アスキー
3F	ファミリー
2F	アイコウ
1F	土橋 土建

作: 宮岡 寛
画: 岡崎 つぐお

きかくしょ
企画書の
イメージマップ
から考えてくと

フィールドマップは
2D表示だな…

■ 笙子は一体何を狙っているのか!?

おんな ひと
—女の人?

きましたよ
ファミコン通信の
記者の人が取材に…

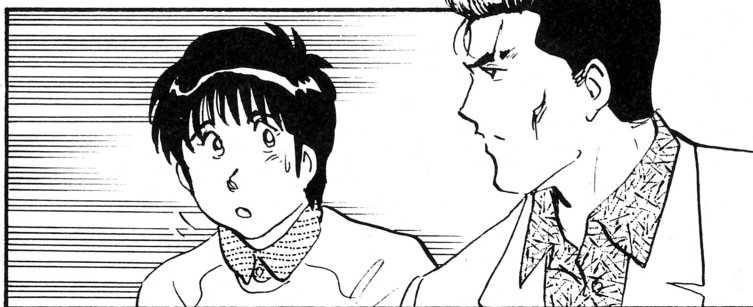
サメジマ

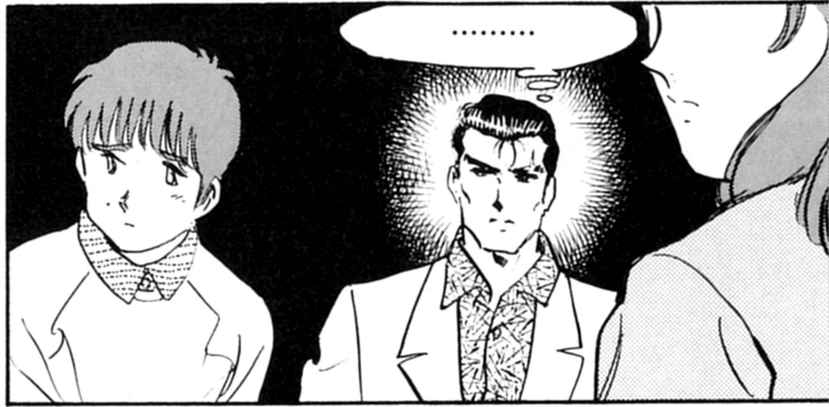
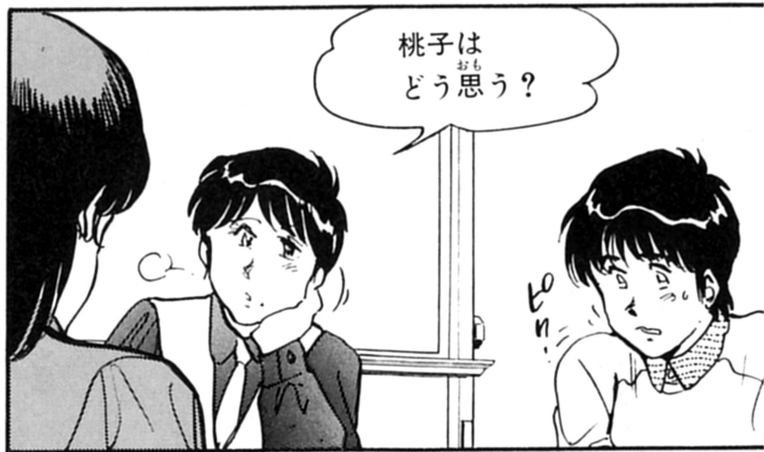
なぜ笙子が
アマゾン
プロダクツに…

だれ いけん
誰か意見は?

鮫ちゃんは?

●前号まで『ドラゴン・ドライブ』で水見に勝負を挑んだ茶畑だが、源さんや鮫島の否定的な見解に意気消沈済み。そんなゴタゴタを忘れるために、武道館で行なわれる万全なつぼのコンサートに出かけていく茶畑と鮫島。そんなふたりを狙うように、猛烈につっこんできたトラックには鮫島を恨む例の男が……。しかし、間一髪でふたりは助かった。







●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。

企画が本決まりになると
いよいよ仕様書を作るとい
う作業が始まる

仕様書とは
企画者の夢想したゲームを
どうやってプログラムするか
細かく指定する
書類である

たとえば
“レベルが上がると強くなる”
と書かれてあるだけでは
プログラマーは
どんなプログラムを
組めばいいのかわからない

企画者の
仕様書が
原作なら
プログラマーは
マンガ家



プログラム

そこでつぎページの
①～③のような形で
よりプログラムの表現に
翻訳していく必要がある



●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。

レベルが^あ上がると^{つよ}強くなる

①

経験値が一定数に達するとレベルがあがる

レベルがあがると、
そのキャラクターのパラメータがランダムで^{じょうしょう}上昇する
(まれに、上昇しないこともある)

経験値 レベル

0~9→1

10~28→2

29~55→3

56~99→4

⋮

レベルが、1^あ上がると

最大HPが、8分の3の確率で、0~8ポイント^{じょうしょう}上昇

最大MPが、8分の2の確率で、0~5ポイント^{じょうしょう}上昇

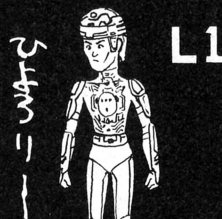
"ちから"が、8分の5の確率で、0~4ポイント^{じょうしょう}上昇

"すばやさ"が、8分の2の確率で、0~4ポイント^{じょうしょう}上昇

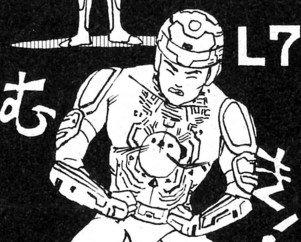
"こううん"が、8分の1の確率で、0~4ポイント^{じょうしょう}上昇

ただし同時に上がるのは、3項目まで。

何^{なん}も^{じょうしょう}上昇^あしな^{さいけいさん}かった場合、いちどだけ再計算する。



L1



L7



L20



●茶畑雄作 ●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!

じっさいには

③のような表現でも

仕様書としては不完全であり

たとえば0~8といった乱数には

標準分布を使うとか

成長の度合がバラつきすぎるから

各レベルごとに基準値を用意して

補正するといった指定が必要に

なってくる

ドラゴンドライブ企画書
企画部 茶畑雄作

ほんやく
翻訳は②ぐらいまでにして
あとはプログラマーに

まかせるということも^{かのう}可能だが

その場合 もしできあがった

ゲームをプレーしてみても

成長のしかたが自分のイメージと

まるでちがったとしても

あまり^{おお}大きな顔で文句は

言えない

しょうしょ
仕様書はまさしく
せつけいず
ゲームの設計図であるから
ゲームデザインとは
しょうしょ つく しごと
ゲームの仕様書を作る仕事だと
言ってもよいぐらいである

TOILET

TOILET

TOILET

さっきは
すみませんでした…
ものまねだなんて
なまい
生意気なこと
言っちゃって…

しょうひん
商品としてではなく
じぶん さくひん
自分の作品として
『ドラゴン・ドライブ』に
かんじょう いにゅう
感情移入しているから
あのセリフが出たの
で
でしょう

きにしないで
ください
茶畑さん

それがあなたの
いいところ
なんですから



● 鮫島礼二 ● 財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。



● 天野存美 ● アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ！

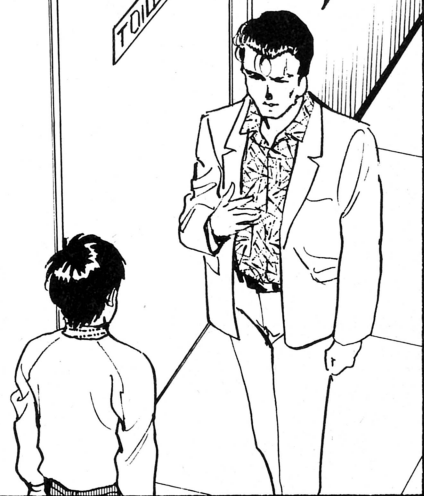
…うれしかったです

100万本売れる
ゲームにしたいって
言ってもらったときは



ふかのう
不可能と
いわれていることが
ほんとうふかのう
本当に不可能なのか
.....

それを確かめるのが
好きなんですよ
わたし
私は



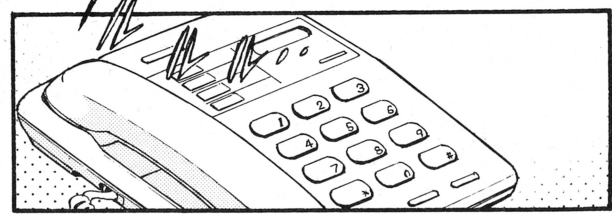
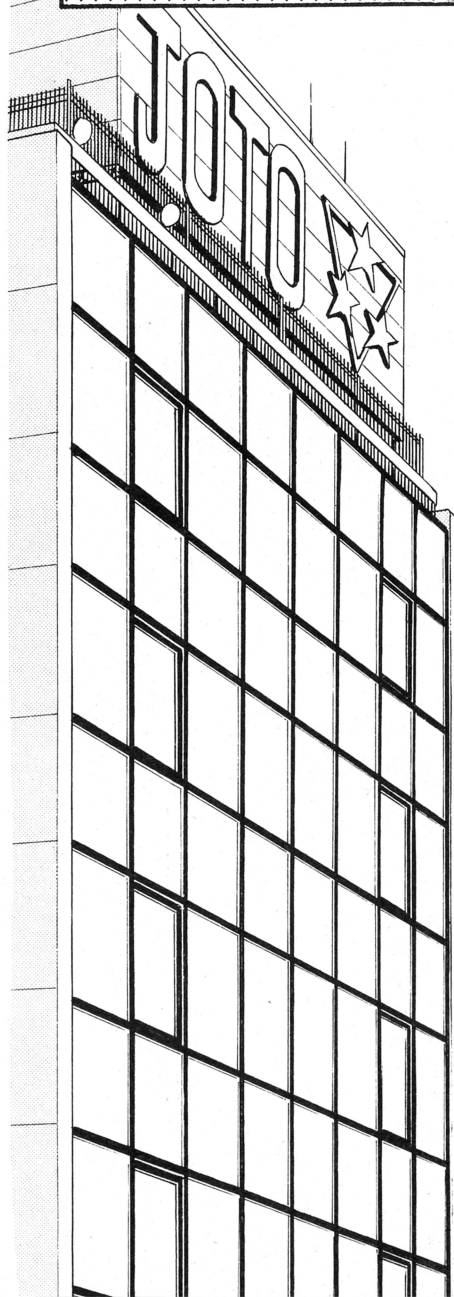
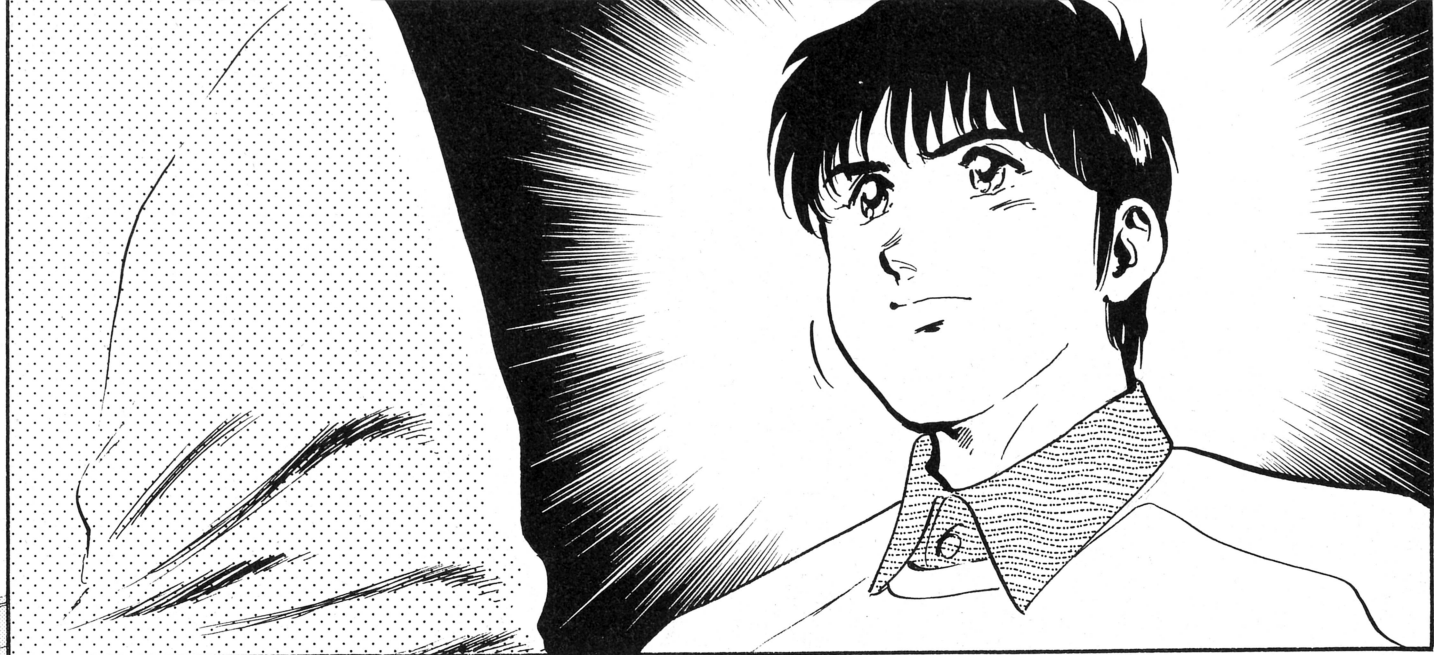
あなたは
すばらしい
ゲームをかんが
えて
ください



わたし
私は
かんが
う
売れるゲームを
考えます



■決意をした男の顔はかっこいい!?



次号(6月10日発売)につづく

Simulation fiction Fiction

仮想科学小説

読切ショートショート『1999年のゲームキッズ』#59
by 渡辺浩武

OLDIES BUT GOODIES 懐かしの1990年代

メディア・プロパガンダ☆テレビ放送はそのカバー・エリアの文化や生活を規定するほどの影響力を持つため、衛星通信技術の進歩によって国境を越えて侵入するようになった放送電波(ズビルオーバー)が国際問題になっている。社会規律や宗教の違う異国間においては、その情報そのものが洗脳パワーを持つ“武器”になりかねないのだ。中国や一部イスラム教国では、一般人の海外放送視聴を禁止している。

日本がもっとも豊かであった時代に、タイム・スリップ！
“1990年代博物館”に、ようこそ！

“1990年代博物館”は、あの古き良き時代の街並や風俗を、100キロメートル四方の空間のなかにそっくりそのまま再現してしまった、バーチャルリアリティータイプの観光施設です。

建物や道路の形態、そして衣食住や風俗習慣まで、“平成時代”のものを完璧に再現してあります。

あなたは1990年代の日本を実際に歩き回ることができるのです。また当時そのままの貨幣を使ってさまざまな日用品を買うこともできます。あの時代の衣服を着て、あの時代の食べ物を楽しむことができるわけです。カラオケ、ファミコン、サッカー、プロレス、セクシーアイドル、トレンドードラマ、……etc. etc. etc.……。懐かしい話題やアイテムがどのように流行っていたのか、五感をフルに使って体験してください！

そしてここでは、街の風景やさまざまなアイテムだけではなく、1990年代に生きる本物の人々に会い、その様子を観察することもできます。あの時代の人々が、なにを感じ、なにを考えていたか、知ることができるのです。

そう、ここに住んで、暮らしている人々がいます。役者ではありません。彼らは、この空間を本物と信じて暮らしています。

なぜか、知りたいですか？ ではそっと教えましょう。

ここを訪れる観光客の多くは、長期滞在者です。そこでここでは1990年代タイプの服や日用品だけではなく“我が家”までを提供して、滞在というよりも“住んで”ナインティーズ気分を満喫することができますようにしてあるのです。

しかし……そんな長期滞在客のうち数パーセントの人々に、奇妙な現象が起こるのです。

この、“博物館”を、現実だと思い込んでしまう人々がいます。つまり、自分たちのことを本当に

1990年代で暮らしている住民だと思い込んでしまうのです。そして、ここに入ってくるまえの日々のことを、すっかりと忘れてしまうわけなのです。

この現象が現われはじめたとき、われわれ主催者側は大いに慌て、多くの精神科医や心理学者を集めました。

理由はすぐに説明されました。この“1990年代博物館”では、ありとあらゆるメディアまで、当時とそっくり同じように再現されています。

残されていたさまざまな出版物やビデオをもとに、新聞、雑誌、そしてテレビ放送……ありとあらゆる素材が90年代のままだに復元され、この空間に流れています。環境だけでなく情報までもリアルに擬似体験してもらおうというのがこの博物館の姿勢なのです。そして原因は、そこにあったのです。

学者たちによると、人間というもの、自分を取り巻くメディア環境によって、いともたやすく、そして、あっというまに洗脳されてしまうようなのです。脳、そして記憶は、じつに不思議なものです。

実際に体験したこと、記憶していることよりも、テレビが伝える情報のほうを、真実だと思い込んでしまうのです。

クーデターや内乱の際には、先にテレビ局を乗っ取って“我こそは正義”と報道した勢力が勝ちだといえます。国民は、テレビの報道を盲目的に信じて込んでしまうからです。かつて共産主義が滅んでいった理由も、それとよく似ています。資本主義国家が意図的に送り込み続けたテレビ放送によって、共産主義国家の国民が思想的に影響を受けてしまったのです。

いったんこの“1990年代博物館”の風景に入ってしまうと、周囲の環境だけでなくありとあらゆる映像や活字までもが完全に、寸分た

がわず平成の、日本のものになっているのです。

その環境に入ると人々は数日間、で頭がぼんやりしてきます。さっきまでの世界が夢で、いま見ているこの世界こそが現実なのではないか。そう錯覚しはじめるのです。

そしてごく一部ですが、過去のことをすっかり忘れてしまう人々もいるのです。

そんな人々に対する措置について、われわれは大いに迷い、そして結論を出しました。

そのまま、そっとしておいてあげることにしたのです。

彼らの深層心理には、息づまる、窮屈な現実社会からの逃避願望があったのだと思います。彼らは、現代よりも、その古き、良き時代がすっかり気に入ってしまったのです。だとしたら、夢のなかから引きずり出すのは残酷に過ぎるというものです。

だから、彼らにはこの世界のなかでそのまま、暮らしてもらうことにしたのです。

見物客にとっては、彼ら“本物の1990年代人”の存在はまことに興味深く、面白いものになるわけですし……そう、じつはこの“1990年代人”は、予定外のアトラクションであったのです。

しかし、彼らにも人権があります。もし、正気に戻って自発的に「帰りたい」と言い出したら、そのときはちゃんと対応することになっています。

そのため、このようなメッセージを“1990年代博物館”内メディアのなかにたまに、さりげなく紛れ込ませておくことになっています。でも、昔の記憶を取り戻す人はほとんどいません。よっぽどこの時代の居心地がいいのか、それとも、現代の現実がよっぽど忌まわしいものなのか……。

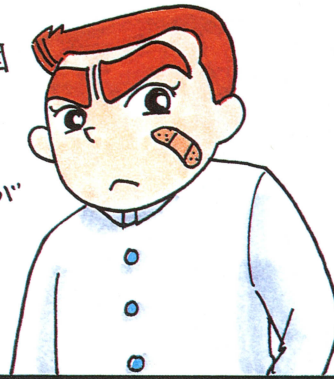
いや、おそらくその両方でしょうが……。

くにおゲーム

あべがよこ

くにお
熱血学園
2年生

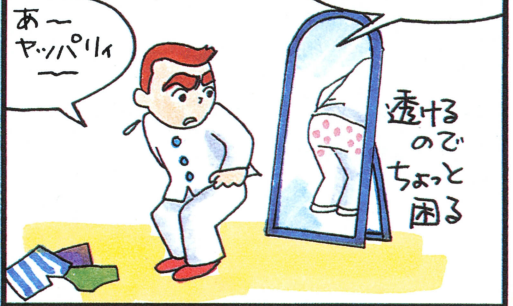
白い学ランが
トレード
マーク



でも夏服は

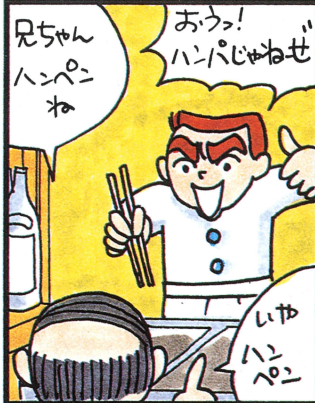
あー
ヤッパリイ

ニーすると
見えるー



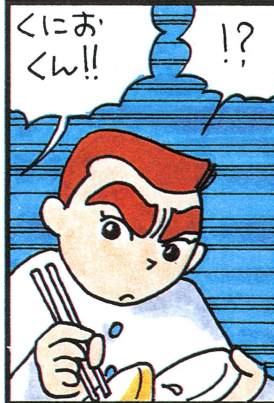
透けるので
ちょっと困る

くにお、あでんや



兄ちゃん
ハンペン
ね

おう!
ハンパじゃねせ



くにお
くん!!



花園高校
の番長
りき!!

ハンパじゃねーせ
バリバリだぜー!!



せんべい
バリバリの
りきが何の
用だ?

おう!? それが
俺に対する
あいさつかい!?



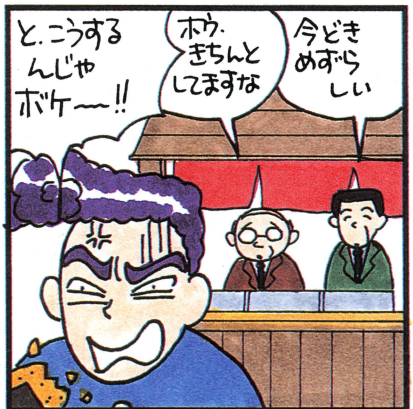
気に入ら
ねえ
ぜ!!

硬派の
仁義でヤツを
教えてやるぜ



こん
ちは

お変わり
ありませんか



と、こうする
んじゃ
ボケー!!

おう、
きちんと
しますな

今どき
めずら
しい



とんでもない今日
はおめと決着を
つけよう

まあ
まあ
まあ



ガクラン
...
おニュー
だね?

え
!!



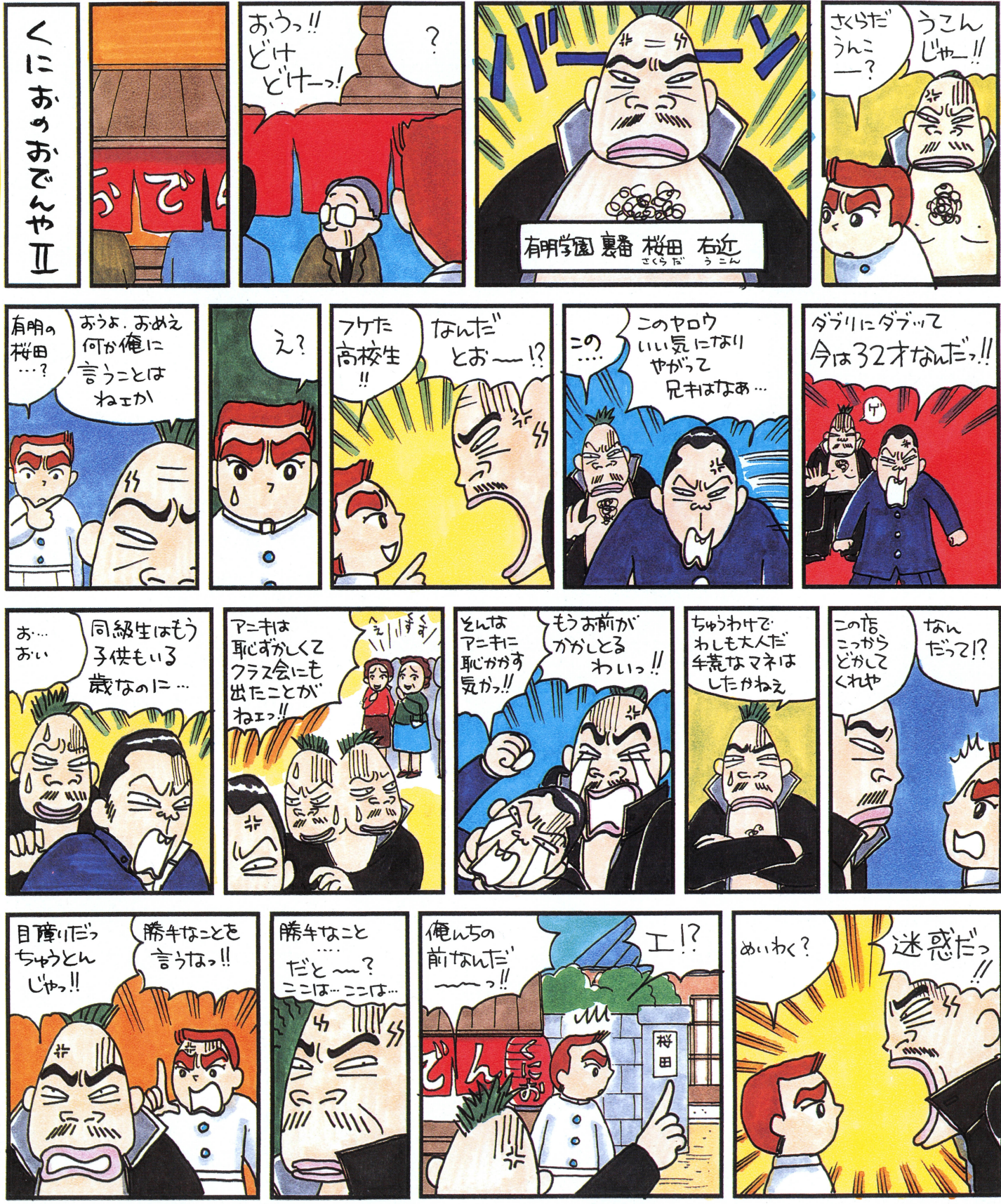
まいるせ
バリバリ
でれるぜ

“硬派”で
しゅうを
入れたん
だけど



“硬派”に
べんぼ
なってるよ

うそ!!



ASCII

Coming SOON
in YOUR STORE

V I R T U A

バーチャ ファイター

F I G H T E R

マニアックス

M A N I A X

7月19日発売予定 価格未定



〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194
※表示定価は消費税込みです。

株式会社 アスキー

8月上旬発売予定
3D+アクションRPG

スーパーファミコンは任天堂の商標です。



伝説の神竜は、真の騎士へ扉をひらく。

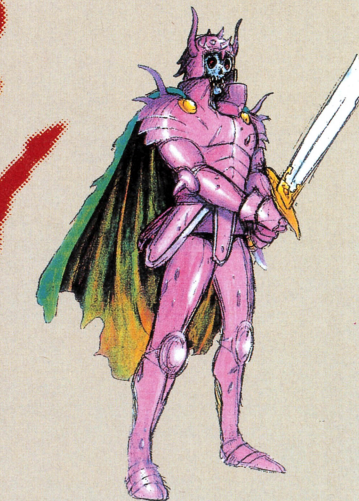


Super Drakken

スーパードラッケン

驚異の3Dワールドに、本格派アクションを合体。
RPGの感動はさらに、ドラマチックになった!

驚異の3Dワールドを実現した「ドラッケン」、
待望のシリーズ第2弾は、熱い興奮を約束する
3DアクションRPGになって新登場!
剣、魔法、必殺技など闘いのギミックを強化して、
高速ポリゴン3Dと緻密なグラフィックの世界へ、
きみの新しい冒険がはじまるのだ。



- 高速ポリゴン処理、階層表現によって3Dワールドは、さらにドラマチック＆立体的に進化した。
- 本格派アクションの迫力、数々の闘いのギミック/
- 前後左右にアクション可能、臨場感あふれる戦闘/

3D+アクションRPG
バッテリーバックアップ機能付き
¥9,800 (予定価格/税別)
8月上旬発売予定

※画面は開発中のものです。

©1994 KEMCO

スーパーファミコンに期待の新作、そくそく登場!

- 7月中旬発売 / バトルアクション.....G2.ジェノサイド
- 8月上旬発売予定 / 3DアクションRPG.....スーパードラッケン
- 8月上旬発売予定 / アクション・キッドクラウンのクレイジーチェイス

ケムコテレホンサービス

北海道011-221-2698

関東03-5269-9381 / 中部052-581-2340

近畿 06-885-5225 / 中国0823-24-9999

四国0899-45-0346 / 九州092-471-0700

お問い合わせは

☎(0823)21-3300 コトフキシステム株式会社
〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号

KEMCO

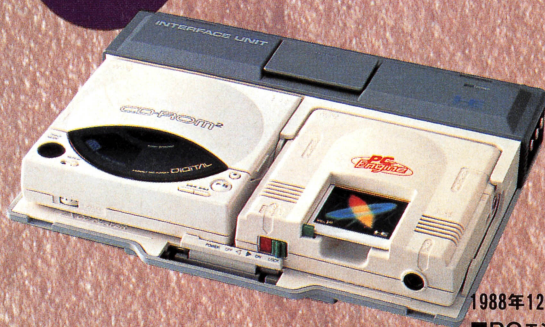
今、CD-ROMに目覚めるキミへ。



世界No.1のソフトタイトル数、 CD-ROMマシンの頂点、P

様々なCD-ROMマシンが登場している今、注目したいのは、1988年、初めてのCD-ROMゲーム
加えて最新ハード「DUO-RX」と、NECのハイクオリティなソフトラインアップが、最強のCD-

1988 PC Engine CD-ROM² System PCエンジン CD-ROMシステム



業界初の家庭用CD-ROMゲームマシンとして堂々デビュー! 大容量540メガバイトのソフトの世界が、一大センセーションを巻き起こした。これが、現在のPCエンジンのCD-ROM王国を築いた記念すべき第一歩だったのだ!

1988年12月発売
■PCエンジン本体 標準価格 24,800円(税別)
■CD-ROM² 標準価格 57,300円(税別)
(CDR-30+IFU-30)

代表ソフト



天外魔境ZIRIA

■1989年6月発売 希望小売価格7,200円(税別)ハドン
CD-ROM²初のRPG。坂本龍一さんが音楽を担当したということもあり、たいへん話題を呼んだ。ジバングを舞台としたその奇想天外なストーリーは圧巻で、今プレイしても十分楽しめる。



イースII

■1989年12月発売 希望小売価格7,800円(税別)ハドン
パソコン版で大人気のA・RPG「イースI」「イースII」を1枚のCD-ROMに収めたCD-ROM²初期の名作。シリーズ最新作「イースIII」も昨年発売され、大きな話題を呼んだ。

©1989 HUDSON SOFT ©1987, 1988 FALCOM
©1989 HUDSON SOFT ©1989, RED

1991 PC Engine DUO PCエンジン デュオ



業界初のCD-ROMドライブ一体型ゲームマシン。スラックでまとめられた薄型のカッコいいデザインも注目され、大きな話題を呼んだ。そして、このDUOからバッファRAMが2Mに増強され、よりハイレベルなCD-ROMゲームが遊べるようになったのだ。

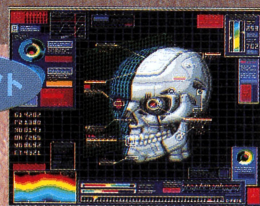
1991年9月発売
■標準価格59,800円(税別)

代表ソフト



天外魔境II 卅MARU

■1992年3月発売 希望小売価格7,800円(税別)ハドン
「天外魔境」シリーズの第2作。平均プレイ時間がなんと80時間を越えるという超大作RPG。シナリオ、ビジュアル、サウンド等すべてが高い評価を受けたゲーム界の歴史に残る大作だ。



スナッチャー

■1992年10月発売 希望小売価格7,800円(税別)コナミ
映画「ブレードランナー」の世界にも引けをとらない、完成度の高いサイバーパンクアドベンチャー。そのしっかりとした世界観、緊張感、グラフィックなどすべてが絶賛され、多くのファンを獲得した。

©1992 HUDSON SOFT ©1992 RED
©1992 KONAMI All rights reserved.

1993 PC Engine DUO-R PCエンジン デュオアール



デュオの仕様を若干変更してコストダウンを実現し、より身近になったCD-ROMドライブ一体型ゲームマシン。この時期にはソフトタイトル数も200本近くになり、PCエンジンのCD-ROM王国はさらに広がっていく。

1993年3月発売
■標準価格39,800円(税別)

代表ソフト



風の伝説ザナドゥ

■1994年2月発売 希望小売価格7,800円(税別)
ゲームソフトの「名門」日本ファルコムがおくる、初のPCエンジンオリジナルA・RPG。繰り返された数々のシステムが大きな話題を呼んだ。まさに「プレイすることが気持ちいい」傑作。



エメラルドドラゴン

■1994年1月発売 希望小売価格7,800円(税別)
大ヒットしたパソコン版をさらにグレードアップした大作RPG。ふんだんに盛り込まれた美しいアニメーションと、ドラマチックなシナリオが、多くのユーザーを魅了した。

©NEC Home Electronics, Ltd. ©日本ファルコム
©メディアワークス ©クロディアライトスタッフ

普及台数!

Cエンジン はさらに進化する!

マシンを誕生させたPCエンジンだ。580本ものソフトタイトル数と全世界での普及台数はまさにNo.1。ROMワールドをさらに進化させていく。CD-ROMゲームマシンを選ぶキミ、今こそ、頂点をチョイスしよう。

1994 遂にリリース!!!!

PC Engine DUO-RX

PCエンジン デュオールエックス

標準価格29,800円(税別)

そして今、最新CD-ROMゲームマシン「DUO-RX」が登場! 今までの豊富なソフト資産はもちろん「3×3EYES」「フランディッシュ」「ドラゴンボールZ」などの強力ソフトタイトルをひっさげて、堂々のリリースだ!!

何よりもうれしいのは、この価格と、標準装備される6ボタンパッド。これなら、アーケードカードと一緒に買ってもナットクの値段なのだ!!

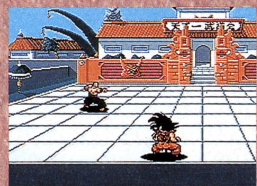
【続々登場する強力ソフト】



★3×3EYES ～三只眼變成～
(NECホームエレクトロニクス)



★ぼぼぶるメール
(NECホームエレクトロニクス)



★ドラゴンボールZ
(バンダイ)

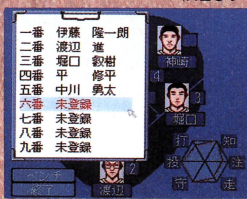


★GS美神
(バンプレスト)



★美少女戦士セーラームーン
(バンプレスト)

★ロードス島戦記II
(ハドソン)



★栄冠は君に
(アートディンク)

©NEC Home Electronics, Ltd. ©日本ファルコム
©高田裕三/講談社 ヤングマガジン ©日本クリエイ
©椎名高志/小学館・旭通・東映動画 BANPRESTO 1994
©武内直子/講談社・テレビ朝日・東映動画 BANPRESTO 1994
©1993, 1994 Artlink
©ハードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1994
©1994 HUDSON SOFT
©グループSNE/角川書店
©Humming Bird Soft

アーケードカードを使えば、 DUO-RXはさらにパワーアップ!!

アーケードカードとは、Huカードスロットに差し込むだけで、バッファRAMをなんと合計18メガに拡張する驚異のオプション。アーケードゲームに匹敵する迫力あるCD-ROMゲームが楽しめるようになるのだ。これからPCエンジンを楽しむなら、ぜひ1枚欲しいアイテムだ!



アーケードカードDUO

(DUO, DUO-R, スーパーCD-ROM, LD-ROM*用)

標準価格12,800円(税別)

*CD-ROM*にはアーケードカードFPRO (標準価格17,800円(税別))をご使用ください。

ビッグタイトル続々登場! 注目の専用ソフトラインアップ!!



■6月4日(土)発売予定
希望小売価格6,900円(税別)

ハドソン
©1994 HUDSON SOFT ©SNK/ADK 1993



■8月発売予定 価格未定

ハドソン
©1994 HUDSON SOFT ©SNK 1993

——新たな闘い—— 餓狼伝説2

■好評発売中
希望小売価格6,900円(税別)ハドソン
©1994 HUDSON SOFT ©SNK 1992

龍虎の拳

■好評発売中
希望小売価格6,900円(税別)ハドソン
©1994 HUDSON SOFT ©SNK 1992

マッドストーリー

——フルメタルフォース——
■8月発売予定
希望小売価格6,900円(税別)
NECホームエレクトロニクス
©NEC Home Electronics, Ltd. ©KOGADO STUDIO

天外魔境III (仮)

超大作RPGの続編は、
アーケードカード専用で登場!
■発売日未定 価格未定 ハドソン

CD-ROMを知りつくしたN ハイクオリティなソフトを次々

いち早くCD-ROMゲームマシンを実現したNECは、CD-ROMソフト開発にも大きなノウハウ
マルチメディアの将来を決めるともいわれるCD-ROMを家庭用ゲームにこれだけ浸透させた

7月8日金発売予定 希望小売価格8,800円(税別)

サザンアイズ 3×3EYES ～三只眼変成～

PCエンジンスーパーCD-ROM²ソフト

©NEC Home Electronics, Ltd.
©高田裕三/講談社 ヤングマガジン ©日本クワイ

**パソコン版を超えた、ハイクオリティの
グラフィックとアニメーションがキミを直撃!**

待望のパソコン版からの移植がついに実現した「3×3EYES」。パソコン版では、約3,400枚だったグラフィックを、PCエンジン版では、なんと総数約6,000枚にもアップ!さらに驚きは、秒間最大14コマのアニメーション、TVアニメ以上のなめらかな動きで、おなじみのキャラクターたちが、キミに迫ってくるのだ。もちろん、OVAと同じ豪華声優陣を起用し、アニメファンもうなる超グッドな仕上がりになっている。



原画は南町奉行所が担当。



ストーリーに入り込めるように、オーソドックスなコマンド入力方式を採用している。

**八雲が叫ぶ、パイが微笑む!
これぞ、アニメを超えた
アドベンチャーゲームだ!!**

**マルチストーリー、マルチエンディングだから、
何度でも新鮮なプレイが楽しめる!**

ストーリーは、キミ自身(ごく普通の高校生)が、八雲、パイとともに「眼宿蟲」をめぐる戦いに巻き込まれてしまう、PCエンジン版だけのオリジナルストーリー。それから何といてもウレシイのが、プレイヤーの選択によって、展開や結末が変わるマルチストーリー、マルチエンディングの採用。プレイのたびに違うエンディングが待っているの、何度でもゲームが楽しめるってワケなのだ。



▲顔に入り込んだ寄生虫「眼宿蟲」。



▲会話のシーンでは、それぞれのキャラクターのウィンドウが開くぞ。



▲ビジュアルのクオリティには感動も、ファンもこれなら満足だね。



▲マルチシナリオマルチストーリー、いったい何回プレイしちゃうんだろう。



藤井八雲

声:辻谷耕史

パイを守る不死人、无。

パイとともに人間に戻る法を探る。



山本 健一(プレイヤー)

声:石田彰

伝説の「眼宿蟲」に寄生されてしまう主人公。



パイ(三只眼)

声:林原めぐみ

不老不死の術を操る三只眼であり、ふたつの人格を持つ。

▶見よこのアニメーションを!!



PCエンジン版スペシャルプレゼント

**なんと!オリジナルプロモーション
ビデオクリップ(非売品)が付いてくる!!**



パソコン版で話題になったプロモーションビデオが、PCエンジン版にももちろん付いてくる!! ゲーム本編で使った原画をもとにオリジナルアニメを制作。ゲームの中のシーンを、さらに迫力のビデオで楽しめる。しかも、パソコン版の内容にPCエンジンオリジナルシーンを新たに追加!「3×3EYESファン」「アニメファン」は要注目だ!!
(非売品・パッケージに同梱・VHS5分作品)



ECだから、 とリリースしていく!!

を持っている。だから、これからもますます強力なソフトが続々リリースされるぞ!
NEC、今後はソフトメーカーとしての活躍も期待してほしい!

6月17日金発売予定 希望小売価格7,800円(税別)

ブランドイッシュ

PCエンジンスーパーCD-ROM²ソフト

©NEC Home Electronics, Ltd. ©日本ファルコム

呪われた広大な地下迷宮から、君は生きて帰れるか?

デビュー以来数々の賞を受賞した日本ファルコムのNo.1パソコンゲーム「ブランドイッシュ」がPCエンジンに登場する。主人公アレスは、彼を仇とつけ狙う女魔導師ドーラと共に、地下迷宮へ転落してしまう。地上へ生還するためには5つのエリアをクリアせねばならない。それぞれのエリアには、数々の罠と魔物、そして謎が待ち受けている…。マウス対応なので、操作はできればマウスで行きたい。パソコン版で世間をアツといわせた、超リアルタイムな操作感が味わえるぞ。



▲ドーラの放った火球がアレスの足元で爆発!



▲様々な謎、ワナがアレスの行く手を阻む。無事に抜けられるか?



▲イベントも盛りだくさん。再びドーラとめぐり合うが…



▲大穴が崩れ、二人は地下へ…



▲魔法屋。地下に落ちてきた人々がいるような店を開いているのだ。



▲CD-ROMならではのビジュアルシーンもたっぷり登場。

5つのエリアをクリアせよ!



▲「RUIN」最下層の遺跡エリア



▲「TOWER」地下洞窟の天井へ届く不気味な塔



▲「CAVE」地下水脈が行く手を阻む洞窟地帯



「ブランドイッシュ」
最短クリアチャレンジ開催!!

「ブランドイッシュ」を、いかに短く、ムダなくクリアできるかを競うキャンペーンを実施! メダルやテレカなど、豪華賞品も盛りだくさん! 詳しくは雑誌広告やパッケージの中の応募券を見よう!



Illustration/末弥純
ログアウト1993年7月号
表紙イラスト(アスキー)



▲「DARK ZONE」闇に閉ざされた難関エリア



▲「FORTRESS」まるで生き物の胎内のような最終エリア

8月発売予定 希望小売価格5,800円(税別)

マッドストーリーカー —フルメタルフォース—

PCエンジンCD-ROM²アーケードカード専用ソフト

©NEC Home Electronics, Ltd.
©KOGADO STUDIO
©Fill in Cafe Co., Ltd.

大技出まくり! 決めまくり! 超快感アーケードカード専用アクション!

「マッドストーリーカー」は、横スクロールのストーリーモードと、VSモードの2つのモードを搭載した、アーケードカード専用アクションゲーム。2ボタンパッド操作なのに、コマンド入力で必殺技、連続技がバンバン出せて、爽快感バグンだ! 暴走する戦略コンピュータ「オメガ」からアルテミスシティを守れ!

全6ステージで闘うストーリーモード!

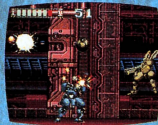
VSモードでは6体のスレイブギアで闘え!



▲各ステージの最後には手強いボスキャラが登場する!!



▲ゴングは動きの良さでは一番の性能だ。



▲軍の施設に突入!! 敵スレイブギアが行く手を阻む!



▲アルテミスシティで市街戦が繰り広げられる。



▲カムイの必殺技「紫電断烈斬」が炸裂!



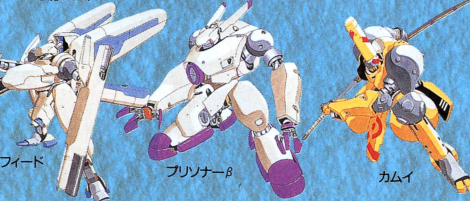
▲カムイの必殺技「紫電断烈斬」が炸裂!



リチャード・ウィンストン
イギリス出身。
日本の文化を愛するプレイボーイ。
カムイに搭乗。
チコ・ロドリゲス
バレーボール出身のアムステルダム人。
ハウンド・ドッグに搭乗。
エバ・ラーディア
メカマニアで酒豪という
イタリア系の美女。
ゴングに搭乗。



▲もちろん同キャラ対決も可能だぞ!



▲6体のなかから好きなスレイブギアを選べ!

ゲームを語るのは、スペックだ ソフトから、PCエンジンの完

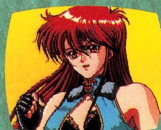
今、この時代。新ハードの噂がいろいろ飛びかっているけど、カタログ的なスペックだけで、ゲームの洗練されたソフトがあるから、ハードは選ばれるんだよね。PCエンジンのこれからの動きに注目

今夏発売予定 希望小売価格7,800円(税別)

女神天国 めがみパラダイス

PCエンジンスーパーCD-ROM²ソフト

©NEC Home Electronics, Ltd.
©1994 女神天国建設委員会/メディアワークス



▲シュリアナ
(声:冬馬由美)
ハデ好き、自信家、セクシー
ダイナミクスなラテン系
ニヨリータ女王さま。



▲リリス
(声:國府田マリ子)
おとなしくておめかしして、
しかも恥ずかしがりやの女
神さま。思わず♥!



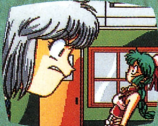
▲ルルベル
(声:横山智佐)
元気で自然でストレート。
思ったことをすぐ口に出す
おしゃべり好きな女神さま。



▲ステシア
(声:井上喜久子)
知的で優雅な女神さま。日
4回以上もお風呂に入る、超
ケツキ症なのだ。



▲主人公:リンリン
(声:三石琴乃)
好奇心いっぱいのご活発な
女神さま。ときおり見える天
然ボケがタマラナイ。



▲コミカルに楽しく本格的
なRPGが楽しめる。

これが噂のコスプレシステムだ!

リンリン	ルルベル	シュリアナ
女神 138	女神 12	女神 12
魔物 8	魔物 24	魔物 24
防衛 6	防衛 237	防衛 237

▲ステータス画面で
着せかえたコスプレ
ムが、フィールド上でも
ちゃん并表示される
のだ!

これでも君は、女神のトリ・コ▶



▲コスチュームによって攻
撃も変わるのだ!



今夏発売予定 希望小売価格7,800円(税別)

ぽっぷるメール

PCエンジンスーパーCD-ROM²ソフト

©NEC Home Electronics, Ltd.
©日本ファルコム



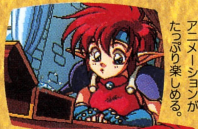
メール
このゲームの主人公、
元氣バカハツな賞金稼ぎ。
金銀財宝・お金が命の熱血エルフ娘。



タット
メールと冒険を共にする、
真面目な見習い魔導師。
師匠想いのボストにいい奴なのだ。



ガウ
の&んなことから魔動に
巻き込まれる、ヘンな怪獣。
ストレートな性格がー。



▲やっぱりメールはかわいく
なやね。



▲こいつが行く先々でメール
に迷惑をかける無責任
エルフ、ブラックだ。



▲賞金首の大魔導師、マテ
リアル。タットのお師匠様な
のだけれどもー。

注目!!

これがPCエンジン版の
オリジナルステージ
画面だ!!



▲タットの魔法のひとつ「フ
ィアデラックス」。アクション
シーンも大満足!



▲メールのオリジナルステージ
「機械世界」。メカの仕掛けだらけ。



▲ガウのオリジナルステージ
「幻影世界」。幻がガウを悩ます。

エルフのメールがまき起こすダバタハチャメチャ大冒険!

パソコン版の大ヒットA・RPG「ぽっぷるメール」の世界を、PCエンジン版はCD-ROMでさらに拡大。それぞれ別々の世界に飛ばされてしまったメール、タット、ガウの3人を再会させる、オリジナルの3ステージが追加されているのだ!もちろんアニメーションも超強化。さらにキャラクターデザイン・原画は人気アニメーターの内田順久さん。声優陣は、國府田マリ子さん、神谷明さんなど超一流!とびっきりのメールにもうすぐ会えるノ!

けではない。洗練された 成度がわかるはずだ!!

クオリティは決まらない。いつの時代も、面白いソフト、
してしてほしい。キミに、本当に面白いCD-ROMゲームの世界を教えてあげよう!



松原文彦 NECパーソナルプロダクト事業部
ソフトウェア推進部

『3×3EYES』をプロデュース。

『3×3EYES』は、今までにないアニメーションをたっぷり楽しんでほしい。これを見てくれ!って感じです。もちろんストーリーはPCエンジンのオリジナル。システマ的にもセリフを繰り返して見れるヒストリーモードを取り入れたり、今までのアドベンチャーゲームとはちょっと違った味つけをしていますので、このへんも期待してください。



高垣信宏 NECパーソナルプロダクト事業部
ソフトウェア推進部

『ぼっふるメール』をプロデュース。

『ぼっふるメール』は、気軽なのに濃〜いゲーム。賞金稼ぎの主人公が賞金首を追ってらうちにいろんな騒動が巻き起こる。ドタバタ喜劇で感じがすこくイーンです。特にプレイしてほしいのは、PCエンジン版だけのオリジナルステージ。メールの『機械世界』のステージをはじめ、3つのステージは、制作者の気合いがきつと伝わるといいます。

CD-ROM でしか実現できない ことがある。

——まず、手がけていらっしゃるソフトを通して、CD-ROMというメディアについてお聞かせください。

松原さん (以下敬称略) ◆『3×3EYES』について言うと、やはりアニメーション。これを見てもらえればCD-ROMゲームのすごさを知ってもらえると思う。TVアニメ以上の動きと、一枚一枚の絵のクオリティは、CD-ROM

だから

こそ可能なんですから。

深川さん (以下敬称略) ◆サウンド的にも思いきったことができますからね。豪華な声優さんを採用したり、『女神天国』の森口博子さんの主題歌なんてCD-ROMじゃなきゃできないですよ。コレでしか聴けないんだもん。

橋本さん (以下敬称略) ◆確かに音と絵の総合的な演出力というか、体感的な部

分を知ってほしいですね。『ブランディッシュ』も、もともとしっかりしたゲームなんですが、地下迷宮から脱出する臨場感や緊迫感とかが一段と強くなっていますから。

高垣さん (以下敬称略) ◆『ぼっふるメール』も移植だけど、原作のオイシサがCD-ROMでさらにオイシくなってマス(笑)。

橋本 ◆CD-ROMへの移植って、

ただ単にメディアを変えるんじゃなくて、素材の良さを生かして、もっと面白く発展していくことなんですよね。だから、PCエンジン版はPCエンジン版だけの世界がしっかりとある。

CD-ROM そのものがゲームの 未来なんだ。

橋本 ◆『マッドストーリー』は、アーケードカード専用ということでまた

違った新しさを持っていますね。格闘アクションとストーリーの結びついた展開は独特で、今までの格闘ゲームとは違う進化の方向性を必ず感じてもらえるはずですよ。

——それでは、今後のCD-ROMと、PCエンジンについてお聞かせくだ

橋本 ◆僕は“面白いゲーム”って普遍的なものだと思うから、いくら時代が進んでも純粋に面白いゲームをリリースしたい。

松原 ◆で、PCエンジンはCD-ROMゲームマシンの長老なわけだから(笑)、それ

を十分実現できる力がある、と。

深川 ◆もう今のゲームユーザーって、実際スペックよりも質でゲームを選んではしょ。これからますますゲームの世界は、CD-ROMに興味が集まってくと思うけど、PCエンジンと、他のCD-ROMの違いって、絶対伝わると思う。大切なのは、機械としてどうかってことじゃなくて、ゲームとして面白いかっていう、単純なことなんだもん。

高垣 ◆DUO-RXも出ることだし。

深川 ◆まだ今は発表できないソフトが山ほどあるんだよね。特に〇〇〇〇と〇〇〇〇は皆アツと驚くと思うな(笑)。これからもPCエンジンに期待してください。

さい。

深川 ◆CD-ROM

は、今、最も注目されているゲームメディアですよ。業界全体、というか、世界が注目してる。“ゲーム”イコール“CD-ROM”という空気さえある。だから、CD-ROMの未来を語ることは、ゲームの未来を語るのだと思うんです。

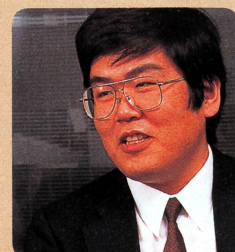
高垣 ◆そうですね。極端な話、CD-ROMはひとつのメディアですから。普及してくれば、CD-ROMということだけでアドバンテージを語れない。ゲームそのものの魅力を語らなきゃいけない時代になってくる。



深川悟郎 NECパーソナルプロダクト事業部
ソフトウェア推進部

『女神天国』をプロデュース。

CD-ROMだからこそできる演出を生かして、しかも7ツールのRPGを超えようとした『女神天国』。いろんなアイデアをいっぱい詰め込みたくて、その分、開発の方にも何かと迷惑をかけてしまいました。この場を借りてゴメンナサイ。でも、その分、楽しさも面白さも盛りだくさんですから、ユーザーみなさん、たっぷり楽しんでください。



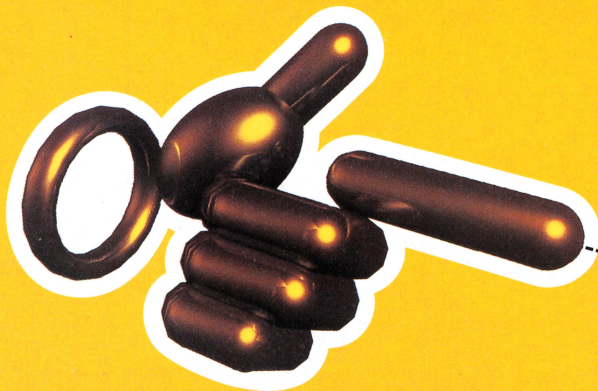
橋本博忠 NECパーソナルプロダクト事業部
ソフトウェア推進部

『マッドストーリー』『ブランディッシュ』をプロデュース。

『ブランディッシュ』は近頃の軟派なゲームとは違って、しっかり遊べる緻密なゲーム。それぞれに特徴のある5つのエリアを楽しんでください。『マッドストーリー』は、バズグンの操作性となめらかな動きが爽快。大技の連続と、ストーリーモードのシナリオを同時に楽しんでください。特に最終ステージでのどんでん返しは絶対見てほしいですね。

マルチメディアのNEC

NEC



うれしい29,800円。

うれしい6ボタンパッド。



約280タイトルの
HUカードソフトも遊べてうれしい。



約300タイトルの
CD-ROMソフトも遊べてうれしい。



エキサイティングに使いやすい
6ボタンパッドがうれしい。

テレビゲームの価値は、遊びたいソフトの数に比例しますよね。そこでニュースなのが、CD-ROMソフトの宝庫、PCエンジンが、大きく進化したこと。その名も「デュオアルエックス」。デュオアルの高性能はそのままに、プライスがなんと29,800円。さらにパッドは、使いやすさバツグンの6ボタンへ。どうです、この機会に、ウワサの名作ソフトたちを体験してみませんか。



ドラゴンボールZ 偉大な神秘空間伝説(バンダイ)
© バンドー・エンタテインメント/集英社・フジテレビ・東映動画
© BANDAI 1994 8月発売予定



美少女戦士セーラームーン(バンプレスト)
© 武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画
© BANPRESTO 1994 8月発売予定



GS美神(バンプレスト)
© 有馬高志/小学館・旭通・東映動画
© BANPRESTO 1994 7月発売予定



3x3EYES〜三目眼養成〜(NEC)
© NEC Home Electronics, Ltd.
© 高田裕三/講談社 ヤングマガジン
© 日本コロムビア 7月8日発売予定

6月25日(土)
新登場

PC Engine
DUO-EX
ピーシーエンジン デュオアルエックス
標準価格 29,800円(税別)

ピーシーエンジン デュオアルエックスのお問い合わせ先は NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)



ASCII

月刊

アスキーコミック

6月号

好評発売中

毎月19日発売

定価 500円

MMコメディ48ページ!〈後編〉

**MONSTER!!
MAKER学舎!!**

九月姫

好評連載陣

がらくた屋まん太'(ダッシュ)

能田達規

ギミサムラヴィン

羽生生純

しましま曜日

竹本泉

ダンジョン退屈男

渡辺電機株

ニューボンボン

吉田戦車

のんきな父さん

桜玉吉

BREAK-AGE

馬頭ちーめい

めんたるダイバー

こやま基夫

読み切り

戦えアナクロヒーロー!

量産超人マスプロン

路緒太刀帯/有本澄沙

**プリンセス
ミネルバ**

舞阪 洸/石田 走



大人気RPG巨編!

真・女神転生II〈完結編〉

御祇島千明

好調島本節、連載第2回!

トリックハンター ジョウ

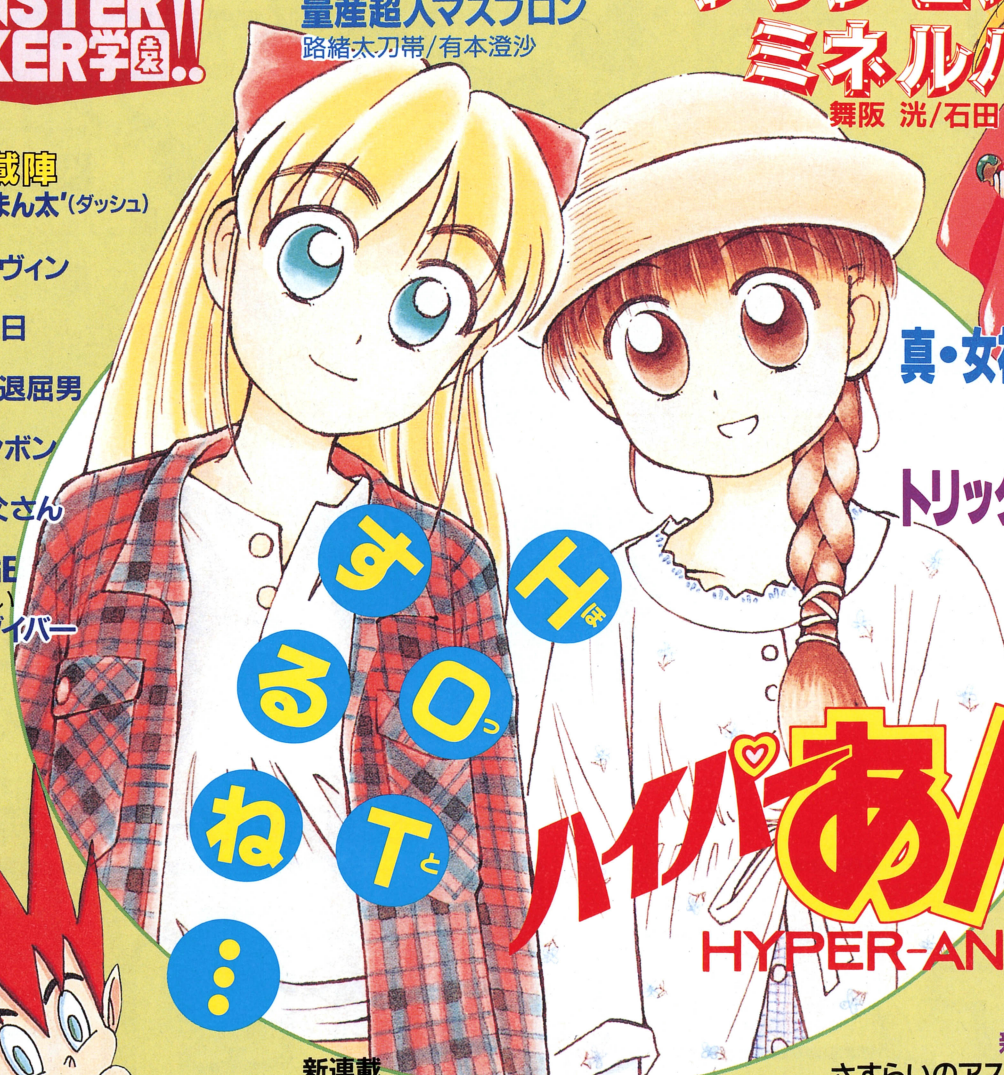
島本和彦

読み切り

脳髓凍結ギャグ連発!

スーパーロボ大名

夜野権太



ハイパーあんな

HYPER-ANNA 近藤るる

巻頭
カラー



新連載

元気印の恐竜バトルコミック!

**モンスター
ザルス**

森本サンゴ

R
リュウ

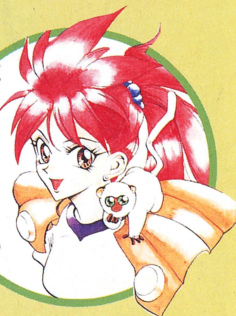
新連載

さすらいのアスリート

美少女現わる!

ゆうきTHE NO.1

牧部かたる



〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー

※表示定価は消費税込みです。

ASCII

特集

コミックス&アニメーション キャラクターゲーム白書

秘技のアルバム

ファイナル ファンタジーVII

RPG完全攻略解法

- ウルティマ外伝～黒騎士の陰謀～
- ロードス島戦記～英雄戦争～
- 魔導物語Ⅱ～アルル16歳～
- ファンタシースター復刻版
- 新創世紀ラグナセンティ
- ダークキングダム
- 天地を喰らう

別付
1

1冊まるごと
秘技だらけ!

人気ゲーム18タイトル
秘技のアルバムスペシャル

- クレヨンしんちゃん②
- ろくでなしブルース 対決! 東京四天王
- らんま1/2 超技乱舞篇
- 美少女戦士セーラームーンS こんどはパズルでおしおきよ!
- 幽☆遊☆白書2～格闘の章～
- 機動警察パトレイバー他

特報!

スーパーストリート ファイターII

人気ゲームを徹底攻略

- Jリーグエキサイトステージ'94
- ワイルドトラックス
- ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

別付
2

ファイナル
ファンタジーVII
大型カレンダー



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY.

月刊

データ満載のゲーム攻略専門誌

ファミコン通信

7月号

定価480円
好評発売中!
毎月3日発売

攻略スペシャル

やり込み

青春!

●青春の目次

やり込みゲーム大賞	86ページ
早解きに挑戦!!	
『ファイナルファンタジーⅦ』編	92ページ
『ファイアーエムブレム 紋章の謎』編	94ページ
『ダービースタリオンⅡ』編	96ページ
アバターの教え	98ページ
迷うな、青春!	100ページ

●読むまえに……

ゲームをする人は大勢いる。それは、1パック325円くらいで売っているタラコ10パック分のなかの粒々の数くらいいるかもしれない。あるいは、それより多いかもしれない。だが、ゲームを“やり込む”という人ははたして何パック分いるのだろうか？ だが、この記事はそんなことには関係ないのである。

やり込みRPG ファイナルファンタジーVII

やり込みゲーマーくんたちお待たせしました!! ついにキミたちが日頃ためてきた力を見せる
ときがきたぞ。このページでキミたちの実力を思う存分発揮してくれッ。



前回3月11日号で掲載し好評だった、やり込みゲーム大賞がまたまた帰ってきた。ふつうにゲームをプレーするのに飽きたゲーマーくんたち。その人々がタイムアタックなど、ゲームをやり込むのが“やり込みゲーム”だ。今回もたくさんのやり込みゲーマーたちが自分の力作をビデオに録画して編集部に送ってくれたぞ。低レベルクリアーに挑戦する純粋なやり込みゲーマーもいれば、ちょっと変わったやりかたでボスを倒す、なん

てユニークな作品もあった。今回募集したゲームは、『ファイナルファンタジーVII』と『ファイアーエムブレム 紋章の謎』。『FFVII』は募集期間が短かったのだが、それでも鬼のようにゲームをやり込んでいる人がいて、これには編集者たちもビックリ。もちろん『ファイアーエムブレム』のほうにも山のように作品が送られてきたぞ。このなかから、スゴイ作品をいくつかとちょっとユニークな内容のヘナチョコ作品を紹介しよう!!

審査のまよう

今回、編集部に送られてきた作品は100本以上。この、数を聞いただけでみんなの熱意が伝わってきそう……。『ファイナルファンタジーVII』や『ファイアーエムブレム』の特集記事の担当者などが、この100本もの作品を見て審査したぞ。また大賞になりそうな何本かの作品に関してだけは、メーカーのかたにも見てもらった。

このほかにも、『ダービースタリ

オンII』や『いただきストリート2』など募集していない作品を送ってくれた人も数多くいた。しかし、残念ながら今回は『FFVII』と『FE』のみの募集ということで、この2本のゲーム以外の作品は審査しませんでした。でも、たくさん作品が集まったら特集を組むかも。懲りずに、また作品を送ってね。続けてキミたちのスゴイ作品を編集部では募集しています。

やり込み
FFVIIの
大賞

やり込みゲーマーの鏡だ!!

東京都———松信嘉範

10000
ガバス

数多くある作品のなかから大賞に輝いたのは5時間29分でゲームクリアーを果たした松信嘉範くんの作品だ。最近では、ゲームのデータを自由自在に変えられる機械などが出回っている。悲しいことだが、やり込みゲームの挑戦者のなかには、その機械を利用して編集者の目をゴマカそうとしている人もいた。しかし、嘉範くんは5時間29分のゲームの内容をすべてビデオテープに録画して送ってくれているのでゴマカしようがないってわけ。やり込みゲーマーの鏡、と言っても過言ではないネ。嘉範くんはほかにもコロシウムでテュポーンを倒したりなど、ほかの人がマネできないような記録を作っていたぞ。とにかくスゴイ!!

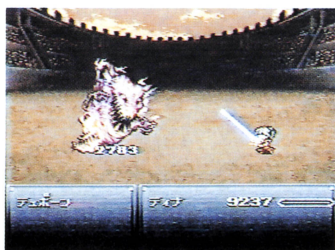
時間のムダ	★★★★★
ビデオ本数	★★★★★
やり込みの鏡	★★★★★

なんと、5時間29分でゲームクリアー!?

■低レベルクリアーにも挑戦しているぞ。獣ヶ原で魔法修得ポイントを集めながら必要な魔法だけ覚えてレベル8でゲームをクリアーしている。



テュポーンも倒せちゃうんだ



■なかなかダメージを与えることができないテュポーン先生を倒すことにも挑戦している。テュポーンを倒すのに挑戦していたのは嘉範くんだけだった。

■2本のビデオテープに5時間29分の記録を録画して送ってくれたのだ。なんと、編集者のなかには、この作品を家に持って帰って早解きの研究をした人もいたぞ。

スクウェアのコメント

タイムアタックの記録にも驚きました。が、それだけではなく数々のやり込みに挑戦しているのがス

ゴイですね!! こんなにゲームをやり込むにはきっと大変時間がかかったのではないのでしょうか?

魔法と無縁
賞

装備品をすみからすみまで知り抜いている!!

神奈川県

城戸政彦

7000
ガバス

セリス、セッツァー、エドガーの3人クリーアの応募は数多く届いたが、なかでも秀作なのがコレ。まず、魔石をまったく使用していない。ゆえに魔法が使えるのはセリスのみ。しかも回復魔法はほとんどない。そして何よりスゴイのが、戦闘の際に各キャラクターの装備をいちいち変更していること。各ボスキャラクターの攻撃方法や属性に対し、味方のキャラクターが回復、または回避する装備品をきちんと選んでいるのだ。やり尽くしたからこそ可能なテクニックに脱帽だ。エライぞ!

ボス戦のまえに、必ず装備を変更しているのだ

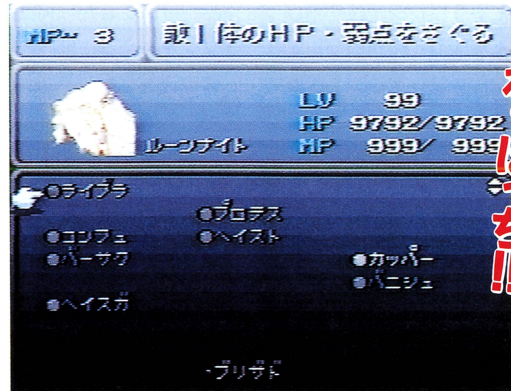
名前	レベル	HP	MP	経験値
セリス	99	9792/9792	999/999	999
セッツァー	99	9792/9792	999/999	999
エドガー	99	9792/9792	999/999	999

装備の知識	★★★★★
手間とヒマ	★★★★★
魔法使用度	★

魔法は使わず!!

●ボス戦に突入するまえに、装備品をそのボスに合わせて変更している。かなりやり込んでいる証拠だ。

●魔石をまったく装備していないので、魔法が使えるセリスもこの程度の魔法しか覚えていないのだ。



覚えてる魔法はこれっぽっち!!

"投げる"
賞

召喚獣だけでクリア

5000

ガバス

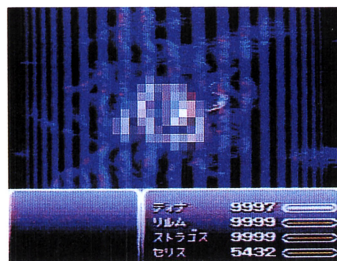
岩手県

ミラクルあーる

ビデオを見た瞬間、審査員のあいだから「バカすぎる」という声が上がった(失礼)作品。最後のボス戦で、ひたすら魔石のかけらを投げまくっているだけなのだ! 魔石のかけらは、竜の首コロシウムでサボテンダーを倒しまくって集めたそうだ。魔石のかけらで出現する召喚獣は完全にランダムなので、ボスには効き目のないケット・シーやカットブレバスが連続で出た

り、誰も死んでないのにフェニックスが出たり超マヌケ。ビデオでは、バハムートやマディンのような、属性無視のダメージを与えることのできる幻獣はほとんど出現しなかった。ま、勝ったからよかったけど、ふつうに戦えばもっとラクに勝てるのにねえ。この作品に関しては完全にアイデア勝ち。こんなマヌケなことをしている応募作品はほかになかったし。

何が出るか不明の魔石のかけら



石拾い度	★★★★★
リストラ度	★★★★
バクチ度	★★★★★

●根性で集めた魔石のかけら。何が出るかわからないのにひたすら投げまくっている。戦闘に参加しているメンバーはこんなに強いんだから、ふつうに戦ったほうが絶対早いと思うんだけど、そこはそれ、やり込みビデオだから笑いに走るわけだな。

名前	レベル	HP	MP	経験値
セリス	99	9792/9792	999/999	999
セッツァー	99	9792/9792	999/999	999
エドガー	99	9792/9792	999/999	999

見てるだけ
賞

踊りだけでクリア

5000

ガバス

栃木県

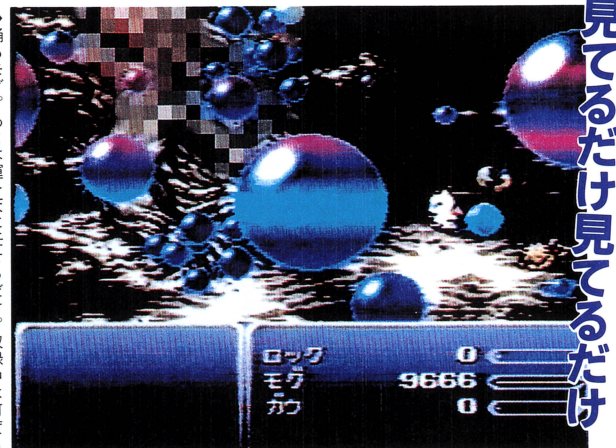
上沢清之

モグの踊りと、ガウの暴れるだけでそれぞれ最後のボスを倒すというよく考えたらスゴイ作品。写真はモグバージョンを掲載した。ご存じのように、踊りも暴れるも一度コマンド入力したら、もうあとは見ているだけで、プレイヤーは何もできなくなってしまう。アイテムも使えないので、回復は属性に頼るだけなのだ。回復役がまったくくない状態で、しかもそれ

ぞれひとりずつのクリアに挑戦した心意気がスゴイ!! これで、戦闘に突入するときからずっとひとりだけで戦っていたらもっとスゴかったのだが……。てなわけで、今回は惜しくも大賞ならず。次回の応募に期待したい。

スリル	★★★★★
コマンド入力	★
回復魔法	★

●踊るモグ。あとは運を天に任せるだけ。収録中は何度も振り返りに遭い、死ぬほどやり直したそう。



見てるだけ見てるだけ

目押しで賞

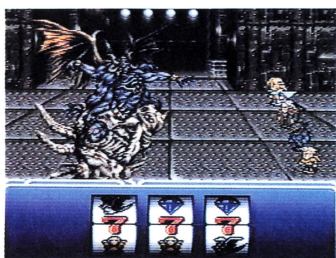
連続でスリーセブンが

2000
ガバス

福岡県

東城英寿

セツツァーの必殺コマンドのスコット。このスコットでスリーセブンを揃えるとすべての敵を一撃で倒せるというウレシイ技が飛び出す。そんなスゴイ技が飛び出すぐらいだからスリーセブンを1回でも揃えるということはけっこう困難なことなのだ。ところが……、この作品ではそのスリーセブンを何回も何回も出している。三闘神のひとり、まじんもスリーセブンを揃えて一撃で簡単に倒していた



には編集部も驚いた。スリーセブンを揃えてやり込みゲームに挑戦してくれたのは、もちろんこの作品だけ。これだけ何回もスリーセブンを揃えるには、かなり目押しの練習をしたか、スコットの才能があるのでは？ また、作品のビデオテープのほかに、完全アイテムリスト表なども作成しており、それだけでもかなりやり込んでいるというのが感じられたぞ。

スリーセブンが連続で揃っちゃう

目押しの才能	★★★★★
ビックリ	★★★★★
根性	★★★★★

■スリーセブンを何回も揃えて応募していたのはこの作品だけだった。

忍耐で勝負賞

ケアルラとレイズで回復

2000
ガバス

静岡県

小笠の矢部

復魔法はケアルラとレイズまでしか使えないのよ。



使える回復魔法はケアルラとレイズ

世界が崩壊したあと、セリス、エドガー、セツツァーのみを仲間にし、ほかのキャラクターは一切無視して最後のダンジョンに挑戦している作品だ。そのうえ、回復魔法がケアルラとレイズまでしか使えないのに最後のボスと対戦しているぞ。セリス、エドガー、セ

ツツァーの3人でゲームをクリアしたというのは多かった。でもケアルラとレイズだけしか回復魔法が使えないのはこの作品だけだ。

苦しさ	★★★★★
やりこみ歴	★★★★★
斬新さ	★★

カッパで賞

何も装備せずカッパで勝負

2000
ガバス

香川県

中村影宏

3匹のカッパが世界を救う

レベル99のセリス、セツツァー、エドガーがカッパに変身して武器、防具、アクセサリ類は何も装備せず素手だけで最終ボスを倒している作品だ。何も装備せずに、カッパに変身して戦うというのは、なかなか最終ボスを倒せずに大変だったと思う。ほかにもカッパに変身して最終ボスを倒すという作品はけっこう多かった。でも、何も装備せずに素手で戦うというのは、この作品のみ。なかなか斬新なアイデアで感心します

■何も装備していないので、敵の攻撃を避けることもできず、眠らされてしまうこともよくある。これは苦しい戦いだ。

した。このうえ、もう少し低いレベルでゲームをクリアしていたら、上位にランクインされていたと考えられるぞ。今回は、アイデアを買って賞をあげちゃいます。

アイデア	★★★★★
手間	★
辛さ	★★★★★



師弟愛賞

親分と子分で最終ボスに挑戦

2000
ガバス

京都府

河合秀喜

モグとウーマロだけで最終ボスをクリアしている。モグは始めに、特殊コマンドのおどりを入力すれば、あとはコマンド入力不可になる。そして、もちろんウーマロも最初からバーサク状態なのでコマンド入力ができない。コマンド入力できないキャラクターふたりを使って最終ボスを倒しているってことになるわけ。プレイヤーは、キャラクターをただ見守って

いるしかないのだ。

また、親分のモグ、子分のウーマロという関係を考えてキャラクター選択をしているのも、この作品のおもしろいところだ。「さがっているウーマロ!! ケフカはオレだけで倒す」など、作品といっしょに送られてきた手紙にはモグのセリフまで書かれていたぞ。

さがっているウーマロ ケフカはオレが倒す



ドラマ	★★★★★
涙	★★★★
運	★★★★★

■コマンド入力ができないので、キャラクターたちをただ見守っているしかない。

へボへボ
賞

こりゃあ、ビックリ

0

ガバス

?県——へボ男くん

ここコーナーでは、やり込みゲームとは言えないけどユニークな作品やへボへボな作品をいくつか紹介してみましょう。

たとえば、ゲームをクリアすることよりもキャラクターたちの戦闘方法など演出のほうに凝っているもの。途中までしかクリアしていない作品。「エッ? この攻撃で、こんな敵が倒せるの」というような、ふつうだったら考えつかないような意表をついている作品。



▲ストラゴスを仲間にしたところで、このレベルは上出来。先が見てみたいよ。

先を見せてくれ

大阪府 清水 真

気になる度 ★★★★★

録画時間 ★

やりこみRPG『FFVII』の総評

募集期間が短いのに関わらずたくさんの作品が集ったことにとにかくビックリ。しかし前回からも言っているように、応募数が多いわりに、だいたいの人が同じようなことに挑戦し、人と違ったことにチャレンジしている作品が少なかったように思われる。そこで今回は、人と違ったことに挑戦している作品に注目してみた。また、何回も言っているが、最近はデータを換えられる特殊な機械が出回っている。今回送られてきた作品

一見スゴそうに見えて、じつはどうってことがない作品など、賞をあげられないもののなかから、とくに目立ったものを掲載してみた。応募するまえに、まずどんな作品がやり込みゲームと言えるのか、もう一度頭のなかで考えてから挑戦しよう。もちろん、大賞を得るためには他人と同じことをやっていたらダメだ。努力と根性、そしてアイデアが大切なんだよね。つぎの作品に期待しているぞ!!

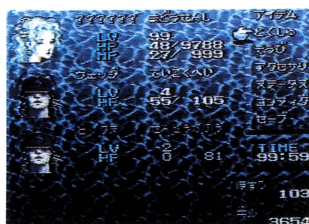
サマサの村に到着した時点で作品を送っている。確かに、この時点でレベルはスゴイかもしれないのだが……。きっと、このステータスで先に進んだらとてもすばらしい記録が見られたかもしれない……。

でも、ハッキリ言って、ここだけでやり込みゲームを審査しろと言われてもそれは無理というもの。送られてきた手紙に電話をしてくれたら最後までクリアしたものを送る、と書いてあったけど……。

やり込みゲームの基本として、最後までクリアするのは当たり前だよ。ここまでのデータはスゴイ。なので、つぎの作品には期待しているぞ。がんばってくれ!!

コルツ山で登場する強力な敵、バルガス。バルガスは“ばくれつけん”で倒すのがふつうだと思われていたが、なんとこの作品ではバルガスをマッシュの最強の技の“むげんとうぶ”で倒しているのだ。バルガスって、ばくれつけんでしか倒せないと思われがち。読者のなかでも、そう思っていた読者も多かったのでは? ちょっと意表を突かれた作品でした。

新潟県 谷内田健一



▲これとまったく同じことに挑戦している読者が10人以上いたのだ。

スゴそうだけど?

東京都 白川壮一郎

感動的なドラマ

演出でいい味を出していた作品がコレ。作品といっしょに送られてきた手紙には、みんなが死んでしまい最後にセツツァーのイカサマのダイスにすべてをかけた最終ボスとの戦がせつせつと書かれていたぞ。

涙 ★★★★★

笑い ★★★★★

▶レベルが上がるのと自動的にむげんとうぶを修得する。



むげんとうぶもオーケー

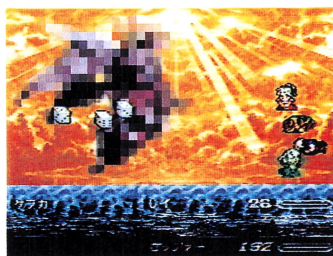
意外 ★★★★★

時間のムダ ★★★★★

頭脳指数 ★★★★★

ごころうさん ★★★★★

スタート地点で敵の帝国兵と町を荒らしまくるティナ。その最初の地点でティナのレベルを99に上げる作品だ。「最初にレベルを99まで上げるなんてスゴイ」と思うでしょ。でも、『FFVII』では死んでも経験値はそのまま残る。途中で死んでしまうと場所は最初のところに戻り、レベルだけ上がっているってわけ。

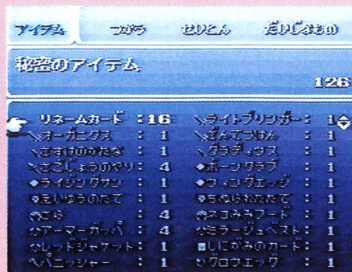


▲セツツァーのイカサマのダイスで最終ボスを倒した瞬間は感動モノ?

兵庫県 ズノミンキング

▶スタート地点で、ティナが帝国兵士たちと町を襲っていたときにレベルを99まで上げる、という作品が今回は多かった。

▼絶対ないはずのアイテムがあったり、いかにも機械でズルしました……。という作品もなかにはあった。これは止めようね。

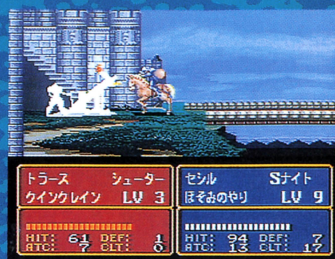


▶HPの横には怪しげな記号が……。機械でズルするとすぐにバレちゃうよ!!



やり込みSLRPG ファイアーエムブレム紋章の謎

おつぎは、だーいぶまえから募集していた『ファイアーエムブレム 紋章の謎』のやり込み発表。やり込む時間がたっぷりあっただけに、かなりスゴイ作品がそろっているぞ!!



やり込み
エムブレムの星
大賞

ノーセーブで1部、2部ともにクリアー

10000
ガバス

山口県————キラランス

とにかく何かスゴいって、仲間をひとりも死なせずに、しかもセーブせずにクリアーしていること! もちろん、1部、2部ともに登場する仲間は全員揃っているし、重要アイテムもすべて収集している。もーとにかく死にまくりでリセットの嵐。1部のマップ4、マチスを必殺の一撃でしとめてリセット。マップ5、魔導士のファイアー2連発にドーガが倒れて初めから。マップ11、アストリアに話しかけるメディアを出し忘れ、最終面ではエリスが魔竜のプレスに倒れてやり直し。2部も、ジョルジュを出し忘れ、マリクが最終面で倒れたりといへん苦労したそう。それにしてもスゴすぎる……。

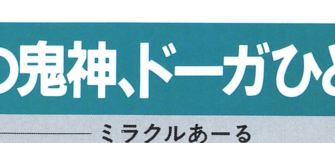
根性	★★★★★
経験値稼ぎ	★★
就寝時間	★



▲マップ攻略にかかったターン数を見ると、死ぬ危険性の増える開拓場や、増援部隊を倒すといった、いわゆる経験値稼ぎをほとんどしていないことがわかる。



▲ほかに、回避率100パーセントのセシルが攻撃を避けるプレーも収録されていた。



に、ジェイガンだけでクリアーもめざしたそうだが、こちらは5章で断念。達成していたら大賞まちがいなしだったかも。これで2部もクリアーしていたらもっとスゴかったぞ。つぎの作品にも期待。

硬い	★★★★★
重い	★★★★★
歩く地響き	★★★★★



——— 任天堂株式会社のコメント ———
われわれスタッフでも、ひとりも殺さないのは苦労したのに……。まことに恐れ入ります。もはやわれよりも、敵の配置や動きに詳しいことでしょう。今後も応援をお願いします。 任天堂 寺崎

よけまくり
賞

無敵の鬼神、ドーガひとりでクリアー!!

岩手県————ミラクルあーる

7000
ガバス

世界一カタイ男、ドーガだけで1部をクリアーというとんでもないやり込み。仲間は全員揃っているが、ドーガ以外は経験値ゼロ。しかも、ブーツを使っていないので、移動力は5のまま! スナイパーや勇者、果てはメディウスのプレスまでひらひらりと避けまくるドーガが超イカス(マルスは傷薬運びと化していた……)。ほか

に、ジェイガンだけでクリアーもめざしたそうだが、こちらは5章で断念。達成していたら大賞まちがいなしだったかも。これで2部もクリアーしていたらもっとスゴかったぞ。つぎの作品にも期待。

硬い	★★★★★
重い	★★★★★
歩く地響き	★★★★★



▲完全無敵状態のドーガ。世界一グラディウスが似合う男(ウソ)。すぐそばには傷薬運搬役(マルス)が控える。

▼勇者の一撃からメディウスのプレスまで、とにかく避けまくるドーガ。怖すぎる。



第2部の鬼
賞

経験値稼ぎまくり!

神奈川県

北島健太郎

5000
ガバス

ユニットの配置、レベルアップのバランス、闘技場の使用方法など、とにかくコツコツと研究しているのがよくわかるやり込み。ビ



デオでは2部のみの収録となっているが、添えられたレポートの正確さ、収録内容を「見せる」ものとして考えながら録面している点など、総合的な面で高く評価された作品(当然全員レベルは20)。

経験値計算	★★★★★
味方の配置	★★★★★
杖の本数	★★★★★

◆ラングの手槍をわざわざ壊している。ここは100ターンで3レベル稼いだとか。

大賞に
かすり賞

残念、選外のかたがた

0
ガバス

ここに掲載した2作品は、ほんといに惜しいところで選外となってしまったもの。ガバスはあげられないけれど、ちょっとスゴイところがいっぱいなので、そのほん

のさわりだけを見てもらいましょう。両作品とも、内容にもしっかりとねりがあれば、大賞が取れていたかもしれない。次回の奮戦を期待するので、また応募してね。

2部のやり込みに限定した作品。全員レベル20で、攻略法も独特。もっとひねりがあれば……。ほか、ファミコン版『エムブレム』、PC版『ラングリッサー』、スーパーファミコン版『三國志Ⅲ』のやり込みまであった。

ここまでやるか

名前	LV	EX	HL	HP	MP/MAX
シウス	20	0	20	6	52/52
フェリアン	20	0	20	7	52/52
リンダ	20	0	20	6	52/52
マリシア	20	0	20	6	52/52
ユミナ	20	0	20	6	52/52
リケ	20	0	20	6	52/52
ニナ	20	0	20	6	52/52
エリス	20	0	20	6	52/52
マリア	20	0	20	6	52/52

◆回復の杖を使いまくってエリスやニーナまでレベル20にしています。スゲエ。

見せプレー	★★★★★
おまけ	★★★★★

愛知県——十六夜 舞

ロンリネス
賞

マルスのひとり旅

福岡県

東城英寿

5000
ガバス

1部、2部ともマルスひとり。仲間はずべて登場マップで殺し、丸腰の仲間を盾にするズルはしていない。当初は完全制覇をめざしたが、2部8章のソウルフルブリッジで、アストリアを殺さずに進めるのが理論上不可能なため、断念したとか。ほかにマルスひと

リクリアーの応募はあったが、内容が光るこの作品が授賞となった。

◆マルスひとりの寂しいエンディング。仲間は登場マップですべて死亡……。



仲間の助け	★
みな殺し	★★★★★
情けの情	★

強いぞロレンス



東京都——F E教信者30773号

1部、2部の最小人数クリアーと、1部の闘技場でマルス、チェイニー、ロレンスを経験値ゼロからレベル20まで育てている。添えられた闘技場完全リストが超スゴイ(もちろん自作)。応募も早く、募集してすぐに届いている。が、授賞に至らず残念。

◆1部16章でロレンスをレベル20にしている。何もここまでやらなくても……。

データ作成	★★★★★
応募の速さ	★★★★★

『エムブレム』の審査を終えて

『ファイアーエムブレム 紋章の謎』のやり込みビデオ応募総数は50本以上。これほどたくさんの応募をいただくことができたのは、たいへん喜ばしいことである。しかし、応募作品の多くが「全員のレベル20、所持金、パラメーターも最高」というものばかりで、あまり個性が感じられなかったのが残念だ。今回入賞した諸氏は、見ていて楽しいプレー、わかりやすく見せるプレーを心がけており、たいへん好感が持てた。添えられたレ

ポートが何10ページにわたるものもあり、このゲームへの愛着がひしひしと伝わってくるものばかりだった。また、入賞者諸氏のほとんどは、授賞対象となったやり込みのほかにも、仲間全員のレベル20、所持金、パラメータ最高のやり込みも同時に行なっていることを言っておかねばなるまい。やるべきことをやりつつ、さらにひねり効かせたプレー。今回の入賞者諸氏に共通するやり込みとは、まさにこの1点に尽きるだろう。

またまたやり込み募集!!

今回は『F F VI』と『ファイアーエムブレム』のやり込みに限定してしまつたため、ほかのゲームのやり込みで応募してくれた作品を掲載できなくて申しわけない。これらの作品はつぎの機会に審査するのでカンベンしてくれ。

また、次回からは審査の形態が変わる(予定)と思われるので、応募する人は募集要項をしっかりと読むように。具体的に言うと、現在世に出回っている、データを細工できる機械を使用した作品を、

絶対に入賞させない対策を取ること。つまり、データのなみのから、見せるプレー、テクニク的なプレーを中心にするといいわけだ。心して応募するように。



次回の募集は夏に予定!! 91

早解きに挑戦!

ファミ通が誇る強者編集者たちが、『ファイナルファンタジーⅦ』、『ファイアーエムブレム』、『ダービースタリオンⅡ』の早解きに挑戦。いまドラマが始まる!!

『ファイナルファンタジーⅦ』編



『ファイナルファンタジーⅦ』はいったい何時間でクリアできるのか? この疑問を解明すべく、ふたりのバリバリゲーム野郎が立ち上がった!! というわけで、『ファイナルファンタジーⅦ』の早解き大会の様をお伝えするです。うきゅ。

司令書

とにかく『ファイナルファンタジーⅦ』を早くクリアするべし。そのためにはどんな秘技を使ってもかまわない。ただし、機械を使ってデータを変更してはならない。諸君の健闘を祈る!!

せっかくの日曜日なのに会社して早解きなのか?

5月22日(日)PM0:00、『FFⅦ』早解き大会いよいよ開始!! と思ったら、やっぱり選手が大遅刻!! 仕方がないからとりあえず出場選手を大紹介!! 今回は、必殺コマンドコントローラーがないとマッシュの必殺技が出せないサカグチ中堀とFF攻略班さつての早解き男、坂本ウの対決だ!! なんかこの勝負、始めるまえから結果が見えてますな。あ、来た。じゃあ始め!!

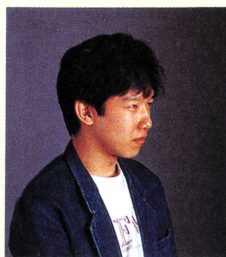
さあやり込め!!



■おいおい、遅れてきて笑ってんじゃねえよ。もっと真剣にやり込まんかい!!

出場選手紹介

坂本ウ



■シューティングが得意な編集者。『FFⅦ』は2回目の挑戦。

サカグチ中堀



■父方の姓は坂口。『FFⅦ』はすでに2回解いた。自信アリ。

5月22日 4:21PM 中堀、やり込み中にコンビニへ!!

コルツ山をクリアして、レテ川に着いた中堀は、同じ場所をグルグル回って経験値を稼ぎ始めた。すうぶん、その数分後、自分で操作するのが面倒になったのか、連射パッドを固定して画面を見るだけ状態に。それだけなら許せるが、何とそのまま放置して買い物に行きやがった!! 神聖なる早解きプレーを何だと思っているんだ中堀!! ……そのころ坂本ウは、すでに三者分岐イベントをふたつもクリアしていた。

ポイント

オートボウガンを装備する

名前	レベル	HP	MP	物理攻撃力	魔法攻撃力	物理防御力	魔法防御力	速度	回避率	経験値	宝珠
クラウド	1	310	330	28	39	42	255	5	255	7	
バレット	1	310	330	28	39	42	255	5	255	7	
ティファ	1	310	330	28	39	42	255	5	255	7	

■秘技を使ってオートボウガンを装備すれば、低いレベルでもすごい防御力に。

5月22日 7:35PM 中堀、オペラ劇場で大ブレーキ

PM7:20。坂本ウがサマサの村の火事イベントをクリアしたところ、中堀がやっとオペラ劇場にたどり着いた。「ここから本気を出してみるのか~!?」と意気込んでオペラに挑む中堀。早解きを意識してボタンをペペペペと連打していたところ、まちがった歌詞を選択してしまい、もう一度長いオペラを見るハメに。ズギヤアア!! どうした中堀!! おまえの力はどの程度か? どの程度? ねえ?

ポイント

ロッドを買いまくる

名前	レベル	HP	MP	物理攻撃力	魔法攻撃力	物理防御力	魔法防御力	速度	回避率	経験値	宝珠
クラウド	1	310	330	28	39	42	255	5	255	7	
バレット	1	310	330	28	39	42	255	5	255	7	
ティファ	1	310	330	28	39	42	255	5	255	7	

■攻撃力の低さは、魔法が封じ込められたロッドを使いまくることでカバーする。

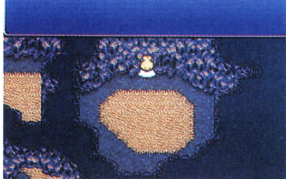
5月22日 8:22PM 坂本ウ、魔大陸をサクッとクリアー

破竹の勢いで突き進む坂本ウは、

PM 8:00をまわるころ、パーティーの平均レベルが9という恐ろしく弱いパーティーで魔大陸に挑戦。クリアーは困難かと思われたが、あらかじめ買いだめしておいたらいじんやいかづちのロッドを使いまくって、みごとにアルテマウェポンを撃破。一方中堀は、オペラ劇場をクリアーしたことで気が抜けたのか、テレビの野球中継を観戦、「松井、何やってんだよ!!」とテレビに向かってヤジを飛ばす始末。おいしい、おまえはオヤジか。

ポイント

「モルルのおまもり」を手に入れた!



モルルのおまもりをすぐ取る

◆モルルのおまもりは、装備するとザコがまったく出現しなくなるというとてもありがたいアイテム。早解きの必需品って感じ。

サポテンダーで魔法修得値を稼ぐ

◆サポテンダーを倒すと魔法修得値が10ポイントもらえるのだ。こいつを倒してアルテマを覚える。

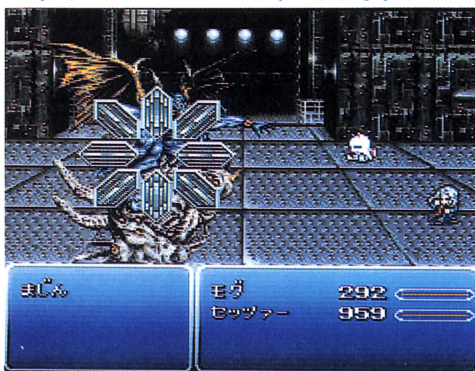


5月23日 1:32AM 坂本ウ、ついにゲームクリアー!!

PM10:50。中堀が『進め! 電波少年』に夢中になっていたころ、坂本ウは、サポテンダーやティラノサウルスを相手にキャラを強化していた。その1時間半後、セリスとエドガーがアルテマを覚えたところでラストダンジョンに突入。あっさりとラストボスまでどっぴろくがあっけなく敗退。3回目の挑戦でやっとラストボスを倒す。中堀もそれに刺激されたのか、アルテマウェポンを撃破。いちおうゲーマーとしての意地を見せた。

ポイント

中ボスはバニシュとデスでイチコロ



◆ほとんどの中ボスは、バニシュとデスで透明にすればデスが効く。何と三關神もこの技で倒せるぞ。

実質クリアー時間 10時間57分
最終セーブポイント 6時間15分

DATA

キャラクターのレベル セリス(31) エドガー(27) ロック(28) マッシュ(27) モグ(21) セッツァー(16) 歩数 16505

勝利者に勝因などを聞いてみたよ

勝因ですか? やっぱり席を立たずにゲームをプレイ続けたことに尽きるね。なんか中堀はフラフラしてたからなあ。あとは事前にボスの倒しかたを研究したってことかな。でも、クリアーしたあとにアルテマウェポンやデューボンにもバニシュとデスが効くことを知ったんだよね。まだまだ研究不足だったなあ。リセットを多用すればまだ1時間は縮められると思うよ。



◆やっぱり、じつと座ってやり込めなきゃダメだね。

時間の経過とゲームの進行

坂本ウ

2:35PM(5月22日)
ゲームスタート。

3:18PM
コルツ山をクリアー。

4:50PM
三者分岐イベントをすべてクリアー。

5:50PM
オペラ劇場をクリアー。

6:18PM
魔導研究所をクリアー。

8:22PM
魔大陸をクリアー。
世界が崩壊する。

8:34PM
ツェンでマッシュを仲間にする。

9:40PM
フィガロ城の地下でエドガーを仲間にする。

10:01PM
セッツァーを仲間にし、飛空艇ファルコン号を手に入れる。

10:17PM
炭鉱都市ナルシェでモグを仲間にする。

10:29PM
フェニックスの洞窟でロックを仲間にする。

10:31PM
魔石ラグナロック入手。
経験値稼ぎに突入。

1:32AM(5月23日)
苦闘の末、ついにラストボスを倒す。

サカグチ中堀

2:35PM(5月22日)
ゲームスタート。

3:42PM
コルツ山をクリアー。

4:41PM
マッシュの必殺技が出せないため、コナミの必殺コマンドコントローラーを買いにおか迷う。

6:27PM
三者分岐イベントをすべてクリアー。

7:35PM
オペラ劇場でボタンを連射、選択肢をまちがえてしまう。

8:07PM
オペラ劇場をやったのことでクリアーする。

9:13PM
魔導研究所をクリアー。

9:48PM
『スパⅡ』を3回遊ぶ。

10:47PM
サマサの村の火事イベントをクリアー。

10:56PM
『進め! 電波少年』を10分間だけ見る。

11:38PM
9本目のジュース。

0:12AM
9回目のトイレ。

1:32AM(5月23日)
魔大陸でアルテマウェポンを撃破。

『ファイアーエムブレム紋章の謎』編



週休2日。週刊ファミ通編集部もこの制度が採用されている。土曜と日曜がその休日。5月21日スタートの今回の『ファイアーエムブレム』早解き。よく考えてほしい、この日は土曜日だ。休日返上のチャレンジに涙をさそいつつ、戦いは始まった。

司令書

『ファイアーエムブレム紋章の謎』の第2部を短時間で終了させよ。仲間は何人いなくなってもかまわない。とにかく、より短い時間でメディウスを倒し、クリアした者を勝者とする。

仲間と時間どちらを大切にすることが勝敗を分ける

第2部を短い時間でクリアする。仲間は何人になってもかまわない。これが『FE』早解きの司令だ。短時間クリア……とても単純な内容だが、ただ各章をクリアしていくだけでは時間がかかってしまう。短時間でクリアするためのテクニックが、必要になってくるはず。果敢にも、この司令にチャレンジしたのは右のふたり。どんなテクニックをもってプレー

するのか、またどちらが勝者となるのか、とくにご覧あれ。



◆画面に張りついてゲームを続ける。継続は力なり。この言葉を信じて……。

プロフィール

久保博嗣



◆理論派の新人ゲーマー。『FE』は5回以上クリアしている。

野崎平路



◆気合派。ゲーマー歴は長い。長いだけ。無冠の帝王!?

5月21日 7:00PM
ふたり同時にゲームスタート!

1章をクリアした時間は、両者ほとんど差はなし。しかし、その内容には違いがあった。ロレンスに話しかけて終了させた野崎。それに対し、久保はロレンスを倒してクリアした。このゲームの場合、経験値は少しでも多く稼いだほうがあとと有利になる。クリア時間に差があまりないから、やはりロレンスを倒しておくのが得策。ここは一步、久保がリードしたと考えていだろう。

また、久保はほとんどの敵をドーガに倒させてもいた。1章終了

時点で、ドーガのレベルは12。早くも短時間クリアのテクニックを披露し始めたというところか!?

ポイント

いきなり2レンスを倒す



◆時間をかけず多くの敵を倒す。ロレンスには話しかけずに、倒してしまおう。

5月21日 9:45PM
早めのクラスチェンジが重要だ

クラスチェンジはレベルが20になってからするのが、もっとも有効な方法。でも、短時間クリアには向かない。そのキャラクターが、いちばん強くなるようにする必要があるからだ。早解きの場合、最終面をギリギリ終了させるだけの力があれば十分。このことは両者ともに一致する部分があったのか。7章までで、レベル20でクラスチェンジを行なったのはドーガだけの久保。いっぽう野崎は30分ほど遅れて7章突入。ここでレベル20には届いていないオグマとゴ

ードンをクラスチェンジさせた。久保がジリジリとリードし始めた。

ポイント

味方を早く強くしよう!



◆味方を強くするにはレベル上げもいいが、手取り早いのはクラスチェンジだ。

5月21日 10:35PM 必要なヤツだけ仲間に迎えよう

10章でも相対するふたりは同じような行動をとった。エルレーンを仲間にするのではなく、倒してしまったのだ。両者ともに、強力な魔法エクスカリバーを持つマリクがいれば十分との考え。また、この時間帯になると両者ともに、倒された仲間がでてきた。残念に思いながらも、やはり両者ゲームを続行。そして、11時まえには野崎が追い上げを見せ、久保との差を一気に縮める。ここからの逆転は、あり得るのだろうか。ゲームは中盤から終盤へと向かう。

ポイント



エルレーンは必要なしと判断

■仲間になるキャラクターでも、必要なければ倒してしまおう。会話画面は飛ばせないで、仲間にするより倒すほうが時間を短縮できるぞ。

おいしいけれども時間を最優先!

■育てたキャラクターがいなくなるのはとてもツライ。しかし、時間にはかえられないので続行。



5月22日 3:05AM ドーピングでパラメーター調整

終章1に突入した久保は、秘密の店で天使の衣を中心にパラメーターアップのアイテムを購入。最終章にいる強い敵に備え、HPアップをはかるためだ。短時間クリアを目指したため、成長はギリギリの状態。それだけに、これはかなり有効な手段だ。いっぽう野崎は12章でハマリ状態に陥り、負けがほぼ確実なものとなった。午前5時を迎えると、久保は見事にクリアを果たした。ちなみに下のデータは、勝者久保のものだ。

ポイント

終章1ではパラメーターチェックをする



■最終章に備えレベルが十分に達している、なんてことは早解きの場合まれ。帳尻を合わせろ。

10時間02分でクリアー

DATA

総ターン数391。残った仲間37名。戦死者5名。総合成績562勝5敗。最高個人成績103勝0敗(ドーガ)。リセット回数0回。

今回の目的達成のポイントはここにアリ!

「最初にドーガを育ててしまえば、あとの章は簡単にクリアーしていけるんですよ」と、コメントしたのは勝者である新人理論派ゲーマーの久保だ。とにかく早いうちにレベルを最高値にし、3章のドラゴンナイトが持つ騎士勲章でジェネラルにする。そのあとも、レベル20まで着々と育てる。決して派手な戦法ではないが、この方法で久保は勝利した。試してみる価値はあるぞ。



■序盤にドーガを育てたのが、今回の勝因となった。

時間の経過とゲームの進行

久保博嗣の場合

7:00PM (5月21日)
スタートボタンの連打で、一気に本編突入!

7:28PM
ドーガのレベルを上げるのに専念。2章終了。

7:55PM
ドーガがレベル20になる。3章終了まえに、ジェネラルになる。

9:45PM
ゴードンがスナイパーにクラスチェンジ。その後、7章をクリアー。

10:35PM
エルレーン仲間にせず倒し、10章クリアー。

12:02AM (5月22日)
パオラ、カチュアがドラゴンナイトにクラスチェンジ。13章終了。

1:47AM
シーマ、サムソンを倒して、17章クリアー。

2:31AM
司祭の指輪を購入し、ユミナが司祭にクラスチェンジ。18章終了。

3:05AM
シリウスが倒される。リセットせずに、そのまま19章をクリアー。

4:00AM
秘密の店で天使の衣を買う。最終章に備え、HPを上げる。

5:02AM
最終面をクリアー。

野崎平路の場合

7:00PM (5月21日)
久保と同時にスタート。ルーク倒されるも続行。

7:18PM
ロレンスに話しかけて、1章をクリアー。

7:32PM
ウォレンを仲間にしないで、2章を終了する。

8:18PM
4章クリアー。この時点で仲間は17人。

8:55PM
アラン、カチュア連続で倒されるが、そのまま続けて5章終了。

10:14PM
オグマが勇者にクラスチェンジ。7章終了。

11:30PM
12章でドーガが倒されたため、やり直す。

11:37PM
ゴードンが倒され、リセット。再び12章から。

11:45PM
今度倒されたのはミネルバ。再び12章の最初から。以後、誰かしら倒されその都度リセット。ハマリ状態に突入。

1:23AM (5月22日)
12章終了。このとき久保は16章クリアーまえ。

5:02AM
16章の途中だったが、久保が司令を達成したので終了となる。

『ダービースタリオンⅡ』編



ヤマノオリンピア
はれの舞台に集まりました大観衆
場内から大歓声があがります

『ダービースタリオンⅡ』でGⅠを取るまでにいったいどのくらいの時間がかかるんだろう？ こんな素朴な疑問に終止符を打つべく、わがファミ通編集部『ダビスタ』フリークが敢然と立ち向かったのだ。さて、どうなることやら。

指令書

とにかく早くGⅠレースを獲得したほうが勝ちとする。ターボファイルを使うことと、持ち馬が死んだときにリセットすること以外なら何をしていても構わない。諸君の健闘を祈る!!

前代未聞の『ダビスタⅡ』の早解きに挑戦だ!!

『ダビスタⅡ』をやり込むということでアラジ谷塚とバカタール加藤に集まってもらった。ルールはGⅠをいかに早く取るか。これだけ。ちなみに編集部での初GⅠ獲得年数(ゲーム上の年数)は、50年以上やっても取れない者から始める。このように運が非常に左右される『ダビスタ』で、GⅠ獲得にどのくらいの時間がかかるのだろうか？

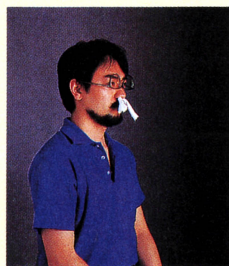
どの種牝馬にする？

■どのGⅠを狙うかによって種付けする馬も違ってくるはず。どれが吉と出る？

STALLION LIST	
① ノーザンテースト	2000万円
② シンボリルドルフ	1600万円
③ ミルジョージ	1500万円
④ リアルシャダイ	1300万円
⑤ トニービン	1300万円
⑥ マルゼンスキー	1200万円
⑦ アンバーシャダイ	800万円
⑧ モガミ	700万円
⑨ サクラユタカオー	600万円
⑩ ブライアンズタイム	550万円

出場選手紹介

バカタール加藤



■馬のデータをノートに記録してるほどの『ダビスタ』好き。

あらじ谷塚



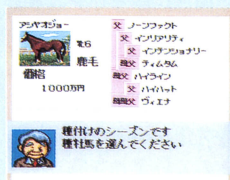
■『ダビスタ』のセレクション担当者。ファミ通競馬班若頭。

5月22日(日)12:20PM~2:30PM 開始早々ハプニング続出!!

記念すべき『ダビスタ』のやり込みの日、偶然にもオックスの日と同じく5月22日。正午に集合を

最初はいい牝馬が出るまでリセット

繁殖牝馬は重要なのでいい馬が出るまでリセットしよう。ロマンスシートがベストだが、アシヤオジョーやキャラウェイも可。



■この値段の繁殖牝馬ではこの馬がベストだ。

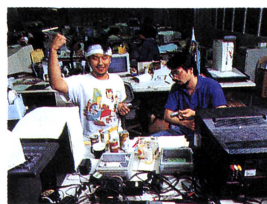
かけ、20分後に競技を開始した。

しかし、勝負は長丁場となるのを予想したのか、両者は焦らずに最初の繁殖牝馬を吟味している。

谷塚はすぐにバージョンアップに決まっていたが、加藤はお目当ての牝



■長期戦と見てリラックスした(?)状態でゲームを進める谷塚と加藤。



馬が出ずに20分のタイムロス。けっきょく、24回目のリセットで断念してアシヤオジョーに決めた。

1:50PM.最初の山場が訪れた。なんと加藤の馬が1勝もしていないのだ。何とか牝馬を売ってしのいだが、最後の馬も未勝利で引退。「終わった……」。加藤はそうつぶやき、無念の再スタート。

■谷塚は順調に勝ち進んでいたが、このあと……

谷塚の馬は順調に勝っていたが、引退後繁殖に出すはずの牝馬が死亡。勝負はわからなくなった。

セリ市ではなるべく安く買え

セリ市で馬を購入するときに、馬のしっぽが消える瞬間にボタンを押すと安く買うことができる。これだけでかなり違うぞ。



■出費は最小限に抑えるのが勝利への近道。

5月23日(月)0:07AM 谷塚、風呂に入り自滅

両者いきなりハブニングに見舞われたが、めげずにゲームを進める。加藤は再び破算しそうになるが、持ち馬が初勝利。しかも馬券も当たり1000万近くの収入。その後もツキまくり、初のGⅠ挑戦(阪神3歳S)で奇跡の2着、安田記念2着と荒稼ぎした。しかし、儲けた金で購入したシルクスクリーン(8800万)が仔馬を1頭も産まずに死亡。加藤は再び倒れた。

一方、谷塚は強烈に強い馬こそないものの、どの馬もそこそこ活躍しており金には困っていない。しかし、牝馬の数が少ないので、後半苦しい展開になりそうだ。



2番手には ブラハギ どうやら大勢決しました アグリキャップが 先頭!

加藤期待のブラハギ
安田記念で惜しくも
アグリに敗れる!!
■安田記念で強敵アグリキャップと激しい叩き合いを演じた加藤期待の馬、ブラハギ。

あらじ谷塚、いきなり寝りプレー

5月23日、AM0:07

風呂に入ってきた谷塚は、余裕を見せそのまま寝に入ってしまった。しかし、寝ているときでも『ダビスタ』のことは忘れておらず、「そこで差せ!!ズギャーン!!」などと寝言を言っていた。バカなやつ。

■余裕と見てか、ぐっすり寝てしまうあらじ谷塚。しかし……。



差せ!! ズギャーン!!

5月23日(月)6:11AM 加藤、ついにGⅠ獲得!!

谷塚が眠っているあいだでも、加藤は黙々とゲームを続けていた。シルクスクリーンの死にもめげず再び繁殖牝馬を購入して次々とオープン馬を生産する。稼いだ金で強い2歳馬を購入する計画だ。

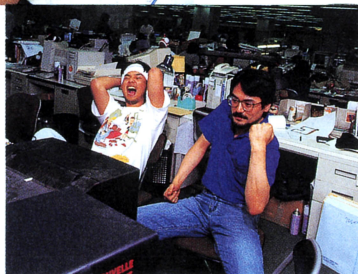
日付が変わって4:24AM。ようやく谷塚が目覚めて驚愕した。加藤の所持金が3億円を超え(谷塚は6000万円)、セリ市で強い2歳馬を捜していたのだ。谷塚は焦って無理やり持ち馬を安田記念、スプリンターズSに出馬させるが勝てるはずもなく、加藤がハイソエティーの仔でマイルCSを制した。



馬のデータ分析!!
必勝体制の加藤

■持ち馬の細かいデータをノートに書き込みが加藤。勝負に対する意気込みが感じられる。

■谷塚が寝ているあいだに金を稼いだ加藤、まるで兎と亀を得たハイソエティーの仔でマイルCSを制!!



GⅠを早く取るためのポイント

GⅠレースをひとつ取るまでの勝負だけとあって、お互い牧場経営が安定した後半では、小数精鋭で比較取りやすい短距離のGⅠレース(安田記念、マイルCS、スプリンターズSなど)に絞こんだ。差がついたのは繁殖牝馬の数で、つねに1頭でやりくりしていた谷塚に対して、2頭で生産(うち1頭はマチカネワシミズを種付けして売却)して2歳馬購入の資金を貯めていた加藤に軍配が上がった。

■短距離のGⅠ(1200~1600メートル)は比較取りやすい。最初に狙うならこれ。



優勝 ハイソエティー

GⅠを取るまでの時間……17時間51分

時間の経過とゲームの進行

バカタール加藤

0:20PM (5月22日)
ゲームスタート。

1:50PM
生産した馬たちが1勝もせず破算寸前になり、やむなく再スタート。

2:54PM
初勝利を収めるが、その馬がすぐに死ぬ。

4:02PM
繁殖牝馬を売却し2歳馬(牝、1000万)を購入。

4:56PM
初のGⅠ挑戦で2着。

6:30PM
マチカネワシミズを種付けして荒稼ぎする。

8:40PM
安田記念で惜しくもアグリキャップに敗れる。

8:49PM
シルクスクリーン購入。

10:10PM
シルクスクリーンが1頭の仔馬も産まず(2回不受胎)事故で死亡。

0:02AM (5月23日)
ドライベルモット購入。

4:54AM
勝負を賭け、ハイソエティーの仔を購入。

6:11AM
マイルCSを獲得!!

あらじ谷塚

0:20PM (5月22日)
ゲームスタート。

2:03PM
引退後の繁殖に出す予定の牝馬が死亡。

2:42PM
繁殖牝馬を売却し2歳馬(牝、900万)を購入。

3:15PM
購入した牝馬を繁殖に出すが、なかなか牝馬が生まれない。

5:06PM
6回目(2回是不受胎)にして牝馬が生まれる。

5:36PM
7回目の種付けが不受胎のため売却(700万)。

7:51PM
最後に生まれた牝馬を6歳で引退させ繁殖に。

10:16PM
唯一のオープン馬引退。

11:05PM
余裕を見せて風呂に入りに行く。

0:07AM (5月23日)
風呂から帰ってきたあとすぐに寝に入る。

4:24AM
起床後、気合を入れて安田記念、スプリンターズSとたて続けに挑戦するが惨敗。

やり込むには
まず精神から!

聖

アバターの教え

者

やり込むためには体力はもちろん大事だが、それ以上に精神が重要なのである。日頃から精神の修行をすることが大事なのである。「徳を積めよ、精神を高めよ、そしてやり込みなさい」(マサイ伝35章ケッヘル35番Cより)。そのとおりである。

アバターを知らない人のために……

アバターが何か知らない人のために、ある専門書の有名な一節を紹介しておこう。

「アバターとは聖者のこと。人間のあらゆる叡知を備え、間違っ

けて流したりしないで持つて帰るとい

【用例】彼はアバターですか?

それとも、コロボックルですか? いや、ジョン・ジュブネブレ・ホイ

これでもわからないという人は、このページを熟読したまへろ。

初公開!!

アバター家系図



発表!! アバター'94ニュールック



ルーン

ルーンを集めるのが趣味らしい。

月桂樹の葉

念のため言うが、月経樹ではない。

つえ

べつに腰が弱いわけではない。

ヒゲ

黒めの髭が今年のニューモード。

麻袋

タイ米一俵くらいは楽に入る。

ラジカセ

秋葉原で買った逸品。中国製。

サンダル

臭い消しが入らないのが難点。

わっ便利

- 『FFⅥ』のガウの「あばれる」を全制覇
- 『スーパーストⅡ』で10ヒットコンボ
- 『FE』でマチスを最後まで使う
- 『ダビスタⅡ』の牧場を白馬で埋める

徳早わかり表

- 「グレナード」以外全部覚える
- 『ストⅡ』でアッパー昇竜を出せる
- 『FE』でジェイガンを育てる
- 『ダビスタⅡ』で凱旋門賞制覇

- 自分があばれ出す
- ケンタッキーのコンボしか知らない
- 『FE』をフェと読んでムフフ
- 『ダビスタ』でワタナベミキ号が妊娠



悪い例

●人類愛を説くふりをしつつナンパするのはいいアイデアだが、ダメ。ツボを売ったり、印鑑を売ったりももちろんダメ。

アバター 栄光への軌跡!!

'92.8月 デビュー



●電車で寝ているサラリーマンを起こしてあげた。



●献血は献身を表わす基本的な徳。1日5回はしたい。

'93.2月 こたつと共に



●こたつ文化を世に広めるため、ひと肌脱ぐことに。



●信号が青のあいだに猛ダッシュで撮影を敢行した。

'93.8月 アメリカへ



●アメリカでも大歓迎され、世界的スターの仲間入り。



●ネームカード(名刺)を交換するアバターであった。

キミもアバターのよう^なに精神を鍛えよう!!

さて、アバター^{なにもの}が何者かわかったところで、つぎはどうすればアバターになれるのか。絶え間ない努力^{どりよく}と不屈^{ふくつ}の精神力^{せいしんりき}によって、日々の徳^{とく}の積み重ね^{つみかさね}によってのみ、アバターとなれるのである。だが、これはツライことではない。

一日^{いちにち}一日^{いちにち}を精^{せい}いっぱい努力^{どりよく}して生きていくことは、確実に毎日アバターへ近づいているわけだ。それをキモに銘^{めい}じておこう。

アバターになったらな^なったで、「オレはアバターだぞ、エヘン」などと威張^{いば}ったりしないように。

アバターとみんなの10のお約束

- | | |
|--|-----------------------------|
| 一、早寝早起きをする | 一、年上にタメ口をきくな |
| 一、人に迷惑をかけない | 一、バナナはおやつに入る |
| 一、人に小便もかけない | 一、流れないウンコはだめ |
| 一、尻上 ^{しりあがり} げは電線 ^{でんせん} の遠 ^{とほ} くで | 一、深酒 ^{ふかざけ} はしない |
| 一、廊下 ^{ろうか} を走 ^{はし} らない | 一、核ミサイルを使 ^{つか} わない |

アバターの近況報告!! (最新作発表)

●3Kの仕事^{しごと}をや^やってあける

3 Kと言われる仕事でも進んです。でも、キレイ、カッコイイ、カネもいい仕事のことだ。

●少年^{せうねん}を慰^{なぐさ}めてあける

これをヘンな意味にとってはいけない。そんなこと思^{おも}ってませんか。思^{おも}ってないならいいです。

●のぞきのチカン^{ちかん}を注意^{ちゅうい}する

なぜ、アバターがそんなところ^{ところ}にいたのか。たえず女子トイレを見張^{みはり}っているというのか。

●ラッツェンバーガー^{ラッツェンバーガー}も忘^{わす}れない

もちろんセナのために祈^{いの}る。だが、ちょっと名前^なが長い^{なが}が、彼のことも忘^{わす}れないでほしい。

●うまい魚^{うまいいし}だけを取^とってくる

借り物のサンダルは濡^ぬらせないため、裸足^{はだか}になり、クラゲにバシバシ刺^されないように注意^{ちゅうい}(実話)。

●倒^{たお}れている電柱^{でんちゅう}を直^{ただ}す

そんな電柱はめったにない。ふつうはない。だから、アバターが怪^{あや}しい、などとは思^{おも}わないように。

●老人^{らうじん}を大切^{たいせつ}にする

これは基本的なことだが、もちろん中年や若者も幼稚園児^{幼稚園児}を大切にしないでいいということではない。

●ムリな連投^{れんとう}はしない

連投は夕日^{ゆじ}のもと。中2週でもコワイ。できれば中3週のペースを守^{まも}りたい。って『ダビスタ』の話。



アバターの説くやり込みゲームとは……

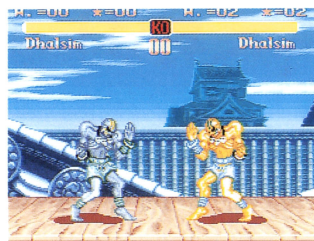
アバターのやり込みプレーとはいったいどういうものなのか。過去の先人^{せんじん}がアマゾンの奥^{おく}地で偶然^{ぐうぜん}に見^みたと伝えられる話^{はなし}を集めた『ポケットアバター百科'26年度版(青)』(アバターマガジン社 3ニレフ[込])を参考^{さんこう}に説明^{せつめい}してみるとしよう。

アバターは無益^{むえき}な殺生^{せつしょう}を好まない。だから、どんなジャンルの

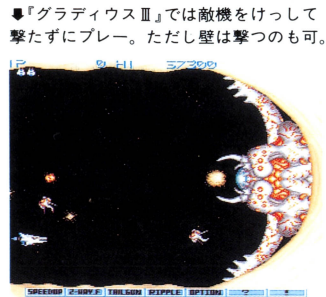
ゲームでも、けっして自分からは攻撃^{こうげき}しないというスタイルなのだ。シューティングでは、敵機^{ていき}を攻撃^{こうげき}せず^{せず}に避^よけるだけでクリア^めを目指す。だからRPGも戦闘^{せんとう}は逃^にげるのが基本。先制攻撃^{せんせいこうげき}は言語道断^{ごんごうだん}だ。

また、アバターどうしの対戦格闘^{たいせんかくとう}アクションでは、両者^{りやうしや}とも手を出さないで、時間^{じかん}がなくなっ^くたところ^{ところ}で一礼^{いちれい}、引き分^{ひきわけ}けるという。

■朝・昼・晩・夜中、ゲーム機を磨^{みが}く。おかげで本体^{たいたい}が薄^{うす}くなってしま^まうとか。



▲『スーパースターⅡ』では、手を出さずに時間切れ寸前に一礼をして、引き分ける。



■『グラディウスⅢ』では敵機をけっして撃たずにプレー。ただし壁は撃つのも可。



▲ゲーム機を大事にする。一礼をしてプレーするとスコアが30点は違うという。



修行状況

長い不況と悪天候の影響で、徳^{とく}が下^{くだ}がりき^きみ。修行状況はマイナス69パーセントといったところ。勝ち負けまではどうでしょう。

もっともっとやり込むための、やり込みタイプ別アドバイス

迷うな、青春!

悩みのない青春なんて青春じゃないッ!!
とはいえ、できるものなら悩みたくない。
で、4つのタイプ別に、今後のキミのゲームライフ、人生を明るく照らすページだ。

4つのタイプ別に性格判断しちゃうぜ、青春

ここまでこの特集を読んできたキミは、“やり込み”という行為のなかに、たんにゲームをプレーするという言葉では片付けきれない何かを感じているだろう。人間の情熱、愛、計算高さ、バカらしさ、あさはかさ、そして徒労感……。ゲームというより、そんな、人間というもの、人間性への興味を感じ

じているのではないだろうか。そうなのだ、“やり込み”とは、まさにその人の人間性や精神性を試される行為なのだ。

というわけで、やり込みのタイプ別に、性格や注意点、さらにゲーム内でのラッキーポイントまでを福田先生が徹底説明!! 今後のやり込みの参考にしてくれ!!

やり込み指導：福田有宵先生

プロフィール



ふくだゆうしょう。ふだんは、奥様とご子息に囲まれて暮らす、なんの変哲もないオジサン。だが、いったん易パワーが彼の体を包み込むと、森羅万象の背後に潜むあらゆる法則性を感じ取る超人に変身するのだ。

固執型

全部のアイテムや全部の魔法を手に入れないと気がすまない

内向的で努力家だが、勝ち負けにこだわるタイプ。道は1本だと思っているところがあり、やや柔軟性に欠けるかも。多くの友だちより、2、3人の親友を求めるが、女の子からはネクラに見られがち。また、チェック魔、メモ魔で、清涼飲料水(大人なら酒)をかなり飲む。東北、西南、5の倍数が吉。胃腸に注意。ゲームでは金属類、宝石、武器、地下、中世時代が吉。

アイテム ぼうぎょ まじく ちやうど

カッパにステータス時に適用するもの

まじくの本	2	まじくの本	1
まじくの本	1	まじくの本	2
まじくの本	1	まじくの本	1
まじくの本	3	まじくの本	1
まじくの本	1	まじくの本	1
まじくの本	3	まじくの本	1
まじくの本	1	まじくの本	1
まじくの本	3	まじくの本	1
まじくの本	1	まじくの本	1
まじくの本	1	まじくの本	1

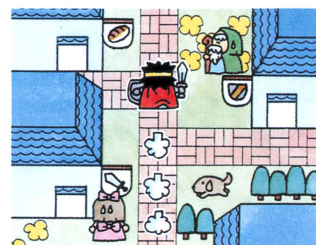
●アイテムって集め出したからキリがないよねえ……。

地下へ行け!

早解き型

最短時間や最短ルートでクリアしないと気がすまない

バランス感覚に富む常識家で、人づきあいが上手。ただ、集中力が切れると投げ出すこともある。情報集めもうまいが、直感より思考型。なぜかハードに関して高級志向がある。仲よし3人組を大事にするといふ。東から南のあいだ、3と8、改良品が吉。目、歯に注意。美少女ゲーム、Hゲームは吉。ゲーム内の市場、バブ、食堂、オペラや舞台がやり込み運を上げる。ラブストーリーは吉。



Hゲームが吉

忍耐型

とりあえず主人公のレベルを99まで上げないと気がすまない



感じやすく情にもろく、ゲームに対しても情熱家。最後まで勝負を捨てない。また、ハイカラで新しいモノも好き。食事時間が不規則になりがちで、家族と衝突注意。人差し指が器用だ。北から東のあいだ、1と6が吉。ゲームでは、海外モノ、パズルやF1、河川、大洋、魚が吉。

海外ゲームやL、Rボタンが吉

無意味型

とにかく、無意味でデタラメ! ついヘンなプレーをしてしまう

愛想はないが、隠しことをせずサッパリしている。目標がないとダラダラするが、決意するとワキ目もふらない。目上、指導者に可愛がられるタイプ。意外に、目的がハッキリしているゲームが好きで、シリーズモノ、音声の変わったものも好き。3と8、地中に埋めるもの、コードが吉。ストレス、頭痛に注意。ゲーム内では、音楽家、花畑、平原、木、東へ向かうとやりこみ運がアップ。



●なぜか効果のない魔法を使い続けたら……。

音楽家だろう

ではみんな、がんばってやり込んでくれ!!



スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

SETA®

Nostrafatu

ノスフェラトゥ



175 Crystal 0 Life

至高のグラフィック



231 Crystal 0 Life



Crystal 0 Life

究極のアクションゲーム、
今秋発売



Life 1111

主人公の動きだけでも350パターン以上のアニメーション。
スーパーリアルな恐怖がプレイヤーを襲う！



容量：16M

定価：¥9,800(税別)

※画面写真は開発中のものです。

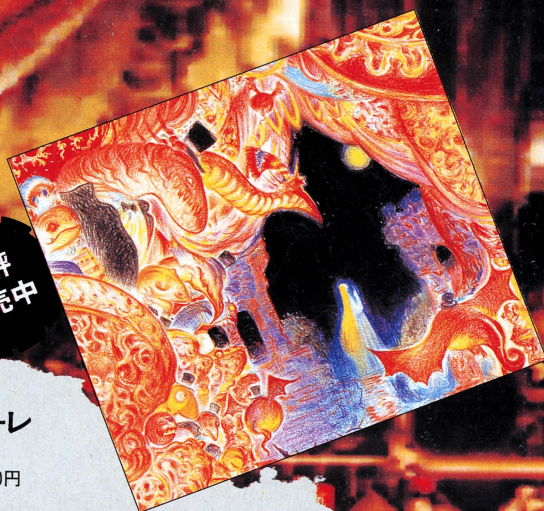
©1994 SETA CO., LTD.

イラスト 末弥 純

株式会社 セタ 〒144 東京都大田区西蒲田7-35-1 TEL.03-3733-0667(ユーザーサポート電話)

本物のオペラハウスでも、
聴いてみたいな。

好評
発売中



グランド・フィナーレ

(アレンジCDアルバム)

PSCN-5004 価格:3,000円

販売元:ポリスター

作曲者・植松伸夫自身が選曲。イタリアのスカラ座弦楽アンサンブルとミラノ交響楽団の演奏に、ヨーロッパの古楽器、オペラ歌手などをフューチャリング!

●収録曲: 予兆〜ティナのテーマ、ケフカのテーマ、迷いの森、ガウのテーマ、ミラノdeチョコボ、帝国の進軍、街角の子供達、飛空艇ブラックジャック、リルムのテーマ、魔列車、アリア 全11曲収録

6月25日発売

ファイナルファンタジーⅦ ピアノコレクションズ

FFⅦのサウンドをピアノ用にアレンジした楽譜集。12cmCD付。

PSCN-5005 定価:3,800円 販売元:ポリスター

ファイナルファンタジー ヴォーカル・コレクションズ I -PRAY-

FFシリーズI〜Ⅶから選ばれた名曲が、歌入りでよみがえる。

●歌: 大木理紗 ●収録予定曲: プレリユード、ファイナルファンタジー、マトーヤの洞窟(I)、メインテーマ(Ⅱ)、水の巫女エリア(Ⅲ)、果てなき大海原(Ⅳ)、愛のテーマ(Ⅴ)、親愛なる友へ(Ⅵ)、思い出のオルゴール(Ⅶ)、ティナのテーマ(Ⅷ)、街角の子供達(Ⅷ) PSCN-5006 価格:3,000円 販売元:ポリスター

〈好評発売中〉

スペシャル・トラックス(アレンジCDシングル)

FFⅦ開発スタッフによる合唱曲「近づく予感」収録。

PSDN-6101 価格:1,000円 販売元:ポリスター

STARS★Vol.1・Vol.2

11キャラのテーマ曲を2枚のシングルCDで。Vol.1:N09D-023

Vol.2:N09D-024 価格:各900円 販売元:アメリカーナレコード

オリジナル・サウンド・ヴァージョン

FFⅦのサウンド全61曲を、3枚組でリリース。

PSCN-5001〜3 価格:3,800円(3枚組) 販売元:ポリスター

監修:スクウェア ©1987, 1988, 1990, 1991, 1992, 1994 スクウェア イラストレーション/天野喜孝 定価、価格はすべて税込みです。発売元:NTT出版/〒108 東京都港区芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065

©1994 スクウェア・NTT出版



オリジナルアニメビデオ

ファイナルファンタジーVol.2「炎の章」好評発売中

約30分 価格:5,400円(VHS,LD同時発売)

VHS発売:NTT出版/LD発売:販売:日本コロムビア

Vol.1「風の章」絶賛発売中

製作:NTT出版/原作:スクウェア 監修:坂口博信、植松伸夫/シリーズ監督:りんたろう

ファイナルファンタジーI・II 完全攻略編

イベントもマップもこれ1冊でOKのスクウェア
オフィシャル攻略本。 定価:900円

6月下旬発売予定 ©1987,1988,1994 スクウェア

見えない出口が、見えてくる。

6月上旬
発売

NOW
PRINTING

完全攻略編

イベント攻略、ボス攻略、マップ攻略…FFワールドの多くの秘密が、いま解き明かされる。「設定資料編」「基礎知識編」とあわせて、ファイナルファンタジーⅦ攻略本3部作、いよいよ完結！

B6判・192頁 定価：900円

〈好評発売中〉 基礎知識編

FFⅦの世界を数値でとらえた、驚異のデータブック。

敵キャラ・武器・
防具・アイテム・
魔法等を完全紹介！
定価：750円



〈好評発売中〉 冒険ガイドブック

全ての冒険者をクリアへと導くガイドブック。
ダンジョンやボスキャラ攻略法などを徹底解説！

定価：800円



〈好評発売中〉

設定資料編 舞台設定ほかキャラの紹介や世界観など、FFⅦの情報がぎっしりつまった一冊。定価：570円

オリジナル・テレホンカード

A・Bタイプの2種。価格：各1,200円(非課税)

キャラクターコレクションズ

24枚のキャラカードつきビジュアルブック。定価：650円

〈8月上旬発売予定〉

チャートブック (仮タイトル)

大人のためのチャート式攻略本。

スクウェアソフト
インフォメーション・サービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！内容は隔週月曜日に変わります。
電話番号はよく確かめて！

TOKYO: 03(3459)9999

OSAKA: 06(371)9999

ファイナルファンタジーⅦ
FINAL FANTASY VII



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

SUPER FAMICOM

マルチプレイヤー5対応

ライガーの意地とムタの信念がぶつかる時!
超戦士の前に新たな戦場が現れる!!



新日本プロレスリングの20人の戦士が実名・実像で堂々の登場!

監修/坂口征二

新日本プロレスリング

プロレス戦国時代の
格闘最終兵器、遂に登場!

大好評ハイパーリアルバトルを
さらにグレードアップ!
前作をはるかに上回る20メガの大容量が
可能にしたハイパーリアルバトル
ジュニア戦線の行方は?

タッグ3強から抜け出すチームは?
20人の超戦士たちの運命は、キミが決める!

'94
BATTLEFIELD
IN闘強導夢 バトルフィールド

20メガの大容量が
可能にした
総勢20戦士たちの
壮絶な戦い!

取り込みを超えて
迫真のグラフィック

8月上旬発売!

定価11,800円(税別) ©VARIE1994 ©NJPW

バトルフィールド
ビッグ
チャンス!!

Q

新日本プロレス第2弾「バトルフィールド」発売決定を記念してクイズを当ててグッズプレゼント/正解者の中から毎週毎週抽選で50名の皆さんにあなたの好きな新日レスラーのサイン入り色紙を大プレゼント/惜しくも抽選に漏れてもダブルチャンスで新日テレカが、そしてトリプルチャンスで特製プリズムカードが当たる/下のクイズの答えと自分の住所、氏名、年齢、希望商品と、希望レスラー一名をハガキに書いてバリエまで送るのだ!

『バトルフィールド』に登場する人気レスラー・長州 力の
ゲーム中の必殺技は? 次の3つの中から選ぶのだ!!

イ サソリ固め □ カマキリ固め △ ザリガニ固め

●送り先: 〒169 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル 株式会社バリエ「バトルフィールドプレゼント」係 ●メ切: 6月17日まで(当日消印有効)



登場するドライバー、
F-1カー、全て実名、
実車のカラーリングで
リアルに再現!!

●現フジテレビF-1解説者、元F-1ドライバー中嶋悟氏がゲーム監修!!

ワシフィックGP T-1サーキットへの挑戦!!

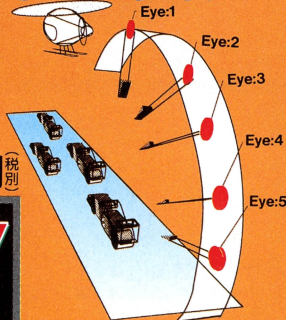
●最新技術によりゲーム視点を接地
ギリギリからナナメ見下ろし視点まで!!

今年度、F-1第2戦「ワシフィックGP」の開催!!
「岡山T-1サーキット」初のゲーム化!!

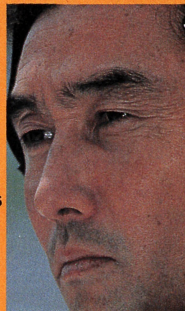
'94年9月発売予定 予価9,500円(税別)

中嶋 悟監修
F1 HERO '94

8メガバッテリーバックアップ付



5つの段階から選択できる!!



FOCA
OFFICIAL



Photo by Nakajima Planning Hiroshi Kaneko
Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION
©VARIE 1994



株式会社バリエ

〒169 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル TEL.03-5272-3535代 FAX.03-5272-3611

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

●小林智美プロフィール

神奈川県出身。小説の装丁、さし絵等、幅広く活躍。
「ロマンシング サ・ガ」シリーズではキャラクターデザインを手がけ、女性らしい繊細なタッチと色彩で多くのゲームファンを魅了する。今回の画集は2冊目の個人画集。

優雅&華麗

「ロマンシング サ・ガ2」でおなじみのキャラクターたちを、大胆かつ繊細に描き出した小林智美の世界が二冊の画集になった！
待望の描き下ろし作品を含む数々のイラストはファン必見！

Romancing
サ・ガ

Romancing Sa-Ga
2

時織人

ときおりびと

小林智美ロマンシング サ・ガ画集

A4判・96P(観音ページ有)/定価:2,400円(税込)

6月上旬発売予定

イラストレーション:小林智美

攻略本、CD、テレカ…ロマサ・ガ2の世界を彩るアイテムの数々。好評発売中！



冒険ガイドブック

「ロマンシング サ・ガ2」をより広く、より深く楽しむための情報を満載！
RPG初心者をも完全クリアへと導く、ゲーム攻略の必須アイテムだ！大好評の折り込みマップ・袋とじ付。

A5判並製 定価:800円



基礎知識編

総勢200人を超えるキャラクターを完全紹介するほか、必殺技、陣形、術法、アイテムについて充実のデータを満載！全土統一を志す冒険者必携のデータ集。

B6判並製 定価:750円



完全攻略編

ワールドマップ、ダンジョンマップ、そして各イベントやボス攻略法を徹底的に解説。
ゲームを完璧にクリアするための情報を完全に網羅。

B6判並製 定価:850円



オリジナル・サウンド・ヴァージョン

ファン待望のオリジナルサウンドを1枚のCDに完全収録。「皇帝のテーマ」をはじめ、伊藤賢治氏の大迫力のサウンドがキミの五感を揺さぶる。

N25D-022 価格:2,500円



アレンジヴァージョン/エターナルロマンス

ファンを魅了する「ロマ サ・ガ2」の数々のメロディーが、ストリングスとピアノを基調としたネオ・クラシカル・アレンジ・ヴァージョンとして再生される。

N30D-025 価格:3,000円

オリジナルテレカも好評発売中！

パッケージや広告でおなじみのイラストが2枚のテレカに！
すべて50度数/各1,200円(非課税)



監修:スクウェア 定価・価格はすべて税込です。 CD販売元:アメリカーナ・レコード

スクウェアアフターインフォメーションサービス
Information Service

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

Super F1 CIRCUS 3



'94シーズンの最新データで戦う
コース、マシン、チーム、データなどは最新のものを使用
おなじみの3モードに2モードがプラス
新たに加えたクイックレースとコンストラクターズが魅力
2つの視点モードでレース感覚が楽しめる
モード切り換えにより2種類の視点を選べるようになった

'94年7月15日発売予定 9,900円



スーパーファミコン用ソフト

Licensed by FOCA to Fuji Television © Nihon Bussan Co., Ltd. 1994

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



Nichibutsu
日本物産株式会社

本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号

'94東京おもちゃショー 6月4日(土)・5日(日)

Nichibutsu ブースで会いましょう

新作ソフトが目白押し! F1マシンもやってくる



スーパーファミコン用ソフト

スーパー4WD
ザ・バハ

'94年6月17日発売予定

8,800円

01番 芝成績

1着	2着	3着	着外
2	1	0	1

成績を+キーで
入力してください

'94年7月下旬発売予定

ゲームボーイ用ソフト

本命ボーイ

6,700円

夏休み！ご家族揃って楽しいお笑い麻雀へ



7月下旬
上演開始

SUPER ニチブツマーザン コ



寛平 間

大西 ジミー

吉本劇場篇

よしもと
けきしょうへん

浜 チャーリー

今 いくよ
くるよ

雅 トミーズ

ハイビル リンゴ
モモコ

譲二 島木



宮川 大助
花子

オル 阪神
巨人

めだか 池乃

ストーリーモード



主人公・プレイヤー
出演・島木譲二
ジミー大西
ほか

紙きれの
謎を追え！

壊れた壺の中に紙きれが！

ストーリーモード

トーナメント

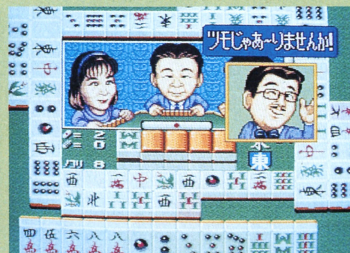
フリー対戦

学習モード

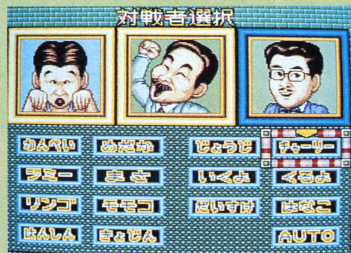
1枚の紙きれを元にストーリーが展開



勝ち抜き戦を行って優勝を目指せ



好みの対戦者と2, 3, 4人打ち



初心者にはうれしい勉強モードだ



Nichibutsu

スーパーファミコン用ソフト

'94年7月下旬発売予定

10,800円

©1994 Nihon Bussan Co., Ltd. ©1994 吉本興業株式会社



フリーランス・スタッフ

ゲームCGクリエイター募集

■募集職種：ゲームCGクリエイター

■契約期間：参加プロジェクトにより異なります

■契約形態：①プロジェクト別にゲーム制作会社との契約となります

②または、プロジェクト別に当社との契約となります

■待遇：実力・経験・仕事量に応じ、相談の上で決定します

■応募資格：①過去にゲームCGの制作経験があるプロのCGクリエイターの方

②CG制作は未経験でも、CGに興味をお持ちの、漫画家・アニメーター・イラストレーターなど、「絵を描くこと」を職業としている方

③CG制作に自信があり、プロのゲームCGクリエイターを目指している方

■応募お問い合わせ：

03-3366-4345

(平日10:00~18:00)

思い立ったとき、お気軽にご連絡ください。その場で面談の日時を決定したいと思います。なお、面談の内容は

●あなたのキャリアや今後の希望(過去の作品をお持ちください)

●参加していただく予定のプロジェクトの概要

などです。自分の力を試してみたい方、やりがいのある企画をお探しの方、そんなあなたのご応募をお待ちしています。

君の応募
待ってるよ!

©ENIX

イラスト：大川清介

夢を見続ける人達があります。そしてそれを育んでいく環境があります。明日をもっと面白くするために。

『お客様が真に満足できる良質で価値のある商品を提供すること』を基本姿勢として、より完成度の高いエンターテインメントの創造を目指しています。

チャレンジ精神とバイタリティー、そして、スタッフ一人一人の才能と個性を大切に、常に“次のこと”を考えていきたい。それが私たちエニックスです。

私たちの夢には終点はありません。言うならば、毎日が冒険。

今度はあなたが、私たちとパーティーを組んで、明日の扉を開いてください。



株式会社 エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F

はつ めい 発明をしながら悪に立ち向かえ! コミカルタッチのRPG、SFCで新登場!!

スラップスティック

'94.7月8日(金)新登場!

12M+バッテリーバックアップ 価格9,600円(税別)

主人公の住むロココ町、物語はここから始まる...

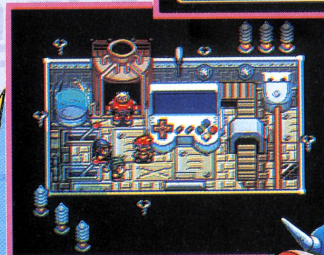
発明家になることを夢みる主人公は、ひょんなことから事件に巻き込まれてしまう。事件の張本人は、悪の軍団「ハッカー」という困った奴ら...、キミは発明品を使い、悪さをするハッカー達から極楽星の平和を守るのだ!



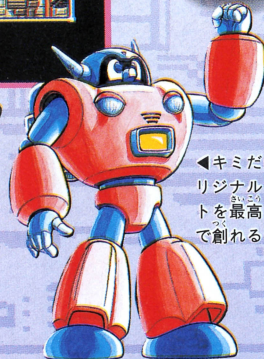
まずはロボットの本を読んでキミの心強いパートナーであるロボットを創ろう!▶



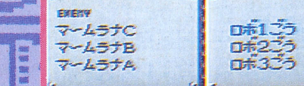
エニックスは ロボットのことがわかってきた
ロボットが作れるようになった!



◀キミだけのオリジナルロボットを最高3体まで創れるぞ!



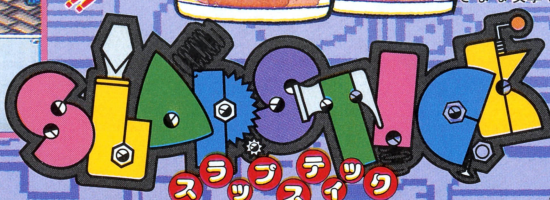
主人公もアイテム等を使って戦闘に参加出来るぞ!



剣、銃、ボムの組み合わせをプログラムすることで「必殺技」を練り出すことが出来るんだ!



▲敵キャラクターもさまざまな攻撃をしてくるぞ!



株式会社 エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿本村屋ビル3F ■ゲーム専用お問い合わせ ☎03-3371-5581 ●電話番号は正確にお願いします。



◎投稿でメタリックガバスをもらおう

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー（町内会やお習字、禁断の秘技など）にはがきを送ろう。みこことはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入ってワケなのだ。ま

た、メタリックガバスにファミコン通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせると応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。

1 ゲームボーイ、ゲームギア用
カートリッジソフト
4000ガバス

2 ゲームボーイ
9500ガバス

3 ファミコン、スーパーファミコン、
PCエンジン、
メガドライブ用ソフト
(CD-ROMも含む)
9980ガバス

4 メガドライブ2
12500ガバス

5 ファミコン
7000ガバス

6 ゲームギア
19500ガバス

7 スーパーファミコン
25000ガバス

8 メガCD2
29800ガバス

ガバス獲得への道のり

- 1 まずは、自分ではタを考える。盗作はダメだぞ。
- 2 自信のあるネタをファミ通編集部へ送ってこくれ。
- 3 みこことファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。
- 4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

祝! 掲載!!

イラスト/岡崎つぐお

応募のきまり

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。

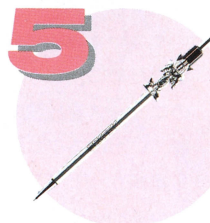
GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのによく読んでちょ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。でも、有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないの、必ず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

はダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないの、必ず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

- 1 ◆ ファミ通ステッカー 12 ガバス
- 2 ◆ ファミ通ノート 25 ガバス
- 3 ◆ ファミ通下敷き 30 ガバス
- 4 ◆ ファミ通バッジ 40 ガバス
- 5 ◆ ファミ通シャープペン 45 ガバス
- 6 ◆ ファミ通カンペンケース 55 ガバス
- 7 ◆ ファミ通テレホンカード 60 ガバス



応募のきまり

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は180ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

ゲーム帝国 ホームエレクトロニクス 事業部

work
31

ポケ&ツッコミ(3)

うーす。声が小さい!! ウー
ッス。よろしい。ワシがゲーム帝
国HE事業部所長である。したがっ
て貴様らは読者であり臣民であり
納税者であり脱税でありサルサで
あり配偶者控除を受ける資格なし。
なにやらわけがわからぬがまあよ
い。というわけで今週は比類なき
文章生成朗読ソフト『ポケ&ツッ
コミ』の時事問題生成部分にスポ
ットを当ててみるかも。
「時事問題」というと、代議士が税
税とか、山火事で丸焼けとか、五
つ子出産とか、芸能人に隠し子が
とかそういうやつですね。
いかにもである。平たく言えば
ニュースであり久米宏であり松平
でありタクシー運転手暴打である。
この『ポケ&ツッコミ』には、ニュ
ース生成機能があり、電源を入れ

ると同時にいくつかのニュースを
生成、電子化された名キャスター
がそのニュースを表情豊かにお知
らせてくれるのだ。
「ニュースと言っても幅が広いで
すけど。芸能のみ、政治のみ、野
球のみ、オゲレツのみに興味を示
す人もいますよね」
そういう趣味思考に偏りがある
者のために、どういったジャンルの
ニュースを放映するかを設定可
能。いわゆるプロ野球ニュースから
奥様うっとりワイドショー、国
会中継や株価情報などをお送りす
ることが出来ます。
「ところでそのニュースって、現
実のとはリンクしてないんですよ
ね。ソフト内で完結してる」と
いかにも。現実など知ったこと
ではなく、このソフトのなかです

帝国新聞社 時空歴2年創刊 超時空郵政省不許可 超平成6年6月上旬発行

"ゲ・な"戦争勃発か

それ見たことか!
「シナチクの数で
いい気味」と国民
やケクノメ

合併号
定価2億りラ

帝国密造酒造

折々の川柳
貴様に
食わせる飯は
なにもない

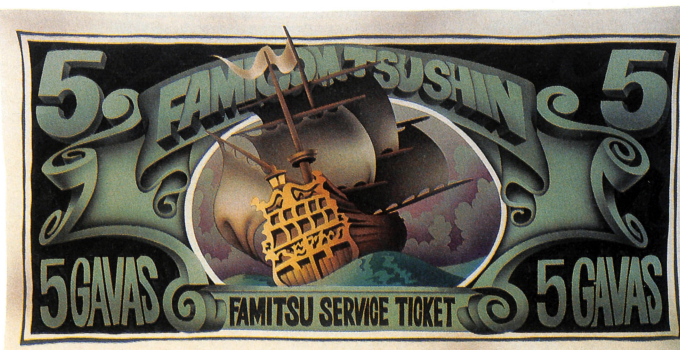
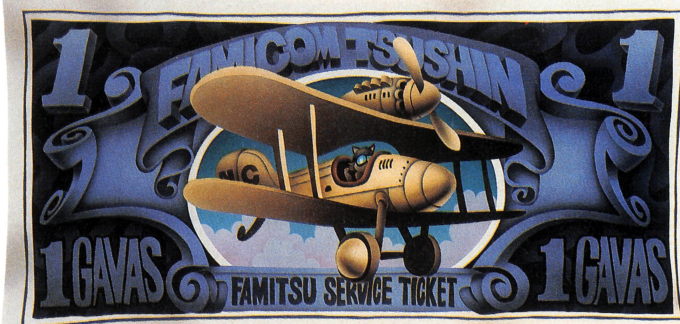
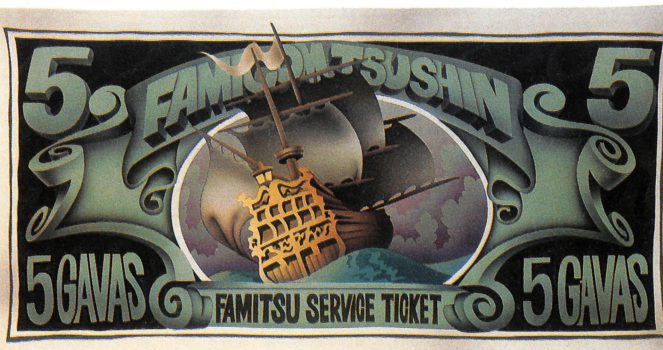
超素粒子

■これが『ポケ&ツッコミ』のニュース機能の画面なのかー!? そうなのです。新聞形式
でオヤジにやさしく子供に向かないアダルトな機能。読みたいニュースをカーソル
で選んでAボタンを連打連打ッ! クローズアップでスピークラーク。

べてが完結するアナザーワールド
での出来事であり、夢想世界なり。
ただしこの世界のなかではすべて
の出来事がリンクしておる。浮気
妻が浮気をすればその亭主が見下
げられたり、帝国野球軍が負ける
と経済に影響を及ぼし平均株価が
下がるなど、諸事事細かにリンク
しており、あちらを立てればこち
らが立たずであり間違っておる。

「毎朝ニュースを見るかわりにこ
のソフトでアナザーワールドの動
向を知れ、ということですね」
うむ。朝、新聞を持ってクソ場
にこもるのはもう古い。クソ場に
モニターとコンピューターを持ち
込んで、力みながらAボタンをブ
ッンブッンッ! これが日本の
朝のオヤジの新しい姿なり。
「というわけで以下次号なり」

※付属のガバステケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

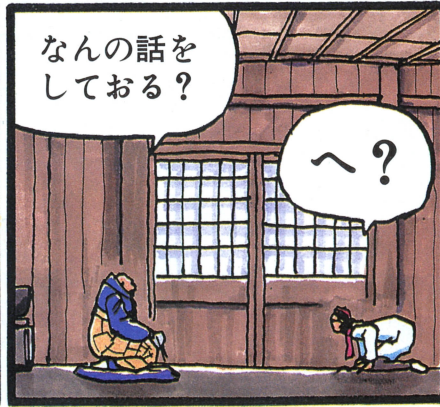
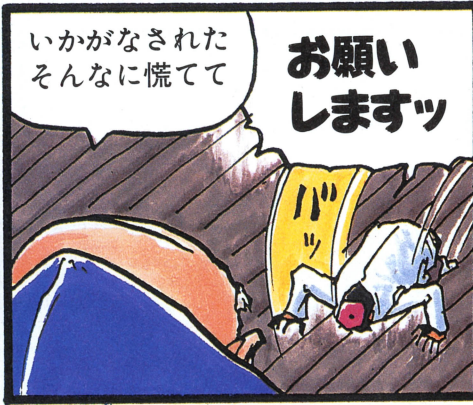
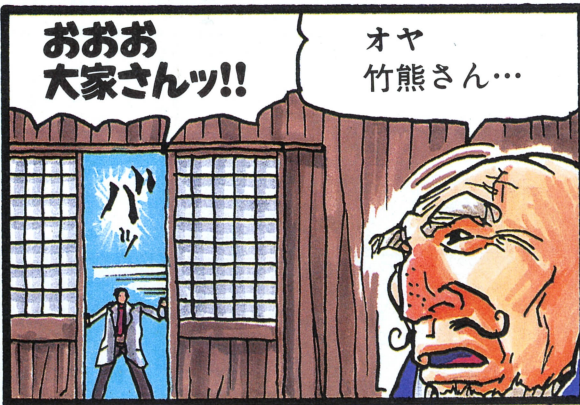
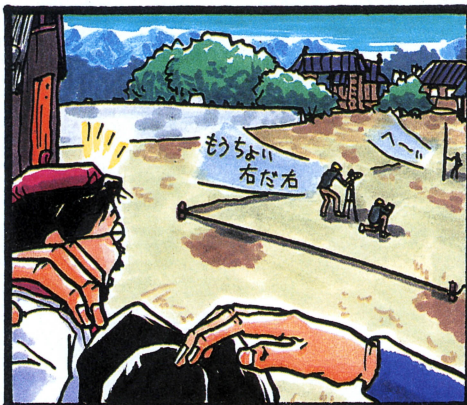


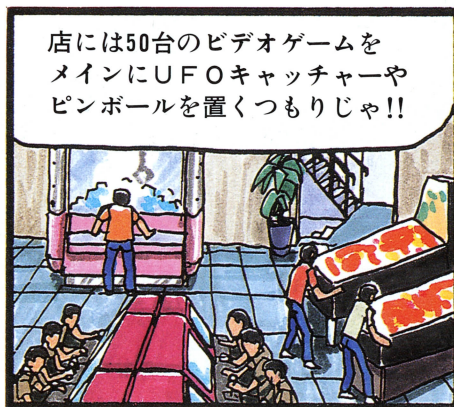
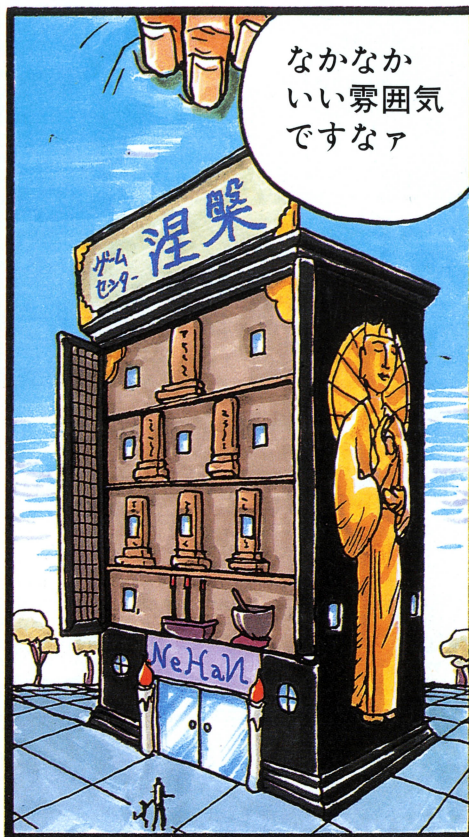
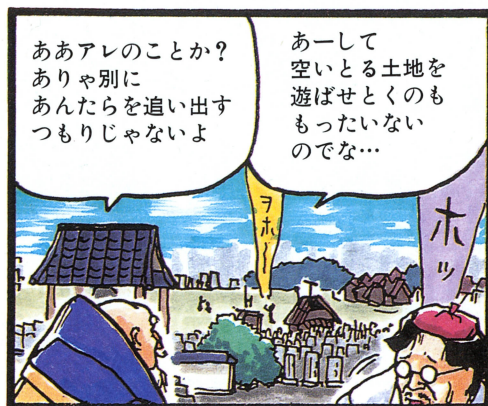
ファミ通のアシ(仮題)

第46回 わくわくバーチャルランド(前編)

作: 竹熊健太郎 画: 羽生純

竹熊のボロ家がヤバイ?





過去の体感モノの常識を破ったまったく新しいマシン...

たとえば人間の
変身願望を
満足させるマシンが
あったらステキだと思いませんか？

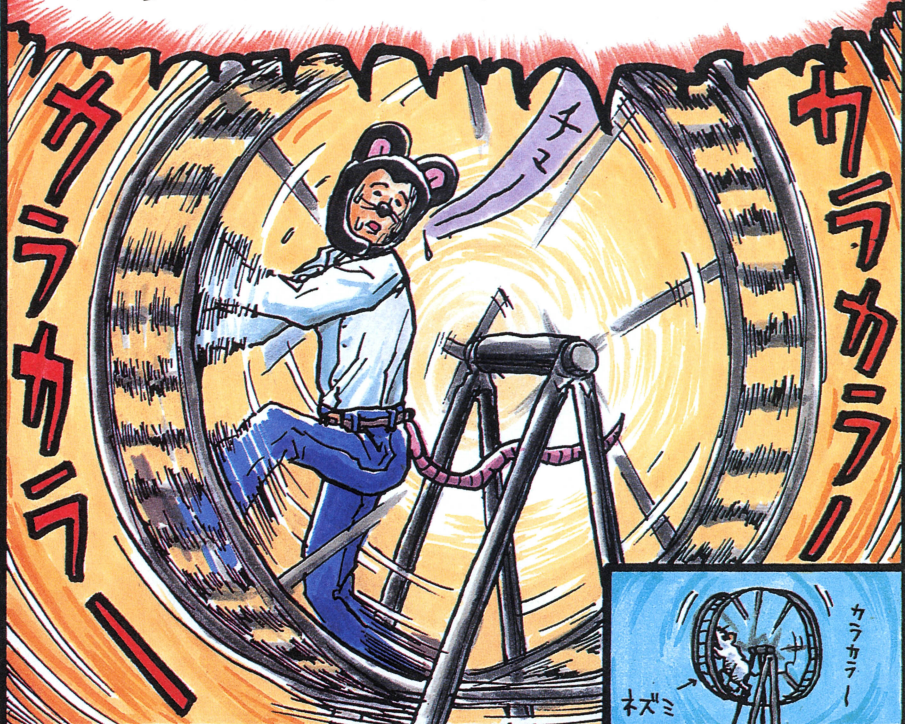


人間ではないなにか...
かわいらしい小動物の
気持ちが味わえる
究極のバーチャル
体感マシン...

名づけて!!



バーチャル・チューチュー大車輪!!



これなら動力は
プレイヤー本人
ですからたいして
製作費は
かかりません!!

竹熊さん



いちど病院で
精密検査を
受けなされ
じゃ、これで

あ!! 大家さん
ここはあんたの
寺ですよ!!



いまのは
ほんの
冗談でして

じつはとっときの
企画が
あるんですよ!!



20年前にヒッピーたちの
間で流行した
瞑想タンクというのを
ご存知ですか？

めいそう
瞑想
タンク？



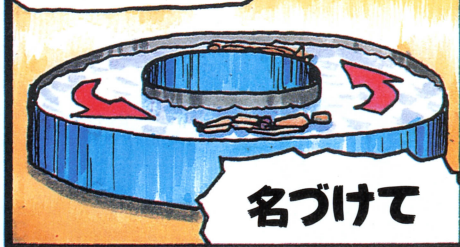
温度を調節した水溶液に
浮かんでユーザーはあたかも
母親の体内にいるかのような
安らぎの境地が得られるという

それを
どうするのかね？

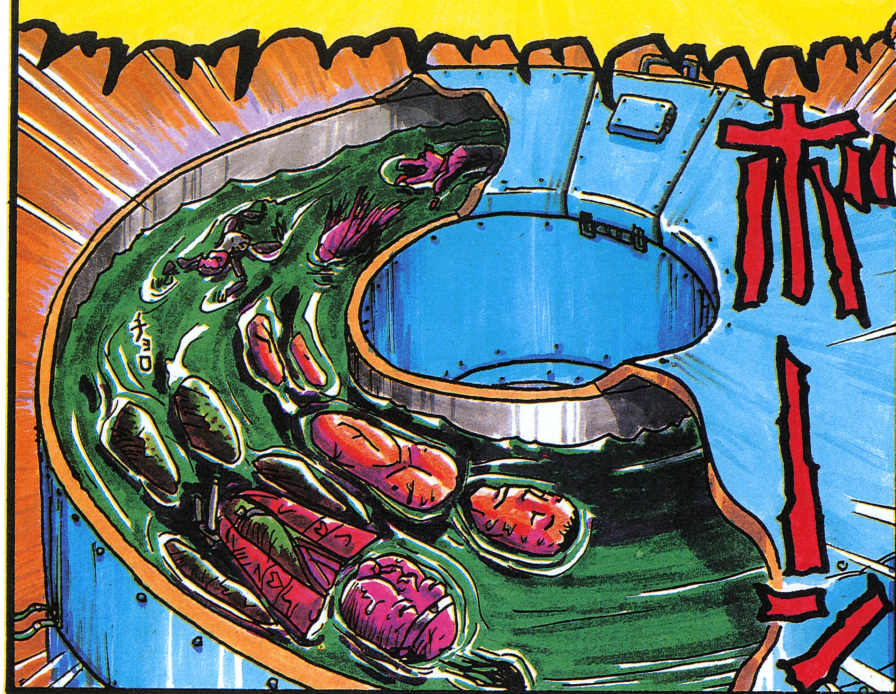


このタンクを
ドーナツ状に改造し
水溶液をゆっくりと
循環させます!!

名づけて



バーチャル・イン・ガンジス!!

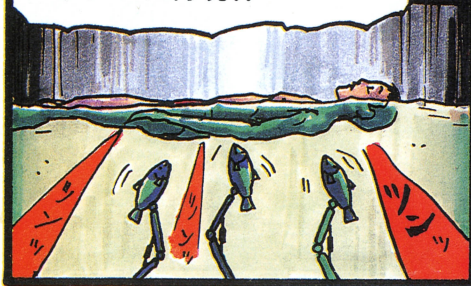


インド人にとっては
死んでガンジス河に流されるのが
人生最大の幸福です!!



その幸福が
生きながらにして
味わえるのです!!

機械じかけの小鱼により
死体がつつかれる感じを
リアルに再現!!



オプションで
桃太郎と
イヌ・サル・キジ
の死体も!!



これで孤独感も
やわらぐでしょう



タンクの天井部はスクリーンに
なっていてガネーシャ神が
やさしくほほえんでいる!!

まさにお寺が
結営するにふさわしい
アミューズメントです!!
そうでしょう大家さん

なかなか
ありがたそうな
マシンじゃのう
……

考え
みましょう……



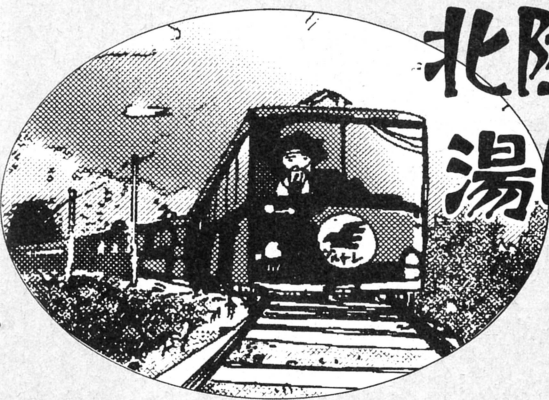
そして……

竹熊さん
何やってん
スカ?

大家さんに
たのまれて
ゲームセンターの
企画書を書
いてますのヨ



イヤな
予感が
するッス……



北陸ブルートレイン 湯けむり殺人事件 町内会



金沢の温泉街で起きた連続殺人事件のホシを検挙するためキンキン刑事
が立ち上がった。酒、女、ブルートレイン、その背景には悪の組織が!!

ファミ通かわら版1994年6月17日号金曜日

各800
ガバス
GAVAS

ま
売
すり

警察署で出されたカ
ツ丼を売ります。こ
れを食べて素直に吐
きましよう。警察署
でお待ちしています。

愛知県

ルナル

学研の教材のしょうゆ
味のおぼけエビセッ
トを売ります。買っ
てくれた人にはエサ100万
トンプレゼント!!

岩手県

ウツ

各800
ガバス
GAVAS

買います

おおきぼんど、と書かれたボン
ドを買います。詳しくはのろし
かモールス信号で。手旗は不可。
待っています。

埼玉県

マッチョな鈴木

「倍率ドン、さらに1000万馬力」
といってしまった巨泉がプチプ
チとスパークし、力なく揺れ動
いているその背中をモノのみご
とに描いた花札(あぶり出し)を
売ってください。金に糸目はつ
けません。

愛知県

大橋正弥

ガッツ石松が坂道をトボトボと
歩いていたら足に弾みがつ
いて止まらなくなり、下から上
がってきたキャンピングカーに
はねられボンネットに乗り上げ
るシーンの優勝旗を探していま
す。金に糸目はつけません。

福島県

馬場茶色

ファミ通
かわら
版

キンキン刑事握手会特報
来る1999年X月、リトア
ニアにある山田ソロバン塾に
て、キンキン刑事の握手会
を行ないます。入場には予
約が必要。納豆持参のこと。

800
ガバス
GAVAS

探しています

故アジア系スパイ様のお葬式の帰り道まんじ
ゅう5004個置いていかれたかた至急連絡くだ
さい。故人のご家族が泣いておられます。

大阪府

HONA

各800
ガバス
GAVAS

メンバー
募集

ベビースターのしお味派の
人、みそ味派を倒すために
力を貸してください。

千葉県

Y・Sサンダー

全国の桔梗屋連盟のかたが
た、来る12月28日に「また
しても一休さんにしてやら
れたわい」の練習をします
ので、金閣寺に集まってく
ださい。

福島県

くりけん

今週の町内会では金沢で本当に起こった殺人事件をモチーフとして構成されている。と思う。たぶん。主人公のキンキン刑事はさっそくブルートレインに乗り込み一路金沢の温泉街へ。そこで目にしたのは露天風呂に浸かっている湯けむり美女。って、ただのノゾキじゃねーか。ノゾキが見つかったキンキン刑事は、なんとその美女を殺害。これで事件は一件落着。良かったね。

脅迫状

チャイルド秋恵は預かった。返してほしければサイコロキャラメルを200個用意しろ。

800
ガバス
GAVAS

神奈川県 ラブリーサガット

←あつ、返してくれなくていいです。どうぞご自由にお使いください。それじゃ、フイーン。(町内会担当者)

God Hand

ごはんだ! お習字

Oh Shuji



湯けむり美女を殺害した
キンキン刑事は、またも
や旅館のおかみを毒殺!!



2000ガバス

金のブルトレ賞

次期次期マシン
猛レース
by (チキチキマシン猛レース)
by 第二次ゲームハード大戦

福岡県

丸出だめ夫

情報ハイウエーのマルチメディアでバーチャルリアリティーなバイオニア的存在だから、インタラクティブなのです。



1500ガバス

銀の湯けむり賞

毒マルス三太夫
(毒蝮)
by 笑点

大阪府

ロシアン

きったねえババアだな。棺桶に片足つっこみやがって。毒蝮三太夫のラジオ番組はイカしますです。

各1000ガバス



家政婦賞

ベトナムだよ落下傘。お疲れだよグロンサン。疲労度D Xターボでゲレゲレ。

東京だよ
ッカーマン
by 地霊

兵庫県

雲黒斎

ファミスタ93
所下景子さん
に全部!!
by 三振の女王

広島県

直立ベホマラー

はらたいらさんにでん部。篠沢教授に酢昆布。高木さんにブー。なんちて。

ちよっちゅねー。ちよっちゅねー。鶴ちゃんてーす。ブツツーンファイバー。

片岡 フリ太郎
by フリちゃん9アツン5

茨城県

ボルチノ



ムツゴロウと
ゆかいな
かまいたちの夜
by 小説版動物王国

滋賀県

鶏

かまいたちという動物はとても穏和な動物なんです。ガブツ、イタタタ。

各500ガバス



美人OL賞

ピンゴ!! BINGO!! やったぜ命中大アタリ。アタリ前田のクラッカーの藤田まこと。アタリといえばジャガーではなく、リンクス。リンクスマニアよ集結せよ。待ち望んでたぜ

アルトロンに
おじいさんとおば
あさんがいました。
by 昔話のきまり女何

滋賀県

ヤコウ

オリンパス・ミルタ
(アリンセス・ミルタ)
by ビッグカメラ

奈良県

各駅停車

湯気か天井から
アタリと背中
by NEWハート

神奈川県

ちやたらつろX

朝めし豆3個
(あさめしまえにゃんこ)
by ああ、貧乏……

北海道

野獣にタモリ

今週の かつちゃん星



わがまま
だね君
(渡辺美紀)

愛知県

犬畜生

うーん……
むむ
そのとおりです

800
ガバス
GAVAS

レズ アンド ふたマン

(タマ&フレンズ)

大阪府 ルッウコフオ

ドリマンぐつ

(グリッドマン)

しごくさん

(三國志)

神奈川県

デーモン大臣

静岡県

嗣魅豆都模偷奇

今村課長

(超魔界村)

巢鴨マニアのたたり (タズマニア物語)

北海道

野獣にタモリ

東京都

しまちゃん

抱きついて、ヒレカツ屋

(キテレツ大百科)

愛知県

スナ石21

各800
ガバス
GAVAS

THE 習字

天馬

小六

厨川史隆

こはんだ！お習字に送られてきた、カン違いお習字です。おバカさん。

雑誌

小六

厨川史隆

けまゑとして750円を送るように。なんちて。

大分県

厨川史隆

各1800
ガバス
GAVAS

読者のブルートレイン



富山県 生八ム

毎日指立て14回です。あっという間に師範代。

●選評 志村拳というのを教えてくりー師範代。渡辺拳でも拳ナオコでもアバッチ拳でもいいぞ。



愛知県 カンボーズ

小堺さん尊敬してます。

●選評 何が出るかな、何が出るかな、それっ。「待話！」。略してサムバナー。サムバナー待!!

じじいのたわごと

マルチメディアに憧れインドシナ半島から上京してきた山田くん(98歳)は、岡本太郎の顔が描かれた100万円を握りしめ、佐々木アニメーション学院に入学。しかし、アンパンマンパンツを頭から

被っているウンモ星人のイラストが刺繍されたマジソンスクウェアガーデンバッグを片手に全力で院内を駆けめぐり退学。しかたがないので巣鴨にてタコと書かれたふんどし一丁で出前一丁中。

時刻表もトリックも通用しない町内会は今日も湯煙気味です

1200
ガバ
GAVAS

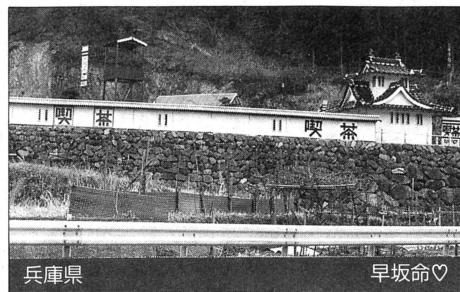
はい本物です



●選評 のわっ。モノホンときま
たか……。みんな、がんばろう。
大阪府 トリちゃん

700
ガバ
GAVAS

城廓喫茶店



●選評 オトノサマ、って感じ。こ
ういう建築物、あるところにはあると。
兵庫県 早坂命♡

800
ガバ
GAVAS

やってください



兵庫県 早坂命♡
●選評 ああ、ステキ。すてきなステ
ーキ。やっちゃってくださいな。ステキ。

1500
ガバ
GAVAS

今週の一等賞
おめでとう ありがとう

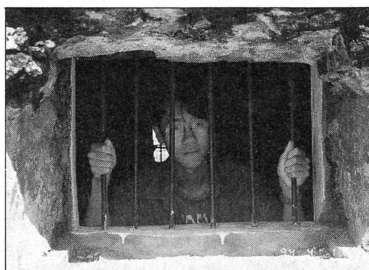


徳島県

ダルシム狂

900
ガバ
GAVAS

なるほどね



東京都 鈴木隆宜
●選評 投獄されとります。うむう。そしたら脱
獄するっきゃない。するっきゃないんだってばー。

各900
ガバ
GAVAS

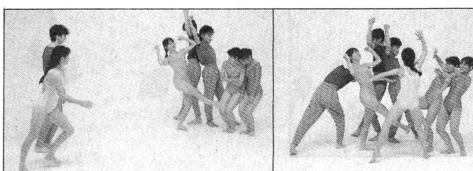
私も町のレポーター



図 1-3 野外調査の服装と持ち物

●選評 よおおふた
りさん。オイラの足
元は気にしないでね。
元男だからさ。

神奈川県 横浜ススキトシ
●選評 いや〜ん。これウ
ソついてんじやないの？
交互には見れまへ〜ん。
特に画面から三十秒以内
で浴びる量が多くなり過剰
に反応するようになりま
す。加えて、テレビゲーム
は手の操作と画面を交互に
見なければならぬため、
目にかかる負担はさらに増
す。



ラッシュアワー 混み合う車内 急ブレーキ

●選評 もうバラッパ
赤いバラ。これ誰なの？
技術を要す子大人のゲームで。
子供のおもちゃではありまやん。
遊ぶときは大人がそばにいて下さい。
誤って使用した場合はけがを起します。
あらゆる子観衆とプレーヤーは必ずダート
射手の後に立つて下さい。
どうぞ説明書をよく読んで下さい。
神奈川県 オタッキー將軍



ラッシュアワー 混み合う車内 急ブレーキ

●選評 ラッシュアワー
だそうです。体操ネタは
つかでこめんね。つい
つい選んじやうんだよ。
福岡県 ミヨちゃん
●選評 うーまんば！ まちがえた。
福岡県 スーパーミヨちゃん
●選評 頭サツカー
岩手県 ノラえもん
●選評 純粋にヘン。ドリブルはどうやるのか。

遅れぎみ



編集部にとっとおりまして、覚醒時間が昼夜逆転いたし
ますと、世間の動向にうとくなります。政局を変えるよ
うな大きなニュースも知らなくて、ちょっぴり恥ずかし

い思いもします。もしかすると、核ミサイルが発射され
たというニュースが流れてても、わからずじまいかも
しれません。ま、それはそのほうがいいでしょうけどね。



私の

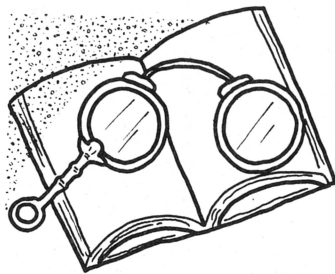
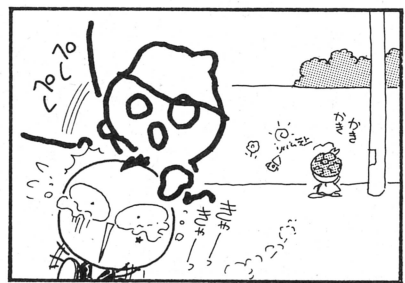
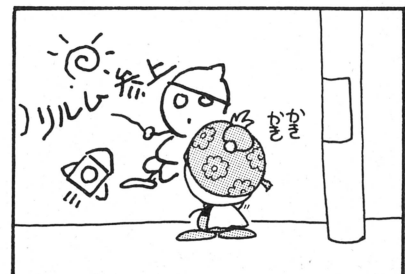
報告書

各600ガバス



電 脳 怪 快

馬頭ち一めい



◎オレのカップブーメランをかわせる奴はこの世にひとりもない。
大阪府 ポンハム0号

◎僕のおじさんのカッラは台形です。
京都府 毛先がQ太郎

◎ドリフターズのファンは読みが鋭い。
静岡県 ミナムシ

◎チンカス料理というのが、タイにあるそうです。
奈良県 水星水野亜美

◎おっぱい占いをしてみたいけど、やりかたがわかりません。
奈良県 水星水野亜美

◎オヤジが爆発的なオナラをしたときは、必ずニュース速報が入る。
青森県 びつぷ

◎僕は昔、カマドウマを親父のクルマのなかに放り込んでいたような……。
福島県 N-A G E

◎俺の家の便所は、2年まえまでグリーンジャーの秘密基地だったけど、あまりの臭さにどっか引越しちゃったみたい。
天龍のパワーボムホールドを見る

◎天龍のパワーボムホールドを見ると、彼女との激しかった夜を思い出す。
埼玉県 ムーディー渡辺

◎このまえのホームルームの時間に光合成の話に花が咲いた。
京都府 毛先がQ太郎

◎鼻からSOSと書かれた紙が出てきたよ。
石川県 与一

◎オムレツとオムライスの区別もできんやつはクビだよ。
愛知県 ぶよりんぐ



◎星降る夜空を見た。
静岡県 は号

◎男も女も飽きた。やつぱロバつか？
群馬県 偉東用稼働

◎近所のチビッコがヤキソバン一輪車に乗ってワイリー走行をしていたよ。おちゃめだね。
和歌山県 アツキ

◎ただいまファミ通編集部から足をつつたとの情報が入りました。
神奈川県 タツチ

◎人生設計のコーナーに投稿するものたちよ。そこは死にかたを披露する場所ではなかったはずだ！ 目を覚ませ！！
愛知県 栄養の鬼



世界の建築物シリーズ Vol.7 名古屋城

テ キ オ の 稿 投

◆やあほくらは元気だけど、みんなの町ではどうかな？ 町内会としては精いっぱいなんですけど、ガス欠っぽいというか、何というか。とにかくみなさんの投稿をお待ちしております、ってことなのよ。

■びよいーん。芸能人の人々といっしょに撮った写真など募集中。そのほか何でもいので、よろしかったら送ってみてちょうだいね。

▼写真関係の投稿の際は、写真はがきに貼って送ってもいいのよ。

※確かなことは、住所、それに氏名をはっきりと書いてほしいのココロ。ペンネームのほかに本名を、って意味なのね。ところでココロ、とかいう表記、むかつくね。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

伝言板

LETTERS

ファミ通編集部に入りたての新人ちゃんたちは、わりとワープロとか打てない人が多いので、スラムのパソコンのキーボードに、カタカナとかローマ字とか半角とか入力切り替えとか書いたシールが貼ってあった。

その牧瀬里穂ってのは何ですか。
秋田県立米作り研究所が17億円もの巨費を投じて開発した、新種の稲かなにかですか？ うーむ、オレにはわからん……。
ものを知らなすぎる編集者

こんにちは。楽しい日本語の時間です。今日の日本語は「傲慢」です。それでは、傲慢な人の例です。

例：俺はプレゼントなんて応募しないから、プレゼントコーナーなんかつぶして伝言板にしまえ。

みなさんのなかには、こんな人はいませんね。ではまた来週。さようなら。

(東京都 しまちゃん 18歳)

あわわっ、オレって傲慢だったんだア。この番組、役に立つなア。来週も楽しみにしてよっと。

できることならつぶしたいが、仕事が増えるのはイヤな編集者

僕は、父と母とデパートに行き、ずっと会っていなかった母の友人と会いました。そして、父を紹介するとき、母は「あそこに立っているのが私の夫です」と言うのを間違えて、「あそこが立っているのが私の夫です」と言ってしまった！ 編集者のみなさんはどう思いますか？

(大阪府 溝江重幸 13歳)

まあ、キミのお母さんがそう言ったくらいだから、実際問題としてあそこが立っていたのかもしれない。だとしたら、一発でキミのお父さんが誰かわかっただろうから、キミのお母さんはじつに的確な説明をしたと言えるだろう。だが、本当にそうだったとしても、その場で、キミのお母さんの友人(たぶん女性なんだろう)が、「あらにみえるあのかたかしら。あら、本当。とても立派に立ってらっしゃって、いいご主人じゃないの。うらやましいわねえ。オホホホ」なんて会話してたりはしないよね、たぶん……。

ちょっと妄想癖のある編集者

『FⅦ』を発売日に買った。げんじのこてを2個取れることを知り、始めからプレーすることにしたのだが、進めていたらモグを仲間にし損ねたことを知り、また始めからプレー……。そしてシャドウが死んでしまい、もう一度始めからプレーしようと思う今日このごろです。

(茨城県 チャーリー 13歳)

まどー関谷が言うには、「私も『FⅦ』班で攻略してたのに、いまだに1回目のプレーをやりな

暑中おみまい申し上げます。ヤリー、このオレ様が編集部への暑中ながさいちばんのりだ。(兵庫県 モグ 18歳)

あけましておめでとう。
負けず嫌いな編集者

オレの友だちが、やきいもを食べながらビスマルクのマネをしようとしてお祈りをしたかと思うと「ブー」と音がしてあたりが臭くなった。その友だちはじつは鼻をつまんでいた。

(北海道 モーネル 12歳)

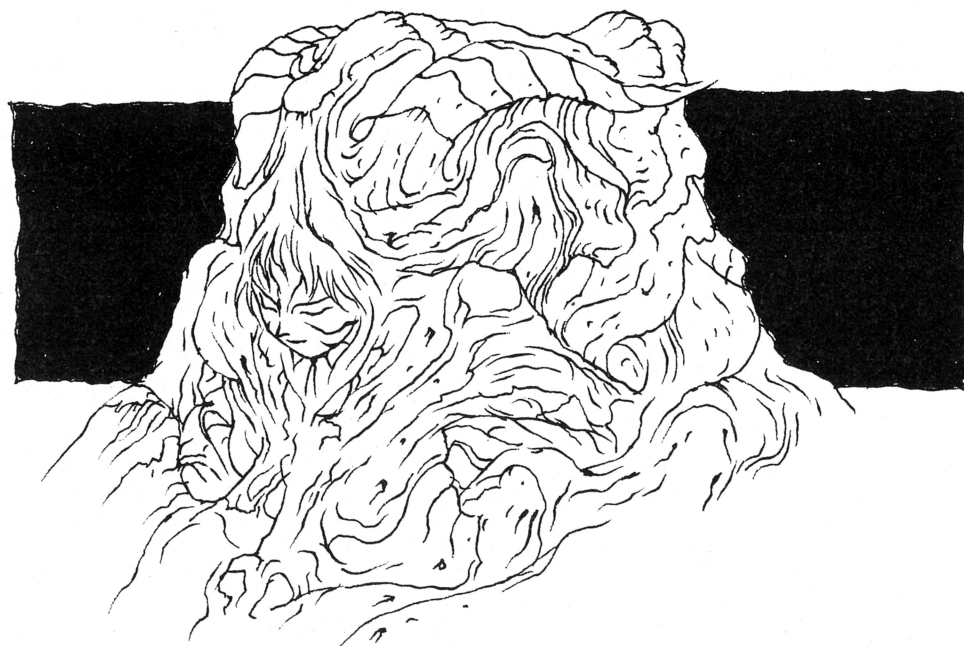
うーむ。じつはビスマルクも、最初は、ゴールしたとき、たまたまおならが出て、臭いんであのポーズを取るようになったのかもしれないなあ。なわけないか。

じつは、Jリーグの選手のなかでヴェルディのビスマルク選手がいちばん好きな編集者

『Xガテン』シリーズをやっているとき、「ませき」を見て「牧瀬里穂かな」って思っている人は日本でもたくさんいるだろう。編集部のかたがたもですよ。

(埼玉県 きじゅっちゃん 19歳)

Y.MIZUGUCHI



もう6月。1年の半分の過ぎってしまったね。

PRESENTS プレゼント

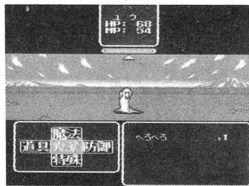
1 ナイツ オブ ザ ラウンド



アーケード版で好評を博した横スクロール型アクションゲームの移植版。主人公を全3人のキャラクターたちから選べ、ふたり同時プレーもできるのだ。友だちと協力してプレーすれば友情が深まるぞ。

■SF カブコン **3名**

5 コズミックファンタジー-4



PCエンジンの人気RPG『コズミックファンタジー』シリーズの第4作目がついに登場。第1作目の主人公ユウがまたまた大暴れ。

■PC 日本テレネット **2名**

ゲームグッズ

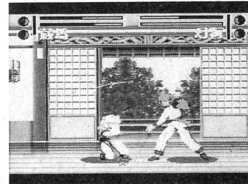
FINAL FANTASY



『ファイナルファンタジー』がオリジナルアニメビデオとして発売されているよね。そのテレカを3名にプレゼント。

■ホワイト加刷 **3名**

2 幽☆遊☆白書2 ~格闘の章~



あの『幽☆遊☆白書』が格闘型アクションゲームになって帰ってきたのだ。ストーリーモードのほか、対戦モードもある。

■SF ナムコ **2名**



4 テコンドー

テコンドーを題材にしたアクションゲーム。トーナメントや団体戦のほか、操作方法を教えてくれる道場モードもある。

■SF ヒューマン **2名**

6 Vay~流星の鎧~



メガ-CDのゲームのなかでも人気の高いRPG。感動的なストーリーに酔いしれる。

■MD シムス **2名**

ゲームソフト

3 ぽぷるメール



パソコンゲームで人気の高かったアクションRPGの移植版。賞金稼ぎのエルフ、メールが巻き起こすドタバタ活劇がきみを待っている。

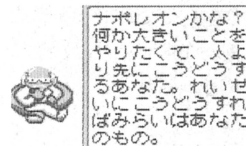
■SF 日本ファルコム **2名**

7 ザ・心理ゲーム

多くの心理テストが楽しめるゲームボーイ用ソフト。相性関係や人生設計などが占えるのだ。

■GB ヴィジット **2名**

ザ・心理ゲーム



ひあふもああああつこ
多くの心理テストが楽しめるゲームボーイ用ソフト。相性関係や人生設計などが占えるのだ。

■GB ヴィジット **2名**

電話を使って
右のアンケートに
協力しませんか？

ファミ通では、現在電話によるアンケートを実施しているのだ。

下記の番号に電話して、サービスコードと#を入力。あとはガイダンスの指示に従えばオーケー。なお、ガイダンスを聞いている途中でもブッシュ操作は可能。最後まで聞かなくても入力できるので、電話をかけるまえにアンケートはがきの質問に対する答えをチェックしておこう。最後に住所、氏名を大きな声でハッキリと言ってちょうだい。

☎03-5466-0770
サービスコード8352

システム提供/ハイパーネット ☎03-3797-8180

5月6・13日号の当選者発表

ゲームソフト

- Jリーグ
エキサイトステージ94
千葉県 桑原太郎
岐阜県 福地孝之
滋賀県 角野英吾
●スーパーボンバーマン2
兵庫県 井後憲輔
岩手県 金今泰介
●らんま1/2 超絶技舞臺
千葉県 西田明弘
鳥取県 高角健太郎
●平成大物語バク
ポップンスマッシュ
群馬県 塩野 淳
東京都 細矢 舞
- F-117ステルス
～オペレーション～
ナイトストーム～
愛知県 岡 篤子
長野県 塩原信一
●NBA JAM
千葉県 秋山博一
山口県 佐藤拓也
●それいけ！
スピーディー・ゴンザレス
東京都 滝原朋子
宮城県 桜田 誠

ゲームグッズ

- スーパーストリート
ファイターI
和歌山県 吉脇 洋
福岡県 小林昭大
石川県 大原文明
●ファイナルファンタジー
京都府 細谷知美
高知県 徳能総美
青森県 平島まゆみ
- ウルヴァンシュタイン3D
Tシャツ
大阪府 斉藤正太
岩手県 高栗 博
兵庫県 政平哲也
岡山県 西山政憲
兵庫県 茶谷博史
他5名

9 ファイターズヒストリー



データイーストから発売された『ファイターズヒストリー』の特製オリジナルタオルを10名様にプレゼントするぞ。

10名

10 馬場&三沢サイン色紙



『全日本プロレス』のジャイアント馬場と三沢光春のサインを各1名ずつにプレゼント。希望するほうを書いてね。

2名

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号③住所、氏名、年齢、電話番号④職業、学年⑤あなたの趣味⑥使用ゲームマシン⑦好きなゲーム⑧好きな有名人⑨好きな音楽⑩好きなテレビ番組⑪好きな小説⑫好きな映画⑬最近注目していること⑭行ってみたい場所⑮将来の夢

当日消印有効

6/9
しめきり

光陰矢のごとし、クリスマスまであと半年。

※このプレゼントに入選したかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります 賞品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください

6月17日号の当選者は7月29日号(7月15日発売)で発表だ!

きりとり線
応募券



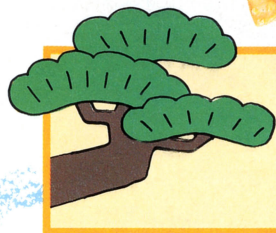
6月17日号



チョコレートの変化中!

いま、チョコ棒が熱い!!

いま、チョコレート界に新旋風が巻き起こっている。その名もチョコ棒旋風! 棒タイプの新作が続々登場しているのだ。そこで、かじる姿もワイルドに決まるチョコ棒をご予算にあわせてご紹介だ!



松コース 1~100円

毎日のおやつにぴったりのチーズな松コース。おいしい、松ってのは高級ものを言うんじゃないかって、するどーい。しかしこの値段でこのうまさか味わえるってことは感激度&満足度ナンバーワン! 学校帰りの1本にぴったり、まさに買い食いチョコ棒なのだ。

日本一という大胆発言が気に入った!

●チョコクリームをサクとしたパフコーンでくるみピーナッツをいれてチョコレートでコーティング。30円とは思えぬ豪華なお味だ。

●日本一なが〜いチョコ
30円 リスカ株式会社



食事にひびかないから
ママも安心さ!

●ホイップした軽〜いココアムースにミルクチョコレート。大きさといひ軽さといひおやつに最適。アライ熊? 親子のCMもナイス。

●ミルキーウェイ
ココア
70円 マスター
フーズリミテッド



ピーナッツがぎゅー!

●食べ応え十分、おなか満足ピーナッツなのだ。チョコレートに粒ピーナッツ、ピーナッツバター、スイート好きにはたまらないお味だ。パッケージのおしゃれ度も高い。

●バターフィンガー 100円
インターナショナルサプライズ

ワッチャマコーリット、
インパクト大だ

●1度聞くと忘れない(ちなみに担当者はいつまでもワッチャなんとかと言ってた) このチョコレート。ピーナッツにレーズンなどがぎゅー詰まってる、おなか満足度も高い。さすがアメリカ?!

●ワッチャマコーリットチョコレート
100円 ハーシージャパン

どでかいくん兄弟でおなか満足だ

●30円チョコ棒には、ナイスネーミングものが多いのかね。このどでかいくんってのもわかりやすくていいぞ。ロングビスケットにチョコクリームがたっぷり。2本入りだから食べ応えも充分だぞ。

●どでかいくん
30円 タカオカ 2本入り
●どでかいくん2
30円 タカオカ 2本入り



ワイルドに丸ごとかじって
ビッグな気分を味わおう!

●とにかくどでかい。サクサクのスナックを粒ピーナッツがたっぷりブレンドされたチョコクリームでコーティング。でかい、うまい、安いのえらい奴だ!

●スーパーBIGチョコ
50円 リスカ

松コースファミ通いちおし!!

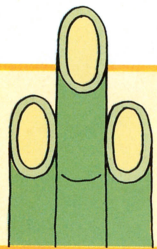
オレオの苦味とチョコの
スイート感がぴったりマッチ

チーズでしかも舌とおなかを満足させてくれるのが松コースの決め手。食べに食べて選考した結果、体重増加ではなく、いちおしはオレオクランチバーに決定! おなじみオレオクッキーとハードビスケットをホワイトチョコレートでからめミルクチョコレートでくるんだら、大人の味のチョコバー誕生。苦味のきいたオレオの風味が甘すぎなくてグー。

●オレオクランチバー (チョコレート・イチゴ) 各100円 ヤマザキナビスコ



連絡先 インターナショナルサプライズ: ☎03・5476・0371 タカオカ: ☎06・401・4991
マスターフーズリミテッド: ☎03・3778・1143 ヤマザキナビスコ: ☎03・3344・6211
リスカ: ☎0293・43・8111



竹コース 101~199円

お手ごろ価格の100円台は充実。シンプルな棒タイプのものから、ひと工夫ありのワザのもまで、さまざまなバリエーションが楽しめる。さらに、一箱に何本も入っているからお友だちとわけあって食べることもできるのだ。チョコ棒であま〜い関係になろう！

そのまんま、チョコ棒だっ！

■チョコボウという名のチョコ棒。わかりやすい。ネーミングはそのまんまだが、お姿はライ麦スナックのなかにミルクチョコレートが入ったおしゃれさんだ。

●チョコ・ボウ
150円 明治製菓
12本入り



ナッツたっぷり、おなか満足

■アーモンドとピーナッツのかりっとした歯切れのよさとバタースカッチのまろやかさがドッキング。食べ応え十分のぎゅーチョコ棒。ブルボンってなぜかなつかしい味がするんだよね。

●ナッツタフィー
150円 ブルボン 7本入り



ピクルでわきあいのティータイム

■21本入りのピクルは、お友だちとのティータイムにぴったり。みんなでお茶をいただきながらチョコレートとココアクリームのまろやかなハーモニーを楽しんでくれ。味の種類も豊富だぞ。

●ピクルEXチョコレート
150円 ブルボン 21本入り



隠されたホワイトチョコに感激しちゃうぞ！

■スイートチョコレートのなかにホワイトチョコレート、まさにおいしいさの二重奏。細くておしゃれな都会派チョコ棒だ。

●アクシス
150円 ブルボン
2本×7袋入り



体にやさしいシリアルチョコ棒

■健康に気をくばるヘルシーくんにもおすすめ。体にやさしいシリアルスティックにチョコレートをプラス、サクッとした歯ざわりで食事にも響かないぞ。

●クリスプスティック
チョコレート
150円 ロッテ 12本入り



いちごのあま〜い香りでスイート気分！

■これぞ、デート用チョコ棒?! 摘みたていちごのあま〜い香り、細くて長い棒をペロペロする彼女を見れば、なぜか幸せなのだ。

●ダブルスティック
150円 カバヤ食品



ウェハースがうまい、ほどよい大きさもゴージャス！

■ウェハースとチョコクリームをチョコレートでコーティング。さらに上には粒ピーナッツがたっぷり、うまいぞ。ウェハースのライトな味、ちょい短めのサイズもおやつにぴったり。

●ウッディ
160円 不二家



竹コースいちおし!!

チョコ棒ブームの火付け役はコレ！

あれよあれよで大旋風を巻き起こしたチョコ棒、その火付け役となったのがこれ、アロームスティック。その貢献度をたたえて竹コースのいちおし賞に決定だ！ おしゃれ度も高いしね。

ほそくてながいスティックタイプのチョコレート。板チョコよりも断然おしゃれな雰囲気があるよね。お姉さまにも大人気なのは、ミボリンのCMの影響か？ 大人っぽいパッケージからなのか？ いずれにしてもおうちま向きのあま〜いチョコって感じじゃないのがいいだろうな。

●アロームスティック
150円 ロッテ 2本×7袋入り



梅コース 200~350円

ちょい贅沢（といっても200円以上）チョコ棒を揃えた梅コース（松コース同様、チープなお財布を考慮のことだ）。さすがに豪華な顔ぶれである。ゆっくりと味をかみしめながらいただいてほしい。サイズや数も値段に比例するわけだから、おなか満足度も高いぞ。

ジャンボになっても小枝なのだ！

■小枝がジャンボになってスティックバーに。しかし名前が小枝のままで（姿は太枝だけ）。アーモンドもたっぷり入ってるぞ。

●ジャンボ小枝（ミルク）
300円 森永 6本入り



英国産のお上品なフィンガーチョコ

■さすが、イングランド生まれ!? おなじみのフィンガーチョコも高級感あふれているではないか。コーティングされたミルクチョコレートもまろやかな味だ。

●キャドバリーミルクフィンガー
350円 日本トレボー

やさしいママの味がするぞ！

■食物繊維をたっぷり含んだ小麦全粒粉入りビスケットにチョコレートかけた体にやさしいスティック。子供におやつをあげているママのイラストがほのぼのしていい雰囲気だぞ。

●マザースティック
200円 ロッテ 6本×2袋入り



おなじみチョコフレークがおしゃれに変身！

■おなじみチョコフレークがスティックバーになって新登場。おいしさ倍増、さらにぐっとおしゃれにヤング（死語）向きになったのだ。パッケージに実物大の写真がでているのも親切に気に入ったぞ。

●チョコフレークバー
300円 森永 7本入り

梅コースファミ通いちおし!!

数量限定、見つけたら即買いだ！

豪華梅コースのいちおし賞は、変わり種がポイントになりジャンボ小枝の夕張メロン味に決定。希少価値ってのにどうも弱いでしょ。とりあえず発見したら、即買いをおすすめするぞ。

北海道夕張市で収穫された夕張メロンの果汁パウダーを使用。豊かなメロンの香りとまろやかな風味をそのままにジャンボな小枝になりました。北海道特選、数量限定ってことにますます購買意欲がそそられてしまう。高級フルーツ、夕張メロンを贅沢に使用したゴージャスなチョコ棒なのだ。

●ジャンボ小枝 夕張メロン
300円 森永 6本入り



総評!!

いやいや、お菓子業界のパワーってのはすごい。チョコ棒と一口で言えないほど、種類が豊富。ブームの予感をつかんでドーナツと新製品を誕生させちゃうんだもんね。ほんと、えらい！

はじめはじめ……。あーイライラするっす。梅雨ってどうしてこんなに雨が降るんだっ!? ストレスがたまってきたまてしょうがないぞ。てなわけで今回は、疲れもブツとぶストレス解消法を考えてみた。①ぬるーいお風呂を用

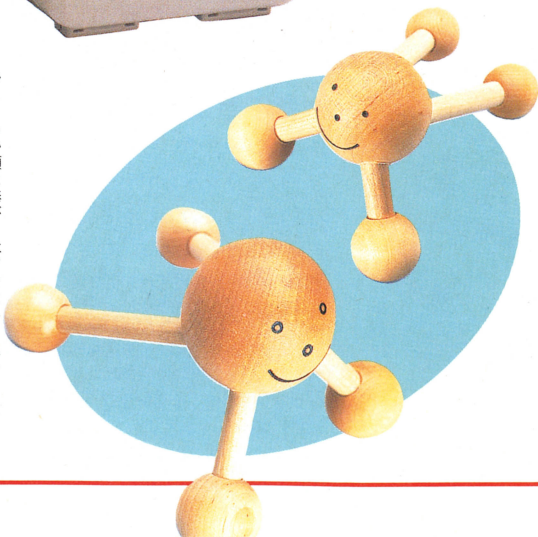
意。②気が済むまでフロカラで歌いまくる。③のってきたとこでハッピー・マッサージャーにて身体をほぐす。④風呂上がりはソニックTシャツでキメる。⑤梅雨明けに向けてテレナビで旅行計画を練る。⑥グーグー寝る。カンペキだな。

◆かわいくて持ちやすいタマゴ型のこのスタンフ。紙の上を転がすだけでカンタンに連続模様を作れるのだ。ロール型のスタンフはカートリッジ式。SサイズとLサイズがあつて、転がる模様は全部で16種類。手紙にカードに、ココロコ使えて楽しいぞ。●パビエ工房 ロールスタンフ 500円 ミドリ ☎03・3626・4021



◆その名のとおり、お風呂でも使える耐水型ラジオカセットプレーヤー。市販のカラオケテープをセットすれば、もちろんカラオケもオケケイ。しかも歌詞カードを濡らさない特製ビニールケース付き。お風呂でエコーを満喫しよう。●フロカラ KZ-260 8千900円 カシオ計算機 ☎03・3347・4811

◆まーるい顔に棒が4本。なにかと思ったら、アメリカ生まれのマッサージ器具なのだ。ツボを押したり、こすったり、単純だけど気持ちいいんだ。●ハッピー・マッサージャー 大/小 千500円/千300円 ティーレックス ☎06・201・0787



◆ソニックがデーンとプリントされたおしゃれアイテム。ちょっと生意気な(?)横顔がウケて、いまやストリートで大人気なのだ。カラーはTシャツとショートパンツが全3色。Tパーカーは全4色だ。●Tシャツ/Tパーカー/ショートパンツ 1900円/2900円/2900円 グンゼ ☎0120・167874

◆砂時計をイメージしたおしゃれなデジタルクロック。透きとおった液晶画面で、砂が流れ落ちていく動きを再現。しかも上下ひっくりかえすと、砂の流れは逆に。このこだわりかたはふうじゃないぞ。もちろん時計機能も基本はおさえてます。●ブレアデス 5000円 科研 ☎0422・47・6312



VERY GOODS

ナビシステムを搭載したハイテクテレビ

6型画面にCDプレーヤー、そしてGPSレシーバーの3つの機能を持ったレジャー用テレビが登場したぞ。GPSってのは、ちまたでウワサの人工衛星が自分の居場所を教えてくれるっていう、アレ。つまりこれさえあれ

ば、日本中どこに行っても迷子の心配ナシなのだ。しかも家庭用電源はもちろん、付属のコードを使えば、カーナビに速変わり。家族でのドライブにもびったしで、お母上のサイフのひもも自然とゆるむってもんだね。

◆新開発のショートネックトリニトロンブラウン管搭載。テレビ番組はもちろん、ナビゲーション地図の細部まで鮮明に見えるのだ。観光名所やホテルの情報を満載したCD-ROMソフト『全国レジャーガイド』付き。●ナビゲーション/CD一体型カラーテレビ テレナビ『KV-D6NV1』165000円 ソニー ☎03・5448・3311





◆ディズニーの名作『白雪姫』のかわいいフィギュアが新登場。輝くドレスを着た白雪姫は、スカートと袖をとるとお城で着ていたファッションに速変わり。七人のこびとたちは、氷水をつけたり、ぬるま湯で顔をなでると表情が変わるぞ。●白雪姫/七人のこびと 3000円/4500円 マテル ☎03・5563・2403



◆フリスビーとしゃぼん玉がドッキング！フリスビーをまわるとしゃぼん液につけおもいきり投げると、しゃぼん玉がフワフワ舞い降りるのだ。海で公園で、ホワッと遊んでくださいな。●バブル フライヤー 千600円 ラシェール ☎03・3226・0795



◆透明ドームのなかには、だるまみたいな2体の人形。そいつらをレバーで操作して、足もとの水粒状プラスチックをぶっかけあえ！相手の頭に水をためてさきに倒したほうが勝ちなのさ。ああ、単純明解なり。で、もう一回チャレンジ。●ぶっかけっこ 2千800円 エポックス社 ☎03・3843・8814



◆最大100メートルまで飛び上がるエア・パワールケットだ。原動力はエアバットを踏んでおこす圧縮空気だから、電池、燃料は一切不要。ロケットがどこまで飛ぶかは、キミの脚力にかかっているのだ。●ストンプ ロケット 5千500円 ツクダホビー ☎03・3843・1130

地上げしてビル建設

“地上げ”。パブル絶頂時には日常的によく耳にしたもんだけど、最近ではあまり聞かなくなった言葉だ(ちなみにこのゲームは'90年発売)。ダンプカーが民家に突っ込んで家を壊すとか、玄関に糞尿を撒き散らすとか、いろいろな手口があったらしいけど、いま聞くとちょっぴり懐かしいって気もする。が、やっぱりうさん臭い、ダークな感じはぬぐえないが……。

この『マネータワー』は、そんな“地上げ”というフィーチャーを取り入れたボードゲーム。“地上げ”もゲームのなかでならノー問題。逆におもしろい題材ってわけだ。

基本的にはお金を儲けるのが目的のスゴロクで、モノポリータイプだ。各プレイヤーはサイコロを振ってコマを進

め、止まったエリアの土地権利書を買ひ、交渉や地上げ(サイコロ勝負で強引に買ひ取る)をしながら土地権利書を揃え、ビルを建てる。他のプレイヤーのビルが立っているエリアに止まるとサイコロ勝負をして、負ければビルの高さに応じた賃貸料を払う。ただし、サイコロ勝負に勝てば、賃貸料を払わずに、入居料を払ってビルに入居でき、ほかの人が止まったときに賃貸料がもらえるというシステム。

ビルは、エリアごとに高さの上限が決まっています(2〜8階建て)、高いビルほど賃貸料が多く入る。だが、そのぶん他人に入居される確率も高くなる。ビルが積み上がると、もう誰も入居できず、さらにオーナーが地上げをして、ビルの入居者を追い出すこともできる。この手のゲームのなかでは展開も早めでグーだ。3〜5人用。

◆東京を舞台に地上げや交渉をしながら、土地の権利書を揃えてビルを建て、資産を増やしていくボードゲーム。基本的にはモノポリータイプのゲームだが、他人のビルにテナントとして入居できたりする点がユニーク。●マネータワー 4千800円 コナミ ☎0120・086・573



バカタール加藤の
ボードゲームで ポン!



ヒューイ・ルイス&ザ・ニュース

バック・トゥ・ザ・ルーツ
～グレート・アメリカン・ソングス・トリビュート～



●WEAジャパン/発売中/2400円[込]

'85年、全米チャート1位に輝いた『パワー・オブ・ラブ』など数々のヒット曲を持つヒューイ・ルイス & ザ・ニュース。アメリカン・ロックの王道を突き進む彼らの最新作が到着した。本作は彼らのルーツである'50年代、'60年代のR&R、R&Bを中心に、古き良きアメリカに捧げるトリビュート・アルバム。新曲が聴けないのは残念だけど、彼らのルーツに迫る熱いロックは、聴きごたえたっぷりだ。

横山輝一

K's Like 'dis

Kiichi Yokoyama/K's Like 'dis



作詞作曲、アレンジ、プロデュースのすべてを手掛ける横山輝一。そんな彼の實力、魅力がいっぱいに詰まった移籍後初のベストがコレ。'91年の『JACK』など4枚のアルバムから、全13曲を収録。

●ポリスター/発売中/3000円[込]

Selfish

Dig it!



'92年シングル『自由になって』でデビューしたSelfish。L.A.でレコーディングされた彼らのニューアルバムが到着した。ブラックミュージックを取り入れたコーラスは、日本人離れしたノリだ。

●ポニーキャニオン/発売中/3000円[込]

馬渡松子

AMACHAN



先行シングル『Mr. ブレッシュャー』も好評の馬渡松子の3rdアルバム。このニューアルバムのお披露目もかねた(?)日本青年館でのライブも決定し、注目度もアップ。前作に続くセルフプロデュースです。

●メディアレモラス/発売中/3000円[込]

Nav Katze

うわのそら



ゲストにロキシー・ミュージックのフィル・マンザネラ、アンディ・マッケイを起用したナヴ・カツェの最新作。タイトル曲『うわのそら』をはじめ、彼女たち独特な詩の世界がグッとくるのだ。

●ビクターエンタテインメント/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック

風の伝説 ザナドゥ
スーパー・アレンジ・バージョン



100曲あまりのBGMが収録されているPCエンジン用ソフト『風の伝説ザナドゥ』。鋭いギターサウンドがイカすこのCD。アレンジャーは伝説のバンド四人難子の森園勝敏だ。『風の伝説』など全11曲。

●キングレコード/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック

DAYTONA USA



いまもっとも注目されるべきユニット、B-univの最新作は、現在ゲーセンでフル稼働中の『DAYTONA USA』だ。アレンジ6曲にオリジナル40曲の大ボリュームで、ドライブにも最適です。

●ユーメックス/発売中/3000円[込]

横原敏之

2つの願い



ウソつけなようなルックスに、まっすぐな詞がハマる横原敏之の'94年シングル第1弾。恋愛中でも自分は自分らしくてことの大切さを歌う、彼らしいポップスなのだ。

●WEAジャパン/発売中/千円[込]

mr.children

innocent world

イノセントワールド

words and music by karutochi sakurai

arranged by isabshi kobayashi and mr.children

coupling with

my confidence

song

マイコンフィデンスソング

plus

innocent world

イノセントワールド

(instrumental version)

TFDC-28025

秋のアルバムリリースへ向けてレコーディングにはげむMr.Children。これは秋まで待てないというファンに、ひと足早く届いたニューシングルなのさ。●トイズファクトリーレコード/発売中/千円[込]

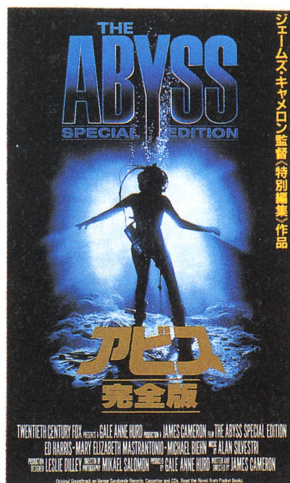
ブリッジ

プール・サイド・ミュージック



ブリッジの新曲は、「イメージどおりの曲になった」という自信作。さわやかなサウンドは、これからの季節にピッタリだ。待望のセカンド・アルバムは7月発表の予定。

●ポリスター/発売中/930円[込]



ジームズ・キャメロン監督特別編集作品

アビス 完全版

『ターミネーター2』でハリウッドでの地位を確立したフィルムメーカー、ジェームズ・キャメロン。その'89年監督作『アビス』が、30分の未公開シーンを加えて復活したぞ。お得意のCGと数千人のエキストラを使った迫力の大津波シーンをはじめ、世界平和へのメッセージがズバリ。ちょっと考えちゃう、海洋スベクトル超大作だ。

●フォックスビデオジャパン/171分/発売中/14000円 監督:ジェームズ・キャメロン 出演:エド・ハリス、マイケル・ビーン、ほか。

戦闘メカ ザブングル1



富野由悠季監督など「機動戦士ガンダム」を生んだクリエイターたちが作り上げた巨大ロボットアニメ。機動警察パトレイバーの出渾身の力作。機動戦士ガンダムは昭和57年放送とは思えない新鮮さなのだ。

●CIC・ビクタービデオ/97分/発売中/9476円[込] 監督:富野由悠季 声の出演:大滝進矢、横尾まり、古川登志夫、ほか。

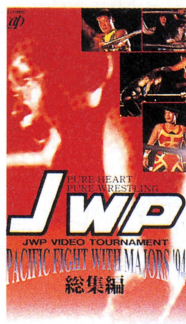
ガンクレイジー



『E.T.』の頃からは想像のつかないくらいセクシーになったドリー・バリモア主演のバウレンス・ラブ・ストーリー。片田舎に住む孤独な高校生アニー。彼女と恋人の破滅的な恋と、逃避行を乾いたタッチで描く。

●エイチ・アール・エス・フナイ/93分/発売中/16274円[込] 監督:タムラ・デビス 出演:ドリュー・バリモア、ほか。

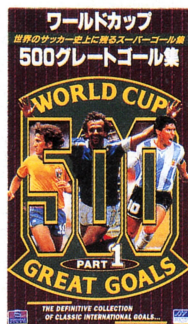
JWP ビデオ・ナメント Vol.5 パンフィック・ファイト・ウィズ・メジャーズ'94



人気のキューティー鈴木が所属するJWP。その激しく華やかなトーナメントシリーズ全7戦を堪能できるのがコレ。再起戦から3連勝、見事復活を果たした長与千種の、再起への軌跡も同時収録。

●バップ/70分/発売中/9515円 出演:キューティー鈴木、デビル雅美、ダイナマイト関西、長与千種、ほか。

ワールドカップ 500グレートゴールズ集 PART1



過去10年間の主要なサッカー大会から選りすぐられたスーパーゴール500本を一挙大公開。オランダのフリット、アルゼンチンのマラドーナなど世界の一流プレイヤーたちの華麗なシュートがてんこもりっす!

●日本スポーツビジョン/80分/発売中/3800円[込] 出演:ルート・フリット、ディエゴ・マラドーナ、ほか。

長瀬剛LIVE『白の情景』



生ギター一本で観客と対決する熱い男、長瀬剛のライブビデオ。JAPAN'93ツアーのファイナルを飾る大阪城ホールでのライブ模様、雪国やガンジス河の風景を織り混ぜて贈る。詩的な映像がなんとも印象的。

●東芝EMI/70分/6月8日発売/6800円[込] 収録曲:『JAPAN』、『MOTHER』、『RUN』、『ガンジス』、『結晶』、ほか。

恋に焦がれて



'60年代の古き良きアメリカを舞台に描かれるラブ・ロマンス。主演は『ケーブ・イン・ザ・スカイ』で注目を集めたジュリエット・ルイス。17歳の少女ジュリエットと不良少年リックの恋のゆえはどのようなんでしょ?

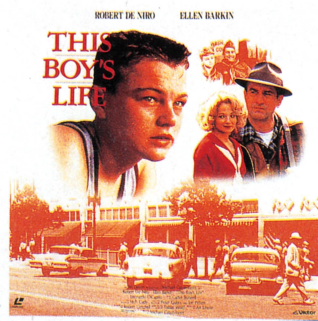
●ワーナー・ホーム・ビデオ/90分/発売中/16000円 監督:クレイグ・ボロティン 出演:ジュリエット・ルイス、ほか。

メイキング・オブ・イストレインジド ガンズ・アンド・ローゼス



ガンズの名バラード『イストレインジド』。その名曲ビデオ・クリップのメイキングがコレ。メンバー全員のインタビューなど貴重な映像満載で、一見の価値アリ。
●MCAビクター/55分/発売中/4300円[込] 出演:ガンズ・アンド・ローゼス 収録曲:『イストレインジド』。

ボーイズ・ライフ



'50年代のアメリカ。暴力的な父と、やさしい母のあいだで多感な青春を送るトビー。彼の大人への成長を描く青春もの。デ・ニエロが鬼気迫る演技で父親役を好演。
●日本ビクター/115分/発売中/6900円[込] 監督:マイケル・ケイトン・ジョーンズ 出演:ロバート・デ・ニエロ、ほか。

無責任艦長タイラー メモリアル エディション



タイラーシリーズ全26話から印象的なシーンばかりを集めた愛蔵版! データ満載のキャラクター・メモリーズなど、新たなタイラー・ワールドが楽しめるぞ。
●バップ/60分/発売中/5974円[込] 原作:吉岡平 監督:真下耕一 声の出演:辻谷耕史、天野由梨、速水奨、ほか。

大冒険



クレージーキャッツ結成10周年記念のシリーズ第4作。日本に上陸したニセ札団のボスはヒトラーだった! とんでもないストーリーのアクション・ギャグ快作。
●東宝/106分/発売中/5825円 監督:古沢憲吾 出演:クレージーキャッツ、村上冬樹、越路吹雪、ザ・ビーナッツ、ほか。

沈黙の要塞

監督/スティーブン・セガール
出演/スティーブン・セガール
マイケル・ケイン

あのスティーブン・セガールが、大胆不敵にも監督業にトライ。主演までこなして大活躍するのだ。人の命も顧みない破壊野郎を演じ



続けてきた彼だが、なんと今回の作品のテーマはエコロジーなのだ。これを読んで不安に思う人も多いだろうが、安心してくれ。いかにもセガールらしい単純明解で荒唐無稽な映画になっているのだ。

セガールの役は石油採掘所の火消しベテラン、フォレスト。彼は 대기업の下で働いているが、その社長の陰謀で被害を被ったエスキモーと協力して、巨大石油採掘所を爆破しようとする！

テーマはエコロジーなのに悪人は殺しまくるし、油田採掘所は火ダルマ状態。なぜだかわからない

けれど、つぎつぎと強力な武器が登場して呆気にとられてしまう。エスキモーの女性が、「こんなことをしてはいけない」と言うと、「なに言ってる。力には力だ。これはおとぎ話じゃないんだ」と、言っている……。ただ、愛と保護を掲げるそんなじゃそこのエコロジーものとはまったく違う、いかにもセガールらしい作品じゃないか！

エスキモーの自然を守るために、その自然を破壊する敵を徹底的に滅ぼす。一見矛盾しているみたいだけど、妙に納得させられてしまう部分もある。きれいごとよりも力を選ぶ彼は正直モンかも。

ワーナー配給/公開中



アフリカン・ダンク

監督/ポール・M・クレイザー
出演/ケビン・ペーコン
チャールズ・キトンガ

大人気のスポーツ、バスケットボールをテーマにしたスポーツコメディだ。ある大学のバスケット補佐が、新人選手を捜しにアフリカの小さな村までやってくる。そこには、身長203センチの才能豊かな青年がいた。ところが彼は

村の酋長の息子だったのだ！というわけで、コーチの小さな村での奮闘が始まる。いかにして酋長を説得し息子をアメリカまで連れていくか。その知恵を絞る過程もおもしろいが、それ以上に興奮するのがやはりバスケのシーン。青空の下、白人コーチと黒人の青年たちが、身体に描いたペイントをユニフォームに即席のコートを駆けるシーンでは、プロスポーツ



とはちがうスポーツ本来の素晴らしさを感じる。見ているこっちも気持ちよく汗を流せるような映画だ。



ブエナ ビスタ配給/6月中旬公開

©Hollywood Pictures Company

Books

おもしろ世紀末総研編
世にも不思議であきれた話



カナダの新聞記者の話。彼は締め切り直前までネタを見つけることができずにあせっていた。もうどうにでもなれ、と思った彼はウソの死体発見事件をデッチあげ記事にしまった！ところが、その場所には本当に事故死した死体があった。こうして彼のデタラメ記事は事実となってしまった。このような、あきれてしまう珍事件が多数掲載されている本がこれ。自分の長いヒゲにつまづいて死んだ男なんかもあります……。

●青春出版社/480円[込]

マイケル・スレイド
ヘッドハンター(上下)



殺害した相手の首を持ち去る狂気の殺人鬼ヘッドハンターをカナダ警察が追う！
●創元/ヴェルズ/各600円[込]

正子公也
龍闘野



『三国志』の武将や名場面を迫力満点のカラーイラストで再現した画集。
●トレヴィル/3914円[込]

ミスターX
プロレス死闘名勝負
226選の読み方



プロレス界の事情通が過去のさまざまな名勝負からプロレス界の裏を読み取る。
●ポケットブック社/1300円[込]

やっぱり夏は水着がいちばん

月日が経つのは早いものでもう6月。もうすぐ夏真っ盛りだね。夏と言えば海。海と言えば……? やっぱり水着だね。アイドルたちの水着姿を拝める日も近いぞ。

今週のコレ



CMやバラエティー番組で活躍中のれいこちゃん。彼女の移籍第一弾のシングルがコレだ。

『Weekend Lovers』かとうれいこ ●ポニーキャニオン 1000円[込] NOW ON SALE



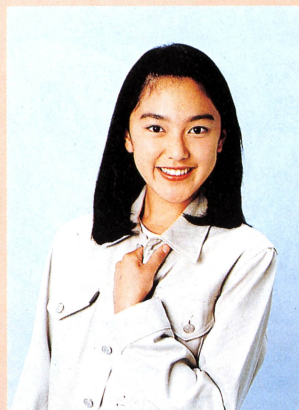
フレッシュドライシャンプー 資生堂



タオルでふくだけ

◆髪につけてタオルでふくだけの、水のいらないとっても簡単なシャンプーなのだ。

コB I GブッチンプリンのCM。魔法使いに扮した玲奈ちゃんがプリンに魔法をかける姿はメチャクチャかわいいので要チェックだぞ。



●'78年6月8日生まれ 熊本県出身 163センチ B76-W57-H82 〒106 東京都渋谷区神宮前 2-4-12 ソニーミュージックスターズ 高橋玲奈係



ポン放送

坂井真紀の

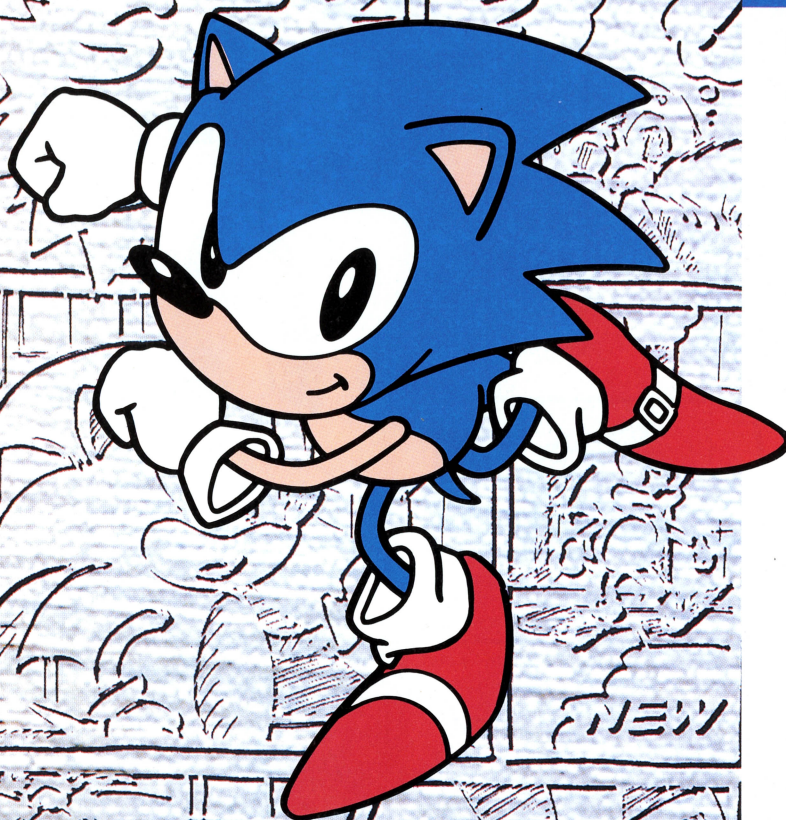
いつだって ひまわり

うんこちゃんの憂鬱

Vol. 05



いつも前向きに生きている真紀ちゃんは、実家で飼っているネコのお世話に大忙しの毎日なの。



セガ大あばれ

のピンポイント攻撃

セカンド・ミッション

2nd.
Mission

約1ヵ月ぶりのごぶさたである。前回に引き続き、今回もゲームギアの対戦ゲーム情報が山盛りだ。むろん、またもや最新情報をキャッチしておるぞ。ま、わが部隊にかかれは造作もないかな。では作戦開始だ!!

PRESENTED BY SEGA

対戦ゲームも やっぱりゲームギア!!

部屋のなかでジックリとゲームを楽しんでるキミ。たまには青空の下で思いっきり解放感にひたりながらゲームをしてみるのもいいもんだよ。あるいは浜辺で潮の匂いに包まれながらや、満天の星空を見上げながらっていうのもオツなもの。ではそんなとき、キミならどうする? そう、携帯用ゲーム機の出番だね。それじゃ、気のあう仲間や恋人といっしょにゲームを楽しむには? そのとおり、やっぱり対戦ゲームだよ。となれば、ゲームギアで対戦ゲームをいっぱい楽しもうよ。なんたってゲームギアには、あの名作『コラムス』をはじめ、最近では『ぶよぶよ』



◆別売りの通信ケーブルで2台のゲームギアをつなげて対戦プレー。これで楽しさは2倍……いやいや、2乗だね。

や『ソニックドリフト』など、ひとりプレーより対戦プレーがさらに楽しいゲームがそろってる。おまけに、今後もゲームギア用の対戦プレー対応ソフトが続々とリリースされるんだってさ。

だから……

対 戦 の ス ス メ

対戦は楽しく!

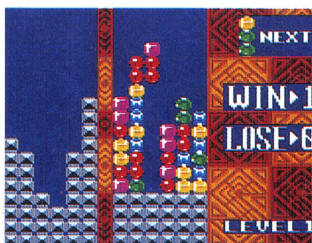
対戦プレーの魅力は、相手との一体感だ。ふたりのプレーヤーが、ひとつの同じゲームのなかに入りこんでるような不思議な気持ちは、対戦でしか味わえない感覚なのだ。

対戦はアツく!

対戦とは、つまりプレーヤーどうしの腕の競い合いであり、意地のぶつかり合い。負けたときの悔しさ、勝ったときの喜びの大きさが、対戦をより一層白熱させるのだ。

でも対戦はひとりじゃできない

人間どうしの対戦プレーは、コンピュータが相手では到底味わうことができない魅力にあふれている。だが、やや不便な点がひとつだけある。それは、相手がいなければ対戦ができないことだ。たとえば、相手の卑怯な手で負けてしまった人は、その相手とまた対戦したくはなくなるだろう。対戦マナーの悪い人間は、自分だけの満足感を得ることができたとしても対戦相手を失ってしまうのだ。対戦プレーは、双方が楽しくなければ意味がない。たがいにマナーを守り、相手に不快な思いをさせないような最低限の配慮が必要なのだ。そこで、代表的な3つの対戦ゲームを例にとってみたのだ。



◆『コラムス』のヒット要因も、やはり対戦プレーの白熱ぶりにあるのでは!?

正しく、そして美しい
対戦のための
心得を知っておこう!!



JリーグGGプロストライカー'94

GAME GEAR
ゲームギア

 7月22日発売
4800円
4メガ

折からのJリーグブームの影響でサッカーゲームのリリース数が急激に増えている昨今だが、ついにゲームギアでもJリーグのサッカーゲームを楽しめるときがやってきた。その名も、『JリーグGGプロストライカー'94』だ！ Jリーグの名がついているだけに、当然実在の12チームすべてがそろっている。すなわち、あのジェフが、

ヴェルディが、ジュビロがキミのものになるってことなんだ。うんうん、いい時代になったもんだ。さらに、自分の好きな選手を集めて作ったオリジナルチームどうしで、友だちと対戦もできちゃうぞ。そのうえ、ソフトを買うと、もちろん通信ケーブルがついてくるといふ太っ腹ぶり。このチャンスを見逃すではないよね。



★小刻みなバス回しや軽快なドリブルで、敵陣を突破せよ！ シュートチャンスを見逃すな！！

LEAGUE SEGA J.LEAG



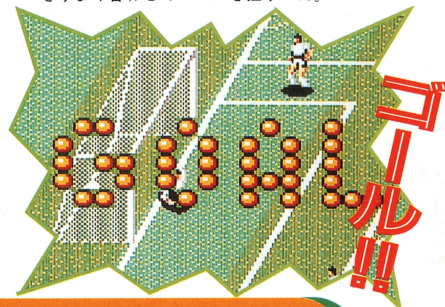
★スライディングやタックルで相手のボールを奪ったら、すぐにカウンターアタック。

中盤の競り合い

コーナーキック



★コーナーキックは慎重に。タイミングをうまく合わせてゴールを狙うのだ。



PK戦もある



★同点のままタイムアップになれば、PK戦だ。右か、左か！？



通信ケーブルつき!!

こうすりゃ勝てるぜ!

まず、なにはともあれゲームが下手ではどうにもならない。基本的な操作などは、しっかり身につけておくこと。これはもう練習あるのみ。さて、対戦プレイにおいて重要なのは心理戦だ。相手がつぎにどう行動するかを見抜くのだ。相手のクセやタイミングに注意しながら、自分の行動を読まれないようにしよう。単調な攻めは禁物だ。プレーのリズムに緩急をつけて自分のペースに持ち込もう。

基本はパス

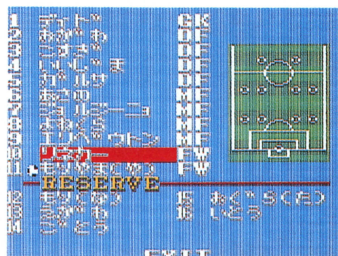


★確実なパスが出せないようでは勝利をつかむことはできない。練習あるのみ。

フェイントとか



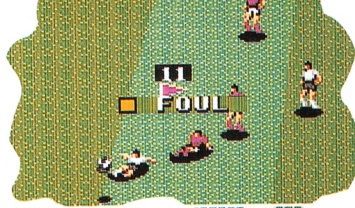
★まっすぐドリブルするなんて愚の骨頂。相手の心理をゆさぶるテクを磨こう。



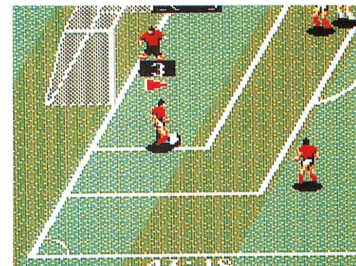
フォーメーションも大切やね!

これはやっちゃダメ!!

狙ってファウル



★得点されそうになったからって、ラフプレーに走るなんてのはサイテーだよな。



★自分が得点でリードしたとたんに時間稼ぎをはじめるヤツなんてのもムカつく。

対戦における5つの心得

- 一、相手のファインプレーは素直にほめる
- 二、自分のプレーに酔いしれない
- 三、ファウルをしたら「ゴメン」のひと言
- 四、ハーフタイムに無用な時間をかけない
- 五、途中で電源を切らない

ソニックドリフト

GAME GEAR
ゲームギア発売中
4800円
4メガ

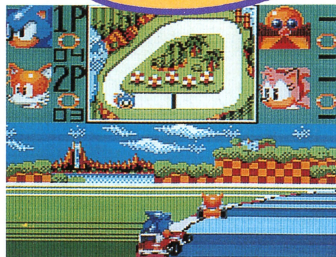
『ソニック』シリーズでおなじみのキャラクターたちが、激しいバトルをくり広げるナイスなレースゲーム『ソニックドリフト』。アクセル全開でコーナーに突っ込んでドリフトでカーブを曲がるという、豪快かつ気持ちのいい走りが楽しめるのだ。巷じゃ57秒台が出たとか出ないとかで、とかくタイムアタックの話題で持ちきりなんだけど、たまには対戦プレーなどを楽しんでみてはどうだろうか。タイムアタックにはない対戦の楽しさにキミも気付くはずだ。

ひとりでも
楽しいけど



◆やあ、『ソニックドリフト』をひとりで遊ぶのはとても楽しいなあ。やっぱりレースってのは孤独な戦いなんだよね。楽しいぜ。

対戦なら
より楽しく



◆ウキウキ~~~~っ!! 『ソニックドリフト』の対戦はスゲー楽しいぜ!! やっぱりひとりよりふたりのほうが2倍楽しいぜ。

対戦なら
より熱く



◆やはり対戦ということではだん以上速く走るようにころがけたいもの。すると自然とタイムも伸びたりして。楽しいぜ。

だから対戦だ!!

対戦はここが違う!!

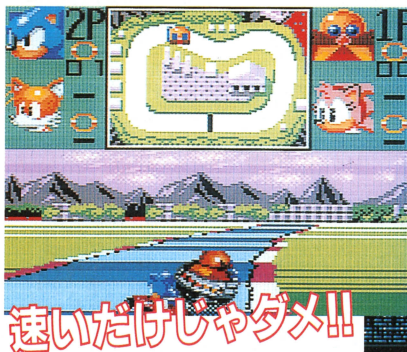
タイムアタックと対戦の最大の違いは、速いだけでは勝てないということ。アイテムや各キャラクターの特殊能力の使いかた次第では一発大逆転もあるからね。対戦では相手を妨害するのもテクニックのひとつ。相手を適度に妨害しつつ速く走るといふ楽しさが対戦には隠されているのだ。



◆初心者にはテイルスがお勧め。小回りが利くし、ジャンプで敵車を飛び越えられるぞ。

◆いくら速くても、妨害されたら勝つのはムリってもの。妨害はされるまゝにしてやるくらいの気持ちで。

アイテム重視



速いだけじゃダメ!!

特殊能力も

◆コースのところどころに落ちているアイテムは確実にものにしていこう。スピードアップ、ジャンプなどいろいろあるのだ。

◆ソニックはダッシュ。エッグマンは爆弾の設置。エミーはハート攻撃。テイルスはジャンプ。各キャラクターがそれぞれ持つ特殊能力をうまく使えば、大逆転の可能性もあるのが対戦の楽しいところ。

必勝パターンを作ろう

ひたすらハート攻撃とか



◆エミーのハート攻撃は、決まれば相手を一定時間動けなくすることができるのだ。これはかなりイヤな攻撃だ。

ひたすら動きを止めるとか

対戦における5つの心得

- 一、コーナーはインベタ、ドリフトで
- 二、アイテムを絶対に逃さない
- 三、特殊能力で勝つ
- 四、特殊能力に負ける
- 五、電源を切らない

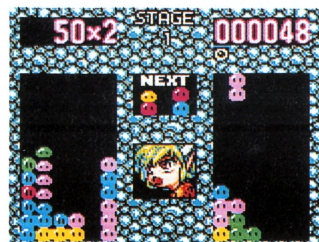


ぷよぷよ

GAME GEAR
ゲームギア

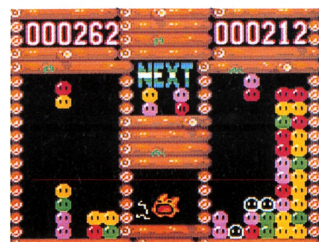
発売中
3500円
2メガ

いわずと知れた大人気落ちモノパズルゲームの『ぷよぷよ』。あの元祖パジヤンも大絶賛というから驚きだ。もともとこのゲームは対戦向けに作ってあるゲームだから、対戦がおもしろいのはあたりまえなんだよね。それでも敢えて対戦プレーをお勧めしたいのにはワケがある。コンピューター戦も確か



◆ひとり遊びのときは「やったな～」という機械の声が寂しさを紛らしてくれる。

におもしろいんだけど所詮、機械。どうしても攻略パターンができてしまい、ある程度までいくと対コンピューター戦は飽きてしまうものだ。それに対して人間は、つい置き間違いをしたり、さらにそこから大逆転が起きることがよくある。つまり、どうなるか予測のつかない勝負が楽しめるってわけだ。



◆対戦だと「てめー!!」、「バオーン!!」といった人間の生の声が場を盛り上げる。

送ったり

◆やっつよーん。てな感じで相手のフィールドにおじゃまぷよを降らす。このとき、こちらから送ったおじゃまぷよは、通信ケーブルのハイテクノロジーを通じて相手側へと送られていくのだ(ウソ)。



送られたり

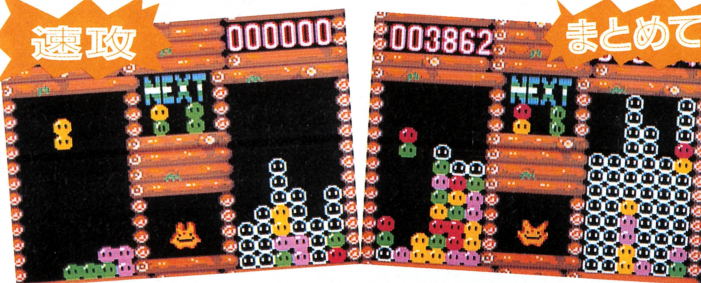
◆やったな～。てな感じで降らされている様子。このとき降らされたおじゃまぷよは、セガのハイテク技術の結晶の通信ケーブルを伝わって相手側から降らされたもの(ウソ)。とにかく送ったり送られたりが楽しいのだ。

やったなー

勝つにはとにかく連鎖だ!!

速攻

まとめて



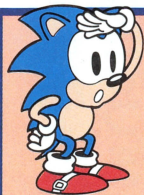
◆相手が積んでいる最中におじゃまぷよを送ってあげるのかなり有効だ。

◆相手が復旧不可能なくらいまとめて送ってあげるのかなり有効だ。

対戦における5つの心得

- 一、18連鎖などは絶対にやらない
- 二、よく考えて積む
- 三、あまり考えすぎない
- 四、左から3列目には高く積まない
- 五、電源を切らない

はいぱー新着情報

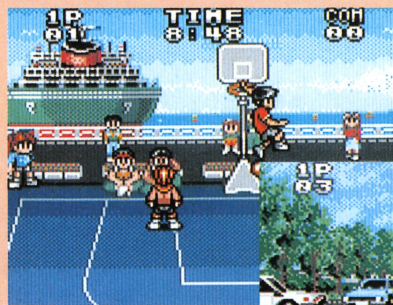


ゲームギア最新情報～。
まずはスポーツゲームを2本。1本目は『ストリートバスケット』。その名のとおり2on2スタイルのストリートバスケットが楽しめるのだ。国内の強豪8チームを相手にコンピューターと対戦していくストリートモードと、通信ケーブルを使って友だちと対戦する対戦モードがあるぞ。つぎは『とっともベースボール』。その名の通り、とっても楽しい野球ゲームなのだ。もちろん通信ケーブルを使えば友だちと対戦プレーが楽しめるぞ。9月に3800円で発売だ。ゲームギアに対戦ゲームブームが起きそうな予感!!
新作ソフトのラインナップはこのほ

かにも目白押しだ。8月には前作が好評だった『遊幽白書2』が3800円で。9月には『モルドリアン』という新作RPGが4800円で登場予定だ。10月には『ソニック&テイルズ2』と『魔導物語Ⅲ～究極女王様～』がそれぞれ3800円と5500円で登場するぞ。なお、販売はどれもセガで値段はすべて予定価です。

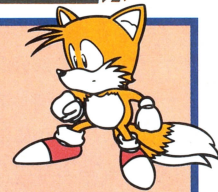
そして12月には月刊なかよしで好評連載中の『魔法騎士(マジックナイト)レイアース』が登場するのだ。どんなゲームになるかはまだ秘密だ。

これらのソフトは6月2日～5日に幕張メッセで開催される東京おもちゃショーに出典されるぞ。友だちを誘って遊びに行くのもいいかもね。



◆まさに2on2、まさにストリートバスケットといった感じ。パス、ダッシュ、そして大迫力のダンクシュートなど、本物のストリートバスケットの興奮とがゲームギアで味わえるぞ。

◆これが『ストリートバスケット』の画面写真。3800円(予定価)で8月に登場する予定だ。



SPECIAL SCOOP

まだどこにも発表されていない最新の情報を紹介!!
今回紹介するのは2タイトル。いずれも頭を使うゲームなのだ。

ダイナマイトヘッディー

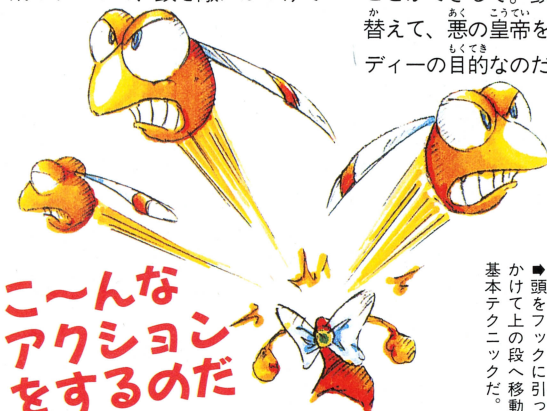
GAME GEAR
ゲームアパ

8月5日発売
3800円(予価)
4メガ

ボスとの熱い戦闘!!

この『ダイナマイトヘッディー』は、主人公ヘッディーのアクションゲーム。ヘッディーは自らの頭を飛ばすことで、頭を敵にぶつけて

倒したり、頭をフックに引っかけて移動したりできるのだ。またヘッディーは、頭をつけ替えることで5種類ものパワーアップをすることができるぞ。頭を使ってつ替えて、悪の皇帝を倒すのがヘッディーの目的なのだ。

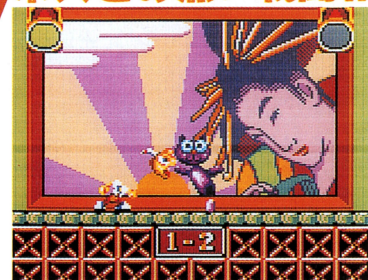


こ〜んな
アクション
をするのだ

頭を使って攻撃!!



敵は頭を飛ばしてぶつけられ、イチコロで倒せるぞ。



ヘッディーの攻撃方法はヘディングのみ。それはたとえボス戦でも変わらないのだ。

頭をつけかえれ!!



頭で移動も

パワーアップのひとつバキウムヘッドを装備したところ。なんでも吸い込むってカンジの攻撃をするぞ。

なぜぷよ〜アルルのルー〜

GAME GEAR
ゲームアパ

7月29日発売
3800円
2メガ

前回に比べて問題数もグリーンが増えたのだ。その数なんと200問!!
1日1問で200日。

『なぜぷよ』のシリーズ3作目がついに登場。ゲームは従来の『なぜぷよ』と同様、落下してくるぷよを同色どうして重ねて消すのが基本コンセプトだ。では、どのあたりが“なぜ”の部分なのかというと……。ぷよを消しあって遊ぶ対戦ではなく、いかに消すかを考えるパズルゲームなのだ。たとえば、

画面上のすべてのぷよを消すとか、6連鎖させる、2色同時に消す、といった問題がなんと200問も出題されるぞ。また、ただ答えを見つければクイズゲームと違い、楽しいストーリーも用意されているのだ。ストーリーを楽しむながら問題をひとつひとつ解いていくことができるってわけだ。

全部で200問!!



遊べるぷよがよも
とことんぷよがよも

■RPGみたいに町の人から話を聞こう。カレーに関する情報は、絶対に聞き漏らしちゃいけないぞ。



カレーの材料が、ほしいんだけど。

RPG要素も

■20人の魔導キャラと、カレーの材料をかけてなぜぷよ勝負!! 勝って材料を手に入れて、カレーを食べるのがアルルの目的なのだ。

©COMPILE



ヒントも



ソニックが走り、テイルスが飛んで
捜した新作ソフト先取り情報だぞ!!

NEW SOFT TORNADO



感想大募集!!

コカ・コーラ キッド

GAME GEAR
ゲームギア8月5日発売
3800円(予価)
4メガ

ボスを倒せ!!

お待ちせ。今回も『コカ・コーラ
キッド』の続報をお届けするぞ。こ
のゲームは、コカ・コーラのニュー
キャラクター、コカ・コーラキッド
ことコーキーが主人公の痛快アク
ションゲーム。舞台となるコーク
シティを牛耳ろうと企むジャク
団を相手に、コーキーが大活躍す
るのさっ。パワーをためてからの
ダッシュや壁ジャンプなどの、多
彩なアクションを使いこなして、
憧れの桜子先生を救い出そう。と
びきり元気な人気者、コーキーに
会えるのはもうすぐだぞ!! 夏に

パワーをためて



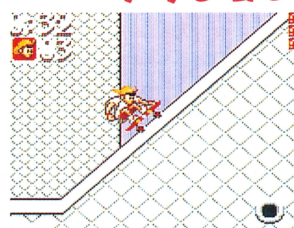
◆こーんなかんじにググッと両足を踏ん
張ってパワーをためるコーキー。このと
きに敵の攻撃を受けないように。

実施されるキャンペーンでは、こ
のゲームを使ったゲーム大会など
も予定されているそうだし、コカ・
コーラのイメージカラーをまとい
た真っ赤なゲームギア(!)が登場
する、なんて噂も巷ではささやか
れているらしいぞ。うーむ、とに
もかくにも楽しみな今年の夏。炎
のセガとスカッとさわやかコカ・
コーラの強力タッグによって、さ
らにアツく、さらにエキサイティ
ングになりそうな予感でウズウズ
するよね。この噂の真相が気にな
る人は、続報を寝て待つべし!!

ダッシュ!!

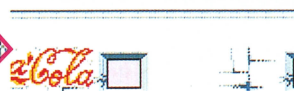
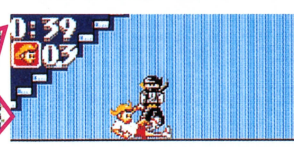
◆ためたパワーを一気に放ち、グワーツ
と体当たりするのだ!! いやもう強い
強くないのって、スゲー強んだぜ。

得意のスケボー
アクション

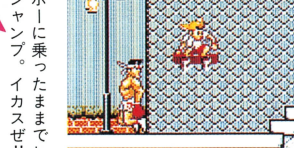


◆コーキーにとってスケボーは、いわ
ばゲタ代わりだ。自慢のテクニクで
ジャク団を翻弄してやろう。

こんなこともできる



◆敵の弾をかくぐりながら
攻撃できるスライディング。



◆スケボーに乗ったままでヒ
ラリとジャンプ、イカサゼ!!

あばれるぜ!!



コークシティで

炎のピンポイント攻撃2の感想を大募集します。①今回の記事の感想 ②ゲームギアを持ってるか ③ゲームギアに望むこと ④ゲームギアで出したいものを
ゲーム ⑤期待のゲームギア用ソフト ⑥好きなマンガ、アニメ ⑦ゲームギア本体、または発売中のゲームギア用ソフト、周辺機器のうちで欲しいものを
とつ、以上の質問の解答と、住所、氏名、年齢、電話番号、職業(学年をはがきに書いて、下記のとて先の「感想係」まで送ってね。

ゲームギア用新作ソフトプレゼントクイズだぜっ!!

ゲームギア用ソフト

『とられてたまるか!?』を
20名にプレゼント!!

明日、6月4日から全国東宝系で公開
される話題の映画といえば、『とられて
たまるか!?』。もう知ってると思うけど、
同名のゲームギア用ソフトが発売され
たのだ。こりやめでたい、というわけ
で、ゲームギア用ソフト『とられてた
まるか!?』を20名の読者にプレゼント!!

応募方法は、ページの下についている
応募券をはがきに貼り、①クイズの答
え ②住所 ③氏名 ④年齢 ⑤電話
番号 ⑥職業(学年)、を明記のうえ、
右のあて先の「Aプレゼント係」まで送
るだけだ(6月30日消印まで有効)。

問: カラー画面で気軽にゲームが楽し
めるセガの携帯用ゲーム機は?

ゲー○ギア

あて先は
〒144 東京都大田区羽田1-2-12
本社ビル1号館6F
株セガ・エンタープライゼス
プロモーション部
「炎のピンポイント攻撃」
Aプレゼント係 B感想係

炎のピンポイント攻撃 2nd.Mission

プレゼント
応募券





イラスト 石原豪人

サッカーにも106メガシヨック倒来!!



リアルなファイトが
ウッドボールな感じのサッカー

得点王2

最近はけっこうアレだな。いいですね。ゴールデンウィークを過ぎたあたりから、ネオジオのソフトもけっこういっぱい出てきましたしね。ネオジオ野郎さんたちは安心たまらんですな。(梶原製作所)

リアルなサッカーゲームとして、なかなかの評判を博した『得点王』。そのリアルさに磨きをかけつつ、随所にグレードアップを施しながら、数字を増やして帰ってきたのがこの『得点王2』だ。グレードア

ップした証拠は、前作の容量54メガから約1.96倍の106メガになったことでも一目瞭然。キャラクターは、フルデジタイズドアニメーションという撮り込み画像をもとにした作成法で作られている。

とにかくリアル

◆とりあえずフルデジタイズドアニメーションなの。詳細はわからぬが、わからぬともよい。キレイな絵がアニメーションすることは間違いない。



■チームは前作の12カ国から、300パーセント増の48カ国になった。その48カ国での試合の組み合わせは……いくつになるのかは不明。

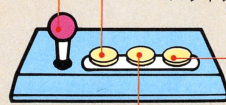


今回は特別に大きめの操作方法

【普通の人】

8方向レバー
選手の移動や、キックとスライディングなどの方向を決める。

Aボタン ボールを持っているときは、低いパスやシュート。ボールを持ってなければ、スライディングやボールカットをする。



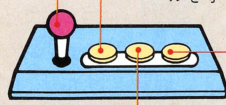
Bボタン ボールを持っていれば高いパス。ボールを持ってなければ、タックルやラフプレーを行なう。やるぜ。

Cボタン ボールを持っているときは、シュートキックや短いパスを出す。ボールを持っていない場合は、操作している選手を変更するために使う。切り替える。

【キーパーな人】

8方向レバー
パスの方向を指定したり、キーパーを移動させたりする極なの。

Aボタン ボールを持っていればバントキック、持ってなければ低いパスを出す。ゴールを守っているときはダイビングする。



Bボタン ボールを持っていればスローイング、持ってなければ高いパスを出す。防御時はタックルを行なう。

Cボタン ボールを持っていれば軽く転がす。持ってなければ短いパスを出す。ゴールを守っているときは、操作選手の変更ができる。臨機応変に変えるがよい。

チームもたっぷり

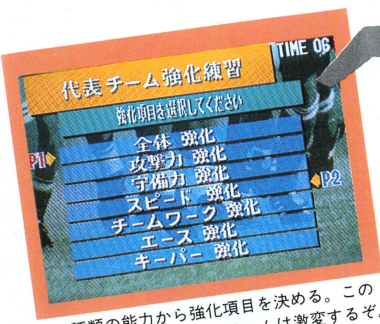
手順を踏んで世界の

頂点

をこの手につかんで!

6つのエリアを選んだら、エリア内の8カ国からひとつのチームを選ぶ。このチームをワールドカップ優勝へ導くのが遊ぶ人間に課せられた使命だ。基本のゲーム画面は、前作と同じで斜め横上から見た状態にな

っている。しかし、ロングシュートや直接フリーキックなどの見せ場になると、自分側から見た3D画面に切り替わる。サッカーの迫力あるシーンが勝手に飛び込んでくるぞ。ほかにもいろいろあるが、各自で確認だ。



↑ 7種類の能力から強化項目を決める。この強化項目を変えることでチームは激変するぞ。



転んでもタダで起きるな!



サッカーは緊張がジワジワと盛り上がりつつある。女性のカニ曲線に似てますね。野球は「チャンス也」とゆーのが明確で、ドーンと盛り上がりつつバヒューと盛り下がるのが好きなんです。こちらは男性のカニ曲

ヨーロッパ 国名 イタリア イングランド オランダ スペイン スイス ノルウェー トルコ アイルランド	イタリアなどワールドカップ参加国を6カ国も含む激戦地区。イタリア、イングランド、オランダといった古豪とその他の国の実力差はない。強化項目と戦法が勝敗のカギか。
前回のワールドカップ優勝国のドイツを筆頭に、ヨーロッパAと並ぶ激戦区となっている。ヨーロッパAと比較すると、個性的な国が目立つ。その国の特徴をいかに把握できるかが重要。	ヨーロッパ 国名 ドイツ フランス ロシア ブルガリア ギリシャ スウェーデン ベルギー ルーマニア
オセアニア 国名 アメリカ ポンジュラス メキシコ コスタリカ カナダ オーストラリア ニュージーランド エルサルバドル	ワールドカップ開催国のアメリカを始めとする北中米の強豪とオセアニアを含む広大な地区。ワールドカップ参加国はもちろん、オーストラリアや中米とカリブの国々も侮れぬ存在。
6つの地域と48カ国の関係は?	
南アメリカ 国名 ブラジル アルゼンチン コロンビア ボリビア パラグアイ ウルグアイ エクアドル ペルー	実力世界一と言われているブラジルを始め、強豪のひしめく地区だ。個性的な選手が多いのも特徴。個人の能力をどれだけ引き出せるかが、勝ち抜くためのポイントになっている。
サッカー人気の高い地区でどこも実力但仲だ。ただし、世界の壁はとても厚く、ワールドカップ優勝には並々ならぬ努力が必要。腕におぼえがある人や磨きたい人は選んでみるとよい。	アジア 国名 サウジアラビア 韓国 日本 香港 中国 アラブ首長国連邦 イラン 台湾
アフリカ 国名 カメルーン モロッコ ナイジェリア エジプト 南アフリカ ギニア サンビア アイボリーコースト (コートジボアール)	前回のワールドカップで世界を驚かせたアフリカ勢。いずれ劣らぬ運動量と運動神経を持った強豪ばかりだ。その能力を使いこなせば、ヨーロッパや南アメリカに負けぬハズだ。

線。用が済んだらもういいってヤツ。得点も地味だよ。1対2とか。もっとズサザと、バスケなみに入ればおもしろいのに。2億対9億とか。1ゴール5000万点にしちまえ。デフェンスがザルで、基本的にキーパーのみ、とか。あとあれだ、カワプチ

とかいう親父もスカして好きになれん。サポーターとかいうのも腹が立つ……と諸々の理由でなんか好きになれんのかな。サッカーって。そんなわけで『得点王2』ですが、作りが丁寧なのでサッカー嫌いのオレでも楽しめます。ホントです。

今週のプレゼント

べふうふふ♡ 万打無先生です。今週は万打無先生は取材中のため、今週のプレゼントはありません。来週からまた復活だヨ♡ べふうふふ♡

◆わしの事情通から聞いたところ、これがADKの出す『ワールドヒーローズ2 JET』の画面写真なのか?!



◆これがエス・エヌ・ケイが編み出したなおかつ自分で販売までしてしまうという『トップハンター』ののか?!



くわっ!! ふおおオオ!! 連打!! あッ失敗!! 連打連打!! あれッ!! 弱い!! 少しだめだ!! なんか少し弱い毛利(31歳・おじさん)だぞ!! くはあーゲッ。さてキミはいつもどんなゲームをしているときも猛烈連射!! だめだ!! 弱い!! どうしても弱いわしの連続操作も最大3発!! なまっとる!! オス!! くわっ!! あつ死んだ。逆だった。そしてレバーも変なのかッ!! その俺の根性とストロング技を決め

れば、ななな、なんと大復活!! 達人!! だら優勝だーぜ!! ほな行きまひよか。男のすごいゲームのことも『ワールドヒーローズ2 JET』だぜ!! プラス2の16人が世界最強のわしを目指すゲームだヨ。つぎは『トップハンター』といったものだ。それは次週紹介していきたい!! 強まった男子とよい女子のゲームだーぜ!! な、なな、なんと次週で大紹介!! ほな、さいなら。(ニセ毛利)

業界の初心者
久し振りの

毛利

名人(27歳)

突然の
練習不足
編集長
ア然!!

ヘボナイス

訓練

第22回

ファミ通発行

題字 桜玉吉

ゲーム作法講座

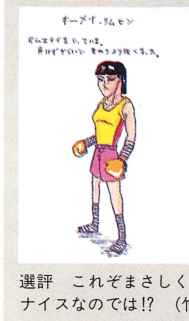
第11回 両替機編

ズくわッ!! シュバ!! 札!! ガギーベロム。ガギークシャ。なん度入れてもレロって出たらシワと向きを変えてやってみれ。チャリチャリ、チャリリ。しまったメダルだ!! 1000円!! ダメだダメだ!! この呪文だ!! 「入り口抜けたら即入れ!!」そこだいまこそすぐ入れ!! 命の音がチャリチャリチャリン!! 男の叫びもチャリチャリチャリン!! そして1000円チャリチャリチャリン!!。これをとなえれば絶対100円だ!! 2回目からは言わなくてよし!! 太安心!!

審査員リスト

名前	所属会社名
竹内さん	データイースト
大島さん	データイースト
斎藤さん	データイースト
万打無先生	ドリムかんぱにい

竹内賞



選評 これぞまさしくヘボナイスなのでは!? (竹内)

グランプリ

選評 ぐふふ。万打無先生です。ブルマーに柔道着とはぐふふ。



◆これがグランプリの作品を選択している会議のときの画面写真だぜ。しかも写真を撮ったのはオイラで、万打無先生はトイレに行っていた。

緊急大発表

女子っ子イラストの
グランプリ大発表!!

ついに女子っ子イラスト大会の結果発表!! みたいない。

審査してくれたのはデータイーストの人と万打無先生だぜ。

グランプリは10億点を獲得した大阪の平岡卓也だーぜ!!

「今回はとても上手な作品が多かったんだけど、それらはヘボナイスな作品ではなかったため除外しました。平岡クンの作品は道着に空手道と書いてあった点を評価しました」

って審査委員長の竹内さんは言ってる

いたぜ!! (五十嵐)

本物の毛利

第16回 10月危機説は本当なの?

今回は、現在業界内の底辺でさやかれてるヤバイ話をしよう。ニューハードの発売など今後もテレビゲーム業界は話題が多い。シロウト目から見たら「長引く不況を尻目に好調な業界と思われがちだが、どうも現実は甘くないよ!」というの、ここにきて「タイトルあたりの平均販売数(機種を問わず)」が極端に落ち込んでいるらしい。原因はミリオンセラー級のタイトル数が減っている点と、ROMの大容量化に伴うコストの高騰と思われる。

とくに、売れないゲームの(つづく)

注意!! ゲームセンターでは気をつけないとお金を使い過ぎてしまう!!

注意!! ゲームセンターが禁止されている小・中学生は行ってはダメだ!!

●祝!! 浜村弘大くん満18日
●ゲームをした
●ゲームだーぜ!!



茨城県 まてん

おたより大紹介
ゲゲゲッ!! ていうかオイラは決してゲームオーバーになつても決してあきらめないぜ。それが10億点への道さ!! (五十嵐)

覽板回

このコーナーですが、いよいよ来週は最終回です。前日夜が前夜祭なら、まだ1週間はあから前週祭といったところでしょ。祝え祭れの太騒ぎだ。

構成／週刊ファミコン通信アリティア特派員

FEの人気者は誰だ

これが愛されたキャラクターたちなのだ!!

かずおお とうじょう
数多くのキャラクターが登場するなかで、どれを使うかはプレイヤーにゆだねられている。これが『FE』の魅力のひとつだったりするのだが、多くの人に愛されるキャラクターもいれば、そうでないものもある。では、いちばん使われるのは誰だろうか。人気があるということはずなわち、ひんぱんに使われるキャラクターであり、つまりはゲームを有利に進めるカギになる、ということもできる。多くの人に愛されたキャラクターを参考に、もう一度遊んでみるのもいいのではないだろうか。

マルス  ロード LV20  HP 50/50		ファルシオン /ー きんのつるぎ /17  マスターソード /25  ソードキラー /12 
攻撃: 30 命中: 100 回復: 40 必殺: 20 炎撃: 10 特殊: 50 フロンティア	おちろ: 20 わざ: 20 盾: 20 毒: 20 炎撃: 20 氷撃: 12 物理: 6	ふういんのたて /ー  さいだいHP: 50 いどりょ: 7

■第1部から登場するキャラクターに人気集中。でも、主役のはずのマルスは、下から数えたほうが早いくらいでした。

人気キャラクターベスト5

オグマ……………155ポイント
 ナバル……………120ポイント
 カイン……………108ポイント
 ゴードン……………90ポイント
 ロシエ……………70ポイント

オダマ ゆうし LV20 敵 HP 51/51		ぎんものつるぎ / 15 ドラゴンキラー / 16 マジックソード / 18 キルソード / 22
攻撃: 32 命中: 100 回復: 40 炎傷: 20 特殊: —	ちから: 20 わざ: 20 きく: 20 すく: 20 武器: 20 守備: 19 魔法: 5	さいだいHP: 51 いどうりょく: 7

◆成長すればかなりの戦力になることは間違いのないオグマ。出撃部隊からわざわざはずしてハラハラを味わうのもいいかも。

ユニット
病院
採算
中断
させてい
ターン終

中断します
よろしいですか?

はい いいえ

◆意外な人物としてこんな人も。名前が不明なので勝手に“中断ネエちゃん”とします。名を知ってる人はぜひ連絡を。

▶今週の人物
ミシエイル

ドルーアに加担し、父をも殺した男、ミシェイル。しかし、第2部ではメディウス、ガーネフの敵として現れる。ミシェイルは改心して登場するわけだが、過ちに気づいたのは妹マリアによるところが大きいと思われる。だからこそ、マリアを救出しようとするわけだが、それがアリティア軍にとって多大なる手助けとなる。過ちを認めて改心し、それを行動に表わす。このあたりが、決して仲間にはならないながらも、ミシェイルを魅力的な存在にさせているといえるのではないだろうか。

◆マリアの看病により、ミシエルは改心した。捕らわれながらも兄を思っていたが、現実にはマリアをまた悲しまさせることになってしまう。

マリア しさい LV 1  0 HP 17/17		
攻撃: --- 命中: --- 回復: 13 必殺: --- 攻撃: 5 特効: ---	ちから: 3 わざ: 3 ぼうぎょ: 5 幸運: 8 知識: 12 守備: 3 魔術: 7	リカパーの杖 / 120 ささいHP: 17 いどうりょく: 6

◆私利私欲のためだけにドルーアに加担し、父を殺したようだったが、じつはそうではなかった。結果だけしかわからなかった一部では、ミシエイルは悪党そのものだったようなのだが……

詳説!! FEカルトな話

文／加賀昭三

無能な王ゆえに

グラがアリティアを裏切った事実については、ゲームのなかでも語られていることですが、今回はこの事実の経緯について触れていきましょう。また、当時のグラの内情などについても触れてみようと思います。

グラ王ジオルは、強欲で尊大な領主でした。自らの思うがままに領民から搾取し、そればかりか、美しい娘を見れば手当たりしだいに連れ去ってしまいました。そんな行為をくり返しながらも、彼の野心が果てることはありませんでした。また、グラの隣国であるアリティアのコーネリアス王の声望が高く、ことについてジオルは嫉妬していました。

そんなおりに、魔道都市カダインの司祭ガーネフが、ジオルのもとを訪れます。

「近々カミュ將軍率いるグルニア軍がアリティアに侵攻する。当然コーネリアスは同盟国であるグラにも出兵を促すだろう。貴公は戦いのなかばでアリティア軍の背後

◆マルスにとっては父のかたきのグラ。それでもシーマは仲間にする。

を突け。コーネリアスを倒せばア
リティア王国は貴公のものだ」

カミュは、名將とうたわれたコーネリアスとの名譽ある戦いを望みます。しかし、ガーネフの言葉どおりに、グラ国軍はアリティアを裏切ってしまう、勝敗はあつてなく決します。その行為に怒ったカミュは、軍を引き上げてしまいます。結果としてアリティアは、カーネフとグラの軍勢の前に滅亡してしまうのです。

こうしてグラ王国は、ジオルという無能な王を持ったばかりに時代の流れに翻弄することになり、やがて滅亡することになってしまふのです。

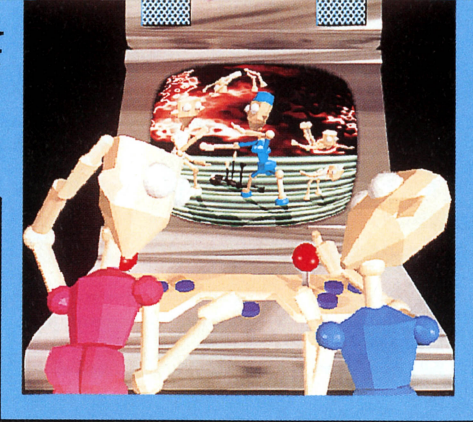
今週の目標
戦闘部隊以外は
身軽にしよう

武器は戦闘しない者には持たせないように。章から章に移動する際には、輸送隊に任せるように。戦闘しないものは力のパラメーターも低いので、移動するのが遅くなります。

揭示板

●全勝無敗にするのは困難ですが、じつは簡単な方法があったりします。ここで公表することもできますが、あえてしません。考えてみてください。

●いよいよ来週は最終回です。最後まで応援よろしく！ってことで。



バーチャファイタートゥデイ

1994年6月17日発行
週刊ファミコン通信編集部

インタビューで『バーチャⅡ』
見えてくる

鈴木裕インタビュー

少林寺のお坊さんに手取り足取り
拳法を教えてもらうことになって
しまった鈴木氏の運命やいかに。
先週からの続きをお届け！

4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan

Vol.7 Shin-jyuku Jacky's edition

●第3回 少林寺にて ヒジ打ち

——少林寺のお坊さんに拳法を教
えてもらうことになって……？

鈴木裕 (以下、鈴木) いや、俺は
格闘技はやってないからね……。
けどその場にいた人間で『バー
チャファイター』の技が全部わかっ
てるなんて、俺しかないじゃない
ですか(笑)。えらいことになっ
たと思って、やるしかないわけ
で。でもね、やっぱり怖いわけす
よ。向こうは毎日やってるからち
よっとくらい当たってもいいでし
ょ？ でも、こっちはプログラムを
やってるわけだね。最初はコマ送り
みたいに、ゆーっくりやってもら
ってたんだけど、余裕がありすぎ
て、どうもピンとこないんですよ。
だから俺も少しずつ早めていって、
真剣に構えて目も鋭くして、それ
でヒジなんかを打ち込もうとする
わけですよ。「フン」って。そうす
るとやはり相手の技の切れも違っ
てくるんですよ。『バーチャファイ

中国で何が起った?
驚異の映像を公開!!



このビデオはいつた?

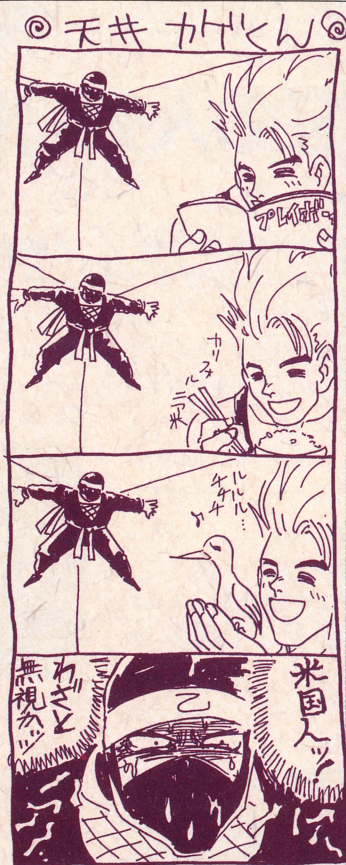
ター』のスピードと同じに、ってい
うことで、やってたんですけど、
やっぱり技が入っちゃうわけ(笑)。
それで右の脇に膝蹴りが入って。
それがいまでも痛くて。日本に帰
ってきたらまた毎日忙しくて、レ
ントゲンだけでも撮っておいたほ
うがいいだろうと思って。でもあ、
骨が折れてたら折れてたで、雑誌
の人は喜びますよね。

——喜びます。ネタですから(笑)。

鈴木 それと、少林寺では、たま
たま予定に入っていない人に見え

たんです。もちろんどの
先生もすばらしかったん
だけど、なかでもひとり
で練習をしているお坊さ
んが、すごく目を惹いた
んです。話をつけてもらって、
その人と話ができたんですけど、
そこでいろいろ教えてもらったの
が、少林寺ではいちばん大きかつ
た。その人は鶴拳っていうのを使
うんですけど……。

——またストロップ!! その続き
はまた来週お送りしますね。



◎ 柴田 亜美

先生ありがとう! 4コマまんが様



▲上段の蹴りに対して、技を返すの図。
多数のシミュレートがなされたのだ。

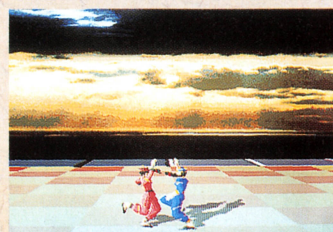
意見、感想、投稿は編集部「バーチャファイタートゥデイ」係まで



社説

- インタビューで浮かび上がってくる『バーチャファイターⅡ』。来週もお楽しみに。
- 「あした病院にいかなくちゃ」のキャッチフレーズで一世を風靡しつつあるカゲですが、相変わらず地位は向上中。カゲが弱いなんて、もはや言えるはずない。
- 町のあちこちでは、ジャイアントスイングが大放し出中。誰も彼も、なんだか簡単にしってしまうようになった。ウルフを使うプレイヤーのあいだでは「今日は何回まわした?」が合い言葉となっている。

今日も今日とて



収穫の喜び

東京都 ラーメン投げハメ
●評 全身を通して、歓喜のさまが伝わってきます。背景の光の効果も見逃しません。

乱舞新聞

Vol. 7

発売元/週刊ファミコン通信
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10



発売が間近に迫ってきた、格闘ゲームの『ワールドヒーローズ2ジェット』。まずは、ふたりの新キャラ紹介だ!!

ネオジオ

アクション

カートリッジ

エス・エヌ・ケイ/エー・ディー・ケイ 6月10日発売 29800円 178メガ



無骨で自信家な三国一の暴れ者。裏切りを重ねて君主にまでなった不敗の豪傑。「おぬし、なかなかやるな!」ワシとともに天下を取らんか!?

—“JET”で初登場— 新キャラ紹介!!

技名	出しかた
アイアンクロール	↓↘→+B
ジョーズアタック	→↓↘+B
ニースマッシャー	↓↙←+B
ミキサークラッシュ	↓↘→+A
トライアングルジャンプ	ジャンプして画面端でレバー逆

技名	出しかた
槍乱舞	↓↙←+A
気功蹴	→↓↙↘+B
火炎拳	↓↘→+A
槍撃破	↓↘→+B



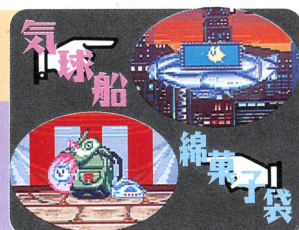
大英帝国を恐怖の渦に包み込んだ殺人鬼。より強い奴の血をするために闘う闇の舞踏士。「へっへっへえ。さすがに英雄の血は違うぜえ」。

データリストに聞く ファイターズヒストリー タイナマイト



レイステージと、リョウコステージに描かれている謎の生物の正体を教えてください。

弊社の業務用ガンシューティング『ドラゴンガン』に登場した救援アイテムを持ってくる“ネコマル”というキャラです。



溝口の通天碎(つうてんさい)は、ボイスでは「ごうてんさい」に聞こえるのですか?

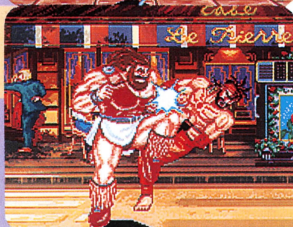
通天碎の技をくり出すときのボイスは、かなりエコーがかった状態ですが、きちんと「つ~~~~てんさいッ!!」と言っています。

マーストリウスには、ドリルパワースラムのほかに隠し技があるそうですが?

↓に溜めて↑+キックボタンで、フライングニードロップが出ます。出た瞬間無敵なので、引き付けて出せば対空技になります。

カルノフのお腹の大きなキズ痕は、いつ、どのような理由でついたのでしょうか?

前作の闘いで、すべての挑戦者に対して敗北した際に体中のキズが付きました。腹のキズは、溝口の虎流碎によるものです。



溝口の勝ちゼリフのなかで、“イチビリ”という言葉がありますが、その意味は?

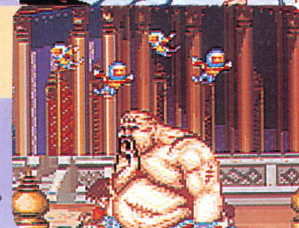
“イチビリ”とは、大阪弁で“ふざけた奴”という意味だそうです。ちなみに溝口の嫌いなものは、“いちびってる奴”です。

ニードルシャワーとバルカンフックはボタン4つ同時押しでも出るのは本当ですか?

本当です。これらのボタン4つ同時押し技は、一瞬で出てスキも小さいという、知っているとな便利なテクニックのひとつです。

カルノフが気絶したときに頭上で回っているのは、あのチェルノブでしょうか?

ご指摘のとおり、“戦う人間発電所”の異名をもつ、アトミックランナー・チェルノブその人です。でも、深い意味はありません。



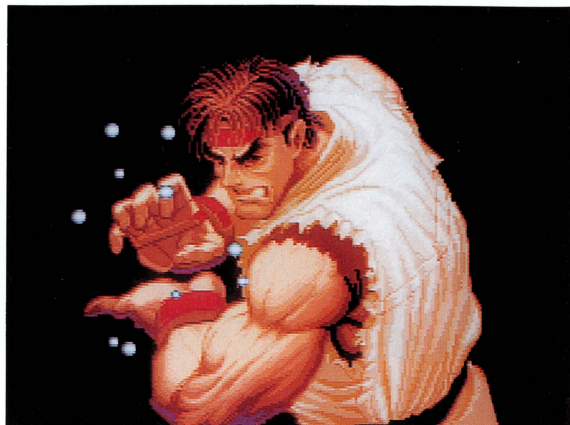
ちょっと浮気な
パリジェンヌも
こ執心の超連載

SUPER STREET FIGHTER II TIMES スーパー ストリート ファイターII タイムズ

SINCE 1992

weekly famicom tsushin / ASCII CORPORATION
4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan

Vol.06



空中からの必殺技は、相手との間合いを測らないと撃墜されやすいので、要注意。けてチューじゃないぞ。チューはおとなになってから。

■上の写真がもうおなじみの超カッコいいオープニングのグラフィック。って、矢印があるのに“上の写真”と書くな～！ 自爆。ちゅど～ん。

強者どもが脳髓をアツくする4つのモードを解明

新着ゲーム通信でも軽く触れていたけど、スーパーファミコン版『スパII』のプレーモードを今週はじわ～んといいい気持ちで、紹介しま～す。くわしい内容は下、下、上、上(以下略)にある文章を読んで

でくれっ。じわ～ん。ちなみに、これらのモードの効能は血圧沸騰、指先鍛錬、眠気防止などで、つまりはうおっ、ガチャガチャ、ファイアー燃えて燃えて、喝、勝つ、あーもうこんな時間という感じね。

スーパーバトル

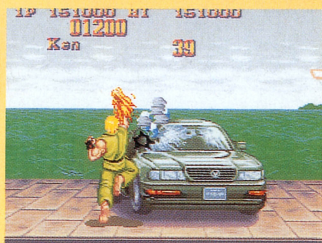
ひとりプレーでコンピューターの敵キャラをつぎつぎと倒していくモード。コンピューターの強さは日段階で選べるので、自分の腕にあったレベルを選ぶとよし、勝つ、エンディングでハッピーなんだな。



★登場するキャラ16人すべてが敵だ。倒せ倒せ倒せ！



★試合の途中で2プレイヤー乱入もありでござりますよ。



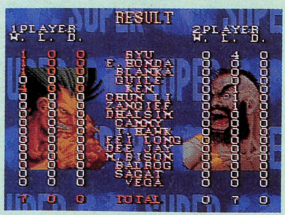
★ボナナスステージも有馬。温泉、古いギャグでスマン。

バーサスバトル

プレーヤーどうしてアツく、ハードに、シビアに、タイトで絶対絶交ゴーゴーなモードでござる。ちなみにキャラ選択のとき、押すボタンでキャラの色が変わりま。



★必殺技キーオア率が高いとちよつと鼻高々な感じね。



グループバトル

好きなキャラを複数選んで戦う団体対抗戦。マッチプレーとイリミネーションの2バージョンあって、多人数で遊ぶのに最適くん。



★最大8人どうしの団体対抗戦が化膿……もとい可能。

トーナメント

最高8人まで参加できるトーナメント。参加するプレーヤーが8人に満たないときは、代わりにコンピューターが加わる。



★トーナメント本戦以外にも、3位決定戦などがある、順位結果はシビアに出ちゃうのだ。

おべが様のオーラハメスープレッソ
ソックス、ソックス
ソックス、くっさーっ!!



そのときベガ様の腕が光を放った。ジャキーン。側近であるシャドルー足番編集者は後日「あのときベガ様の心は決まっていた。鬼だ。もう人間じゃねー」と漏らした。

あえて、もう一度言おう。ファミ通組のスパタイ連載。ベガ様にはもう、拒む理由はなかった。時の刻みはまた、修羅の道へと向かい、男たちの悲しい性が交差する(完)。

©カプコン

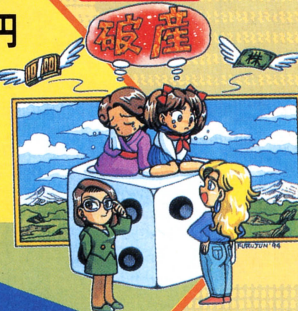
好評発売中!

夢と欲望ムキダシの4コマ!!

いただき 4コマ・バラ色本 ストリート2

アスキーコミック編集部編 定価580円

増資、投資に、買い占め、5倍買い。やりだしたら止まらない。読み出したら止まらない。バブルがはじけて、夢よカムバック!! あなたの人生変わるかもよ!!



中学生店主フンバリまくり!

がらくた屋 ③ まん太

能田達規 定価580円

千田町のジャンクショップ、我楽太屋の店主は中学生。今日も今日とて学校をサボリ、ハイテクじいんの吉田さんと一緒に店の奥で怪しい作業……。そして、千田町に奇っ怪な事件が起こるのだ!



- 兵庫 金川 未栄
- 兵庫 増子 平
- 東京 原 英之
- 兵庫 澤野 美知子
- 京都 鳥田 勝則
- 兵庫 清水 文子
- 神奈川 福岡 県
- 茨城 佐伯 陽輔
- 長野 渋谷 優司
- 京都 八町 昌彦
- 成毛 大智

脳逆おとし

『真・女神転生II』

ROUND 140

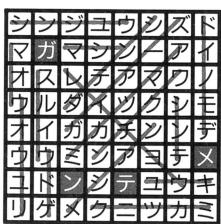
今週も元気にいってみよう!!

問題

今回も『真・女神転生II』でシークワースしてみようか。右のパズル面には、このゲームに登場する宝石名12とアイテム名2、全部で14ワースが隠されているぞ。それを探して。文字の並びは縦、横、ナナメ、上下左右、なんでもあり。同じ文字を何度使ってもいいぞ。最後に残るのは8文字。それを組み合わせてできるアイテム名は何かな?

先週の答え

メガテン



応募のきまり

アイテムふたつは、ラグショップで宝石と交換できるもののみを選んだ。これでかなりしぼられてくるはず。さあ、答えがなかったらはがきを書いて、6月17日号クイズ! 脳逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は6月9日、当日消印有効だ。たくさんの応募を待っているぞ。

賞品について

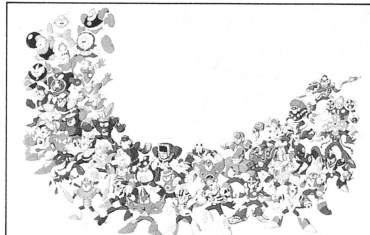
問題の宝石の名前を12もチラつかせといて、この賞品を発表すると、なんだかとてもチープに感じるかもしれないが、それはまさしく気のせいだ。正解者のなかから抽選で10名様に、5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼントするのだ。

INFORMATION インフォメーション

『ロックマン7』の制作決定にともない、ボスキャラデザイン募集コンテストを開催!!

カプコンのゲームのなかで、人気の高い『ロックマン』シリーズ。その最新作『ロックマン7』が、スーパーファミコン版として制作が決定されたぞ。そこで、『ロックマン2』より恒例となっている、ボスキャラクターデザインコンテストが行なわれることになったのだ。みこと入選するか次点だと、エンディング後のスタッフクレジットに氏名が表示される。また、応募者全員には参加賞としてオリジナル

プレミアムグッズがプレゼントされるぞ。応募方法は自分のデザインしたロボットのイラストを官製はがきにできるだけ大きく描いて



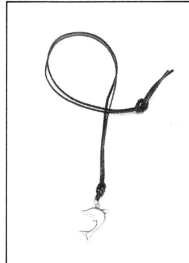
キャラクター名、武器名も書いて応募しよう。自分の郵便番号、住所、氏名、生年月日、電話番号も忘れずにね。応募は下記まで。

〒550 大阪西郵便局留
『ロックマン7 ボスキャラ募集事務局FT』係
締切は6月30日の木曜日。
当日消印有効だぞ。

●はがき1枚につきキャラクターは1点限りだが、ひとり何点でも応募はできるぞ。

『アトランティス』のペンダントをプレゼント

'92年に劇場公開された『アトランティス』(監督:リュック・ベッソン 音楽:エリック・セーラ)。ロングラン大ヒットを記録したのはまだ記憶に新しいはず。その『アトランティス』がパイオニアLDC(株)から低価格ビデオで再発売されたのだ。この発売を記念して、『アトランティス ドルフィン ペンダント』を5名にプレゼント。欲しい人はファミ通『アトランティス』係まで。



吾輩の変装をよく見破った。明智光秀くん。わははははは。

ユウジローの



第22回 モノマネ百連発

ユウジローの 体操1&2

●編集部より

このコーナーですが、先週からユウジローの原稿料をちょびっと上げようキャンペーンに入っています。でもね、まだ浜さま(本誌編集長)にはひとつも相談してませーん! ダハハハハ。忘れてただけだ。くふふふ。まあ許してほしいっていうのかなあ? ナーンチャッテ。ガハハハハ。笑いごとじゃないんだけど、笑うしかないってわけ? それどんなわけ? まあ、そんなこんなで今週も楽勝って感じかな。だからどんな感じなわけ? わけわけわけ?(担当)

ごめんホントに忘れてた

こうして
ああして
まっぷたつた



★おやじが5千円くれました。うれしかったです。



★CCレモンのCMが好きです。イエー。きよ子が歌います。

オタクはもちろん外国人にもいる

今日、喫茶店で人を待ちながらボーっとしてたら、久しぶりにOtaku(外国人にしてその方面のおかた)を見てしまった。金髪だけど、少々太り気味、シンプルな革ジャンにジーンズ、革グツ、の彼は日本人の友人に自慢のポータブル・マッキントッシュを見せているらしい。熱が入るあまり、まわりは一切目に入らないようで、超大声で機関銃のように英

語をしゃべりまくり、ときにはデカイビープ音も。お友だちも長髪を輪ゴムでまとめてそれっぽい人だったけど、スタン・ハンセンみたいな彼に圧倒されて「イヤァ、オーケー」「リアリー?」と言うのみ。目がキラキラしちゃってたけど、電源をオフしたら彼自身もブシューとしぼみそう。いまだき「バーチャファイター」やってる予だって、もうちょっとおしやれて冷静だよな。それにしても、アメリカ、フランスなどでOtakuという言葉が市民権を得つつあるというのはホントなのね。アニメやゲームのマニアに限って言えば、日本人のほうがいまいずっと個性的だ。ところで最近、ゲームってほかの遊びと違うな、と思うことがあった。

この数カ月で3人、「ゲームを親に禁止された」、「お金がほしくてゲーム機を売ってしまった」というのが心の傷となって不調をきたした人を病院で診たからだ。単なるお気に入りという以上の強い結び付き、心理学で言う愛着(アタッチメント)がゲームとのあいだにしっかりできあがっているの、ほかのおもちゃと同じように考えて親が奪うと、家族がいなくなったときみたいな反応が起きる。

どうしてそんなに心の深いところにゲームが入りこめるのか、については次回、『F.F.VI』を例にあげながら話す予定(そのころには終わるはずだから、ってだけなんだけど)。喫茶店の外人サンもMacにアタッチメントを起こしたのね。でも、もう少し静かな声でお願いね。

登録

商標



香山クリニック

尻に目薬
目に座薬

ファミ通薬品株式会社

かやまりか:『F.F.VI』も終盤にさしかかっているらしいリカちゃん。悩み相談なども随時受付しておりますよ。



イラスト:二木志乃

開運

占の人
福田育高先生



占い

このコーナーの担当編集者は、どの占いマシンでも適職は漁師だといわれる。

迷える子羊救済

ある占いマシンで自分のラブチャンスを探してみたところ、"他人からうらやまれるほど女性にモテモテで、20歳過ぎに本当のチャンスが訪れる"という結果が出ました。福田先生、これは本当なんですか？
(山口県 マヨネーズ五郎)

占いマシンはとても嬉しい結果を出してくれましたね。いいことは素直に期待しましょう。気学(九曜術)によると、あなたは卯年の七赤金星です。この星が女性にモテることは事実です。将来、複数の女性との交際で問題が発生するかもしれないほどですよ。いまのあなたは女性に自信を持っていますが、平成7年か9年に恋人となる人が現われるでしょう。ためらわずに、ガッチリ捕まえてください。あなたは好みにうるさいほうです。ね。

●恋の悩みはツライもの。誰かに相談したくてもうがない人は福田先生の開運占いコーナーまで。

警戒運。途中に邪魔、障害あり。口論で失敗しても、努力で運気は好転する。親と食事のことでモメないようにしよう。10、黄色、クシ、土曜がラッキー。

1月
生まれ

弱気で消極的なムードが漂う。チャンスが来るまで待てば吉。恋愛はウワサで終わってしまい、思ひすこで自己嫌悪か。3、青、CD、火曜がグッドだ。

2月
生まれ

す速く動かないと翌週に課題が残る。3人から4人のグループは吉。恋愛は期待どおりにいかず、夢で終わる。4、オレンジ、ベアの物、月曜が開運しよう。

3月
生まれ

初心を貫いて大吉。計画の途中変更は大ピンチを招く。運動部所属の人はスポーツの記録更新が期待できる。3、青、ラジオ、日曜にツキあり。

4月
生まれ

コツコツと我が道を行く。ふたつの方針があるが、ひとつは大失敗へつながる道。熱慮せよ。個性派の人は恋の予感。2、緑、手紙、火曜が大吉。

5月
生まれ

視界不良。先が見えない憂鬱さ。友人との意志の疎通ができない。とはいえ、考えすぎもあるのかもしれないぞ。6、黄色、馬のぬいぐるみ、水曜が吉。

6月
生まれ

今週の運勢

6月6日[月] 6月12日[日]

7月
生まれ

変化を求めないで、現状維持が吉。マイペースを大切にしよう。結婚願望あり。将来の結婚相手の話題も出るかも。4、紫、万年筆、木曜がいい。

8月
生まれ

安定運。免許や英検などに積極的に挑戦しよう。クラブに入っているのも一興。友情が愛に変わることもあるぞ。3、青、バスケット、土曜が好調だ。

9月
生まれ

温故知新。旧友、名画座、古道具に目を向けよう。ただし、愛の古傷にはノータッチで。女性中心で動けばスムーズ。6、茶色、鈴、火曜が吉だ。

10月
生まれ

思いがけない変化が訪れるとき。こっちの出かたを誤るな。ツキがあるから、願ひ事をすれば叶っちゃうかも。10、茶色、四角い箱、金曜が幸福を呼ぶ。

11月
生まれ

苦勞のあとに喜びあり。週末には運氣好転するからご安心を。邪魔者は意外に身近にいるのかもしれないぞ。4、オレンジ、楽器、土曜が大吉。

12月
生まれ

前半スローペース、後半スピードアップ。運氣はだんだん強くなる。自分のカンを信じていれば順調に進むぞ。2、えんじ、帽子、日曜が幸運。



獣神サンダーライガーの

TROUBLE
トラブルスープレックス
SUPLEX

煽 外国の米が輸入されて、いま日本では大騒ぎになっている、"外国の米はマズい"とか"タイの米なんか食えねえ"と言う人がたくさんいます。でも、世のなかにはごはんを食べたくても食べれない人がいるのに、外国米の悪口をいう日本人が憎たらしくてたまりません。ライガーさんは、どう思いますか？

煽 埼玉県 高橋雄樹 13歳
みんなマスコミに踊らされているよ。だってエスニックブームのときはタイ米だって、うまいと言って食べていたじゃないか。高橋くんの言うとおりに、日本人は勝手過ぎる。みんなイヤがってるけど、器の小さい奴ほど異質なものを理解しない！

その米だってタイの人が一生懸命作ったものなんだからさ。文句あるヤツは米食うなといったいね。

再 4月29日号でアドバイスを頂いたものです。ライガーさんの助言どおり好きな女の子に告白してみたのですが、ぼくのことをよく知らないからといって断わられてしまいました。それで諦めようと思ったのですが、なんと彼女は編入試験に落ちて転校しなくなったのです。いまクラスは違うけど、美術の時間は同じ教室で授業を受けており、その子の顔を見ると、やっぱり諦められません。どうしたらいいでしょう。 兵庫県 ダーク藤本 16歳

当 きっとキミとその彼女には何か縁があるよ。彼女は本当は転校するはずだったんだろ？
それなのにいっしょの授業を受けるようになったんだから、これは大チャンスだ。"よく知らないから"という理由で断わられたのなら、もっと自分を彼女にアピールすればいいだろう。頑張り。吉報を待っているぞ。

獣神に訊け！

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかには1000ガバを、イカす相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720

〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

通信教育講座募集中!

当学院ではお忙しい学生や社会人及び通学出来ない方のために、各種通信講座を用意しておりますので、どうぞ御利用下さい。

[通信講座の主なコース]

《 初心者コース 》

■プログラミングの経験の無い方向け

Aコース

■BASICをマスターした方向け

Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け

Cコース

《 経験者コース 》

■BASICゲームプログラミングコース

■C言語ゲームプログラミングコース

■アセンブラゲームプログラミングコース

■ゲームデザイナーコース

《 X-68000用ゲームCGコース 》

■キャラクター&プログラミングコース

■キャラクターツールコース

《 PC-9801用CGコース 》

■グラフィックツールコース

受講期間は、6ヶ月から2年までになっておりますので詳細は当学院までお電話でパンフレットを御請求下さい。



入学資格は特にありません。



ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
単科	ゲームデザイン	火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームの企画・プランニングを勉強するためのコースです。
	ゲームシナリオ	火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームのシナリオの研究・制作を中心に勉強するコースです。
	ゲームCG	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームに用いられるグラフィックプログラミングを勉強するコースです。コンピューターゲームのグラフィックデザイナーを志す方に薦めます。
	ゲームキャラクターデザイン	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームキャラクターのデザイナーを目指す方のコース。キャラクターエディターを使うコースと、プログラミングによるキャラクターの作成のコースがあります。
	ゲームサウンド	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームに用いられるサウンドプログラミングを勉強するコースです。主としてサウンドドライバーを作成するコースです。
	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。
単科	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者や経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

■ 6月、7月生募集! (通学)

◇全日制1年、2年コース

月曜日～金曜日

◇単科コース

月曜日と木曜日又は、

火曜日と金曜日の週2回又は、

土曜日の週1回

94年10月生 願書受付中!

全日制1年、2年コース(月曜日～金曜日) 単科(週2、週1)
只今、学校見学会を月曜日～金曜日 (PM1:00～PM7:00)に実施しております。ご好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。

なお、御来校される時は、あらかじめお電話を下さい。

1995年4月生 学校見学会実施中!

1 2 3 4

Edit



通信販売

NEO-GEO

専科



定価
48,800



サービス特価
29,800円

付属のコントローラーは1本です。
ネオジオ本体 ①29,800 ②27,000 ③22,000

6月10日発売

定価29,800円⇒23%OFF

22,801円 (税・送料500円)

新品7,300均一

ナム1975	定価13,800円	ミュージンネーション	定価15,800円
マジシャンロード	定価15,800円	ニンジャコンバット	定価18,000円
サイバーリップ	定価18,000円	ジョイジョイキッド	定価13,800円

新品9,300均一

ザ・スーパースパイ	定価19,000円	リーグボーリング	定価16,800円
戦国伝承	定価19,800円	キングオブモンスターズ	定価19,800円
ワールドヒーローズ	定価23,800円	みなさまのおかげ	定価21,000円

得点王2

定価28,000円⇒21,600円

フライング パワーディスク

定価2,500円⇒19,000円

ファイティングスティック ネオ

定価6,800円⇒5,980円

マニアックフィギュア ナコルル

好評予約受付中

オール23%OFF以上(運賃1部負担金500円ですので実質25%OFF以上です)・税別

激安キャンペーン 龍虎の拳2

定価29,800 ⇒ 41%OFF

新品 **¥17,800**

(税・送料500円)

ファイターズヒストリー ダイナマイト

定価28,000 ⇒ 33%OFF

新品 **¥19,000**

(税・送料500円)

ミラクルアドベンチャー

定価25,000 ⇒ 32%OFF

新品 **¥17,000**

(税・送料500円)

NEO-GEO初心者の方へ 超特価中古ソフト

餓狼伝説2 4,380円

龍虎の拳 4,980円

ワールドヒーローズ2 4,980円

※お1人様各1本限り。税・送料500円

龍虎の拳2 VTR ①4,800円 ②6,800円

※グッズの代引送料は3,001円以上500円、3,000円以下800円
※グッズは定価販売となります。

(注)ネオジオデッキはホテル専用システムに付き
一般には販売しておりません。おさわがせしました。

MVS-1F

¥78,000

龍虎の拳2(業務用)在庫有ります。



新品

NEO25

人気ソフト1本付!!

①¥448,000(税・送料込)

MVS-25

②¥298,000(税・送料込)

新作発売日着

予約は1年前より受付
送料500円のみ

①480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)

マガジンガレージ

☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の
料金着払
システム

ASCII

あのゲームも、このゲームも
吉田にかかれば一網打尽!

はぎい道

吉田戦車 定価880円

吉田戦車のゲームネタマンガを単行本化。
月刊アスキーコミックで連載してるエッセーなんかも入っているぞっ!



小次郎、
ついに魔獣ケルベロス召喚なる

真・女神転生 ①~②

鈴木一也/御祇島千明 定価各580円
闇に落ち悪魔たちが幻界へ進出する拠点として狙いをつけたのは、高校生・相馬小次郎の通う学校だった。人気ゲームのコミック化。



アスキーコミックス **ASCII COMIX** 毎月22日発売

ウイッチ 外伝II 黄泉の覇王① ベニー松山/池上明子 定価680円	勇者くん みんだ☆なお こいでたく 定価780円	ディファレント・レイム 幻夢の探索 北川直/藤村文彦 定価980円	BREAK-AGE ブレイク・エイジ 馬頭ちーめい 定価580円	コミカルモンスターメーカー① 九月姫 岡田敦志 定価580円
めんたるダイバー① こやま基夫 定価580円	MONSTER MAKER学園!!① 九月姫 定価640円	DAI-HONYA ダイホンヤ とり・みき 定価980円	しましま曜日① 竹本 泉 定価580円	ナムチ—臥竜解封録— 高寺彰彦 定価980円
あそびじゃないの①~② 宮岡 寛 岡崎つぐお 定価各880円	DRAGON CYCLE ドラゴンサイクル 厦門 潤 定価980円	プリンセス・ミネルバ ①~② 「自分の親衛隊が欲しい」 ミネルバ姫のわがままに ウイスラー城は大騒ぎ / 舞阪 洸 石田 走 定価各580円	永野のり子異色短編集1 科学少年01くん 永野のり子 定価580円	永野のり子異色短編集2 ハネムーンプラネット 永野のり子 定価580円
ウィザードリィ・コミックス ACT1~2 アスキーコミック編集部編 定価各980円	ウィザードリィV メイプルストロームの彼方 竹内誠/しのざき嶺 定価640円	あんたっちゃんぶる 全4巻 鈴木みそ 定価各980円	METAL MAX 2 スーパーコレクション 山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円	プリンセスメーカー 主女様になりたい 此路あゆみ 定価780円
がらくた屋まん太 ①~② 能田達規 定価各580円	凱羅①古都発動篇 ②古都因縁篇 ③魔都再会篇 板橋しゅうほう 定価各980円	ベーしっ君①~③ 荒井清和 定価各520円	遙かなる異郷 ガーディアン①~③ 市川みなみ 定価各580円	モンスターメーカー・サガ ①~③ 九月姫 定価各640円
電子妖精 アバタモ☆エクボ①~③ こやま基夫 定価各980円	ワンダービット ①~③ 島本和彦 定価各980円	しあわせのかたち ①~④ 桜 玉吉 定価各980円	墜落日誌① 寺島令子 定価780円	

SF スーパーファミコン

6月発売のソフト

4日	ワイルドトラックス<任天堂>	9800円/バックアップカートリッジ
8日	サラブレッドブリーダーII<ヘクト>	12800円/バックアップカートリッジ
10日	幽☆遊☆白書2〜格闘の豪〜<ナムコ>	9600円/カートリッジ
10日	ぼっぴるメイル<日本ファルコム>	8800円/バックアップカートリッジ
10日	ナイトオザラウンド<カプコン>	9500円/カートリッジ
17日	FIFAインターナショナルサッカー<ビクター エンタテインメント>	9800円/カートリッジ
17日	スーパー4WD、ザ・ババ<日本物産>	8800円/カートリッジ
17日	SD飛龍の拳<カルチャーブレーン>	9800円/カートリッジ
17日	スーパー将棋2<アイマックス>	9800円/バックアップカートリッジ
17日	ワールドカップドラゴン<コナツジジャパン>	9800円/バックアップカートリッジ
17日	ウレティ対伝〜黒騎士の魔道〜<EAビクター>	9800円/バックアップカートリッジ
17日	やまねこバジールの大冒険<バックインビデオボックス>	9800円/カートリッジ
17日	奇々怪界・月夜草子<ナムコ>	9500円/カートリッジ
17日	スーパーファミコン24時間対決<パナソニック>	8800円/バックアップカートリッジ
24日	スーパーダッシュ<バックインビデオボックス>	9800円/カートリッジ
24日	ジグザグキャット〜デューク倶楽部大騒動〜<ナムコ>	9500円/バックアップカートリッジ
24日	スーパービリーoardダンジョンII<パナソニック>	9800円/カートリッジ
24日	ジュラシックパーク<ジャレコ>	9800円/カートリッジ
24日	バックスバニーはちまき大冒険<サンソフト>	9200円/カートリッジ
24日	全日本プロレス ファイトドロボイ<メイ&ヤ>	9800円/カートリッジ
24日	スレイヤーズ<バンプレスト>	9800円/バックアップカートリッジ
25日	プリンティッシュ<光栄>	10800円/バックアップカートリッジ
25日	スーパーストリートファイターII<カプコン>	10900円/カートリッジ
下旬	■デコンド<ヒューマン>	8900円/カートリッジ

7月発売のソフト

1日	ワールドヒーローズ2<ザウルス>	9980円/カートリッジ
1日	ふりふりガールズ<バウ>	8900円/カートリッジ
8日	美女と野獣<ハドン>	8500円/カートリッジ
8日	スラッシュテック<エニックス>	9600円/バックアップカートリッジ
8日	ドラクエのあり〜ごまか〜イマジニアズ<ナムコ>	9800円/カートリッジ
8日	つり太郎<バックインビデオボックス>	9800円/バックアップカートリッジ
8日	テリスフラッシュ<ビー・ピー・エス>	8000円/カートリッジ
15日	■パチスロ研究<魔法ソフト>	9500円/カートリッジ
15日	■少女騎士セーラムンズこんどはババにおまかせ<バビコ>	6800円/カートリッジ
15日	■スーパー11サーカス3<日本物産>	9900円/バックアップカートリッジ
15日	スーパーウルトラボス〜2<カルチャーブレーン>	9800円/カートリッジ
15日	電撃特報リチー新編魔道<ゴニキエニオン>	8800円/バックアップカートリッジ
15日	キーパー<データム・ポリスター>	7200円/カートリッジ
15日	ソドワルSP02<いんじん人伝説(データム・ポリスター)>	9800円/バックアップカートリッジ
15日	サンダーランド2<ビクター エンタテインメント>	9800円/バックアップカートリッジ
15日	ジャングルブック<ヴァージンゲーム>	9800円/カートリッジ
22日	■ゼロヨンチャンPR<メグアリアン>	9980円/バックアップカートリッジ
22日	超原人<ハドン>	8800円/カートリッジ
22日	グフ〜ヒマックス 海賊島の冒険<カプコン>	7800円/カートリッジ
22日	ジグソーパティー<ホリ電機>	8200円/カートリッジ
29日	■パチスロ機 ユニバースベッセル<ケイエスエス>	9800円/カートリッジ
29日	■スーパーニプツマジャン3<日本物産>	10800円/バックアップカートリッジ
29日	ズールのゆめぼうけん<インフォコム>	8800円/カートリッジ
29日	ハットトリックヒーロー2<タイトー>	8900円/カートリッジ
29日	ローランド・アインズフェイスII<ビクターエンタテインメント>	8800円/バックアップカートリッジ
29日	競艇伝説スペシャル<タカラ>	10900円/カートリッジ
29日	スーパーバチンコ<アイマックス>	9800円/カートリッジ
29日	甲子園 3<魔法ソフト>	9800円/バックアップカートリッジ
29日	天竺の路〜白き翼の祈り〜<日本物産>	9800円/バックアップカートリッジ
中旬	全日本プロレス伝説 ファイトドロボイII<データム・ポリスター>	9500円/バックアップカートリッジ
中旬	MOTHER 2 ギガの逆襲<任天堂>	9800円/バックアップカートリッジ
下旬	■うごく絵Ver.2.0 アリョール<アルトロン>	9800円/バックアップカートリッジ
下旬	■ワールドカップUSA'94<サンソフト>	9800円/バックアップカートリッジ
下旬	サイバナイトII 地球帝国の野望<トキエスエス>	9800円/バックアップカートリッジ
下旬	プロ麻雀 極II<アテナ>	9800円/バックアップカートリッジ
7月	同本戦士マッハレイドII<ヴァージンゲーム>	9700円/バックアップカートリッジ
7月	麻雀戦国物語<四次元>	9300円/バックアップカートリッジ
7月	ザストバトルバスターII ジェット(ヴァージンゲーム)>	9800円/バックアップカートリッジ
7月	メタモルキッド〜ミル〜ビービーエス	価格未定/カートリッジ
7月	バトルZQUE伝<アイマックス>	9800円/バックアップカートリッジ
7月〜8月	■ライブ・ライブ<スクウェア>	9900円/バックアップカートリッジ
7月〜8月	かいたいの夜<チェンソフ>	9800円/バックアップカートリッジ

8月発売のソフト

5日	G2ジェノサイド<ケムコ>	9800円/カートリッジ
5日	Jリーグサッカー ブライムスII<ケムコ>	8800円/カートリッジ
5日	スーパー高校野球 一球入魂<アイマックス>	9800円/カートリッジ
5日	スーパー花札<アイマックス>	8800円/カートリッジ
5日	魔法ばいばい ばいっとく<タカラ>	8800円/カートリッジ
5日	スーパー忍者く〜<ジャレコ>	7900円/バックアップカートリッジ
12日	スーパー英雄ハリスタジアム2<タイトー>	9500円/バックアップカートリッジ
19日	必勝スライセパンファイターII<バウ>	9500円/カートリッジ
26日	■ハローワークマン<ナムコ>	8300円/カートリッジ
26日	松村浩雄 最強の歴史を塗りかへろII<ジョウケンシステム>	9900円/カートリッジ
26日	ザ・フリントストーンズ<タイトー>	8500円/カートリッジ
下旬	■新日本プロレス バトルフィールドII<日本物産>	11800円/カートリッジ

上旬	■鬼神降臨伝 ONI<バンプレスト>	9800円/バックアップカートリッジ
上旬	スーパードラゴン<ケムコ>	9800円/バックアップカートリッジ
上旬	キッドドラゴンのクワイザーチェンズ<ケムコ>	9500円/バックアップカートリッジ
上旬	神忍空手道<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
上旬	花婿と花嫁 ウルトラスーパーヒーローII<カルチャーブレーン>	9800円/バックアップカートリッジ
上旬	pinball PINBALL<コナツジジャパン>	9980円/カートリッジ
中旬	DEAR BOYS<ユタカ>	9800円/バックアップカートリッジ
下旬	■パチチャパート<アクレムジャパン>	9800円/バックアップカートリッジ
8月	■上海III<サンソフト>	8900円/カートリッジ
8月	■魔道伝説 天竺<ジャレコ>	9800円/バックアップカートリッジ
8月	■バトルトラックス<アルトロン>	9500円/カートリッジ
8月	■サンリオ上海<キャラクターソフト>	6980円/バックアップカートリッジ
8月	レミングス2<サンソフト>	9800円/バックアップカートリッジ
8月	シヴィライゼーション 世界大文明<アスキー>	12800円/バックアップカートリッジ
8月	熱血バレーボールニッポンチャチャ<バックインビデオボックス>	9800円/バックアップカートリッジ
8月	アプルシード<ヴァージンゲーム>	9800円/バックアップカートリッジ
8月	網球物語<ケイエスエス>	価格未定/バックアップカートリッジ
8月	スーパーバレーII<バビコ>	価格未定/バックアップカートリッジ
8月	ボバII<いんじん人伝説(ヴァージンゲーム)>	9500円/バックアップカートリッジ
8月	イチー<スクウェア><アクレムジャパン>	8900円/バックアップカートリッジ
8月	ワールドガンズ<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
8月	●スーパー三國志<光栄>	9800円/バックアップカートリッジ

9月発売のソフト

9日	チョップリフターIII<ビクター エンタテインメント>	7800円/カートリッジ
22日	■サムライスピリッツ<タカラ>	10900円/カートリッジ
25日	■イリュージョンの魔<日本物産>	価格未定/バックアップカートリッジ
中旬	スーパーラックパス<スターフィッシュ>	9800円/バックアップカートリッジ
下旬	■ダウン・ザ・ワールド<アスキー>	9800円/バックアップカートリッジ
下旬	パイオタビ&走り屋<メサイヤ>	価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	ラリーコンシューマーII<パナソニック>	8800円/バックアップカートリッジ
下旬	ノスフェラトゥ<セガ>	9800円/カートリッジ
9月	■天龍軍一のプロレス<ヴァージンゲーム>	9800円/バックアップカートリッジ
9月	■最新伝説 シュート<ケイエスエス>	9800円/バックアップカートリッジ
9月	■ガンニオン<ヴァージンゲーム>	9800円/バックアップカートリッジ
9月	■一騎当千アルカール<PERFECT ELEVEN<ナムコ>	9800円/バックアップカートリッジ
9月	■タイガーマスク<ザ・スター<コナミ>	9800円/バックアップカートリッジ
9月	■最新伝説 パチスロ必勝2<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
9月	■パークレーのワーキング<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
9月	■Vizap!〜魔界の主〜<アスキー>	9900円/バックアップカートリッジ
9月	■ジャンルの王者<チャレンジャー>	価格未定/カートリッジ
9月	中絶伝説 修斗II HERO94<バビコ>	9500円/バックアップカートリッジ
9月	スーパーチャレンジャーII<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
9月	おどろけスター<パナソニック>	価格未定/カートリッジ
9月	リディンジョー<ケムコ>	9800円/バックアップカートリッジ
9月	アンジェリック<光栄>	価格未定/バックアップカートリッジ
9月	格闘伝説 HERO94 WRESTLER 闘争伝説<パナソニック>	9800円/バックアップカートリッジ
9月	超絶格闘人連人 ALHAZA<アルバニ>	価格未定/バックアップカートリッジ
9月	ザ・ヒーロー<パナソニック>	価格未定/バックアップカートリッジ
9月	迷探偵ボギー<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
9月	ベクトル<光栄>	価格未定/バックアップカートリッジ
9月	TOKORO〜ジャンプ<バビコ>	9500円/バックアップカートリッジ
9月	●スパークスター<コナミ>	9800円/バックアップカートリッジ
9月〜10月	負けな魔道II<ヴァージンゲーム>	価格未定/カートリッジ

10月以降発売のソフト

10月下旬	ゴルフ大対決II 豪華版<メサイヤ>	価格未定/バックアップカートリッジ
10月下旬	スーパーウルトラサッカー<カルチャーブレーン>	価格未定/バックアップカートリッジ
10月	必勝パチンココレクション<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
10月	■ネオジムのたまご<ヴァージンゲーム>	価格未定/カートリッジ
10月	■将棋阿修羅<魔法ソフト>	価格未定/バックアップカートリッジ
11月	■改造町人シラビビマン<ヴァージンゲーム>	価格未定/カートリッジ
11月	大爆笑人生劇場〜大江戸日記〜<タイトー>	価格未定/カートリッジ
12月	高校サッカー 全国制覇の夢<サンソフト>	価格未定/カートリッジ
12月	アルパトオフェイ2<サンソフト>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	■悪魔<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	■アレサII<やまねこ>	価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	スーパーフロンティア<光栄>	価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	デモンス ブレイズ<カプコン>	9800円/バックアップカートリッジ
'94年	フェューエンブレムオプティマス<やまねこ>	9900円/バックアップカートリッジ
'94年	ザ・ラストバトル<ケムコ>	9800円/バックアップカートリッジ
'94年	ウルトラマンII<バビコ>	価格未定/カートリッジ
'94年	エースII<伝説II><ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	モンスターメーカーII 王様になりた〜<パナソニック>	価格未定/カートリッジ
'94年	白リリングII<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	カジャパラダイスII<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	アルパトオフェイII<パナソニック>	価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	カメラ<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	羽生善治のおもしろ将棋II<ヴァージンゲーム>	12000円/カートリッジ

発売日未定のソフト

■タイムスリップ<ビック東海>	価格未定/カートリッジ
スーパーウルトラサッカーII<カルチャーブレーン>	価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーウルトラサッカーII<カルチャーブレーン>	価格未定/バックアップカートリッジ
シェパード伝説 黄金の狼 黄金の狼II<カルチャーブレーン>	価格未定/バックアップカートリッジ
恐た まし 太郎<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
飛龍の巻II<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
スーパー 麻雀3<アイマックス>	9800円/カートリッジ
シェパード伝説 黄金の狼 黄金の狼II<カルチャーブレーン>	価格未定/バックアップカートリッジ

パチンコ必勝法<バウ>	価格未定/カートリッジ
サウンドファンタジー<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
クレイフィアター<タイトー>	価格未定/カートリッジ
飛龍の巻II<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
ローマ興亡<マクログラフ>	価格未定/バックアップカートリッジ
エスバース 異次元からの来訪者<トミー>	9500円/バックアップカートリッジ
義経伝説<アスキー>	9800円/バックアップカートリッジ
ヤング・メーリンヴァージンゲーム>	9800円/バックアップカートリッジ
ラストショット<セガ>	9500円/カートリッジ
ランセイバ<ホリ電機>	8500円/バックアップカートリッジ
ストリートダンクII<日本物産>	価格未定/バックアップカートリッジ
永遠のフィナーレ<徳間書店>	価格未定/バックアップカートリッジ
ワンダフル<アスキー 講談社>	価格未定/バックアップカートリッジ
マサリ伝説・RPG<トンキンハウス>	価格未定/バックアップカートリッジ
ザ・心理ゲームII<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
プレスティックII<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
ウイングジョッキー<ケムコ>	価格未定/バックアップカートリッジ
ウィー アーバック<アルトロン>	価格未定/バックアップカートリッジ
ドラゴンクエストII<エニックス>	価格未定/バックアップカートリッジ
元祖(チンゴ)II<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
元祖パチスロII<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
おどろけダンジョンII<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
イリュージョンII<パナソニック>	価格未定/バックアップカートリッジ
ダンクII<パナソニック>	価格未定/バックアップカートリッジ
デジエモンII<アテナ>	価格未定/バックアップカートリッジ
タクトイースII<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
大員物語II<ハドン>	価格未定/バックアップカートリッジ
花の魔次〜雲のかたに〜<四次元>	価格未定/バックアップカートリッジ
ヤマトタケル<東宝>	価格未定/バックアップカートリッジ
超絶伝説 WOZZ<ビービーエス>	価格未定/バックアップカートリッジ
少年忍者サスケ<サンソフト>	価格未定/バックアップカートリッジ
ゴーストエイサー 電撃<バンプレスト>	9800円/バックアップカートリッジ
スーパーカブII<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
卒業〜先生麻生しよく〜<ケイエスエス>	価格未定/バックアップカートリッジ
ウレティ対伝II<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
マナナナナ〜運命の勇者〜<アスキー 講談社>	価格未定/バックアップカートリッジ
キャプテンII<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
爆発II〜ロース<ビービーエス>	価格未定/バックアップカートリッジ
実戦パチンコ必勝法II<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
ロマンII<カプコン>	価格未定/バックアップカートリッジ
ゴジラ 怪獣大決戦<東宝>	価格未定/バックアップカートリッジ
スパイダーマンII<エニックス>	価格未定/バックアップカートリッジ
ゴンクII<パナソニック>	価格未定/バックアップカートリッジ
デモニックII<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
ザ・グレイII<パナソニック>	価格未定/バックアップカートリッジ
魔天伝説II<タカラ>	価格未定/バックアップカートリッジ
ザ・ヒーローII<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
ドリームバスターII 大決戦II<セガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
JMPII<パナソニック>	価格未定/バックアップカートリッジ
豪血寺一族II<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
ドラゴンボールZII<バンプレスト>	価格未定/バックアップカートリッジ
GP-1RSII<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
熱血大決戦II<パナソニック>	価格未定/バックアップカートリッジ
ECO AIDII<エニックス>	価格未定/バックアップカートリッジ
つたの魔物II<ヴァージンゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーのいんじいII<パナソニック>	価格未定/バックアップカートリッジ
●ヘビII<パナソニック>	9800円/バックアップカートリッジ
●へびのいんじいII<パナソニック>	9800円/バックアップカートリッジ
●ルパン三世II<エニックス>	価格未定/バックアップカートリッジ

FC ファミコン

6月発売のソフト

24日	高橋名士の冒険島4<ハドン>	5800円/カートリッジ
-----	----------------	--------------

発売日未定のソフト

アルマジロII<アイジー・エス>	5900円/バックアップカートリッジ
少年忍者II<ヴァージンゲーム>	7900円/バックアップカートリッジ
イリュージョンII<コナツジジャパン>	7300円/バックアップカートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説II<ヴァージンゲーム>	7800円/バックアップカートリッジ
スペースペラII<パナソニック>	7800円/バックアップカートリッジ
オーバードII<アルトロン>	価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

6月発売のソフト

4日	ワールドヒーローズII<ハドン>	6900円/アーケード専用CD-ROM
10日	エースII<パナソニック>	7900円/アーケード専用CD-ROM
17日	ブランドッシュII<NECホームエレクトロニクス>	7800円/アーケード専用CD-ROM
17日	ザ・プロ野球SUPER94<インテック>	7200円/アーケード専用CD-ROM
17日	KOII<パナソニック>	8800円/アーケード専用CD-ROM
17日	天竺 喰らうII<NECホームエレクトロニクス>	7800円/アーケード専用CD-ROM
下旬	ドラゴンナイトII<NECホームエレクトロニクス>	7800円/アーケード専用CD-ROM

7月発売のソフト	
15日	栄冠は君に<アートニング> 9800円/アーケード対応CD-ROM
15日	チキチキボーイズ<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用
22日	アドヴァンスIV.G<テジ&エル販売> 8800円/スーパーCD-ROM専用
29日	ネオ・ネクスリス<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
上旬	バスター2<ヒューマン> 8400円(予価)/スーパーCD-ROM専用
中旬	誕生〜デビュー〜<NECアベニュー> 7800円/アーケード対応CD-ROM
下旬	ストライプ飛竜<NECアベニュー> 6000円/アーケード専用CD-ROM
7月	ゴーストスイーパー〜美神くみんパズル> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
7月	ドラゴンハーブ<マイクロキャビン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	女神天国<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月〜8月	スーパーリアルボール編第II-P用カスラム<ナグザット> 価格未定/アーケード対応CD-ROM
7月〜8月	3X3EYES〜三日月愛蔵<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

8月発売のソフト	
26日	アルジャーク<ビクターエンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用
上旬	■聖騎士伝説 豪華の騎士<日本物産> 8500円/スーパーCD-ROM専用
上旬	美少女戦士セーラームーン<パルシステム> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
中旬	クイズアベニュー3<NECアベニュー> 6000円/スーパーCD-ROM専用
8月	WOLFENSTEIN FULL METAL FORCE<NECホームエレクトロニクス> 5800円/アーケード対応CD-ROM
8月	魔道伝説スリム<パルシステム> 価格未定/アーケード専用CD-ROM
8月	ドラゴンボールZ 偉大なる孫悟空伝説<バンダイ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

9月発売のソフト	
中旬	■まーじゃんファッション物語<日本物産> 8500円/スーパーCD-ROM専用

10月以降発売のソフト	
10月21日	■スターリッジ オデッセイII 魔竜戦争<レイフォース> 9600円/スーパーCD-ROM専用
'94年	愛・超兄貴<メサイヤ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	ぼくおぼく<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/アーケード対応CD-ROM
'94年	ルナティック・ドーン<アートニング> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト	
	ロードス島戦記II<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	YAWARA!2<ソフィックス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	イペリアルフォース<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
	PCコロン<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
	魔法の少女ネキリア<3人の女王様〜<日本物産> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	いばら〜<日本物産> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ストレイロード<アイ・ジー・エス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	もってけたまご<ナグザット> 6400円/スーパーCD-ROM専用
	アンジャ22〜ネーリーナイト〜<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	サレントメビウス<角川メディア・オフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	GODS<ピーシーエム・コンピュータ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	50th<デイチク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用
	ダイノフォース<ユニポスト・オブ・ジャパン> 価格未定/Huカード
	ブッドギア<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	卒業写真〜美少女コンナツツジャパン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ハイパーウォーズ<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	銀河の雄像伝説ユナ2<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	姐(あなま)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	空想科学世界ガリバー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	バスタード<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	魔導物語1(仮)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	魔導物語2(仮)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	魔導物語3(仮)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	レニーブラスター<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ミスティックファイター<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	3人対1人対1人〜3人対1人〜<日本物産> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	X&M サークル<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	アルナラの牙<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	電脳天(仮)<能楽書店インターメディア> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天外魔境III<ハドソン> 価格未定/アーケード専用CD-ROM
	グウェンディーナ<ガイナックス> 価格未定/アーケード対応CD-ROM
	●聖騎士伝説 ベースボールバックス<バクティンビオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MDメガドライブ

6月発売のソフト	
3日	ドラゴンズ・レア<セガ> 6800円/CD-ROM
10日	FIFA インターナショナルサッカー<EAビクター> 9800円/カートリッジ
17日	新世紀 ラグナセティック<セガ> 8000円/バックアップカートリッジ
17日	チャンピオンズワールドクラスサッカー<アクレムジャパン> 7800円/カートリッジ
24日	競狼伝説2<タカラ> 9800円/カートリッジ
24日	ロードモナー〜とことん競狼伝説〜<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
24日	大航海時代II<光栄> 11800円/バックアップカートリッジ
24日	チャック・ロックII<ヴァージンゲーム> 8000円/カートリッジ
24日	WWF マニア・ツアー<アクレムジャパン> 6800円/CD-ROM
25日	■スーパーストリートファイターII<カプコン> 10900円/カートリッジ
上旬	■モータルコンバット完全版<アクレムジャパン> 6800円/CD-ROM
7月発売のソフト	
1日	■NBAプロバスケットボール'94<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ

8日	美少女戦士セーラームーン<マーバ> 8800円/カートリッジ
15日	リールプロストライク2<セガ> 7800円/バックアップカートリッジ
22日	PULSEMAN(パルスマン)<セガ> 7800円/カートリッジ
22日	ハイブリッドフロント<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
22日	シャニング・フォースCD<セガ> 7800円/CD-ROM
29日	■ゾールのゆめぼうけん<インフォコム> 8800円/カートリッジ
29日	ザ・オブ・ザ・ビート2 競馬の伝説<ビクターエンタテインメント> 8800円/CD-ROM
7月	ザ・ストリートバスケッツ〜 ジミットバスケッツ〜<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ

8月発売のソフト	
5日	レベル・アサルト<ビクターエンタテインメント> 8800円/CD-ROM
5日	ダイナマイトヘッディー<セガ> 6800円/カートリッジ
5日	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
上旬	ラングリッサーII<メサイヤ> 9800円/バックアップカートリッジ
中旬	プラマコット<サンソフト> 9500円/カートリッジ
8月	イチー<スクラッチ><アクレムジャパン> 7800円/カートリッジ

9月発売のソフト	
9月	■ロックマン メガワールド<カプコン> 価格未定/バックアップカートリッジ
9月	■幽☆遊☆白書〜魔強統一戦〜<仮面><セガ> 8800円(予価)/カートリッジ
9月	■スパークスター<ロケットナイトアドベンチャーズ2<コナミ> 8800円(予価)/カートリッジ
9月	■魂斗羅 ザ・バードコ<コナミ> 8800円(予価)/カートリッジ
9月	■パワーモンスターCD<EAビクター> 8900円/CD-ROM
9月	ジュラシック・パーク<セガ> 価格未定/CD-ROM

10月以降発売のソフト	
'94年	デモリションマン<ヴァージンゲーム> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト	
	Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 7800円/CD-ROM
	プレゼンス ノスタルジアII<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM
	アフター ハルマゲドン外伝 エクリプス<セガ> 価格未定/CD-ROM
	インディジョーンズアドベンチャー2<ビクターエンタテインメント> 8800円(予価)/CD-ROM
	デューン<ヴァージンゲーム> 7800円(予価)/CD-ROM
	夢見の如く<セガ> 価格未定/CD-ROM
	サージックオラクル<セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
	エイリアン3<ビクター東海> 価格未定/カートリッジ
	スーパーランディッシュ(仮)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	沈黙の艦隊<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	ババードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM
	大封神伝<ビクターエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
	ジョーモンナ フットボール<セガ> 価格未定/CD-ROM
	イースIV<マスコ・オブ・ザン(仮)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ローリングサンダー3<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
	シャドウラン<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ムナシブルー<ベースボール(仮)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	LUNAR ETERNAL BLUE<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	義経 一族<アトラス> 価格未定/カートリッジ
	メーニンワンダーランド<マイクロソフト> 価格未定/カートリッジ
	ザ・ストリートバスケッツ(仮)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	エコー・ザ・ドルフィン2<セガ> 価格未定/カートリッジ
	TOMCAT ALLEY<トムキャット(仮)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	V.R. Deluxe(仮)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	メタルヘッド(仮)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	STAR WARS Arcade(仮)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	バレットファイターズ(仮)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	The Ultimate Fighting(仮)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	スーパーバスター(仮)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	スーパーアタッカー(仮)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ

GBゲームボーイ

6月発売のソフト	
3日	幽☆遊☆白書 第3弾 魔界の扉(仮)<トミー> 3980円/カートリッジ
10日	ザ・心理ゲーム<ヴィジット> 4500円/カートリッジ
10日	パチスロキッズ2<コナツツジャパン> 4500円/カートリッジ
14日	テリス フラッシュ<任天堂> 2900円/カートリッジ
14日	ドンキーコング<任天堂> 3900円/カートリッジ
17日	ワールドカップストライカー<コナツツジャパン> 4500円/カートリッジ
30日	熱闘サムスビリッツ<タカラ> 4800円(予価)/カートリッジ

7月発売のソフト	
1日	■ろっくん! もんすたあ! <ホリ電機> 3900円/カートリッジ
22日	■ロックマンワールド5<カプコン> 3800円/カートリッジ
22日	■ズール<インフォコム> 3900円(予価)/カートリッジ
29日	■馬場 勇馬 貴族 EX'94<キングレコード> 6900円(予価)/カートリッジ
上旬	パチスロ ワールドカップ'94<アイマックス> 4500円/カートリッジ
上旬	全日本プロレス ジェット<メサイヤ> 4800円(予価)/カートリッジ
中旬	キテレテ大爆笑 冒険大冒険 2 世紀大冒険(仮)<セガ> 3900円(予価)/カートリッジ
下旬	■スーパーストリートバスケッツボール2<カプコン> 4800円(予価)/カートリッジ
下旬	■ぶぶぶくパンプス(仮)<セガ> 3980円(予価)/カートリッジ
下旬	■ワールドカップU.S.A.'94<サント> 4800円/バックアップカートリッジ
下旬	熱闘ヒーロー大 ぐんぐん<テクノスジャパン> 3800円(予価)/カートリッジ

下旬	クリスティワールド<アクレムジャパン> 3980円(予価)/カートリッジ
7月	ジャングルの王者ターちゃん<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
7月〜8月	ダフィー・ダック<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
	熱闘競狼伝説2<タカラ> 4800円(予価)/カートリッジ

8月発売のソフト	
5日	■GBパチスロ必勝法 Jr.<サミー> 4777円/バックアップカートリッジ
5日	TAMA & FRIENDS 3 丁目お化けパニック(仮)<バンダイ> 3880円(予価)/カートリッジ
10日	ボンバーマンGB<ハドソン> 4300円/カートリッジ
上旬	ポニーオン! 夢の大冒険<東宝> 4300円/カートリッジ
下旬	ウルトラマン超闘士激戦<エンジェル> 3980円(予価)/カートリッジ
8月	イチー<スクラッチ><アクレムジャパン> 3980円(予価)/カートリッジ

9月発売のソフト	
上旬	■詰問 シリーズI 悪行著名(仮)<魔法ソフト> 価格未定/カートリッジ
9月	■クレヨンしんちゃん<バンダイ> 3800円(予価)/カートリッジ
9月	■本命ボーイ<日本物産> 6700円/バックアップカートリッジ
9月	新SDガンダム外伝 ナイトガンダム格闘<バンダイ> 3800円(予価)/カートリッジ
9月	連対王<ヴィジット> 5500円(予価)/カートリッジ
9月	心理ゲーム2(仮)<ヴィジット> 4500円(予価)/カートリッジ
9月	満洲太郎のバブル麻雀〜次の手100番〜<四次元> 価格未定/カートリッジ

10月以降発売のソフト	
10月上旬	■神宮五段の将棋棋盤(仮)<魔法ソフト> 価格未定/カートリッジ
10月	TVチャンピオン<タカラ> 3980円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト	
	スターウォーズ<マイクロワールド> 4200円(予価)/カートリッジ
	アルマジロ外伝<アイ・ジー・エス> 3900円(予価)/カートリッジ
	レディ・ジョーンズ<コナツツジャパン> 4300円/カートリッジ
	マヤカ伝説-RPG編<テクノスジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ
	メトロパニック(仮)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
	鉄道王II<デービーソフト> 3500円(予価)/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(仮)<NICS> 価格未定/カートリッジ
	テレビアニメ スラムダンク<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
	パチスロ必勝法I GB<マジックソフト> 4500円/バックアップカートリッジ
	ニチソフマジン 吉本劇場(仮)<日本物産> 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

6月発売のソフト	
3日	とられてたまるか!?<セガ> 3800円/カートリッジ
24日	ロボコップ3<アクレムジャパン> 4500円/カートリッジ
24日	アダムファミリー<アクレムジャパン> 4500円/カートリッジ

7月発売のソフト	
22日	リールGGプロストライク94<セガ> 4800円/バックアップカートリッジ
29日	■ズール<インフォコム> 3800円/カートリッジ
29日	なぞぶ〜ワールドのルー〜<仮面><セガ> 3800円/カートリッジ
下旬	パチスロ ワールド(仮)<アクレムジャパン> 4500円/カートリッジ
下旬	スマッシュTV<アクレムジャパン> 4500円/カートリッジ

8月発売のソフト	
5日	コカ・コーラ キッド<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ
5日	ダイナマイトヘッディー<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ
8月	イチー<スクラッチ><アクレムジャパン> 4500円/カートリッジ
8月	ボバのピーチパレー<テクノスジャパン> 4800円(予価)/カートリッジ
8月	ストリートバスケッツ(仮)<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ

9月発売のソフト	
9月	剣勇伝説 YAIBA<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ
9月	ガンスターヒーローズ<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ
9月	モドリアン(仮)<セガ> 4800円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	とつてもベースボール<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ

10月発売のソフト	
10月	ソニック&テイルズ2<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ
10月	魔導物語III〜英雄女王様〜<セガ> 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	フレッド&ブルゴス<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ

スーパーファミコン

ファミコン

PCエンジン

今週は
SUPER FAMICOM
スーパーファミコン
の中古情報です

今回のランキングは、ブルート(全国198店)の協力によりファミ通編集部が独自に作成したものです。各ソフトの価格は5月16日から5月22日までの平均売価です。

ソフト名	標準価格	販売価格
パチ夫くんSPECIAL2	9980円	7485円
スーパーロボット大戦EX	9800円	3860円
らんま1/2 超技乱舞篇	9980円	7480円
フォーチュンクエストダイスをころがせ	9800円	7350円
Jリーグエキサイトステージ'94	9800円	6680円
ファイナルファンタジーVI	11400円	7700円
機動警察パトレイバー	9800円	7350円
F-1 GRAND PRIX PART III	9900円	7420円
笑っていいとも!タモリンピック	9500円	7120円
新・熱血硬派くにおちの挽歌	9800円	7350円
ナイスDEショット	9800円	5600円
メルヘンアドベンチャー コットン100%	9300円	5800円
ダイナマイト・ザ・ラスベガス	8900円	6670円
スーパーボンバーマン2	8500円	6370円
平成犬物語バウ ポップンスマッシュ	7800円	5850円
スーパーパチスロマジシャン	9500円	7120円
夢迷宮きぐるみ大冒険	9800円	7350円
NBA JAM	9800円	7350円
ダークキングダム	9800円	7350円
ろくでなしブルース	9800円	3860円
ファイナルファンタジーI・II	6800円	4620円
ロックマン6 史上最大の戦い!!	7800円	5300円
桃太郎伝説外伝	6800円	3860円
ゼルダの伝説1	4900円	3330円
パチスロアドベンチャー3	7900円	5530円
超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー	6800円	4760円
初恋物語	7800円	5460円
爆伝〜アンバランスゾーン	7800円	5300円
ぶよぶよCD	5600円	3800円
CAL III・完結編	7800円	5300円
プリンセス・ミネルバ	7800円	5300円
パチ夫くん3 パチスロ&パチンコ	8800円	5980円
風の伝説 ザナドゥ	7800円	5300円
モンスターメーカー 闇の竜騎士	7800円	5300円
風霧	8600円	6020円

ソフト名	標準価格	販売価格
ウィンブルドン	6800円	4620円
ロボコップ対ターミネーター	8900円	6040円
ロードス島戦記〜英雄戦争〜	7800円	5300円
うる星やつら ディアマイ フレンズ	7800円	5300円
NBA JAM	8800円	6040円
仮面ライダーZO	7800円	5300円
キャプテン・ラング	6800円	4620円
アウトランナーズ	7800円	5300円
パチ夫くんキャスル	3980円[函]	2698円[函]
GB原人ランド	3800円[函]	2575円[函]
美少女戦士セーラームーンR	3800円[函]	2575円[函]
天地を喰らう	4600円	3120円
フィジッツ	4300円[函]	2914円[函]
ノナンといっしょにくるくるパズル	3900円	2730円
それゆけ! スピーディー・ゴンザレス	3900円[函]	2729円[函]
ファミスタ3	4900円[函]	3326円[函]
魔導物語II 〜アール16才〜	5500円	3730円
タントア〜ル	3800円	2580円
NBA JAM	4800円	3260円
女神転生外伝 ラストバイブル	5500円	3730円
ソニックドリフト	4800円	3260円
ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[函]	14790円[函]
ゲームボーイ本体	8000円	5970円
ファミコン本体(新型)	7000円[函]	4974円[函]
ワンダーメガM2本体	59800円	34800円
メガドライブ2本体	12800円	7980円
メガ-CD2	29800円	19400円
ゲームギア プラスワン(ソニックドリフト)	15800円	12640円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	22100円
PCエンジンCGII本体	19800円	5970円
PCエンジン スーパーCD-ROM ²	47800円	15800円
ネオジオ本体	48800円	30500円
3DO リアル本体	54800円	44400円
アーケードカードDUO	12800円	9940円

中古ソフト最新売上 TOP10

順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	ファイナルファンタジーVI	スクウェア	7989円	4511
2	Jリーグスーパーサッカー	ハドソン	3668円	2807
3	Jリーグエキサイトステージ'94	エポック社	5456円	2480
4	ファイナルファンタジーV	スクウェア	4957円	2452
5	ドラゴンクエストV	エニックス	2978円	1933
6	ドラゴンクエストI・II	エニックス	4947円	1801
7	ストリートファイターIIターボ	カプコン	4362円	1722
8	ロマンシング サ・ガ2	スクウェア	4779円	1665
9	ファイアーエムブレム 紋章の謎	任天堂	4738円	1637
10	スーパーロボット大戦EX	バンプレスト	5448円	1619

今週のお買い得情報

- ダービースタリオンII (スーパーファミコン)6980円
- スーパーダブル役満 (スーパーファミコン)5910円
- スーパーメトロイド (スーパーファミコン)3860円
- 機動戦士Vガンダム (スーパーファミコン)4950円
- テトリスフラッシュ (ファミコン)2890円
- ガンスターヒーローズ (メガドライブ)3760円
- 聖魔伝説3X3EYES (メガドライブ)3880円
- ウイニング・ポスト (メガドライブ)4970円
- ホイホイ ゲームボーイ版 (ゲームボーイ).....1600円
- ドラえもん ノラのすけの野望 (ゲームギア)970円

最新再出荷情報

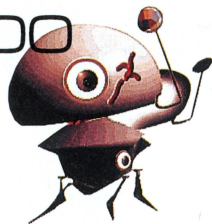
発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
6月3日	○将棋 風林火山 8800円 <ボニーキャニオン>
6月17日	○剣勇伝説YAIBA 9800円 <バンプレスト>
6月17日	○す〜ぽ〜ぶよぶよ 8200円 <バンプレスト>
6月24日	○チャンピオンズワールドドラクスサッカー 8900円 <アクレイムジャパン>
7月1日	○ラスベガスドリーム 9800円 <イマジニア>
メガドライブ	
6月10日	○V・V 7800円 <テンゲン>
6月10日	○ドラゴンズリベンジ 7800円 <テンゲン>
6月24日	○ガントレット 7800円 <テンゲン>
6月24日	○マーブルマッドネス 6800円 <テンゲン>
ゲームボーイ	
6月17日	○剣勇伝説YAIBA 3980円[函] <バンプレスト>
7月1日	○4in1 FUN PAK 3800円[函] <イマジニア>
7月下旬	○MVPベースボール 4200円 <アクレイムジャパン>

SUPER MARIO CLUB

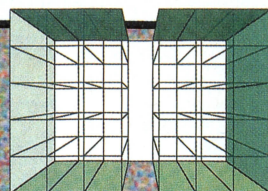
1本のソフトで複数のシナリオが楽しめる、ショートオムニバス形式のRPG。時代、世界、登場人物など、それぞれ独立した物語が7本用意されていて、どのシナリオからでもプレイすることができる。小林よしのり、青山剛昌などのマンガ家たちがキャラクターデザインを担当しているのも話題のひとつだ。販売予想本数は60万本。

ライフ・ア・ライフ
スーパーファミコン <スクウェア>
9900円 7月〜8月発売予定

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売り切れの場合がございます。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、5月24日に調査したものです。



最先端テクノロジーを駆使し
たスリルゲームを大紹介。
次世代ゲーム機に絶対に移植
されること間違いなしだぜ。



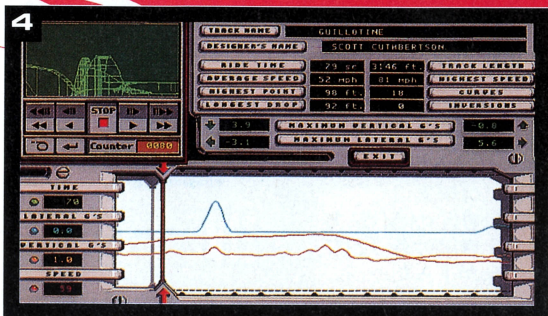
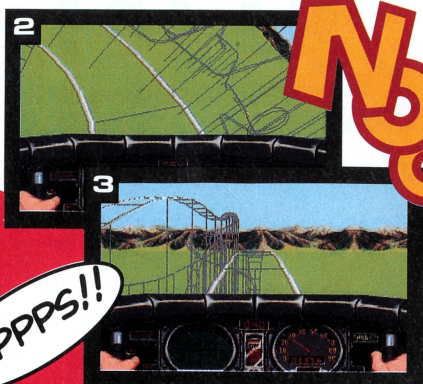
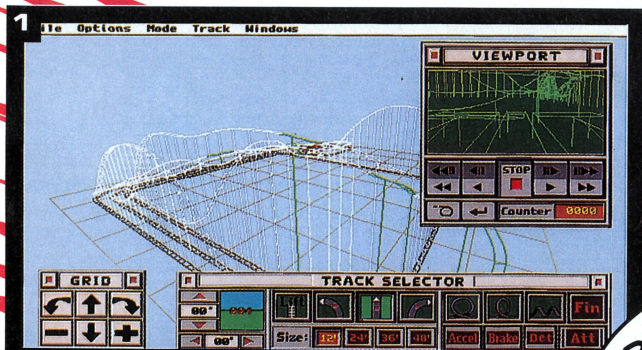
Vol.11

TechView 2000

世界のすんげーゲームばかり載ってるスゲー雑誌



IBM-PC
Disney SOFTWARE
シミュレーション



スリルと興奮の3乗だ!

カタンカタンカタン、ガシューゴ——うわ——!!
これは何の音かという、ジェットコースターがリフトを上ぼりきり地上50メートルからまっ逆さまに落下した音。そんな恐怖と興奮を同時に味わえるのが今回紹介する、『COASTER』だ。販売元はミッキー・マウスでおなじみディズニー・ソフトウェア。娯楽にかけちゃ天下一品の会社がつくったソフトだけにスリル—おもしろい—でっせ。

プレイヤーはジェットコースターの設計者となり、レールやリフトなどの各パーツを組み合わせてジェットコースタ

ーを作る。作ったら乗ってみよう—ワークで試乗する。あたかもジェットコースターに乗っているかのような視点点がスゴイ。レールの上を高速で縦横無尽に駆け抜ける。

処理スピードの速いマシンだからこそ、このスピード感が味わえる。ゲームとはちょっと異なるこの『COASTER』、外国人の奇想天外な発想のたまものだ。処理スピードの速い次世代ゲーム機なら移植も簡単。将来これをヘッドマウンテッドディスプレイでプレイできるようになれば、興奮もスリルも3乗になるよね。

- 1 CADシステムのようなコースター設計画面。
- 2 もろパーチャル。視点は3Dでスリル満点。
- 3 見ているだけで酔ってしまう人が多々続出!!
- 4 スピードや動きをグラフで知ることができる。
- 5 彼女の名前はパンピちゃん。試乗前の顔ね。
- 6 試乗後の顔。髪が乱れて放心状態ってとこ。

フロックに行って
おもしろいソフトを買ってきた!!

4月19日から5月8日まで東京は原宿にあるデジタル・ログでフロックなる展示会が行なわれたのだ。フロックとはフロッピー・ディスクマーケットの略。いわゆるフロッピー版のコミケなのね。いろいろな作品が入った同人フロッピーが販売されていたぞ。内容は女子高生の写真集やデモソフト、料理のレシピやアニメーションなどいろいろ。しかもハイクオリティ。同人ゲームソフトなんているのが次世代ゲーム機で出ると楽しいかもしれないね。



★ラベルも梱包もすべて自作。
価格は1000円程度で各安だ。

FF 新聞

LIVE A VII

ライブ・ア・ライブ

またまた『ライブ・ア・ライブ』の新事実が!?

シナリオ選択画面をご紹介します

このゲームでは好きな時代からゲームを始めることができる、ということはまえにも紹介したよね。ここでは、シナリオ選択画面をお見せしよう。1回クリアしてしまつた時代のキャラクターは、モノクロで表示されるぞ。だから、どこの時代をプレーしていないか、ひとめでわかるってわけ。



◆ここで「はい」を選択すると、早速、ゲームを開始することができる。どこの時代から始めるか迷っちゃうよね。

戦闘のシステムは?

このゲームの戦闘ではプレイヤーは味方のキャラクターを将棋のコマのように動かして敵に接近させることができる。また技によって、遠くの敵にまでダメージが与えられるものと、そうでないもの

がある。たとえば、敵の位置が遠すぎてかけたい技が与えられない場合。そんなときには、プレイヤーが有効範囲の広い攻撃をかけるか、もしくはその技が与えられるところまで移動すればいいのだ。



◆攻撃には殴る、蹴るなどの打撃攻撃のほか魔法のような間接攻撃も用意されている。



発売元/週刊ファミコン通信編集部

株式会社アスキー

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

平成6年6月17日発売

<VOL.110>

な、なんと!! 『ライブ・ア・ライブ』には、いままで紹介した7つの時代以外にもべつの世界なんてのが存在しているんだって。今週は、このナゾのシナリオについて、スクウェア宣伝部のかたに少しだけインタビューしてみた。また、このほかにもシナリオ選択、戦闘シーンなどの新しい画面写真も手に入れたので紹介しよう!!

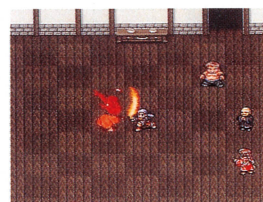
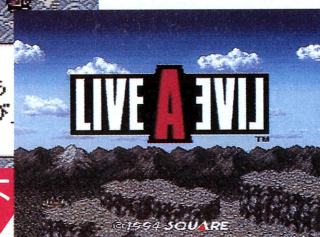
スーパーファミコン 7~8月発売予定 9900円 16メガ



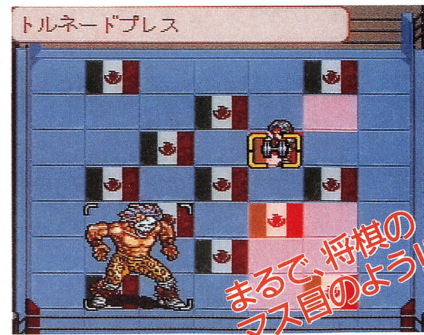
好きな時代から遊べるよ

◆まず最初に各シナリオの解説を読むことができるのだ。解説を読んでから好きな時代からゲームを始めよう。

◆映画の予告編のような感じで各編の名場面が映し出されてから、このタイトル画面を見ることができるのだ。



◆戦闘に入ると7×7のマスマスが背景に表示される。このマス目に合わせてキャラクターを将棋のコマのように移動させることができるぞ。



◆後ろ向きの敵には、前を向いている敵よりもダメージを与えることが可能。



◆黄色の枠内に少しでも入っている敵にはダメージを与えることができるぞ。

近未来編の発明家たちって？

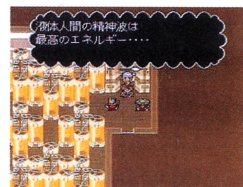
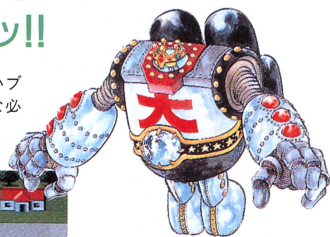
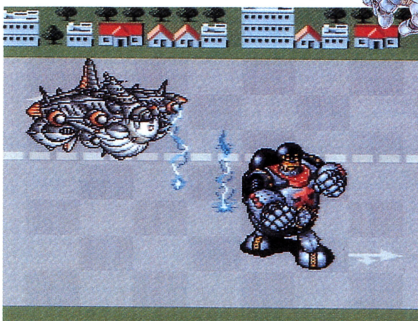
アキラ、無法松、タロイモが活躍する近未来編。この編の、詳しい情報を入手したので教えよう。

ちょっとヘンな発明家、藤兵衛。この人のところにアイテムを持って行ってみよう。すると、アイテムを使って藤兵衛が発明に挑戦してくれるのだ。発明に成功すると、その発明した商品を手に入れることができるぞ。また、この寿商会の地

これが、ブリキ大王だッ!!

■噂のブリキ大王登場。こんな大きいロボットなんだから、きっととても強いだろう。

■体と手が大きいブリキ大王。どんな必殺技が用意されているのかな？



■ここはツクバ研究所。しかし、液体人間とは一体……？

近未来編のキャラクターたち

では、ここで近未来編のキャラクターたちの関係についてちょっと整理してみよう。じつは、液体人間の研究にとりつかれているシンデルマン博士と骨董屋のオヤジ、藤兵衛。このふたりは昔は研究所時代の同僚で意見の食い違いでいつも対立していた。また、無法松は主人公のアキラに何か負い目を感じているらしい。しかしアキラのほうは無松を慕っているのだ。また、無法松のことが好きな人が

もうひとりいるぞ。チビッコハウスの妙子姉さんがその人だ。

このほかにも、最近、町を荒らしまくっている暴走族、クルセイダーズも無法松、またはシンデルマン博士と何か関係がありそうだぞ。どんな関係があるんだろう？

■ケンイチさんこと無法松。妙子さんはいつも無法松を待っている。



無法松に片思い中？



■酒場で酒を飲んでいる無法松。もしかして、暴走族のクルセイダーズとなにか関係があるのかも知らないね。

■ツクバ研究所にあるには、たくさんのガラスの筒状のようなものが……。このなかに液体人間が入っているのかッ！



液体人間って？

スクウェア 7つの時代以外にべつの世界まであるの!?

「じつは、べつの世界があるの」というスクウェア宣伝部の突然の発言。早速、スクウェア宣伝部のかたにインタビューしてみたぞ。

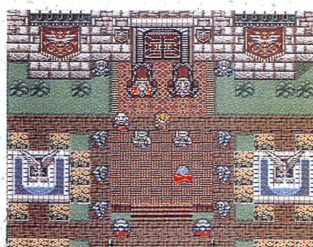
——べつの世界も、人気マンガ家を起用しているんですか？

スクウェア いまは、詳しいことは言えません。まあ、べつの世界の雰囲気は、タイトル画面の背景によく似ているんで、そう書いてください。あとは、秘密。

——エーッ、それだけ？ べつの世界は、ほかの時代と何かつながりがあるんですか？

スクウェア じゃあ、これだけ教えます。じつは、7つの時代はス

トーリー的には何も関係ないんです。短編小説みたいな短い物語がたくさん詰ったRPGなんです。そのべつの世界も、全然7つの時代とは関係ありません。が、じつは重要な意味が隠されていたりして……。あとはヒミツ。



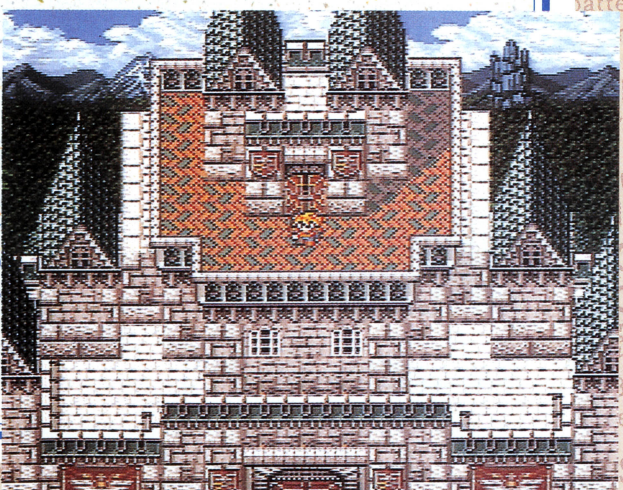
■ここは、どうも城のなかのようだ。どんな世界が舞台になっているのかな？



■山小屋のようなところを出るとたくさんの雪が積もっているぞ。べつの世界の季節は冬ののだろうか？ それとも、いろんな季節を体験することができるの？

■こんなに大きいお城も登場するぞ。上の写真のように雪がたくさん積もっているところもあれば、この写真のように暖かそうな季節のところもあるのだ。

べつの世界ってどんなストーリー



禁断の秘技

『スーパーボンバーマン2』は編集部でも大人気。もちろん、今回紹介した数々の秘技を使って激バトルがくり広げられている。ああ、今日も爆発音とさけび声が編集部内を駆けめぐる。ボン。

ファミ通

SF

秘情報局

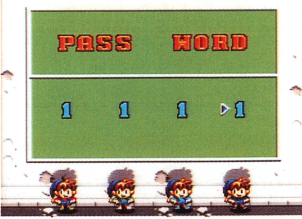
●スーパーボンバーマン2

ハドソン

バトルモードがさらに白熱するコマンドの数々

まず最初は、ノーマルゲームでできる秘技を紹介。最初から火力や爆弾が6、スピードが2、リモコンとグローブを持っている状態が始められるパスワードが隠されていたのだ。これは、ストレス解消にはもってこいだぞ。しかも、ステージごとにパスワードは用意されているので、どのステージでも気分爽快になれるよ。

パスワードを入力



右の表から始めたいパスワードを選んで始めよう。とりあえず、「1111」と入力。

フルパワー爆裂



隠しパスワード一覧

パスワード	ステージ
1 1 1 1	1-1
5 4 6 2	2-1
6 7 6 3	3-1
8 7 8 4	4-1
6 9 2 5	5-1

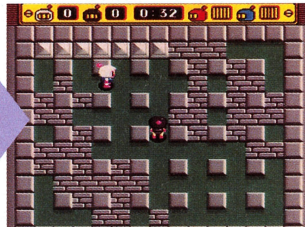
これが、隠しパスワードの威力だ。自爆しないように注意、注意。

"5656"と入力



とりあえず、ノーマルゲームのパスワードを選び、「5656」と入力するのだ。

バトルゲーム



電源は切らずにリセットを押すなりして、バトルゲームを始めよう。

かなりのプレッシャー



ブロックがここまで迫ってくるぞ。これなら、必ず勝負がつきそうですね。

パスワードを「5656」と入力してからリセットし、それからバトルゲームを始めよう。試合が長引くと外壁からできてくるプレッシャーブロックが、ふだんなら途中で止まるのだが、左の写真のように止まらず最後まで迫ってくるようになるのだ。これでいつもより緊張感のある戦いが楽しめるぞ。

バトルゲームの全10ステージは堪能してしまったというキミにお勧め。まずはハドソン製のジョイカードを用意してコントローラー1にセット。そして右のコマンドを入力すればオーケー。これでふたつの隠しバトルステージが増えるのだ。やりりっ。

タイトル画面で



この技をやるには、ハドソン製のスーパージョイカードが必要となるぞ。

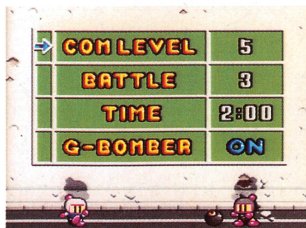
タイトル画面でハドソン製のスーパージョイカードのXボタンを2速で6秒以上連射する



新しいバトルステージ

増えたふたつのステージだ。またしてもドキドキもんだ。

モードを選ぶとき



あらかじめ、多人数用プレーアダプターの5番にパッドを差しておこう。

タイトル画面でカーソルをバトルモードに合わせコントローラー5のスタートボタンを押す

ジャンプできるゾ



このとおり、最初のステージでもYボタンを押すとジャンプができるぞ。

バトルゲームのステージ10は、Yボタンを押すとブロックをジャンプして飛び越すことができ楽しいよね。じつはそのジャンプがどのステージでもできるようになるのだ。やりかたはタイトル画面でふだん使わない5人目のパッドでバトルゲームを選ぶ。これで、ジャンプしたい放題ですぞ。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1900ガバス

●T2 ザ・アーケードゲーム コマンド連続入力で楽しさ2倍

大阪府 佐竹 将 (会員番号904417)

タイトル画面で



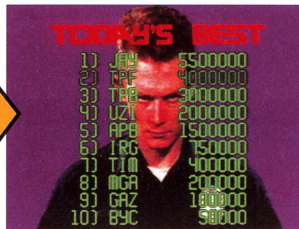
★タイトル画面が出ている時間はけっこう長いので、慎重にコマンドを入力せよ。

コンティニューの回数が9回に増えて、さらにステージをとばしてつぎのステージに行くことができる、お得な秘技を紹介しよう。手順は右のとおりちょっと複雑で、しかもコマンドの入力が難しいので注意してね。

1回目と2回目のコマンドの入力が成功したときは音が鳴るからこれを参考に試してみれ。

タイトル画面で
コントローラー1の
+ボタンを
左、上、右、上、左、
左、左、右、下、下
の順に押す

さらに ハイスコア画面で



★1回目のコマンドの入力に成功したら、この画面で第2のコマンドを入力しよう。

ハイスコア画面で
コントローラー1の
+ボタンを
右、上、上、左、右、右、
右、左、下、下、右、上
の順に押す

ステージをとばせる



ゲーム画面で
コントローラー1の
LボタンとRボタン
を同時に押す

★あつというまにつぎのステージへいくことができるのだ。

ゲームが 始まった



★ステージをとばしたいときは、ふつうにゲームを始めて左のコマンドを入力。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1300ガバス

●Jリーグエキサイトステージ'94 エポック社 セレクトボタンでノリノリ

東京都 志村秀明 (会員番号904418)

タイトル画面で



★タイトルで流れるBGMもなかなかイイ曲。じっくり聴きたいときは……。

このゲームの試合中に流れるBGMは、チームによって違うって知ってた？ まあ、試合中は選手を動かすことに集中しているから、BGMなんて聴いている暇なんてないと思うけど。でも、どれもノリのいい曲ばかりなのでこの秘技を試して聴いて欲しい。やりかたはタイトル画面でセレクトボタンを押すだけだよ。

サウンドテスト



★こんなに簡単にサウンドテストができます。操作方は画面を見てね。

タイトル画面で
コントローラー1の
セレクトボタンを押す

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1600ガバス

●らんま1/2超技乱舞篇 小学館プロダクション ハーブも使えてママも安心

京都府 森下猛進 (会員番号904419)

モード選択画面で



★この画面でモードを決定するときには右のボタンを押して決定するのだ。

モード選択画面で
コントローラー1の
LボタンとRボタン
を押しながら
スタートボタンを押す

ハーブが使える

ストーリーモードや対戦モードでハーブが使えるようになる秘技を伝授しよう。モード選択画面でLボタンとRボタンを押しながらスタートボタンを押すだけで、ハーブが使えるようになるぞ。やったね。



★成功するとキャラが選択画面にハーブちゃんが登場。かわいい彼女を思う存分操ってくださいな。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

F-1 GRAND PRIX PART II

ビデオシステム

カラッポのファイルには…!?

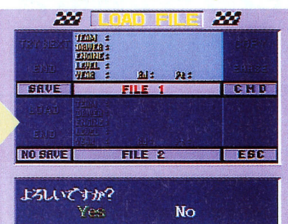
東京都 岡澤 学 (会員番号904420)

コンティニューを選び



★ストーリーモードでゲームをはじめて、「コンティニュー」を選ぼう。

なにもないファイルを



★セーブされていないファイルをロードしよう。たとえばファイル1ね。

ハァーイ、トムで〜す。
なんてウソさ。でも、これから紹介する秘技はホントだよ。ストーリーモードでゲームをはじめて、なにもセーブされてないファイルをロードしてごらん。なんと、隠しチームが出現するのだ。ちなみにファイル1と2ではチームがちがうぞ。

St 10 Teamだ!!



★すべてのパーツのタイプ2が開発中になっている「St 10」というチームで遊べるぞ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

F-1 GRAND PRIX PART III

ビデオシステム

まるで空撮ヘリの気分

東京都 岡澤 学 (会員番号904420)

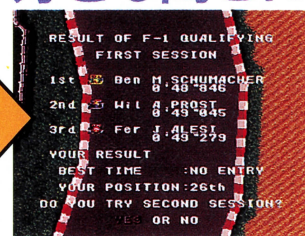
この画面で



★1日目、または2日目の予選の結果が表示される画面。このときに……。

『F-1 GRAND PRIX PART III』の秘技をもう1丁。コースの紹介画面のときに、LボタンかRボタンを押してみよう。視点が真上見下ろしから斜め見下ろしに変わるのだ。また、予選の順位が表示される画面のときにL、Rボタンを押すと、こんどは真上見下ろしのままで視点がズームイン、ズームアウトするのだ。

好きな高さに



★自分の好みに合わせた高さの視点からコースを見ることができるのだ。



おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

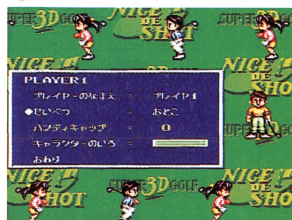
ナイスDEショット

ナグザット

ペンギンゴルフ登場!!

神奈川県 横山 均 (会員番号904421)

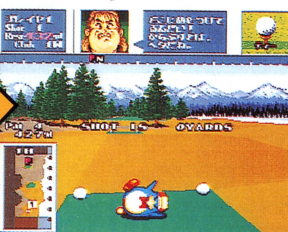
性別を選ぶとき



★プレイヤーを決定するとき、性別を選ぶ画面。ここでコマンド入力だ。

ちょっとコミカルなこのゲームを、さらに楽しく遊ばせようための秘技をこっそり教えよう。プレーするキャラクターの性別を決めるときに、左下に載せたコマンドをサクサクッと入力するのだ。すると、キャラクターがペンギンくん早変わり。キュートでらぶりーな仕草に、胸がキュンとなっちゃうかも!?

ペンギンになる



★ぬあん、と、猿ならぬペンギンのゴルフが登場するのだ。カワイイ♥



性別を選ぶ画面で
A、B、X、Y、L、Rの
順に
ボタンを押す

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

フォーチュンクエスト

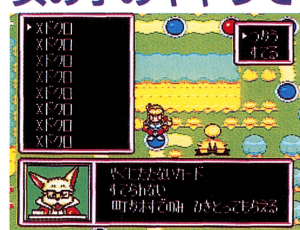
ザムス

ダイヤをころがせ

フゥ〜、極楽ゴクラク!!

福岡県 日高康平 (会員番号904422)

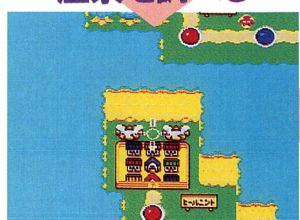
女の子のキャラで



★とにかく、女の子のキャラクターを選んでゲームを始めよう。

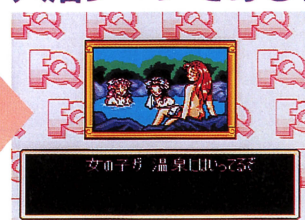
ゲーム中に出てくる数多くのカードのなかでも、ドクロカードは厄介モノ。ところが、このドクロカードを使った秘技が見つかったのだ。ただし、女の子のキャラクターがドクロカードを8枚持っていることが条件。この条件を満たして温泉を調べてみると、女の子の入浴シーンが拝めちゃうぞ。ドクロカードにも使い道があるってことさ。

ドクロカード8枚で温泉を調べる



★ゲーム中に手に入るドクロカードを8枚集めてこの場所を調べると……。

入浴シーンである!



★こんなカンジの入浴シーンが拝める。ドクロカードも捨てたもんじゃない!?

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2500ガバス

●テレビアニメ スラムダンク
特訓だ! 桜木!!

神奈川県 関野雄典 (会員番号904423)

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1800ガバス

●タントアール
音楽いろいろ

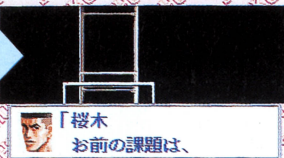
埼玉県 猪俣啓祐 (会員番号904424)

パスワードを ゴール下で特訓



★「かながわナンバーワン」は仙道なのか? 流川なのか? えっ!? 桜木??

ストーリーモードを選択し、「かながわナンバーワン」とパスワードを入力してみよう。ふだんの状態ではできない、桜木のゴール下での特訓をプレーすることができるぞ。しかもこの特訓をすると、原作のように桜木が丸坊主になるのだ。原作ファン歓喜な感じ。



★特訓、特訓、また特訓。めざせリバウンド王、ってやつね。このシーンは。

しかも丸坊主に!



★はい、丸坊主になった桜木花道です。真っ赤な丸坊主で、イチゴみたいです。

このときに



★タントアールだけに秘技もタントアール、なんて口裂けてもいえません。

タイトル画面でスタートボタンと1ボタンと2ボタンを同時に押す



★サウンドもタントアール、だなんてやっぱり恥ずかしくていけませんよ。

サウンドテスト

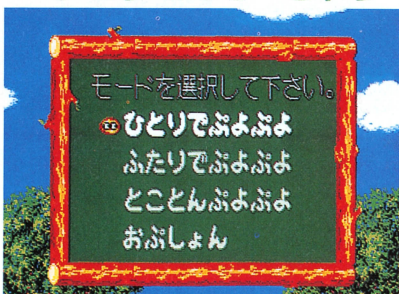
おもちゃ券 4000円
ファミ通チケット 3000ガバス

●ぶよぶよCD
いろいろできるんでアルス

兵庫県 柴田真里 (会員番号904425)

NECアベニュー

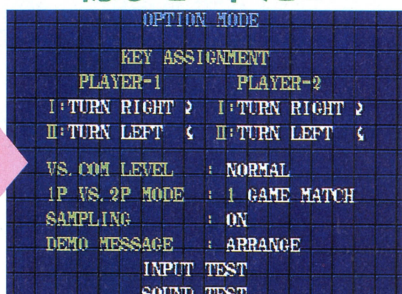
"ひとりでぶよ"をやり エンディング終了後 隠しモードだっ



★打倒サタン! というわけで、横んじゃ消し、横んじゃ消して最終面までなんとかクリアせよ。



★エンディングが終了するまで待つこと。一刻も早くサウンドテスト〜! なんて人も要我慢なのです。

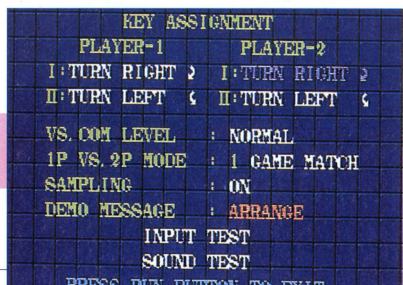


★そしてオプションを選択……ほーれ、サウンドテストができるは、デモアレンジできるのは騒ぎだ。

デモアレンジ サウンドテストだ



■デモアレンジすると、こんな具合のデモになったりするのだ。



■サウンドテストとデモのノーマル/アレンジの選択可能だ。

まず「ひとりでぶよぶよ」をプレー、クリアする。エンディング終了後、ランボタンを押し、タイトル画面に戻り、「オプション」の項を選択する。サウンドテストとデモアレンジのふたつの項目が登場しているはずだ。クリアする必要があるため面倒だろうが、それだけの価値のある秘技。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

●天地を喰らう BGMを喰らう

カブコン

神奈川県 佐々木裕二 (会員番号904426)

タイトル画面で



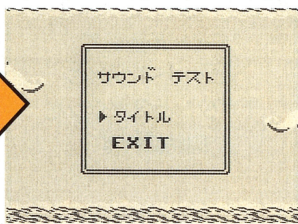
■秘技ではもうお約束のタイトル画面。いまさら説明する必要もないですな。

タイトル画面で
セレクトボタン
を押しながら
スタートボタンを押す

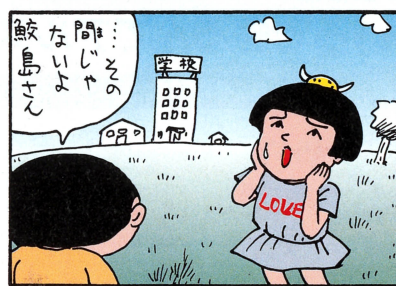
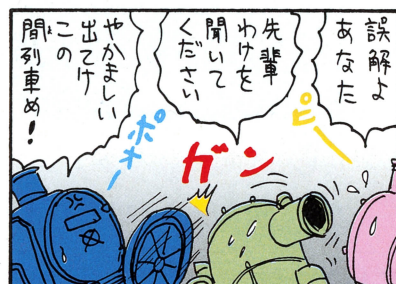
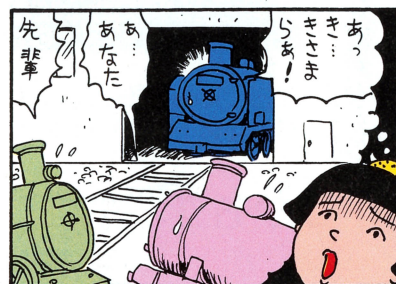
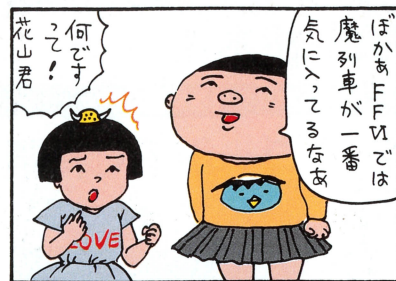
このゲームボーイ版の『天地を喰らう』はRPGなので、前作よりも人間関係がわかりやすいのだ。三国志の話を知らない人は、これをプレーすれば楽しみながら三国志を理解できるぞ。

さて、本題。タイトル画面でセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押せばサウンドテストができるのだ。それだけ。

サウンドテスト



■ほれサウンドテストだ。何かボタンを押すたびに流れる曲が変わるぞ。



ゴッドボンボン

連載第十一回

本田戦車

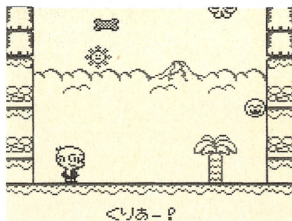
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

●GB原人ランド ビバ! チックン王国 ハドソン

隠しステージに原人もビックリ

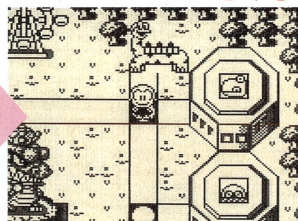
埼玉県 北岡信也 (会員番号904427)

ミニゲームを全部クリアする



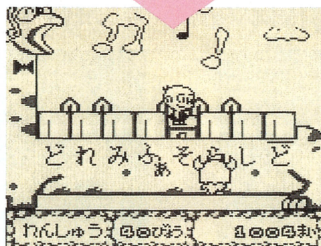
■どこかのステージのゆうぎ券を全部買い、すべてのミニゲームをクリア。

恐竜が出現



■すると、マップ画面に恐竜が出現するのだ。その恐竜に近づくと……

隠しステージ



■隠しステージに行くことができるぞ。ここには新しいミニゲームがあるのだ。

各ステージにはミニゲームのゆうぎ券があって、その券によってミニゲームの難易度が違うのは知っているよね。6つあるステージのどこでもでもいいからゆうぎ券を全部買い、そのステージのミニゲームをすべてクリアすると、マップ画面に恐竜が現われ、この恐竜に近づくと隠しステージに行けるのだ。

禁断の秘技

大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるなら禁断の秘技に応募するのが近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞ。応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ!

ファックスの場合

はがきの場合

(ゲームタイトル)

バックアップデータをリセット

- ① タイトル画面でセレクトボタンを押したまま、Bボタンを押す
- ② メッセージが表示され「はい」を選び、データが初期化される

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

禁断の秘技子 第12号

電話 03-5351-XXXX 総 000009

(ゲームタイトル)

サウンドテスト

- ① コントローラーⅠのセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
- ② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すと、メロディが曲が聞ける!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

禁断の秘技子 第12号

電話 03-5351-XXXX 総 000009

151 24

(※ファクス)

通断の秘技大募集
(ゲームタイトル)係

東京都渋谷区代々木4-33-10

禁断の秘技子 第12号

電話 03-5351-XXXX 総 000009

ファックス番号は03-5351-8144

徹底攻略



FIFAインターナショナル・サッカー

現在人気の高いスポーツゲームといえば、やっぱりサッカーゲーム。ところが、大ヒットしたのはJリーグものばかりだ。でも「サッカーといえばワールドカップだぜ」って人も多くいるのも現状だ。そんな人はこの『FIFAインターナショナル・サッカー』でカウンターアタック!!

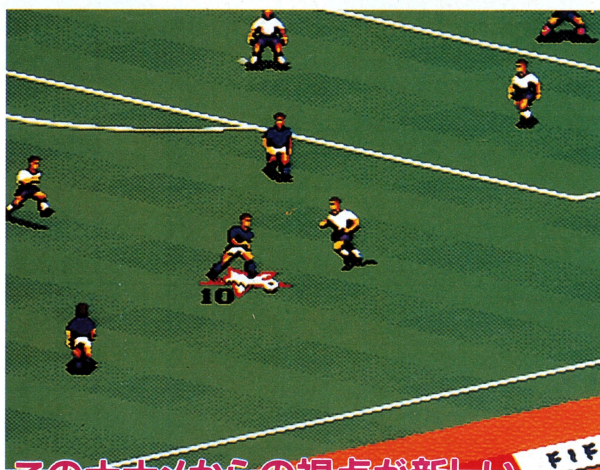


スーパーファミコン スポーツ カートリッジ
ビクターエンタテインメント 6月17日発売 9800円 8メガ

新たな視点のサッカーゲームだ!!

いままでに発売されたサッカーゲームは、サッカー場を縦から見たものか横から見たものしかなかったよね。しかし、この『FIFAインターナショナル・サッカー』はそのどちらにも属さない。ではどのような視点なのかというと、なんとナナメ上からってやつ。いきなりナナメ上といわれてもピンとこないかもしれないけど、まあ、右の写真を見て下さい。どうですかッコイイでしょ? しかし、カッコイイだけではないぞ。ナナメ上になったことによりいままでの

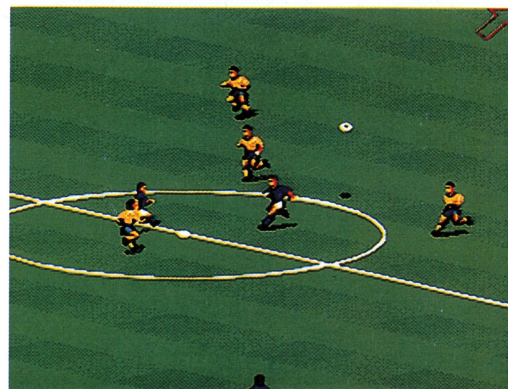
サッカーゲームよりも、^{たか}「高さ」がうまく表現可能になったのだ。センターリングからのオーバーヘッドもバッチリだ。そしてこのゲームはFIFA公認^{こうにん}のもウリ!! FIFAとは国際サッカー連盟のこと。このゲームにはFIFA加盟国の全世界170カ国から選ばれた、30カ国の強豪ナショナルチームが登場する。30カ国のチーム、それぞれに所属する選手のデータも細かく設定されているので、チームごとの特徴もはっきりと現われているぞ。FIFAについては右下を読んでね。



◆ゲーム画面はこのようにナナメ上からの視点になっている。選手を上下左右に進ませるときは、**十字ボタン**をナナメに入れればオーケー。コンフィグで操作方法を変えることも可能。

このナナメからの視点が新しい

高さがよりわかりやすい



◆高くボールを蹴れば、当然ボールは高く。そのボールの真下に選手を移動させれば、オーバーヘッドキックやヘディングができるぞ。しかし、ボタンを押すタイミングに慣れないとうまくいかないかも。

◆選手のデータはかなり細かい。スキル、機敏さ、オーバーヘッド、スピード、反応、ヘディング、ボールコントロール、スタミナ、パワー、パス、シュットの正確さ、積極性、スライディングの13項目。



もちろんデータも豊富

FIFAとは...

4年に一度のサッカー界最大のイベント、ワールドカップ。1世紀近くもの歴史を持つ、ワールドカップの主催団体がFIFA(国際サッカー連盟)なのだ。このFIFAは、1904年に結成され、それ以来1世紀に渡ってサッカー界を統括してきた世界サッカー界の最上部組織だ。ワールドカップに参加するには、このFIFAの加盟協会員にならなくては行けない。決戦大会の行なわれる4年に一度の1ヵ月間は、Jリーグを含む世界中のサッカーリーグが一斉にオフになることから、その権威がうかがえる。ちなみに現在の加盟国数は全世界で170カ国だ。

最初は操作方法から覚えよう

このページでは基本テクニックを載せている。覚えておかなければならない5つのポイントを、しっかり頭に刻みこんでおこう。

①操作できる選手

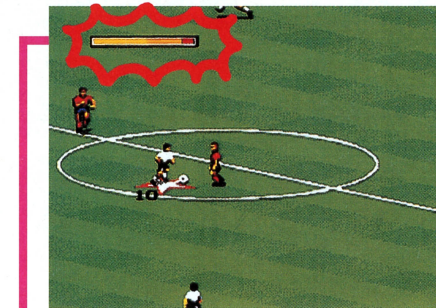
このゲームでは自分で操作する選手以外、オートで動いている。したがって、操作していないのにいきなりパスを出したり、スライディングをしたりすることがあるのだ。操作できる選手には星型のマークがつくのですぐにわかるだろう。動かす選手を変えるにはBボタンを押せばよい。うまく選手を使いわけていこう。



こいつだ!!

②パワーバー

操作している選手がボールを持つと、画面の左上にゲージが表示される。このゲージはパワーバーといって、簡単にいえばキック力のこと。ボールをキープしているときにボタンを押し続けるとパワーが溜まっていき、ボタンを放したときのゲージの量でボールの勢いが変わるってわけ。ボールの飛距離にも影響するぞ。



コレだよ〜ん

◆けっこうスピード感があるので、選手を見失いがちになるかもしれない。見失ったらもう一度Bボタンを押して操作選手を変えよう。

③キックの使いわけ

Aボタンはシュートだが、相手のゴールから離れた場所だと遠くへ蹴る。Bボタンはいちばん近い味方に低い弾道のパス。Xボタンは、近くにいる味方に速いパスを出し、すぐに自分にパスを返す。Yボタンはボールが高く上がるパスを出す。+ボタンを押さずにYボタンを押すとリフティングをするぞ。



リフティング!!

◆リフティングは、相手選手が近づいてきたときに、フェイントとして使うといい。

④ゴールへたたきこめ!!

シュートが入りやすい場所もあるが、ボールを曲げるのも重要。「なんだふつうじゃん」と思ったキミ、それはあまいぞ。シュートする場所にもよるが、曲げないと入る確率はかなり下がったと思うほうがいい。LかRボタンを押せば曲げられるぞ。入りやすい場所の例を右で紹介しているので参考に。

例 ◆ゴールエリアの角からのシュートはけっこう有効。この場所からなら、すこし左に曲げれば入るぞ。



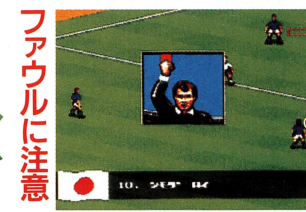
⑤ボールを奪え!!

相手からボールを奪うときには、シールドアタックやスライディングが有効だ。Xボタンで相手を突き飛ばすと、ファウルを取られやすいので使うのは控えよう。ど

ちらかという、スライディングのほうが成功率が高いので、シールドアタックよりも、スライディングを使おう。後ろから仕掛けるとファウルを取られるので注意。



スライディング



ファウルに注意

◆ファウルのオン・オフは好きに変えられる。

スローインとコーナーキック

スローインやコーナーキックは、下の写真のように、パスを出す位置を指定できるようになっているのだ。スローインは狙ったポイントに味方の選手がいなかった場合は、いちばん近い選手にパスを出すぞ。コーナー



スローイン

◆ボールを受け取った瞬間に狙われるので敵の動きには要注意だ。

キックでは、もちろんシュートを狙うことも可能だが、センターリングを上げたほうがいだろう。コーナーキックも狙ったポイントに味方の選手がいなかった場合は、そのポイントにいちばん近い選手にキックするぞ。



コーナーキック

◆直接ゴールを狙うときは、ボールを思いっきり曲げよう。

操作法がひと目でわかる表

使用ボタン	自分がボールを持っているとき	相手がボールを持っているとき
Aボタン	シュート。ゴールまで遠いとロングキック。	相手の選手にシールドアタックを仕掛ける。
Bボタン	近くの味方の選手に弾道の低いパスを出す。	自分の操作する選手を違う選手に変える。
Xボタン	一番近い味方の選手を使ってワンツースリターン。	相手選手を突き飛ばしてボールを奪う。
Yボタン	高いパス。Yボタンだけだとリフティング。	相手からスライディングでボールを奪う。
L/Rボタン	ボールの弾道を曲げる。蹴ったあとでも有効。	

試合まえに戦略を考えよう

サッカーを行なううえで、いちばん重要な要素は、フォーメーションだ。よく研究し、カバレッジやストラテジーと組み合わせよう。

チームカバレッジとチームストラテジーの活用法

操作している以外の、味方の選手の行動はコンピューターが動かしている。敵の選手にスライディングをしたり、センターリングを上げたらヘディングシュートまでもするのだ。しかし、勝手に動いては勝てる試合も勝てなくなる。そこで必要になってくるのが、カバレッジとストラテジーだ。カバレッジは守備範囲が、ストラテジーは戦略が決められるのだ。



★ディフェンス、ミッドフィールダー、オフェンスそれぞれの守備範囲を決めることができる。戦略にあった守備範囲にしよう。

オート コンピューターが、場面場面で最良と思われる戦略に設定してくれる。いろいろと作戦を考えるのが面倒な人はこれで十分楽しめるだろう。	ロングボール ディフェンスからのロングパスを、フォワードやミッドフィールダーが相手サイドで合わせて、攻撃をする。ヘディングの強い選手がいると効果的。
オールディフェンス 選手を一齐に下げて全員で相手の攻撃を受け止める、思いきった守りの戦略。リードしていて時間があつたとき、というとき、とくに効果的だ。	アタック ディフェンスを上げて、ミッドフィールダーを前線フォワードのサポートに当て、積極的にゴールを狙っていく戦略。バランスがとれてもとれている。
ディフェンス ミッドフィールダーを味方サイドのハーフ内に抑え二重のディフェンスラインを取る。それにより防御を厚くする戦略。守りに徹したいときに有効。	オールアタック 防御を手薄にしても全員で相手サイドのハーフ内に攻め入り、総攻撃をかける戦略。最後の最後に、勝負を賭けるときに用いる戦法として使う。

フォーメーションがすべてのカギだ

自分が操作していない選手たちは、つねにオートで動いている。したがってちゃんとした作戦を立てる必要が生じてくるのだ。

各国チームのフォーメーションとしてすでに登録してある設定は、チームの戦力・メンバーの特徴に合わせて設定してあるものなのだ。慣れないうちは、そのままプレーしたほうがいいのかも。しかし慣れてきたら、自分の好きなように、フォーメーションとストラテジー、カバレッジと組み合わせよう。ではでは、各フォーメーションの解説だ。

スリーパー ポジションのバランスがよく、色々な攻撃方法が可能。ミッドフィールダーに優れた選手がいると効果的。ストラテジーは状況に応じて変更しカバレッジはミッドフィールダーを広く使えるように。	3-5-2 厚い中盤を活かし、守りながら攻撃するのに向いている。ストラテジーは中盤を利用してアタックやディフェンスを使用。カバレッジはフォワードとディフェンダーの間隔を広げないように。	4-4-2 ディフェンダーやミッドフィールダーに足の速い選手がいるチームに向いている。カウンターアタックやポストプレーを基本戦術にしよう。ストラテジーはアタックかロングボールがいいだろう。
4-2-4 フォワードとディフェンダーに人数が多く、攻撃と守備の両方に優れている。ストラテジーはオールアタックかオールディフェンスまたはロングボール。ミッドフィールダーは全域をカバーしよう。	4-3-3 バランスがよくとれており、ディフェンダーの左右からのオーバーラップを基本戦術に。ストラテジーはアタックかロングボール。カバレッジはディフェンスラインを上げてオフサイドを誘おう。	

彼を知り 己れを知れば 百戦して殆からず

全30国のチームを大紹介

ここでは2ページに渡って、このゲームに登場する全世界30カ国のチームをすべて紹介する。チームを選ぶときの参考にしね。

ドイツ

Ⓐアタック
Ⓔ4-3-3



**総合力は
トップクラス**

ドイツは世界のなかでも、飛び抜けた攻撃力と優れたボールコントロールの技術を持っている。世界でもトップクラスの実力を誇っている最強のチーム。

オランダ

Ⓐアタック
Ⓔ4-4-2



**空中戦を
得意とする**

オランダはボールに突進する攻撃型のスタイルを持ち、見応えのある試合を展開する。空中戦を得意とし、また、伝統的にスピーディーなサッカーを行なう。

コロンビア

Ⓐオート
Ⓔスーパー



**試合展開は
南米スタイル**

コロンビアはとてもエキサイティングな攻撃型のチーム。彼らの個人個人の能力と南米スタイルのプレーが素晴らしいコンビネーションを生み出している。

ブラジル

Ⓐアタック
Ⓔスーパー



**強者が多い
ディフェンス**

ブラジルのディフェンスは強者が揃っているにもかかわらず、オフenseにも優れたものが多い。ディフェンスがかなりしっかりしているのが特徴。

フランス

Ⓐオート
Ⓔ4-3-3



**緻密な戦略で
相手を翻弄**

この国はよく訓練されたポジションプレーにより、どのヨーロッパのチームよりも優れたオープンゲームを展開する。どのような戦略にも対応できるチーム。

メキシコ

Ⓐオート
Ⓔスーパー



**広範囲に渡る
深いサッカー**

メキシコはフルバックなどの深いポジションから広範囲な試合展開を行ない、試合の流れをコントロールする。カウンターアタックを使うとかなり効果的。

イタリア

Ⓐアタック
Ⓔ4-4-2



**かなり確実な
ディフェンス**

オフense、ディフェンスともに信頼がかけられるチーム。とくに、確実なディフェンスには目を見張るものがあるといえるだろう。優勝してもおかしくない。

ルウェー

Ⓐオート
Ⓔ4-4-2



**戦略重視の
知性派チーム**

レベルの高い戦略的なプレーをする安定したチーム。ディフェンスが薄いので、オフenseに力を入れて力押しで試合を展開すれば有利に試合が進むだろう。

アイルランド

Ⓐオート
Ⓔ4-4-2



**キーパーは
トップクラス**

すべてのポジションが平均的に強く、そのなかでもゴールキーパーが優秀。ただ、それ以外に飛び抜けて優秀な選手がいないのが難点といえるかもしれない。

イングランド

Ⓐオート
Ⓔ4-4-2



**攻撃重視で
攻めまくれ**

イングランドは、昔よりもハイクロスを少なくしたことで、より攻撃を重視したスタイルを取ることにした。それによって更に強いチームへと成長した。

スペイン

Ⓐオート
Ⓔスーパー



**敵陣突入後の
攻撃力強し!!**

スペインは、敵陣に入ったときの攻撃力がとても優れたチームだ。通常はスーパーステムで、マンツーマンのディフェスをとるようになっている。

ボリビア

Ⓐアタック
Ⓔスーパー



**得意技は
攻撃的な展開**

強力なオフense陣による攻撃的な試合を得意とする。多少弱いディフェンスのシステムが強化されれば、さらに強いチームへと変わっていくことだろう。

アルゼンチン

Ⓐアタック
Ⓔスーパー



**最強の
ディフェンス**

世界でも最高のディフェンスを誇り、そのうえオフenseにも優秀な選手が揃っている強力なチーム。攻撃中心に試合を進めると、かなり有利になるだろう。

ロシア

Ⓐオート
Ⓔ4-2-4



**カウンターで
攻めまくれ**

ロシアはカウンターアタックを得意とし、スピードを活かしたプレーで相手のディフェンスを突破する。しかし、ディフェンスには少々力不足といった感じ。

ギリシア

Ⓐオート
Ⓔ3-5-2



**ドリブルで
敵陣突破だ!!**

ギリシアはドリブルで敵陣突破を図る作戦を多く取る。ミッドフィルダーがドリブルでサイドラインを上がり、フォワードにセンターリングを上げよう。

ニッポン

○オート
F3-5-2



得意な戦法は
チームプレー

日本はチームプレーを主体とした試合を展開する。各選手たちの能力は決して低くはないが、時として自分たちの位置を見失ってしまうことがあるのが難点。

スウェーデン

○オート
F4-3-3



シュート力は
トップクラス

スウェーデンは優れたシュートと堅実なチームプレーによって勝利をものにす。厚みのあるディフェンダー陣をうまく活かし、オーバーラップで攻めよう。

アメリカ

○オート
F4-3-3



攻撃の拠点は
前線に作れ

縦へのつながりがいいちなので、少ないフォワードで前線にスペースを作り、そこを攻撃の拠点にしよう。中盤の厚いフォーメーションには苦勞しそう。

ベルギー

○オート
F4-3-3



後半には強い
チームなのだ

攻撃のチャンスを作り出すことが大変うまく、ミッドフィールダーから抜け出るサイドからの攻撃を得意としている。前半は守りに徹し、後半にガンガン攻める。

ブルガリア

○ディフェンス
F4-2-4



訓練された
チームプレー

よく訓練されたチームプレーが特徴。このチームはチームプレーの重要性をよく教えてくれるだろう。攻撃が守備のどちらかに極端になりがちなので注意。

カンコク

○オート
F3-5-2



安定した力を
持つチーム

韓国は、アジアでは最も安定した力を持っているチームだろう。しかし、チームプレー、個人プレー共にもう1ランクアップする必要があるようだ。

カメルーン

○アタック
F3-5-2



のびのびと
試合を展開

このチームは攻撃的でのびのびとしたゲームを展開する。このため速いカウンターアタックを受けることもしばしばある。基本的に悪いチームではない。

カナダ

○オート
F4-4-2



とても強力な
ディフェンス

カナダはイギリスからの強い影響によって、堅いディフェンスに守られたダイレクトな攻撃が特徴。相手が3-5-2のフォーメーションできたときは注意が必要。

サウジアラビア

○ディフェンス
F3-5-2



アジアでは
トップクラス

サウジアラビアはアジアではトップレベルを維持しているチーム。とくにディフェンスと個人技に優れており、将来の可能性を秘めているチームといえる。

ルーマニア

○オート
Fスイーパー



スイーパーが
守りの要だ

多様な攻撃パターンを持ち、それをマンツーマンの辛抱強いディフェンスとスイーパーフォーメーションがサポートしている。型にはまれば強いチーム。

スイス

○オート
F4-3-3



シュートに
自信あり

スイスは高いシュート力と堅いディフェンスが持ち味の、なかなかの強豪チーム。ただ、決定的な強みがないため、相手チームに波に乗られると恐い。

モロッコ

○オート
F4-3-3



敵に攻撃を
させてはダメ

モロッコはペナルティーエリアからの攻撃になかなか鋭いものがある。ただ、ゴールキーパーが弱く弱点となってしまう。攻められるまえに攻めまくれ。

イラク

○オート
F3-5-2



選手の技術は
天下一品だ!!

個人技に優れており、当たり強いチーム。だが、チームプレーはあまりうまいとはいえない。しかし、ときどき素晴らしいプレーを見ることがある。

オーストラリア

○ディフェンス
F4-4-2

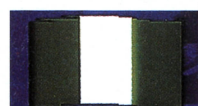


守りが中心の
手強いチーム

オーストラリアはディフェンスを中心とした堅実なチームプレーに定評がある。オフェンスがあまりパツとしないためゴールを決めるのはなかなか難しい。

ナイジェリア

○オート
F3-5-2



フォワードが
すべての鍵だ

ナイジェリアはフォワードは優れているものの、ディフェンスに関してはちょっと不安が残る。しかし、攻め中心の戦略でいけば、とくに問題はないだろう。

世界最強になるのはどのチームなのか!?

新着 ゲーム 通信

～実況リアルサッカー～PERFECT ELEVEN～	170
大爆笑人生劇場～大江戸日記～	171
スーパー三國志	171
スパークスター	172
タイニートーン アドベンチャースタジアム大会～	172
迷探偵ボギーキャット	172
スーパー究極ハリキリストジアム2	172
ザ・フリントストーンズ	173
麻雀悟空 天竺	173
イッチー&スクラッチー	173
バーチャルバート	173
ドラゴンボールZ超武闘伝3	174
ジャングルの王者ターちゃん	174
アレサ2	174
まーじゃんファッション物語	174
聖球レジェンド ベースボール	175
ミーナinワンダーランド	175
幽☆遊☆白書～魔強統一戦～(仮題)	175
ろくくん! もんすたあ!!	175
クレヨンしんちゃん4	176
TVチャンピオン	176
詰碁シリーズ1 藤沢秀行名誉棋聖(仮題)	176
クリスティワールド	176
バートVSザ・ワールド	177
ボバイのピーチバレー	177

NEW SOFT



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

SF

スーパーファミコン

～実況リアルサッカー～ PERFECT ELEVEN

コナミ 9月発売予定 9800円(予価)

スポーツ

カートリッジ

16メガ

ワールドカップを目前に控え、ますます盛り上がるサッカーブーム。そんななか、コナミからリアルなサッカーゲームが登場だ。

いちばんの特長は、プレーに合わせてしゃべりまくる実況中継。「キックオフ!」「OOにパス!」といった具合に、実況がゲームの臨場感を高めてくれるぞ。

ゲームに登場するのは、ドイツ、ブラジルといった世界各国の代表チーム。好きなチームを選んでコンピュータとの対戦や対人プレ

ーが楽しめるおなじみのモードのほかに、ワールドカップ方式のトーナメントリーグやアジア代表の6チームによるリーグ戦、PKモードや観戦モードなど全部で7つのモードが楽しめるのだ。

また、実際の人間の動きをトレースしたという選手の動きも特筆もの。フェイント、スライディングといったリアルなアクションが、試合のボルテージをグッと高めてくれるぞ。サッカーゲームに目の肥えたキミもきっと満足するはず。

サッカー小僧に朗報!!

画面はこんな感じの斜め見下ろしタイプなのだ。



ボールはトモダチ



■グラウンドのコンディションを、晴れ、雪、雨のなかから選べるぞ。



シュートチャンス!!



■フェイントのステップなど、細かい動きがじつにリアル。



SF

大爆笑人生劇場

～大江戸日記～

スーパーファミコン

タイトル 11月発売予定 価格未定

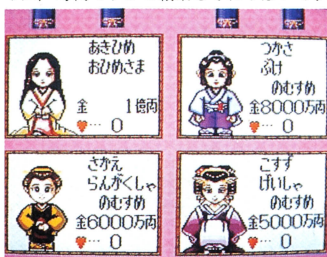
ボードゲーム

カートリッジ

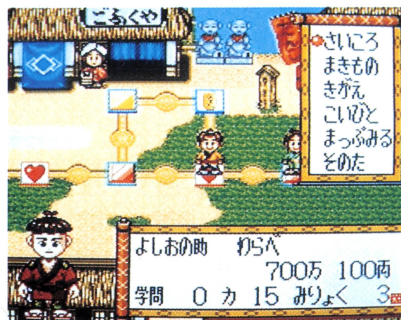
8メガ

おとなから子供までみんなで楽しめる、人気ボードゲームシリーズの最新作。今回の舞台はなんと江戸時代なのだ。とはいっても、堅苦しい時代考証はヌキ。国や馬を買ったり、年貢を取り立てたりといった破天荒な時代劇がくり広げられるのだ。基本ルールは、さいころを振ってマスを進み、資産を集めながら収入を増やしていくこれまでどおりのもの。武士、忍者、芸者といった江戸情緒あふれる(?)13の職業からひとつを選び、5つのマップを進んでいく。途中には出世や結婚など、さまざまなイベントが待ち受けているぞ。多人数プレー用アダプターを使えば5人までの同時プレーが可能。大勢でわいわい楽しむのに最適だね。

■江戸時代ですから職業もそれっぽいです。

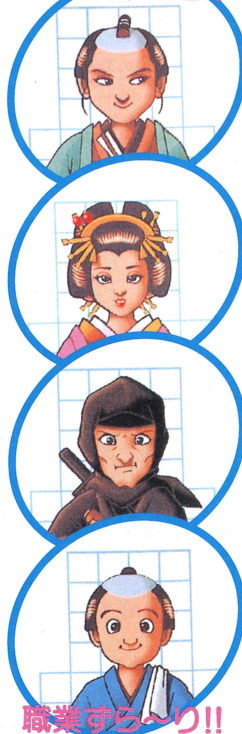


ひかえおろう!!



■用語は多少変わっても、基本ルールはそのまま。目的はもちろんお金持ちになることだ。稼げ稼げ。

イキでイナセな



職業すら〜り!!

今度の舞台は江戸時代だ

■時代劇調のイベントが盛りだくさん。芝居がかった台詞が笑える。



■時代劇好きのおじいちゃんやおばあちゃんもプレーするの面白いかも。

©TAITO CORP. 1994 ※画面は開発中のものです。

SF

スーパー三國志

スーパーファミコン

光栄 8月発売予定 9800円(予定)

シミュレーション

バックアップ

カートリッジ

8メガ

'88年にファミコンで発売された名作シミュレーションゲームが、リニューアルされてスーパーファミコンに登場。すべてのコマンドの内容や効果をわかりやすく説明するコマンドヘルプシステムや、本篇とは別に武将どうしの個人戦や団体トーナメントが楽しめる一騎討ちモードの追加、スーパーファミコンマウスへの対応など新しい魅力がいっぱいだぞ。

ゲームのほうは、三国時代の中国を舞台にした戦略要素の高い本格派シミュレーション。プレイヤーはひとりの君主を操作して、自国を強化し領土を拡張して中国全土の統一を目指すのだ。まだプレーしたことのないひととは、この機会にじっくり遊んでみてはいかが。

名作が新作になった!!



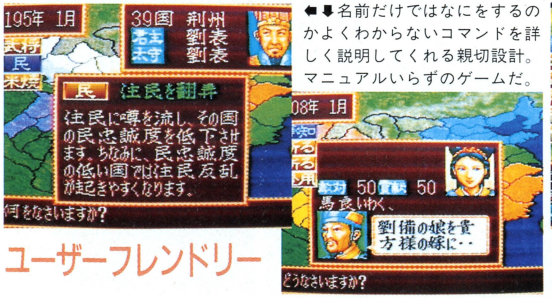
劉備様、御命令を

歴代の名将が集る



にボタンを押して下さい。

■各武将のパラメーターにも新趣向があるぞ。



ユーザーフレンドリー

どうなっていますか?



最強の武将を目指せ

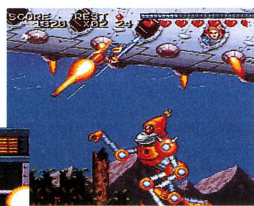
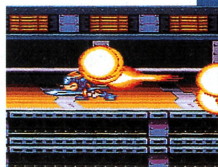
■歴史に名を残す武将となるか、戦場に朽ちるか。すべてキミの判断に。

©KOEI ※画面は開発中のものです。

SF	スパークスター	アクション
		カートリッジ
スーパーファミコン	コナミ 9月発売予定 9800円(予価)	8メガ

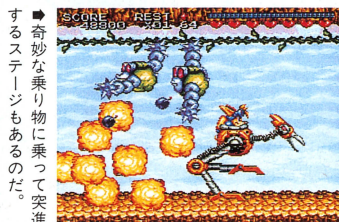
コナミの人気キャラクター、スパークスターが、さらわれたお姫さまを追って大活躍するアクションゲーム。画面狭しと駆け回る、スピードとコミカルなアクションは健在。凝りまくったステージと巨大な敵キャラが待ち受けるのだ。

高速ヒーローの痛快アクション

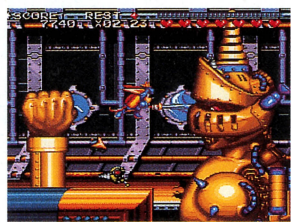


ある日、スパークスターは墜落しそうな飛行艇に遭遇。

ロケットダッシュ!!



奇妙な乗り物に乗って突進するステージもあるのだ。



見よ!! この巨大なボスキャラを!! 攻撃パターンも多彩。

©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

SF	タイニー・トゥーン アドベンチャーズ 〜ドタバタ大運動会〜	アクション
		カートリッジ
スーパーファミコン	コナミ 9月発売予定 9000円(予価)	8メガ

アメリカンアニメのキャラクターが、ウエイトリフティングや血投げなどのユニークな競技に挑戦するアクションゲームだ。競技の

数は全部で12種目。バスターたち4人の派手なりアクションが、プレーヤーを飽きさせない。難易度設定もできてみんなで楽しめそう。



ゴキゲンな運動会だ!!

©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. TINY TOON ADVENTURES, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. ©1994 ※画面は開発中のものです。

SF	迷探偵ボギーキャット	アクション
		カートリッジ
スーパーファミコン	タイトー 9月発売予定 価格未定	容量未定

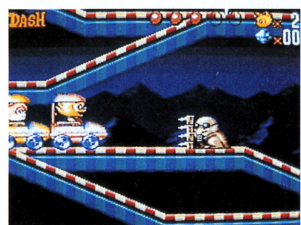
探偵ネコのボギーと助手のティットが、続出する行方不明者の謎を追って大活躍するアクションゲーム。ひとつのステージは趣向の



探偵にはやっぱり助手がつきもの。



総勢25種類の敵キャラが待つのだ。



ステージには仕掛けがいっぱい。



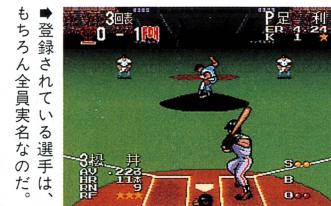
ボスの飼う鳥を追いかけるのだ。

©TAITO CORP. 1994 ※画面は開発中のものです。

SF	スーパー究極ハリキリストジアム2	スポーツ
		バックアップカートリッジ
スーパーファミコン	タイトー 8月12日発売 9500円(予価)	12メガ

リアルなペナントレースが存分に楽しめる野球ゲーム。選手が実名なのはもちろん、トレードあり、乱闘ありと盛りだくさん。さらに

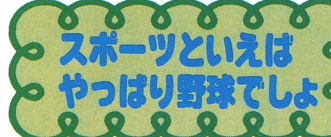
選手の通算成績が登録されるので1000本安打といった大記録が達成されると華やかなデモ画面が流れるのだ。野球ファン要チェック。



もちろん登録されている選手は、



連続してデッドボールを投げたりすると打者がおもむろにマウンドへ。乱闘!!



スポーツといえばやっぱり野球でしょ。きわどい場面ではクロースアップ画面に切り替わるのだ。



©TAITO CORP. 1994 社団法人日本野球機構 プロ野球12球団公認ゲーム ※画面は開発中のものです。

SF ザ・フリンストーンズ

アクション
カートリッジ

スーパーファミコン タイトー 8月26日発売予定 8500円(予価) 8メガ

懐かしいアニメをアクションゲーム化。サイコロを振りコマを進め、止まったマスによって横スクロールのアクションゲームやミニ

ゲームが楽しめるのだ。キャラのジャンプ力がパワーアップしたり、体力が回復するというマスもあるので、サイコロは慎重に振れ!!



●基本攻撃は、棍棒で敵をボコボコにすることなのだ。



●目次第。緊張するぜい。

この夏、全米で映画公開!!



●ステージをクリアしたら、楽しいビンゴができる。

© TAITO CORP. 1994 © 1994 FLINTSTONES® is a registered trademark of © 1994 Hanna-Barbera Productions, Inc. Licensed by Hanna-Barbera Productions, Inc. ※画面は開発中のものです。

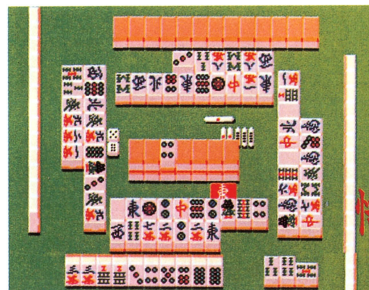
SF 麻雀悟空 天竺

テーブル
バックアップ
カートリッジ

スーパーファミコン シャノール 8月発売予定 9800円(予価) 4メガ

『麻雀悟空』シリーズ最新作登場。プレイヤーの目的は、麻雀修行の旅に出て名人の位を目指すことだ。勝負をしたあと、対戦相手の牌を

開けて再現し、勝負の初めから見ることでできるオープンリプレイ機能が付いているぞ。この機能で打ち筋を研究して、腕をあげよう。



●国ごとに、特殊な役など細かいルール設定ができるぞ。また、コンピューターのイカサマやツミコミはまったくないぞ。



●18人の雀士の中には、金角や銀角も。



●初級は3カ国、上級は6カ国で対戦するぞ。

悟空とともに麻雀修行



© 1994 CHATNOIR ※画面は開発中のものです。

SF イッチー&スクラッチー

アクション
カートリッジ

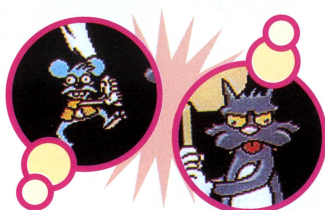
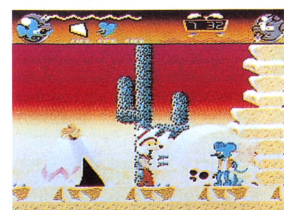
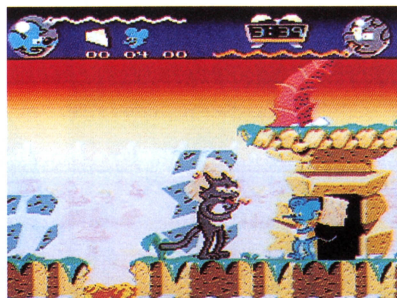
スーパーファミコン アクレイムジャパン 8月発売予定 8900円 8メガ

シンプソンズファミリーの一員、ネズミのイッチーが主人公であるアクションゲーム。ゲームの目的はステージのどこかにいる、ネコ

のスクラッチーを設定時間内に倒すことだ。アイテムを取れば、いろんな攻撃ができるようになるので、スクラッチーを追いつめろ!!

凶暴なネズミ!
脆弱なネコ?

●アメリカでは、この2匹が主人公のコミックスも刊行されているのだ。
●スクラッチーも負けねばならない。徹底的にイジめてやろうぜ。



ナカヨクコロシアイ!!

© 1994 Twentieth Century Fox Film Corporation. © 1994 Acclaim Entertainment, Inc. ※画面は開発中のものです。

SF バーチャルバート

アクション
カートリッジ

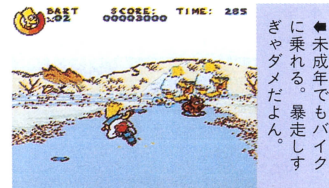
スーパーファミコン アクレイムジャパン 8月下旬発売予定 9800円 16メガ

『シンプソンズ』の人気キャラ、バードがバーチャルリアリティーの世界で、大冒険するアクションゲームなのだ。恐竜になったり、

子豚に変身したりと、ちょっと変わった体験ができるのが、このゲームのウリ。ブラックなギャグ感覚にはまらないように、要注意!!

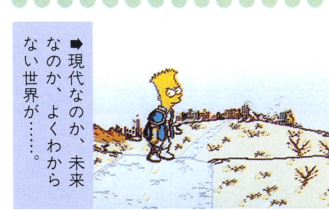


●赤ん坊に大変身。生まれ変わった気分をやり直す。

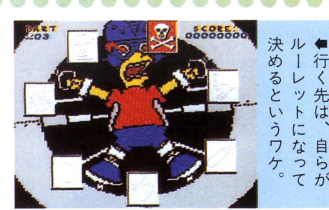


●未成年でもバイクに乗れる。暴走しすぎやダメだよん。

原子力的仮想現実空間



●現代なのか、未来なのか、よくわからない世界が……。



●行く先は、自らがルーレットになって決めるというワケ。

© 1994 Twentieth Century Fox Film Corporation. © 1994 Acclaim Entertainment, Inc. ※画面は開発中のものです。

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝3

スーパーファミコン バンダイ 発売日未定 価格未定

アクション
カートリッジ
容量未定

バンダイの超人気格闘アクションゲーム、『ドラゴンボールZ 超武闘伝』シリーズの最新作が登場するぞ。この『3』では新キャラク



©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画 ©バンダイ 1994 ※画面は開発中のものです。

SF ジャンглの王者ターちゃん

スーパーファミコン バンダイ 9月発売予定 価格未定

アクション
カートリッジ
容量未定

人気マンガ『ジャンглの王者ターちゃん』が、アクションゲームになったぞ。主人公ターちゃんは、ムササビのように空を飛んだり、



©徳弘正也/集英社・テレビ東京・アミューズ ©バンダイ 1994 ※画面は開発中のものです。

SF アレサⅡ

スーパーファミコン やのまん '94年発売予定 価格未定

RPG
バックアップ
カートリッジ
16メガ

ゲームボーイ版を含めて、シリーズ5作目という人気RPGの最新作。前作の主人公アリエルは、崩壊したアレサ王国復興に尽力を注



©1994 YANOMAN ©1994 JAPAN ART MEDIA ※画面は開発中のものです。

PC まーじゃんファッション物語

PCエンジン 日本物産 9月中旬発売予定 8500円

テーブルゲーム
スーパーCD-ROM専用

セクシーアイドルたちの映像を大量に撮り込んだ、ウハウハな麻雀ゲームなのだ。イベント満載のストーリーモードと、本格的な対



©1994 Nihon Bussan Co.,Ltd. ©1994 AV JAPAN Co.,Ltd. ©INFOLIO Co.,Ltd. ※画面は開発中のものです。

PC 聖球レジェンドベースボールー

PCエンジン バック・イン・ビデオ 発売日未定 価格未定

RPG
スーパー
CD-ROM専用

“野球”と呼ばれる惑星を舞台にしたRPG。このゲームの最大の特徴は戦闘にある。コマンド入力のオーソドックスなモノなのだが、

なんと野球の試合という形で進行するのだ。魔球、聖球、魔打といった、ちょっと変わったコマンドを使用して敵を迎え討て!!



根性、努力、汗
涙、泥、友情!!

★戦闘の1シーン。なんかスポーツゲームみたいけど、立派なRPGなんだな。

ぶっとぶコマンド!?

◆主人公は暗黒野球軍と名乗る組織の陰謀を打ち砕くために旅立つ。



◆主人公率いる聖選手チームは、はたして暗黒野球軍との試合に勝てるのだろうか?

©PACK IN VIDEO ※画面は開発中のものです。

MD ミーナ in ワンダーランド

メガドライブ マイクロネット 発売日未定 価格未定

アクション

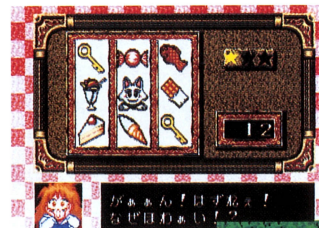
カートリッジ

8メガ

幼いから大人まで楽しめるミニゲームを集めたソフト。見習い魔女ミーナとなって魔法陣、神経衰弱といった、6つのゲームに挑戦

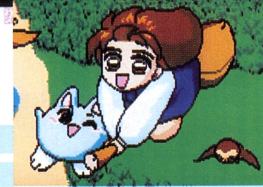
するストーリーモードやストーリーモードのゲームに、さらに4つのゲームを加え、対戦もできるおまけモードが用意されているぞ。

10種類のゲームが遊べる!!



★3つのリールの絵をまん中一列にそろえればイイことが起きるぞ。さあ、リールを回すのだ。

◆この子が見習い魔女のミーナ。不思議な世界で大活躍しちゃうぞ。



★これは神経衰弱、裏返しになったカードの絵を合わせる。記憶力重視。

ほのぼのするのもイイもんだ

©MICRONET ※画面は開発中のものです。

MD 幽☆遊☆白書

メガドライブ セガ 9月発売予定 8800円(予定) 24メガ

アクション

カートリッジ

アニメやコミックで人気の、『幽☆遊☆白書』が対戦格闘ゲームとしてメガドライブに登場だ。このゲームの最大の特徴は、4人同

時対戦ができること。2対2での対戦はもちろん、3対1という組み合わせもできるから、盛り上がることはまちがいないのだ!!



◆主人公の浦飯幽助や、桑原和真など、おなじみのキャラが勢ぞろい。

◆キャラクターは、テレビアニメ同様の動きで戦い、技をくり出すぞ。



◆攻撃され、一定のダメージを受けると気絶してしまうのだ。

4人同時に対戦

©富樫義博/集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©1994 SEGA ※画面は開発中のものです。

GB ろっくん! もんすたあ!!

ゲームボーイ ホリ電機 7月1日発売予定 3900円

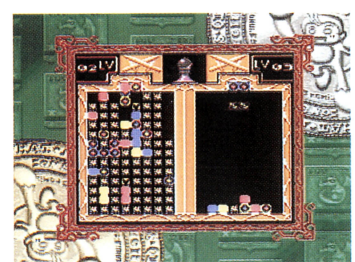
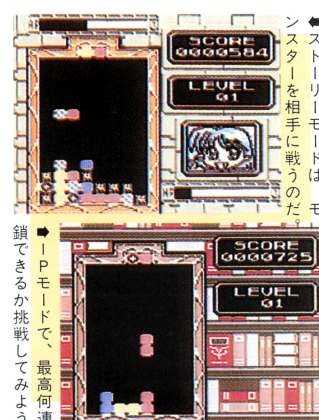
パズル

カートリッジ

4メガ

色や模様の違うブロックを4個つなげて消していくパズルゲーム。ハイスコアを狙う1Pモードのほかに、4人のキャラのなかからひ

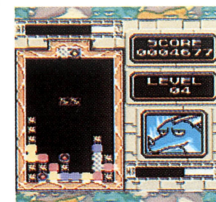
とりに選び、モンスターを退治していくストーリーモード、そしてスーパーゲームボーイを使えば、対戦モードも遊ぶことができるぞ。



◆ストーリーモードは、モンスターを相手に戦うのだ。

◆1Pモードで、最高何連鎖できるか挑戦してみよう。

◆スーパーゲームボーイでは、1P、ストーリーモードのほかに対戦もできるぞ。



©1994 HORI ELECTRIC CO.,LTD. ※画面は開発中のものです。

GB

クレヨンしんちゃん4

アクション

ゲームボーイ

バンダイ 9月発売予定 3800円(込)

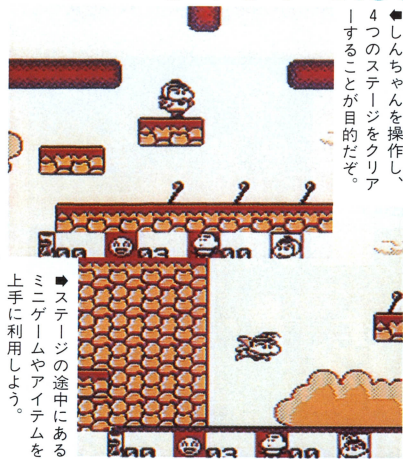
カートリッジ

1メガ

テレビでおなじみのしんちゃん
が、またまたアクションゲームで
大活躍。今回は、アクション仮面
以外に、むささびしんちゃんなど

にも変身できるようになったのだ。
また、今回からあの独特なセリフ
がパスワードになり、じっくり遊
ぶことができるようになったぞ。

しんちゃん4度目の活躍



◆しんちゃんを操作し、
4つのステージをクリア
→することが目的だぞ。



いろいろなものに
変身できるぞお～

◆ステージの途中にある、
ミニゲームやアイテムを
上手に利用しよう。

©臼井儀人/双葉社・シンエイ・テレビ朝日 ©BANDAI 1994 ※画面は開発中のものです。

GB

TVチャンピオン

テーブル

ゲームボーイ

ユタカ 10月発売予定 3980円(予価)(込)

カートリッジ

2メガ

テレビ東京系の人気番組がゲー
ムで登場。目的は、決められたジ
ャンルを予選、本戦、決勝戦と勝
ち抜いてその道を極めること。出

玉の数を競う“激闘パチンコ王”と、
食べ物によって色々なミニゲーム
が楽しめる、“全国大食い選手権”
を勝ち進みチャンピオンを目指せ。

パチンコ王と
大食い王を目指せ

◆デジパチ、羽根もの、権利ものの各台
があり、釘の調子を読むこともできる。



◆個性豊かな10人のキャラ。実
際に番組に登場した人もいぞ。

◆いろいろな食べ物の大食
いに挑戦。食べ物ごとに、
ゲーム内容が変わるのだ。

©テレビ東京 ©1994 YUTAKA ※画面は開発中のものです。

GB

詰碁シリーズ1
藤沢秀行名誉棋聖(仮題)

テーブル

ゲームボーイ

魔法ソフト 9月上旬発売予定 価格未定

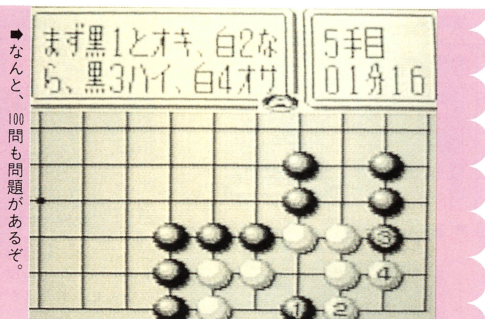
カートリッジ

1メガ

碁界の総本山、日本棋院の名譽
棋聖である藤沢秀行。彼自身が厳
選した、詰碁問題を収録したソフ
トが登場。出題モードでは、問

題を任意に選択できるので腕を磨
くには最適。また、検定モードは、
回答数や所要時間により級位判定
もできるぞ。全問正解を目指せ。

碁をじっくりと
習ってみよう!



◆なんと、100問も問題があるぞ。



パスワードで
セーブもできるぞ

◆全問正解すれば、祝福
の言葉が待っている。
◆問題に正解すること、
鑑賞が完成していくのだ。



©1994 魔法ソフト ※画面は開発中のものです。

GB

クリスティーワールド

アクション

ゲームボーイ

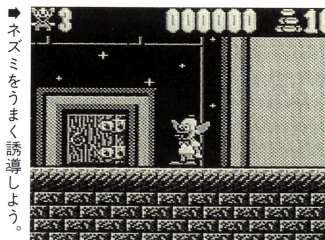
アクレイドジャパン 7月下旬発売予定 3980円(込)

カートリッジ

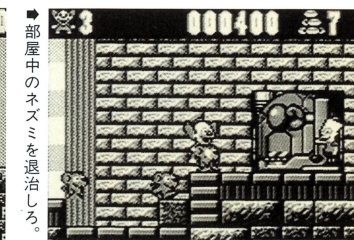
1メガ

アニメ『シンプソンズ』に登場す
る、ピエロのクリスティーが主人
公のゲーム。このゲームの目的は、
彼を操り大繁殖したネズミをネズ

ミ取りマシーンまで誘導してやっ
つけることだ。ただし、ガラガラ
ヘビなどがキミの邪魔をするので、
アイテムを使って倒しながら進め。

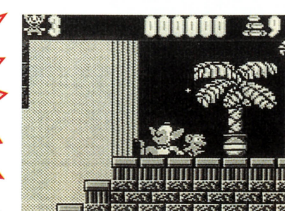
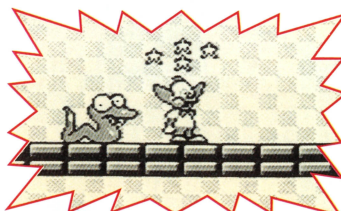


◆ネズミをうまく誘導しよう。



◆部屋中のネズミを退治しろ。

ネズミが世界を占領した!



◆倒れそうになったら、
カ回復アイテムを使え。
体

©1994 Twentieth Century Fox Film Corporation. ©1994 Acclaim Entertainment, Inc. ※画面は開発中のものです。

GG

バートvsザ・ワールド(仮題)

アクション

カートリッジ

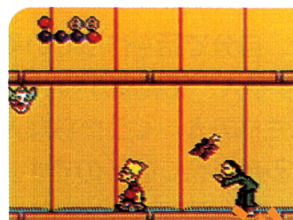
ゲームギア

アクレ임ジャパン 7月下旬発売予定 4500円

2メガ

人気キャラクター、バード・シン普森がゲームギアに登場。このゲームは、国ごとに用意されたミニゲームをクリアしながら、

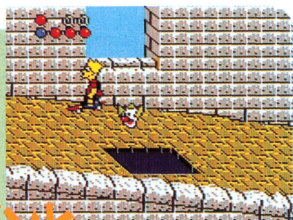
世界中の宝物を捜すという内容だ。シン普森ズ一家の抹殺を企み各国で待ち受ける、バーンズ一家たちと戦い、すべての宝物を集めろ。



中国では、船のマスト上を走りまわる船乗りが花火を投げてくるぞ。



万里の長城をいっきに滑って行くのだ。



ミニゲームのひとつ、カードマッチ。カードをめぐり同じ絵を合わせる。



顔を隠している扇子に、かんしやく玉を当てて倒せ。

©1994 Twentieth Century Fox Film Corporation. ©1994 Acclaim Entertainment, Inc. ※画面は開発中のものです。

GG

ポパイのビーチバレー

スポーツ

カートリッジ

ゲームギア

テクノスジャパン 8月発売予定 4800円(予備)

4メガ

ポパイとその仲間たちがビーチバレーに挑戦！ 対戦中は、ふつうのスパイクのほかにボタンを押しながら続けると「パワースパイク」が打

てるぞ。また、ポパイがハウレン草でパワーアップしたり、ブルータスが対戦相手の足を払って邪魔をするなどの特殊な攻撃もあるぞ。



オリーブもいるぞ

01

ポパイとスポーツをしよう



ステージには、砂浜、波止場、城などがある。

ルールは2対2で、コンピューターがパートナーを操作する。



ボーナスゲームには、パンチングマシンなどがあるのだ。

©TECHNOS JAPAN CORP. POPEYE ©King Features Syndicate, Inc. ※画面は開発中のものです。

はいあ 新着情報

風永 まずは先週お伝えしたメガドライブとゲームギアのソフトの写真を入手したからドカンとお見せするのだ。あらじ そうなのだ。風永 では、新しい情報といこうか。あらじ いこうかいこうか。風永 今週はなーんといってもコナミ『極上パロディウス』だな。アーケードで人気のシューティングゲームがスーパーファミコンに移植されるのだ。あらじ スゴイのだ。風永 タイターがスーパーファミコンでアクションゲームを出すぞ。まだタイトルも決ってないけど、写真はもう手に入れたんだよね。ニヤリ。あらじ やるな、ニヤリ。風永 魔法ソフトもスーパーファミコンで新作を2本出すぞ。パズルゲーム『ネッシーのたまご(仮題)』と『暮鬼(仮題)』だ。暮の鬼となれ!! あらじ なれなれなれ!! 風永 あとはサンソフトのパズルゲーム、人気キャラクターのへべを使った



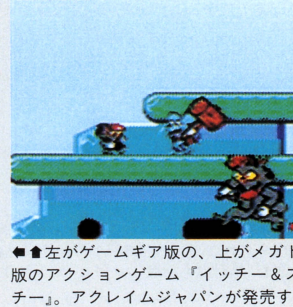
『へべれけのおいしいパズルはいりませんか? (仮題)』と……。あらじ うーむ、すいぶんと長いタイトルだな、と……。風永 エポック社が発売する横スクロールのアクションゲーム『ルパン三世(仮題)』だな。ふたつともスーパーファミコンだ。ルパンザサード。あらじ ファーストセカンドサード。風永 うりゃ!! マネするなポ。あらじ してないポ。



タイターがスーパーファミコンで発売するアクションゲーム。タイトルはまだ未定。

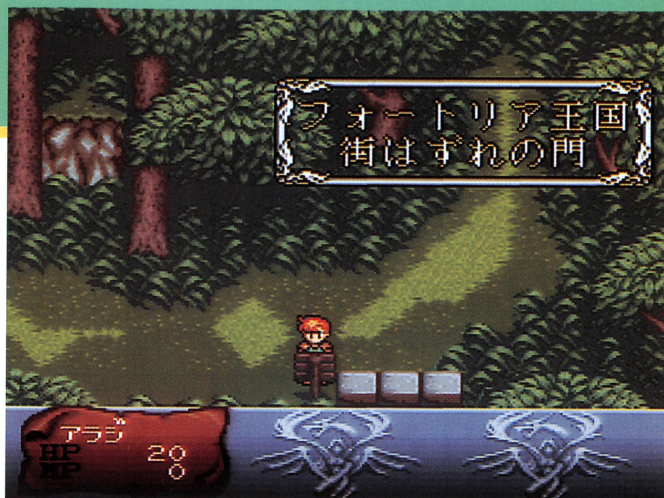


『トムキャットアレイ』でパイロット気分。これもメガドライブで発売されるぞ。



左がゲームギア版の、上がメガドライブ版のアクションゲーム『イチー&スクラッチー』。アクレ임ジャパンが発売するのだ。

Wizap!

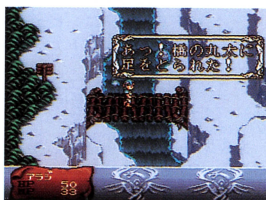


SF RPG バックアップ カードリッジ
スーパーファミコン アスキー 9月発売予定 9900円(予価) 16メガ

自らの考えで進むべき道を決めて、自分で話を作っていくRPG『Wizap!』は、自由を愛する人、正義感が強い人、自分勝手な人、竹を割ったような性格の人、ぐうたらな人などは楽しめるでしょう。つまりみんな楽しめるのです。

『Wizap!』の世界へようこそ!!

◆この吊り橋はたじや渡らせてくれないぞ。



3月25日号以来の御無沙汰です。フリーシナリオを徹底的に追求したRPG『Wizap!』の新しい情報を、包み隠さず大公開するぞ。

このゲームの特長は、冒険でも述べたように、プレーした回数、

プレーした人の数だけシナリオが存在する究極のフリーシナリオだ。目的のようなものはあるけど、それを果たす必要はまったくなし。このゲームの世界の住人になり、自由に生きればそれでいいのだ。



◆戦闘シーンはこんな感じ。アクション性高し。

フリーシナリオだ

ストーリーの展開は主人公のバラムーターや所持しているアイテム、そしてエピソードの正否や選んだ選択肢など、さまざまな要素が複雑に絡み合っ変化していくぞ。同じ展開にならないのは当然ってカンジ。

選択肢バリバリ



◆依頼されたことに失敗するの図。でも物語は進む。報酬はもらえないけどね、トホホ。

失敗しても気にするな

『Wizap!』のここがすごい!!

まさに住人って感じ

このゲームにも職業という概念がある。事件や頼まれごとがないときには働くこともできるってわけだ。働くとも各パラメーターが上下したり、お金がもらえたりするが、どの職業についているかによって上がるパラメーターや金額が違うぞ。長所を伸ばすか短所を補うか。ウムムム、悩む。



転職也可

◆転職もできるけど、ホイホイと職を変えるのはいかなんか。

働け働け

◆少ない報酬でもバカにするな。ちりも積もれば山となる。最初は収入源もないしね。



スキルなんてのも

同じ仕事を長く続けていると、スキルと呼ばれる特殊な技術を身につけられるときがある。スキルには戦闘が有利になったり、あるエピソードがクリアしやすくなったりするものなどがあるぞ。では、例を4つほど。

名前	アイテム	ステータス	魔法	ジョブ
EXP	360	LV 2000	HP 47/21	53 21
力強さ	7 / 7	職業 役人		
防御力	20 / 20	技能 アンチマジック		
知性	10 / 10			
器用さ	6 / 6			
素早さ	1 / 1			
生命力	7 / 7	GOLD : 25		
守護	6 / 6-8	攻撃 : 6	防御 : 0	
EXP				
HP	47			
HP	21			

◆スキルは4つまで身につけることができるぞ。組み合わせによって展開も変わってくるのだ。

スキルの一例

ジャンプ	フィールドマップ上にあるブロックを飛び越せるようになる。
ソード	剣や斧などの武器の命中率が上がる。戦士系の人には必修です。
ショット	弓などの飛び道具の命中率が上がる。こちらも必修か?
トラップ	宝箱のトラップをかわしやすくなる。これも便利ですな。

キミの冒険はここから始まる フォートリア王国名所案内

主人公の拠点となるフォートリア王国には武器屋などの店や施設が全部で9つある。ここでは、そのうち利用する機会が多い重要な施設を5つ紹介するぞ。それぞれ

本来の役割を果たしてくれるほか、いろいろな情報が聞けたり、仕事を依頼されたりすることもあるので、こまめに通うように。では、ごゆっくりご覧ください。

1 エルテスト寺院

ヒットポイントを回復してくれたり、魔法を教えてくれたりする、ありがたい神父様がいる。寄付もできるので、お世話になった人はどうぞ。



フォートリア王国全景



2 ゴードン労働組合

職業を変えたいときはここに行け。しかし役人や医師などには、パラメーターが一定数以上ないと転職できないので、最初は地道にね。



3 フォレスト城

ここにはレベルを上げてくれる王様がいる。戦闘や働いて得た経験値がたまったら、なにはなくともここへ行こう。



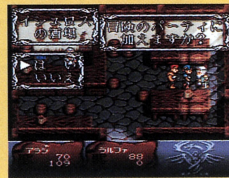
4 ヴァンガル武器屋

その名のとおり、武器の売買ができる。装備できない武器はちゃんとオヤジが言ってくれるぞ。親切なオヤジに感謝。



5 イシュロスの酒場

3人までで組めるパーティーの編成ができる。また酒場だけあっていろんな人が集まってくるぞ。情報を集めるべし。



こんなエピソードがあります、さどうする？

ではでは、主人公が序盤で経験するエピソードをふたつ紹介しよう。どちらも人助けになることなので心あるキミなら必ず引き受け

て、成功させてくれるはずだ。しかし失敗してもそれなりに話は進んでいくので、やり直す必要はない!! ってことを覚えていてね。

害虫退治

害虫を退治!!(そのまま)

王国内にあるティンクル住宅地の道端にケガをした歩けなくなった老人がいた。話しかけると老人は、害虫退治をしていたガケガのせいでこのままではできそうもないと嘆く……。変わりをかって出るかは自由だけど、困っている人は助けなきゃね?



◆頼られたからにはやあ受けねばならぬそれが男



退治!!退治!!

◆とりあえず3匹退治しました。でも、まだまだたくさんいるぞ。

救出

炭坑に閉じ込められた人を助ける!!

主人公は労働組合で地震のせいで炭坑が崩れ、なかに人が閉じ込められたという話を聞く。さっそく救出に向かうが、岩が邪魔で下りられない。

しかし、学者クレストの力により岩が爆破される。そして最下層にたどりつくと、そこには閉じ込められた人と、謎の物体とメッセージが……。

しゃっぱ〜っ!!



◆看板を頼って炭坑へ。でもそう簡単には……

ムムムム



◆どうやらなにかはたいへんな状況らしい。

助けてクレスト!!



助け出せ!!



◆発見!!でもどうやって脱出するの?



次号特集は 次期次期マシン猛レース

気になるソフトの出来はどうなの？ 大丈夫。ファミ通にまかせなさい。ぜーんぶ見せますよ。

次号は **6/10** 発売です 定価290円

■発行人：小島文隆 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔、金田一健、鈴木賢一、松本元 ■デスク：渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、富澤孝之、永野恵美子、内沢裕一、野崎平路、柴田英春、川村和弘、水間勇一、加藤克明、小瀬健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、青山良、羽田隆之、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、藤原教弘、山本勉、渡辺匡志、是枝良昌、岩沢篤子、坂本達哉、佐々木秋恵、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、杉本恭子、山田亜由美 ■制作スタッフ：山田康幸、鐘田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、橋本義之 ■編集協力：永井丈伸、中堤優、安藤龍幸、服藤泰好、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、吉田孝広、上妻紳一、吉田一彦、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、渡部仁、城井大介、葛西成利、金子裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉タ紀子、吉田慎一、久保博嗣、二木康夫、斎藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里祐司、渡辺麻紀、渡辺浩次、宮岡寛、福田有育、獣神サンダーライガー、香山リカ、ターニング・ポイント、レック社、A-GIRL、ほにーてる、ドリィムかんぱにー(万打無+原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代 ■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川おる。満江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲也、STUDIO TOY'S、スリーエー・コーポレーション、ムーンドックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子 ■広告営業：松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業：宮川洋、玉倉直人 ■出版業務：中尾敬子 ■イギリス特派員：ディブ・ロバーツ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社ファミコン通信編集部「〇〇〇〇」係

6.3	FRI	週刊ファミコン通信 6月17日号発売 月刊ファミコン通信 攻略スペシャル 7月号発売 login 12号発売	●ドラゴンズ・レア ●幽☆遊☆白書 第3弾 魔界の扉編 ●とられてたまるか？
4	SAT	●ワイルドトラック ●ワールドヒーローズ2	
5	SUN		
6	MON		
7	TUE		
8	WED	●サラブレッドフリーダー II	
9	THU		
10	FRI	週刊ファミコン通信 6月24日号発売 ●幽☆遊☆白書2 ～格闘の章～ ●ぼっぴるのメール ●ナイツ オブ ザ ラウンド ●コスミック・ファンタジー4 ～銀河少年伝説～ ～突入編・伝説へのプレリュード	●FIFA インターナショナルサッカー ●ザ・心理ゲーム ●パチスロキッズ2
11	SAT		
12	SUN		
13	MON		
14	TUE	●テトリス フラッシュ ●ドンキーコング	
15	WED		
16	THU		
17	FRI	週刊ファミコン通信 7月1日号発売 login 13号発売 ●スーパー4WD、ザ・バハ ●SD飛龍の拳 ●スーパー将棋2 ●FIFA インターナショナルサッカー ●ワールドカップストライカー ●ウルティマ外伝 ～黒騎士の陰謀～	●やまねこババジの大冒険 ●奇々怪界・月夜草子 ●スーパーフォーメーションサッカーⅢ ～ワールドカップ エディション ●ザ・プロ野球SUPER'94 ●KO世紀 ビースト三獣士 ガイア復活 完結編 ●天地を喰らう ●プランティッシュ ●新創世紀ラグナセンティ ●チャンピオンズ ●ワールドクラスサッカー ●ワールドカップストライカー

●スーパーファミコン
●メガドライブ

●ファミコン
●ゲームボーイ

●PCエンジン
●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜
から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・5351・8222まで。



スーパーファミコンは
任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM™
LICENSED BY NINTENDO

SUPER Famicom
マルチプレイヤー5 対応

スーパーファミコン用ゲームソフト

発売記念スペシャル ビッグチャンス!!

このゲームに入っているアンケートハガキを送ると、なんとアディダスのワールドカップレプリカゲームシャツやバッグ、キャップなど、なんと

総計 **300** 名様に

ドカンと大抽選プレゼント!!これは買うしかない!!

- キャンペーン有効期間
:1994年7月29日(金)までに必着のハガキに限定
- 協力:株式会社デサント



ディノ・
パーク

DINO-PARK

in [世界最大の恐竜博] by HUMAN開催
-ヒトと恐竜のカーニバル「ディノ・パーク」!!-

'94.6.18(sat)~'94.9.4(sun) a.m.10:00~p.m.8:00

アジア太平洋トレードセンター(ATC)内
「世界最大の恐竜博」会場にて同時開催

ヒューマンが「世界最大の恐竜博」
に合わせて展開する「ディノ・パーク」
は新しいタイプのカーニバル
パーク。会場内の遊べるモノのほと
んどが恐竜をモチーフとしてつ
くられているから、遊びが好きな
キミも恐竜が大好きなキミも大満
足だよ。2ヶ月以上にわたる期間中
はたくさんの恐竜くんたちとお勉
強したり遊んだり、楽しい夏にな
ること間違いなし!
ぜひこ来場ください!!



Super Formation SOCCER94 World Cup Edition



ラテンの血も、
Jの野望も
ヒューマンで熱くなる。

スーパーフォーメーションサッカー94
ワールドカップエディション

6月17日発売予定
予価9,800円(税別)



© HUMAN 1994

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN

ヒューマン株式会社

本社/〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13 Tel.0422(70)7000<営業直通> Fax.0422(70)7790<営業直通>

大阪支店/〒532 大阪府大阪市淀川区西中島4-13-24 花原第3ビル8階 Tel.06(886)0400 <代表> Fax.06(886)4776<代表>

ヒューマンテレホン通信 東京 **0422(70)7796** 大阪 **06(886)3465**

ゲームに関するお問い合わせ (月~金曜の午後2時~6時) **0422(70)7798**

ゴーストスーパ-

美神

© 椎名高志 / 小学館・旭通・東映動画 © BANPRESTO 1994

ぜっ こう ちよう
絶好調のボディコン除霊師、
み かみ かせ
美神はどこまで稼げるか!?

がつ げ じゅん はつ ばい よ
7月下旬発売予定!

¥8,800 (予) [税別]

※ゲーム画面は開発中のものです。

- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 表示価格は、税別になっております。
- 写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

バンプレストの
ゲームのことなら
なんでも
きえちやうヨ!

バンプレスト テレフォンサービス

03-3847-6320

電話番号は
よく確かめてネ!

受付・10:00~16:00 月~金(土・日・祝祭日を除く)



PCエンジン・スーパーCD-ROM²専用

カードバトルアドベンチャーで吹き荒れる

SEX^{セクシ}Yタイフーン!

必殺技^{ひつぱつぎ}VS必殺技^{ひつぱつぎ}のカードバトルは興奮^{こうふん}必至!

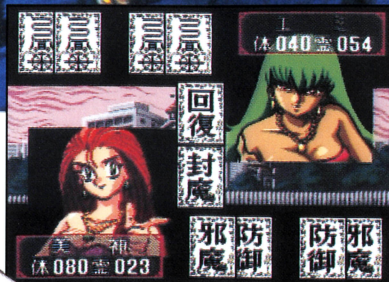
横島^{よこしま}の煩惱^{ぼんのう}ターターは、はたして何を巻き起こすのか?

悪霊^{あくれい}も、商売敵^{しょうばいてき}も蹴散^{けち}らしてGS美神^{みかみれい}令子^{れいこ}が

今日^{きょう}もガンガン稼^{かせ}ぎますっ!

PC
Engine

CD-ROM²
SYSTEM



株式会社バンプレスト BANPRESTO

〒111 台東区雷門2-16-9

※バンプレストは、バンダイグループの一社です



ゲームボーイソフトとスーパーファミコンの夢のかけ橋

スーパーゲームボーイ 誕生



6/14(火)
発売

Super GAME BOY

スーパーゲームボーイ™
メーカー希望小売価格 7,000円(税別)



ゲームボーイ用ソフト「ドンキーコング」「テトリスフラッシュ」同時発売!
スーパーファミコン・ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

任天堂テレホンサービス 東京 (03) 3540-9999 大阪 (06) 210-9999 京都 (075) 525-3444 名古屋 (052) 586-3000 岡山 (086) 255-2130 札幌 (011) 612-4144
任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL. (075) 541-6113 ©1994 Nintendo
東京支店 TEL. (03) 5820-2251 大阪支店 TEL. (06) 376-5950 名古屋営業所 TEL. (052) 571-2506 岡山営業所 TEL. (086) 252-1821 札幌営業所 TEL. (011) 621-0513



シャイニング・フォースCDとフェーダの最新情報掲載号

ASCII